

## 1503 A.D.: Treasures, Monsters and Pirates

Во время игры нажмите **Enter** и вводите коды:

**Cheat diff x** — изменить уровень сложности, где x — от 0 до 5;

**Cheat achieve** — показать все достижения;

**Cheat safe** — построить пулеметные турели вокруг каждой столицы;

**Cheat sandbox** — сделать всех игроков людьми;

**Cheat ally** — альянс со всеми игроками;

**Cheat peace** — мир со всеми игроками;

**Cheat war** — война со всеми игроками;

**Cheat human** — играть за все стороны;

**Cheat victory** — мгновенная победа;

**Cheat die** — уничтожить выделенные объекты;

**Cheat finish** — закончить постройку выбранного объекта;

**Cheat bird** — выбросить «дикую птицу» на территорию под курсором;

**Cheat nuke** — сбросить атомную бомбу на территорию под курсором;

**Cheat reveal 1** — показать всю карту;

Следующие коды могут также использоваться с параметрами + или - соответственно для увеличения или уменьшения параметра.

**Cheat tech** — показать технологические достижения;

**Cheat resource** — показать количество ресурсов игрока;

**Cheat age** — показать время игры;

**Cheat military** — показать военные достижения;

**Cheat commerce** — показать коммерческие достижения;

**Cheat science** — показать научные достижения;

**Cheat damage** — показать уровень повреждений выделенных объектов.

## 1602 A.D.

Нажмите **Ctrl + Shift + Alt + W** в игре; появится соответствующее сообщение в нижнем левом углу экрана. Наберите 2061 и нажмите **Enter**. Затем **A**, и еще раз **Enter**, чтобы активизировать читы.

**Shift + M** — деньги. Много;

**Shift + Z** — кирпичи. Тоже много;

**Shift + H** — дерево. Не меньше;

**Shift + K** — пушка. Просто пушка;

**Shift + T** — инструменты;

**gold** — золото, в количестве, сами понимаете, немало;

**fastgame** — все строения.

## 1701 A. D.

Откройте консоль и вводите коды:

**BonanzaCreek** — дает 100 000 монет;

**ParadiseCity** — открывает все товары;

**SiliconValley** — проведены все научные исследования;

**Linlithgow** — все инструменты;

**MariaDelTule** — все деревья и растения.

## 1701 A. D.: The Sunken Dragon

Переименуйте склад (warehouse) в одно из следующих названий, чтобы получить нужный эффект. Коды РЕГИСТРОЗАВИСИМЫЕ.

**BonanzaCreek** — дает 100 000 золота;

**Linlithglow** — заполняет склад инструментами;  
**SiliconValley** — мгновенные исследования новых технологий;  
**ParadiseCity** — заполняет склад всевозможными ресурсами;  
**MariaDelTule** — можно сажать деревья при помощи пипетки.

## 11'th Hour

В основном меню игры наберите **Zaphod Beeblebrox** и **Eleventh Hour**, чтобы получить доступ ко всем местам в доме. Чтобы пропустить заставку, нажмите два раза **P**, когда появится череп.

## 18 Wheels of Steel: Convoy

Активируйте консоль нажатием клавиши ~ (тильда) и вводите перечисленные ниже команды для достижения нужного эффекта:

**cheat money** — \$5000000;  
**cheat points** — 100 очков;  
**cheat all** — дает эффект двух предыдущих кодов;  
**cheat quest X** — открывает доступ к заданию X (вместо X подставьте номер от 0 до 31).

## 18 Wheels of Steel: Haulin'

Привычным движением руки давите на тильду (~) и вводите коды:

**cheat money** — дает \$500000;  
**edit** — запускает редактор уровней;  
**exit** — отправляет вас в главное меню;  
**quit** — закрывает игру;  
**sys\_info** — показывает информацию о вашей системе.

Чтобы увидеть все доступные команды, нажмите клавишу **Tab**, предварительно убедившись, что строка консоли пуста.

## 3D Hunting Grizzly

Прямо во время игры наберите **Ghbear**. После этого на экране появится стрелка. Такой аналог медвежьего компаса: будет указывать направление, где скрывается медведь.

Для того чтобы все медведи превратились в зомби, сделайте следующие нехитрые манипуляции. Сначала убейте медведя. Потом бросьте рядом с ним приманку и отпустите собаку. Все. Теперь охотиться станет намного веселее!

## 3D Pinball: Space Cadet

В этой игре коды вводятся прямо во время игрового процесса. Достаточно неудобно, но результат того стоит.

**1max** — добавить один шар;

**Bmax** — бесконечные шары. Следует вводить сразу, как только игра загрузилась. Работает код только в режиме full screen. Для того, чтобы его активировать, нужно нажать **F4**;

**Gmax** — активирует гравитационный водоворот.

## 3D Ultra RC Racers

Вводить коды надо прямо во время игры, точнее, поставив ее на паузу (нажать **P**).

**Bouncy** — прыг-скок, прыг-скок;

**Ghost** — машинки не сталкиваются друг с другом;

**Heavy** — повышенная гравитация;

**Hitme** — компьютерные игроки становятся агрессивнее;  
**Money** — \$200. Вашим именем должно быть **I cheat**. Вводить надо в меню **Upgrade**.  
**Moon** — уменьшенная гравитация;  
**Slippery** — сцепление почти нулевое;  
**Sticky** — улучшается сцепление с трассой;  
**Turbo** — удваивает скорость машины;  
**War** — бесконечное количество Bottle Rockets для всех.

## A-10 Cuba

**Ctrl + Tab** — увеличивает высоту на 500 футов;  
**Ctrl + Tab + S** — включает режим Slo-Mo;  
**Ctrl + Tab + X** — включает использование джойстика (если, конечно, он у вас есть);

## A2 Racer 2

Следующие горячие комбинации доступны прямо во время игры:

**Ctrl + пробел + I** — неуязвимость;  
**Ctrl + пробел + M** — добавить 700000 на ваш расчетный счет.

Также в файле **garage.ini**, расположенном в корневом каталоге игры, вы можете найти и изменить цены на все запчасти и прочие аксессуары, доступные в гараже.

В файле **menu.ini** можно найти то количество вечнозеленых, которыми вы располагаете в разных сохранениях.

Для того чтобы играть в «полицейском» режиме, нужно в графе «Имя» ввести **Copland**. И теперь, какую бы вы машину ни выбрали, все будут машинами быстрого реагирования.

## Abandoned Places

Для того чтобы конкретный бандит получил 999 золотых дублонов, нажмите:

**Alt + F1** — для первого игрока;  
**Alt + F2** — для второго игрока;  
**Alt + F3** — для третьего игрока;  
**Alt + F4** — для четвертого игрока.

Вышеописанные действия также дадут вам возможность летать по карте.

## Ablazeball

Коды вводятся прямо во время игры.

**F2** — неуязвимость;  
**F3** — бесконечный ускоритель;  
**F4** — возможность изменять ландшафт в любое время;  
**F5** — бесконечные заряды;  
**F6** — режим низкой гравитации;  
**F7** — убрать всю воду;  
**F8** — убрать туман;  
**F9** — ручной контроль скорости;  
**F10** — мгновенная победа.

## Absolute Terror

Откройте файл **at.ini**, который лежит в основной папке игры. Найдите следующий отрезок:

[Pilot]

Name=Pilot's name

Level=X

Вместо **X** подставьте цифру того уровня, на который мечтаете попасть.

## Accelerator

Во время игры зажмите **Ctrl** и вводите следующие коды:

**Muchmoney** — дать 130000 долларов;

**Allweapons** — дать все оружие и боеприпасы;

**Helpme** — мгновенный ремонт;

**Agressor** — бесконечные патроны;

**Booster** — добавить ускорителей.

## Act of War: Direct Action

Непосредственно в процессе игры нажмите **Enter** и вводите любой из нижеперечисленных кодов. Нажмите **Enter** еще раз для активации введенного кода.

**fortknox** — получить \$1000;

**keyholemaster** — открыть всю карту;

**ineedalltechnos** — открыть все дерево технологий;

**yeepeekaye** — ядерный удар в указанное курсором место;

**bigbrother** — разблокировать Camera Mode;

**motherrussia** — получить M80 Tank;

**coolihaveanewcar** — получить CIA Armored Van;

**coolimthepresident** — призвать U.S. President;

**swatatyourorders** — призвать SWAT;

**ymca** — призвать U.S. Cop;

**greenjelly** — призвать U.K. Cop;

**bringoutthedeath** — получить Ambulance;

**duckhunt** — призвать Flying Duck;

**blackhawkdown** — получить SA12 Anti-Aircraft Missile.

## Advent Rising

Прямо во время игры нажмите **Tab**, чтобы вызвать консоль для ввода кодов. Сами коды следующие:

**God** — неуязвимость; **BadAss** — все способности героя прокачаны до пятого уровня;

**UseAmmo** — бесконечный боезапас и энергия; **Teleport** — перемещает персонажа в точку, на которую указывает прицел; **Suicide** — самоубийство; **PlayersOnly** — останавливает всех компьютерных персонажей; **Blaster** — получить H.A.Z.E.; **Pistol** — получить Faust; **XJ9** —

получить XJ9; **Launcher** — получить Talmage; **SeekerPistol** — получить Talon; **PulseGun** —

получить Acolyte; **SeekerXJ9** — получить Darkfire; **SeekerMicrowaveGun** — получить Discord;

**Assault** — получить Kaull; **SeekerLauncher** — получить Fury; **Photon** — получить Stalker;

**StunGun** — получить Stun Gun.

Отыщите в папке **Advent Rising\system** файл **mydefuser.ini** и откройте его любым текстовым редактором, например «Блокнотом». Найдите секцию со «свободными» кнопками (то есть теми, которые не задействованы в игре) и припишите напротив буквы «у» слово **Blizzow 1**, а напротив «и» — **god**. Выглядеть они у вас должны так: **y=Blizzow 1** и **u=god**. Теперь во время игры нажмите клавишу **Y**, чтобы получить максимальный уровень для всех своих способностей, включая прыжки и искусство рукопашного боя. Нажмите клавишу **U**, чтобы активировать режим бессмертия. Несмотря на то что здоровье при атаках врагов по-прежнему будет убывать, ваш герой при обнулении лайфбара не умрет.

Кстати говоря, вместо **Y** и **U** эти действия можно назначить на любые другие свободные клавиши.

## Age of Empires

Во время игры нажмите **Enter** и вводите коды в появившейся строке:

**MEDUSA** — все крестьяне становятся медузами. Если медузу убьют, она превратится в черного всадника. Если убьют всадника, он превратится в тяжелую катапульту;

**DIEDIEDIE** — все воины умирают;

**REVEAL MAP** — показать всю карту;

**NO FOG** — убрать туман войны;

**PEPPERONI PIZZA** — 1000 единиц пищи;

**COINAGE** — 1000 единиц золота;

**WOODSTOCK** — 1000 единиц дерева;

**QUARRY** — 1000 единиц камня;

**STERIODS** — мгновенное строительство любых зданий;

**PHOTON MAN** — солдат с лазерной пушкой;

**BIGDADDY** — джип с ракетной установкой;

**GAIA** — позволяет контролировать животных. Но при этом вы теряете контроль над людьми;

**HOME RUN** — выиграть миссию.

## Age of Empires: Rise of Rome

Во время игры нажмите **Enter** и вводите коды в появившейся строке:

**King Arthur** — превращает птиц в драконов;

**Grantlinkspence** — увеличивает силу и здоровье животных;

**Big momma** — машина с ракетной установкой;

**Convert this!** — маг, который бросается молниями;

**Stormbilly** — мощный робот;

**Photon man** — космонавт с лазерным ружьем;

**Upsifflintmobile** — лучники стреляют намного быстрее;

**Flying dutchman** — джаггернауты получают способность летать.

## Age of Empires 2: The Age of Kings

Во время игры нажимаете **Enter** и вбиваете коды:

**MARCO** — открыть всю карту;

**POLO** — убрать туман войны;

**ROCK ON** — 1000 камня;

**LUMBERJACK** — 1000 дерева;

**ROBIN HOOD** — 1000 золота;

**CHEESE STEAK JIMMY'S** — 1000 пищи;

**AEGIS** — мгновенная постройка зданий;

**NATURAL WONDERS** — контроль над животными;

**HOW DO YOU TURN THIS ON** — современная машина;

**TO SMITHEREENS** — саботажник;

**BLACK DEATH** — уничтожить всех врагов;

**I R WINNER** — мгновенная победа;

В игре также существуют специальные настройки, которые можно активировать из командной строки. Для этого добавляйте следующие параметры при запуске игры в строку «Объект», в свойствах игрового ярлыка:

-800 — смена разрешения на 800x600;

-1024 — смена разрешения на 1024x768;

-1280 — смена разрешения на 1280x1024;

-Mfill — лечит проблему цвета с некоторыми видеокартами;

-Msync — убирает баги с некоторыми звуковыми картами. Особенно актуально для Sound Blaster;

-NoMusic — запустить игру без музыки;

-NoSound — запустить игру без звуков;

-NoStartup — запустить игру без вступительных видеороликов;

Все вышеприведенные коды также работают в игре **Age of Empires 2: The Conquerors**.

## Age of Empires 3

Прямо во время игры нажмите клавишу **Enter** и вводите следующие коды:

**A recent study indicated that 100% of herdables are obese** — с каждого животного на карте теперь можно будет взять больше еды;

**Give me liberty or give me coin** — 10 000 монет;

**Medium Rare Please** — 10 000 еды;

**Nova & Orion** — 10 000 очков опыта;

**X marks the spot** — убрать «туман войны»;

**this is too hard** — выиграть миссию;

**Sooo Good** — при каждом убийстве появляются различные надписи;

**speed always wins** — скорость добычи ресурсов и постройки увеличивается в 100 раз;

**Ya gotta make do with what ya got** — вызов бомбардировщика;

**tuck tuck tuck** — появляется красный джип со здоровенными колесами.

В каталоге игры найдите папку **data**, а в ней — файл **proto.xml**. Откройте его при помощи любого текстового редактора. Найдите разделы с названиями **CrateofFood**, **CrateofCoin**, **CrateofWood**, **CrateofFoodLarge**, **CrateofCoinLarge** и **CrateofWoodLarge**. В каждом из них измените число в строке **InitialResourceCount** (пишите любые цифры) — это количество ресурсов в каждом его источнике на карте. Например, выставив 99999.000 напротив **CrateofWood** и **CrateofWoodLarge**, вы сможете добыть 99999 единиц древесины из каждого дерева. Тем не менее скорость добычи ресурсов останется прежней, так что для опустошения любого источника потребуется немало времени. Для того чтобы ускорить процесс, отыщите в том же файле раздел **Settler**, а в нем — строку **GatherCrate**. Установите напротив нее любое число (допустим, все то же 99999). Теперь любой поселенец за один заход будет добывать 99999 единиц любого вида ресурсов.

## Age of Empires 3: The Asian Dynasties

Во время игры давите **Enter** и вбивайте:

**x marks the spot** — убирает туман войны;

**medium rare please** — 10000 еды;

**give me liberty or give me coin** — 10000 золота;

**nova & orion** — 10000 XP;

**speed always wins** — скорость строительства и добычи ресурсов увеличивается в сто раз;

**this is too hard** — победа в миссии;

**tuck tuck tuck** — джип на огромных колесах;

**ya gotta make do with what ya got** — бомбардировщик;

**sooo good** — надпись «Musketeer'ed!», когда мушкетеры кого-то убивают;

**A recent study indicated that 100% of herdables are obese** — толстые зверушки.

## Age of Empires 3: The WarChiefs

Во время игры давите на **Enter** и вбивайте:

**x marks the spot** — убирает туман войны;

**medium rare please** — дает 10000 еды;

**give me liberty or give me coin** — 10000 золота;

**nova & orion** — 10000 древесины;

**speed always wins** — ускоряет постройку зданий и сбор ресурсов в сто раз;

**this is too hard** — победа в миссии;

**tuck tuck tuck** — дает джип на огромных колесах;

**ya gotta make do with what ya got** — дает бомбардировщик;

**sooo good** — на экране появляется надпись «Musketeer'ed!», когда мушкетеры кого-то убивают;

**A recent study indicated that 100% of herdables are obese** — животные резко прибавляют в весе.

## Age of Sail 2

Чтобы выиграть любую миссию, введите прямо в игре **QSWW**.

## Age of Wonders

Чтобы коды работали, возможно, придется установить последний патч к игре. Создайте ярлык к **AoW.exe** или отредактируйте уже имеющийся таким образом, чтобы в его свойствах, в графе «Объект» было прописано: **"C:\Age of Wonders\aoow.exe" beatrix**.

Ну вот, теперь можно читерствовать. Во время игры нажмите **Ctrl + Shift + C** — услышите специальный звук и получите доступ к читам:

**gold** — 1000 золотых;  
**mana** — 1000 кристаллов маны;  
**explore** — включить Exploration;  
**win** — выиграть уровень;  
**lose** — проиграть уровень;  
**fog** — включить/отключить туман;  
**freemove** — свободное передвижение;  
**towns** — все независимые города переходят к вам;  
**spells** — выучить все спеллы.

## Air Raid: This is No Drill!

Коды вводятся в консоли, которая вызывается клавишей **F9**.

**Next Level** — пропустить текущий уровень;  
**God** — бессмертие;  
**Destroy All** — уничтожить всех врагов за раз;  
**Load Level xx** — загрузить уровень **xx**, где **xx** — число от 1 до 99;  
**Set bullet x** — получить **x** патронов;  
**Set Missile x** — получить **x** ракет;  
**Set DC x** — получить **x** глубинных бомб;  
**Reload Level** — перезапуск уровня.

## Airborne Invasion of Normandy

Коды вводятся прямо во время игры.

**AirNormandy** — солдаты десантируются в Нормандию;  
**AngryManDinners** — солдатам дается еда;  
**Beef** — убить всех коров на карте;  
**Helllive** — убить всех немцев на уровне;  
**Hohoho** — получить пехотинца с крутой винтовкой и двумя обоймами;  
**Ihaveyounow** — окружить всех немцев на карте;  
**Iknow** — показать содержимое вещмешков немцев и внутренности зданий;  
**Heknows** — выключить Iknow;  
**PrisonPod** — игра без парашютов;  
**TraitorTraitor** — выбранный боец сдастся;  
**Robocop3** — переводит всех солдат в режим «берсерк».

## Airfix Dogfighter

Вводите эти коды прямо во время игры:

**hybris** — режим неуязвимости;  
**hefaistos** — все оружие (secondary);

**athena** — высочайший Tech Level;  
**admiral** — получить все медали;  
**autopilot** — автопилот. Сходите, выпейте кофе;  
**racerwagen** — вместо самолета — джип;  
**hades** — проиграть миссию.

На экране кампании выбора миссий введите **prometheus** — доступ ко всем миссиям.

## Airstrike 2

Коды прописываются в специальном меню.

**Deadlineisnear** — немедленно завершить уровень;  
**Moremoreweapons** — получить все ракеты;  
**Showmetheweapons** — получить все оружие;  
**Igonnaliveforever** — бесконечное количество жизней;  
**Invulnerability** — неуязвимость;  
**Diediedimydarling** — немедленно проиграть уровень.

## Aliens vs. Predator Gold Edition

Для начала проделываем общую для 3D Action игр рутину: редактируем ярлык к запускающему файлу. Смотрим свойства ярлыка, вписываем после **avp.exe** строчку **-debug** через пробел. Теперь остается лишь запустить игру, вызвать консоль тильдой (~) и вводить читы.

Морпех:

**MOTIONTRACKERVOLUME #** — меняем параметр **Volume** для Motion Tracker'a (# = от **0.00** до **1.00**);

**MOTIONTRACKERSPEED #** — меняем параметр **Speed** для Motion Tracker'a (# = от **1** до **16**).

Хищник:

**GIMME\_CHARGE** — восстановить энергию.

Чужой:

**CROUCHMODE 0/1** — режим лазанья по стенам включить/отключить.

Для всех:

**ALIENBOT** — создать Чужого, контролируемого компьютером;

**GIVEALLWEAPONS** — все оружие и боеприпасы;

**GOD** — бессмертие;

**LIGHT** — создать ауру света вокруг игрока. Еще раз введете — аура светлее станет;

**MARINE BOT #** — создать # ботов Морпехов;

**PREADOBOT #** — создать # ботов Хищников-Чужих;

**PREDALIENBOT** — создать Хищника-Чужого, контролируемого компьютером;

**PRAETORIANBOT** — создать Praetorian-Чужого, контролируемого компьютером;

**XENOBORG** — создать Xenoborg'a, контролируемого компьютером;

**SHOWFPS** — показать счетчик кадров в секунду;

**SHOWPOLYCOUNT** — показать счетчик полигонов;

**LISTVAR** — внутриигровая справка;

**TIMESCALE #** — сменить скорость игры (# = от 0.00 до 1.00).

С чит-кодами нельзя сохраняться. Коды РЕГИСТРОЗАВИСИМЫЕ.

## Aliens vs. Predator 2

Находясь в игре, нажмите **Enter** и вводите коды. После кода обязательно **поставьте пробел!**

**mpcanhurtme** — бессмертие;

**mpschuckit** — все оружие и боеприпасы;

**mpsmithy** — добавить брони;

**mpkohler** — добавить патронов;

**mpsixthsense** — режим прохождения сквозь стены;

**mpicu** — вид от третьего лица;

**mptachometer** — показать скорость;  
**mpgps** — показать координаты.

## Alone in the Dark: The New Nightmare

В свойствах ярлыка игры, в графе «Объект» допишите через пробел параметр **-wizardmaster**. В игре, в окне, где находятся предметы, вы увидите специальное «читерское» меню.

## Alpha Prime

Вызовите консоль одновременным нажатием **Ctrl + Alt + F3** и вводите коды:

**CheatNextLevel 1** — пропуск уровня (здесь и далее, если ввести цифру **0** вместо **1**, действие кода будет отменено);

**CheatWeapons 1** — все оружие;

**CheatAmmo 1** — максимум патронов;

**CheatImmortality 1** — бессмертие;

**CheatHubbardium 1** — дополнительные способности;

**CheatHealth 1** — максимум здоровья.

## America: No Peace Beyond the Line

Во время игры нажмите **Enter** и вбивайте коды:

**goldinmypockets** — 1000 золота;

**iwantfastfood** — 1000 еды;

**icanwineverythingnow** — выиграть на этом уровне;

**iwantareallybadguy** — вызвать Билли (Billy the Kid);

**woodisverygood** — 1000 леса;

**icangeteverything** — по 5000 еды, леса, золота и по 100 оружия и лошадей;

**horsesarecrazy** — 10 лошадей;

**iwantanamericanhero** — вызывает Дэвида Крокета (David Crocket).

## American Conquest: Divided Nation

Нажмите **Enter** во время игры и вбивайте следующие коды:

**VICTORY** — мгновенная победа в миссии;

**viewall** — показывает всю карту;

**babki** — добавляет 50 000 ресурсов;

**qwe** — создает юнит.

## American McGee's Alice

Для начала отметьте значок **Console** в **Options**. Во время игры нажмите тильду (~) и вводите:

**god** — бессмертие;

**wuss** — все оружие;

**noclip** — прохождение сквозь стены;

**health #** — где # — это количество здоровья (максимум 100);

**notarget** — невидимость для противников;

**give all** — все оружие и боезапас;

**cg\_cameradist -45** — вид от первого лица;

**cg\_cameradist 128** — нормальный вид;

**give предмет** — дать предмет (см. ниже);

**map карта** — перейти на карту (см. ниже);

Названия карт (в порядке прохождения):

**gvillage; pandemonium; fortress1; fortress2; skool1; skool2; potears1; potears2; potears3;**

utemple; garden1; garden2; garden3; garden4; centipede1; centipede2; wforest\$wforest\_start1; wchess1; wchess2; rchess; funhouse; hatter1; hatter2; jlair1; jlair2; wforest\$wforest\_start2; hedge1; tower1; hedge2; tower2; hedge3; tower3; grounds1; grounds2; facade; keep; qlair.

Названия предметов (в порядке возрастания крутости):

w\_knife.tik; w\_cards.tik; w\_mallet.tik; w\_jackbomb.tik; w\_eyestaff.tik; w\_icewand.tik; w\_jacks.tik; w\_blunderbuss.tik; w\_demondice.tik; w\_ragebox.tik.

## Anachronox

Откройте файл <каталог игры>\anox\data\CONFIGS\Default.cfg «Блокнотом», предварительно сделав резервную копию этого файла. Найдите строку **set debug 0** и поменяйте **0** на **1**, чтобы включить режим кодов. Во время игры нажмите ~ (тильда) для вызова консоли и введите коды.

**invoke 1:86** — разрешить ввод кодов;

**battlewin** — победить;

**noclip** — проходить сквозь стены.

## Anco's Energizer

Коды вводятся в предназначенном для этого окне. Коды уровней, в порядке их возрастания: **LXKYD12RKBL, LAH0KCVHST6, LSNAUB60OM1, LC29NQVKIH8, LI9DEBLSNAO, LBXZ0W1FXVS, LPEWX9AZ8I6, LCGO8YCP8EL, LEGL5R9ZPFA, LYPXW7EDRCU, LZ8NT4QO8ID, LQAX1SK2C0U, LLHZ72UK8HK, LS5T36D20IZ, L9LLPJ7IYOG, LN7UL3Y1R26, LU2OEUXJ7PD, LSMJRFD4TXA, LMI9QOZ7YLC, LZ3B61609YX, LY7NMK03NTA, L109FKPOSZS, LFBNC0Y7ZTU, L0S3VOGL7UM, L2COJK7A61H, LHF70CYW3F5, LRUA8QL8S6, LOOPT8S9DPK, LEBBCD26RKT.**

## Another World

Эти коды позволят перейти сразу на указанный уровень (см. английское название уровня). Коды расположены в порядке возрастания номера уровня.

**LDKD** — By The Lake;

**HTDC** — Trapped In The Cage;

**CLLD** — Crawling Through The Ducts;

**LBKG** — Fight The Guard;

**XDDJ** — Down In The Caves;

**FXLC** — Deeper Into The Caves;

**KRFK** — Cause A Flood;

**KLFB** — On To The Castle;

**TTCT** — Swim Down To The Depths;

**XRJT** — And Back Up To The Top;

**HBHK** — Dash Through The Doors;

**TFBB** — Lester To The Rescue;

**TXHF** — Wait Before You Shoot;

**CKJL** — In The Armoured Car;

**LFCK** — The Grand Finale.

## Apache Longbow Assault

Прямо во время игры напечатайте **Cheatcodes**. Появится сообщение о корректной активации режима ввода кодов. После этого можно набирать (также во время игры):

**JKAMMO** — пополнить боезапас;

**JKGODM** — вечная жизнь.

## Apocalyptica

Во время игры нажмите ~ для открытия консоли. После этого вводите коды:

**exodus 15:3** — мастер-код, необходим для работы остальных кодов;

**God 1** — неуязвимость;

**Fly 1** — режим полета;

**Changecharacter** — сменить игрового персонажа;

**Addbot** — добавить бота;

**Removebot** — убрать бота;

**Nextlevel** — переход на следующий уровень;

**Getres** — показать игровое разрешение;

**List** — показать список всех команд.

Для того чтобы отключить действие некоторых приведенных кодов, наберите **0** вместо **1**.

## AquaNox 2: Revelation

Чтобы активировать коды, необходимо запустить игру с параметрами **-drake -strega -amitab -fuzzyhead mice**. Последовательность можно ввести в командной строке или в графе «Объект» в свойствах ярлыка игры. После этого станут доступны следующие горячие клавиши:

**F7** — неуязвимость;

**F8** — невидимость;

**F10** — моментально закончить миссию победой;

**F12** — проиграть миссию.

## Archangel

Чтобы активировать код бессмертия, придется покопаться в ресурсах игры. В корневом каталоге «Архангела» лежит файл **standart.feel**. Его можно (и нужно) открыть стандартным текстовым редактором. В нем по контекстному поиску следует найти строку **Invulnerable 0**. Поменяв ноль на единицу, вы станете бессмертным и сможете в полной мере оправдать свое высшее происхождение.

## Armed and Dangerous

Коды вводятся в меню **Cheats** в настройках игры.

**DAJIGSUP** — показать все коды;

**PRAYTOME** — неуязвимость;

**SHIELDME** — полная броня;

**NDMRBLTS** — бесконечный боезапас;

**MISSIONS** — открыть все уровни;

**AMBULNCE** — пополнить здоровье;

**SHOOTMOR** — пополнить боезапас;

**SHOESIZE** — увеличивает ноги у персонажей;

**EATGRENZ** — увеличивает руки у персонажей;

**VERYHIQ** — увеличивает головы;

**WAAAAAAN** — перевернуть экран;

**AMATINEE** — показать все видеофрагменты.

## Armed Assault

Во время игры зажмите левый **Shift** и ткните один раз в клавишу с минусом на цифровой клавиатуре справа. Не отпуская Shift, вводите коды:

**life** — бессмертие;

**endmission** — мгновенная победа в миссии.

## Army Men: Air Tactics

Во время игры зажмите как следует **BACKSPACE** и печатайте один из нижеперечисленных кодов:

**!ripoff blue** — максимальное здоровье;  
**!ripoff red** — бесконечное здоровье;  
**!ripoff white** — проиграть миссию;  
**!plastic surgery** — Allerod.

## Army Men: Toys in Space

Коды вводятся в специальном окне, которое вызывается нажатием на **Backspace**. Сначала введите мастер-код: **!throw me a frickin bone here**. После этого станут доступны следующие коды:

**!captain scarlet** — неуязвимость;  
**!full monty** — неуязвимость и все предметы;  
**!stay frosty** — у сержанта появится защитное поле;  
**!henry** — 3 спрея от насекомых;  
**!harsh language** — 20 мухобоек;  
**!here's a lockpick...** — бесконечный напалм;  
**!mib** — лазерная винтовка сержанту;  
**!this one goes to eleven** — 3 напалмовых удара;  
**!scotty** — 3 космонавта;  
**!hey stifler** — бесконечный клей;  
**!one time...** — 3 бейсбольных мяча;  
**!spiny norman** — 3 мины;  
**!pump me up** — особые стероиды для сержанта;  
**!roody-poo** — бесконечные воздушные атаки;  
**!florence** — бесконечные аптечки;  
**!johnny ricco** — 3 парашютиста;  
**!peep show Gives** — 3 взвода подмоги;  
**!yippee!!!** — снайперская винтовка;  
**!hey dante** — бесконечный аэрозоль;  
**!no one expects** — призывает взвод неприятеля;  
**!hello neo** — тяжелый лазер;  
**!oh behave** — заморозить всех врагов;  
**!cut to the chase** — мгновенная победа;  
**!the meek** — мгновенное поражение.

## Army Men 2

Нажмите \ во время игры и печатайте:

**!when all else fails...** — мастер-код, необходим для работы остальных кодов;  
**!patton's speech** — солдаты будут действовать быстрее и лучше;  
**!night of the walking dead** — враги превращаются в зомби;  
**!santini** — неуязвимость;  
**!doctor doctor** — пополнить жизнь;  
**!cookie jar** — все оружие и машины;  
**!moleman** — убрать туман войны;  
**!spidey senses tingling** — показать всех врагов на карте;  
**!surprise party** — рядом с вашим отрядом появляется взвод неприятеля;  
**!techno** — сменить фон;  
**!god of gamblers** — случайный бонус, иногда выпадает что-нибудь бесконечное;  
**!armageddon** — массированный авиаудар и смерть всего живого!!!  
**!i give up** — начать уровень заново;

**!veni vidi vinci** — перейти на следующий уровень.

## Army Men 3: World War

Нажмите **Backspace** и пишите коды:

**!throw me a frickin bone here** — мастер-код, необходим для работы остальных кодов;

**!rate me** — встроенный дебаггер;

**!the meek** — проигрыш миссии;

**!cut to the chase** — выиграть миссию;

**!captain scarlet** — неуязвимость;

**!no one expects** — призывает взвод неприятеля;

**!oh behave** — заморозить всех врагов.

## Arthur's Quest: Battle for the Kingdom

Откройте консоль клавишей ~ (тильда) и прописывайте коды:

**God** — бессмертие;

**ExitLevel** — перейти на следующий уровень;

**Noclip** — режим зритателя (то есть проход сквозь стены и прочие объекты);

**Kfa** — получить все оружие и полный боезапас;

**Heal** — восстановить здоровье;

**FragSelf** — самоубийство.

## Ashes To Ashes

Коды вводятся прямо во время игры:

**Alllevels** — открыть меню выбора уровней;

**Destroy** — получить возможность разрушать строения одним щелчком;

**Fps** — показать количество кадров в секунду;

**Next** — переход на следующий уровень;

**Godmode** — бессмертие;

**Noammo** — обнулить боезапас;

**Credits** — показывает список разработчиков.

## Atrox

Вводите коды во время игры.

**ATROX POWER UP** — добавить ресурсов;

**THE RICH MAN FEED** — бесконечная энергия;

**WHATS THE HURRY UP** — ускорение производства;

**COOL ATROX** — вашим отрядам теперь не грозит уничтожение;

**CURSE THE ENEMY** — уничтожить все вражеские юниты;

**DESTROY THE ENEMY** — уничтожить все вражеские строения;

**SOMETHING SPECIAL FOR YOU** — усовершенствовать ваши здания (на 1 уровень).

## Avatar: The Last Airbender

Зайдите в меню **Extras**, там выбирайте **Code Entry** и вводите следующие коды:

**94677** — бессмертие;

**53467** — герои могут находиться в stealth-режиме неограниченно долго;

**23637** — бесконечная медь;

**24463** — бесконечная энергия Чи;

**34743** — двойной урон противнику;

**54641** — убийство с одного удара;

**37437** — дает все карты сокровищ;  
**97831** — открывает галерея с изображениями героев.

## Avencast: Rise of the Mage

Первым делом пошаманим с файлом **game.cfg**, который находится в папке с игрой. Откройте его «Блокнотом» и замените строку **Debug=0** на **Debug=1**. Тем самым вы активируете дополнительные горячие клавиши:

**F7** — герой получает уровень;  
**F8** — широкоэкранный режим;  
**F10-F12** — убирает некоторые элементы пейзажа.  
**0** — рисует красные линии вокруг интерфейса;  
**9** — скрывает интерфейс;

Есть еще несколько интересных строчек в файле **game.cfg**. Приведите их к следующему виду:

**AllCombos=1** — можно использовать все скиллы;

**AllowXMove=1** — зажмите клавишу **X** и двигайте мышкой. Герой будет двигаться в указанном направлении, причем будет проходить сквозь стены;

**QuickPause=1** — нажмите клавишу **Q**, чтобы поставить игру на паузу. В отличие от обычной паузы, здесь можно поставить в очередь действия, подвешенные на быстрые клавиши (использование скиллов, питье банок и т. д.);

**LoadVideoAudioStreamed=1** — если видео у вас проигрывается без звука, эта строка решит проблему.

В заключение, добавьте в файл **game.cfg** строку **AllowConsole=1**, активировав тем самым консоль. В игре жмите **;** (точку с запятой) и вводите РЕГИСТРОЗАВИСИМЫЕ коды:

**cheat("health")** — максимум здоровья (из мертвых этот чит тоже воскрешает);

**cheat("mana")** — максимум манны;

**cheat("strength",x)** — увеличивает на **x** силу кровавой магии (здесь и далее вместо **x** вводите любое число);

**cheat("spell",x)** — увеличивает на **x** силу духовной магии;

**cheat("experience",x)** — дает **x** опыта;

**cheat("advance",x)** — дает **x** очков скиллов;

**AddGold(mc\_ID,x)** — дает **x** денег;

**SetMoveSpd(mc\_ID,x)** — изменяет скорость передвижения героя на **x**;

**SetImmortal(mc\_ID,1)** — бессмертие;

**SetImmortal(mc\_ID,0)** — герой снова смертен;

**UncoverMap()** — открывает всю карту;

**CoverMap()** — скрывает карту;

**ExportHero("name")** — экспорт героя (вместо **name** введите имя, которое вы указали в начале игры);

**ImportHero("name")** — импорт сохраненного предыдущей командой героя.

## Avernum 5

Во время игры зажмите клавиши **Shift + D**. Появится вопрос «*What do you want?*» Ответом вводите любой из читов:

**iwanttobestronger** — дает очки опыта всем персонажам в партии;

**leetbuffz** — обкастовывает всех персонажей всякими полезными заклинаниями;

**owmybrains** — излечивает героев от вредных статусов.

## Axis & Allies

Допишите через пробел параметр **+console** в свойствах ярлыка игры, в графе «Объект». Чтобы ввести сами читы, нажмите во время игры **Enter** и вбивайте:

**veday** — мгновенная победа;  
**isurrender** — мгновенное поражение;  
**enigma** — убрать туман войны;  
**fieldpromotion** — получить 100 очков опыта;  
**swissbank** — получить 100 единиц денег;  
**rosieriveter** — бесплатная постройка зданий.

## Axis Arena

В меню войдите в режим **skirmish**. Зажмите левый **Ctrl**, правый **Alt** и **PageUp** на несколько секунд. Вернитесь в меню и кликайте на пункт **Arm Center**. Теперь вам должны быть доступны все виды вооружений. Это также открывает все уровни в режиме **skirmish**.

Чтобы перейти в «большоголовый режим», нажмите во время игры **Enter** и введите **give me a big head**. Чтобы вернуться в нормальный режим, введите **get my head back**.

## B-Hunter

Прямо во время геймплея вводите следующее:

**Iabat** — поменять машину на The Bat;  
**Iadqd** — включить режим неуязвимости;  
**Iakfa** — дать все оружие и полный боекомплект.

## Backyard Basketball 2004

Вы можете выбрать для игры одного из известных персонажей. Для этого нужно в меню создания своего игрока ввести одно из следующих имен:

**BARRY DEJAY** — он самый;  
**LEMON BOY** — Thor Herring;  
**KOBE** — Kobe Bryant;  
**SHAQ** — Shaquille O'Neal;  
**VINCE** — Vince Carter;  
**MJ** — Michael Jordan;  
**ALLEN IVERSON** — он самый.

Также, если в режиме игры **Back-Alley Ball Court** подойти к правой части поля, можно услышать забавные звуки. Только предварительно нужно выключить комментаторов.

## Backyard Football 2004

Введите в качестве имени тренера **REELSTARZ**, и вы получите новых игроков: **Randy Moss** и **Terrel Owens**.

Во время создания нового сезона введите **THOR HERRINGTON** в качестве имени игрока и **1 марта** в качестве даты рождения и получите игрока с максимальными скиллами.

## Bad Boys 2

Не пропускайте заставку. Дождитесь экрана, на котором будет написано **Press Start**. Набирайте следующую комбинацию клавиш: **пробел, D, D, A, A, Q**. Тем самым вы откроете все бонусы.

Если код введен правильно, вы услышите звук выстрела. Если нет, попробуйте вместо **A** и **D** нажимать соответственно клавиши «влево» и «вправо». Как можно заметить, эта комбинация соответствует различным клавишам управления. Если коды не активировались, попробуйте переключить настройки управления на стандартные.

## Baldur's Gate 2: Shadows of Amn

Сохраните где-нибудь копию файла **Baldur.ini**, так в случае чего можно будет восстановить установки до читерства. Теперь откройте сам файл и поищите строчку **[Program Options]**. Под ней напишите **Debug Mode=1**, сохраните файл и закройте его. Начните игру. Уже в игре нажмите **Ctrl + Пробел**, чтобы активировать консоль. Туда смело вбивайте:

**ExploreArea()** — открывает всю карту данной зоны;

**CLUAConsole:SetCurrentXP(“здесь введите количество XP:”) —** дает опыт. Чтобы дать опыт определенному бойцу, выделите его портрет и введите код. Чтобы дать опыт всем, активируйте всех бойцов. Нажмите **Enter** для включения. Учтите, что максимум опыта в BG2 — 2 950 000;

**CLUAConsole:AddGold(“здесь введите количество золота”) —** дает золото;

**CLUAConsole:CreateItem(“здесь введите идентификационный номер предмета”, здесь количество) —** дает указанный предмет в указанном количестве.

*Пример для Identify Scroll:*

**CLUAConsole:CreateItem(“scri75”,100)**

Это даст 100 Identify scrolls главному герою. Учтите, что в любом случае использовать магические предметы можно только после идентификации.

Список предметов:

**chan06** — Drizzt's +4 Chainmail

**leat08** — Studded Leather +3: Shadow Armor

**plat05** — Full Plate +1

**helm04** — Helm of Defense

**shld04** — Medium Shield +1

**shld06** — Large Shield +1

**shld17** — Buckler +1

**ring07** — Ring of Protection +2

**ring08** — Ring of Wizardry

**brac14** — Bracers of Defense AC 4

**clck02** — Cloak of Protection +2

**belt06** — Girdle of Hill Giant Strength

**boot01** — Boots of Speed

**staf08** — Martial Staff +3

**hamm08** — War Hammer +2

**sw1h09** — Short Sword +2

**sw1h40** — Blade of Roses(LongSword +3 +2Cha)

**sw1h49** — Ninja-To +1

**sw2h09** — Warblade(2-H sword +4)

**bow18** — Shortbow +2

**bow17** — Longbow +2

**sling03** — Sling +3

**ax1h03** — Battle Axe +2

**halb03** — Halberd +2

**CreateCreature(“здесь введите идентификационный номер существа”) —** вызывает монстров, тут же атакующих группу.

*Несколько примеров:*

**dragred** — Red Dragon

**dragblac** — Black Dragon

**dragsilv** — Silver Dragon

**demnabo1** — Nabassu

**dempi01** — Pit Fiend

**uddeath** — Demon Knight

**MoveToArea(“здесь введите идентификационный номер зоны”) —** переносит вас в другую зону в игре. Прежде чем вводить код, надо выделить всех бойцов группы.

Узнать код зоны можно, нажав клавишу **X**.

*Вот несколько примеров:*

**Temple District** — AR0900

**Graveyard District** — AR0800  
**Slums District** — AR0400  
**Waukeens Promenade** — AR0700  
**Government District** — AR1000  
**Bridge District** — AR0500  
**Docks District** — AR0300  
**City Gates** — AR0020  
**Umar Hills** — AR1100  
**Suldanesslar** — AR2500  
**The Nine Hells** — AR2900  
**Domain of the Dragon** — AR1201  
**Asylum Dungeon** — AR1512  
**Bodhis Dungeon** — AR0801  
**Astral Prison** — AR0516  
**Planar Sphere** — AR0411  
**Cult of the Unseeing Eye** — AR0202  
**Rift Dungeon** — AR0204  
**Demon Outerworld** — AR0414  
**De'Arnise Hold** — AR1300  
**Trademeet** — AR2000  
**Druids Grove** — AR1900

Создавая героя, нажмите **Ctrl + Shift + 8**. Этот код сделает все характеристики максимальными.

**Ctrl + 1** — меняет Armor Class выбранного героя;

**Ctrl + 6** и **Ctrl + 7** — меняет модель выбранного героя;

**Ctrl + R** — лечит выбранного персонажа, а **Ctrl + J** — передвигает героя на то место, куда указывает мышинный курсор;

**Ctrl + T** — ускоряет течение времени и, соответственно, здоровье героев будет восстанавливаться быстрее;

**Ctrl + Y** — убивает персонажа, NPC или монстра, на которого указывает курсор.

## Baldur's Gate 2: Throne of Bhaal

Откройте файл **baldur.ini** в корневом каталоге игры любым текстовым редактором. Найдите комментарий **[Program Options]**. Поместите туда такую строку:

**Debug Mode=1**

Начните игру. Нажмите **Ctrl + пробел**, чтобы активизировать консоль. Вводите коды, нажимая после каждого из них **Enter**.

**CLUAConsole:SetCurrentXP(XXX)** — уровень опыта героев, где **XXX** — величина, которая может быть не более **2950000**. Действует только на выбранного в данный момент персонажа;

**CLUAConsole:AddGold(XXX)** — количество золота, где **XXX** — значение;

**CLUAConsole:ExploreArea()** — показать карту;

**CLUAConsole:CreateItem(id)** — добавить предмет, **id** — название предмета;

**CLUAConsole:CreateItem("[название предмета]",[номер])** — добавить несколько предметов;

**Горячие клавиши**

Введите **CLUAConsole:EnableCheatKeys()**, чтобы разрешить их использование.

**Ctrl + R** — вылечить героя;

**Ctrl + J** — переместить героя (или всех выделенных героев) на указанную курсором позицию;

**Ctrl + T** — вылечить персонажа и устранить действие заклинания;

**Ctrl + Y** — убить выбранного монстра.

## Battle Engine Aquila

Коды прописываются в меню игрока вместо имени главного героя. Если хотите прописать несколько кодов, то просто вводите их друг за другом.

**!EVAN** — доступ ко всем уровням;

**B4K42** — неуязвимость. Пункт появится в меню;

**105770Y2** — доступ ко всем игровым бонусам.

## Battle Isle: The Andosia War

**Alt + E** — здоровье вражеских подразделений становится равным 1;

**Alt + Y** — флаги всех событий — покрыты;

**Alt + U** — первое задание во всех академиях — выполнено;

**Alt + I** — включить видимость всех юнитов;

**Alt + J** — включить/отключить Fake Times;

**Alt + F** — включить все кнопки и мышь;

**Alt + M** — выиграть миссию.

## Battle Packman

Коды игровых уровней по порядку, начиная со второго: **GSHS6S, JSJDF7, V0VANZ, KWHH2J, MLKSAL, KDMWQS, KAHNDND, ZXKA62, JMNCH6, PODSHJ, VETER1, FJD6HH, MONST6, HSPOQ1, GERGW4, NBC721, GRIGR1, HELLO0, JSYUYD, LJNSJ2, JSS733, DH32HS, 324BNC, JSNH DU, NCVKDW, QUWEYN, 2HBVD3, JKD3KL, KFJHFN, JJF2H7, MAP1AT, LOUW23, NCBDE3, POIENM, DUPLK3, CJDD3S, SERP76, THEEND.**

Коды работают с версией игры **1.2**. В более поздних версиях могут и не работать.

## Battlefield 1942

Даже такая заточенная под мультиплеер игра имеет коды. Разработчики оставили нам на милость самое главное — код бессмертия в сингле. Но для того, чтобы его активировать, придется немного повозиться. Сначала в консоли (вызывается клавишей ~) надо ввести следующую строку: **Aicheats.code Tobias.Karlsson**. Это предоставит доступ к вводу следующего кода, который и даст вам вечную жизнь. Сам код — **GodModus 1**. Для выключения нужно просто ввести его еще раз.

## Battlestations: Midway

Чтобы открыть все уровни и видеоролики, начните новую игру и создайте профиль с именем **Henry Walker**.

## Battlezone 2: Combat Commander

Нажмите **Ctrl + ~** (тильда). В появившемся окне вводите:

**game.cheat bzbody** — бесконечная броня;

**game.cheat bzfree** — бесконечные пилоты и ресурсы;

**game.cheat bzradar** — открыть карту;

**game.cheat bztnr** — оптовые поставки боеприпасов со складов в США;

**ai.winmission** — миссия завершена;

**game.cheat bzview** — подключение к Комсату безо всяких заморочек.

## Beam Breakers

Для получения доступа к кодам и горячим клавишам необходимо изменить файл конфигурации **config.ini**, который находится в корневом каталоге игры. В подразделе **[settings]** необходимо добавить следующие строки:

**ActivateGameCheat=1**

**ActivateCheatDebugKeys=1**

Теперь в игре доступны следующие горячие комбинации клавиш:

**Ctrl+Alt+G** — неуязвимость;  
**Ctrl+Alt+O** — бесконечные турбоускорители;  
**Ctrl+T** — быстрая победа в миссии;  
**Ctrl+W** — медленная победа.

Также существуют специальные комбинации для встроенного игрового дебаггера:

**Ctrl+Alt+M** — сбросить все сообщения помощи во время игры;  
**Ctrl+Alt+E** — установить скорость врагов в игре;  
**Ctrl+Alt+D** — увеличить коэффициент повреждений оружия.

## Besieger

Во время игры нажмите ~ (тильда), чтобы вызвать консоль. Пропишите **commands**. Появится полный список игровых команд (в том числе и кодов). Только прежде, чем вводить некоторые коды, выделите юнит или группу юнитов, к которым вы хотите применить их.

## Big Biz Tycoon 2

Запустите игру с параметром **mo\_money** — в самом начале игры получите 1500000 долларов. Параметр нужно вводить либо в графе «Путь», либо в свойствах ярлыка (создайте ярлык **exe**-файла игры, нажмите на него правой кнопкой мыши, выберите «Свойства» и в графе «Объект» припишите в конце через пробел этот параметр), либо в командной строке.

## Big Boy

Во время игры нажмите **Esc** и в меню выберите пункт **Chat**. В открывшейся консоли вводите коды:

**Fandercon** — бесконечный щит;  
**Dickop** — режим прохождения сквозь стены;  
**Likyr** — выключить AI — враги не будут вас атаковать;  
**Y mages** — возможность стрелять сквозь стены;  
**Lif on** — возможность смотреть сквозь стены;  
**IftmigraF** — выключить все лифты.  
Если коды не работают, пропишите их в кавычках.

## Big Mutha Truckers 2: Truck Me Harder!

Выделите в главном меню пункт **Trail By Trucking** и нажмите клавишу **Y** для вывода на экран меню чит-кодов. Теперь вводите:

**NODAMAGE** — неуязвимость;  
**MISSIONS** — доступ ко всем миссиям;  
**CASH** — получить \$115 000;  
**GALLERY** — доступ ко всем изображениям в галерее;  
**BRIDGE** — открыть все мосты;  
**PJ** — подкупить присяжных;  
**BIKERS** — больше байкеров;  
**COPS** — больше полиции;  
**NOCOPS** — с дорог исчезает полиция.

## BioShock

В папке **steamapps\common\bioshock\builds\release** найдите файл **defuser.ini** и откройте его «Блокнотом». Внутри отыщите какую-нибудь не занятую в управлении кнопку (например, F10) и припишите ей одно из значений, указанных ниже. Нажав во время игры эту кнопку, вы активируете тот чит, который ей назначили. Например, если в файле прописать строку **F10=god**,

то, нажав во время игры кнопку F10, вы станете неуязвимым.

Вот список читов:

**god** — бессмертие;

**fly** — режим полета;

**ghost** — прохождение сквозь стены;

**teleport** — телепортирует персонажа туда, куда указывает прицел;

**walk** — отключает режимы полета и прохождения сквозь стены;

**killpawns** — убивает всех врагов на уровне;

**slomo** — замедляет время;

**suicide** — суицид;

**givehealth** — поправляет ваше здоровье;

**givebioammo** — дает EVE;

**igbigbucks** — дает \$500.

## Black & White

Не код, но просто прикол, оставленный разработчиками. Установите в Windows дату **1 апреля 2001 года** и запустите игру. Теперь ваши монстры будут оставлять на земле следы в виде улыбающихся мордочек.

## Black & White 2

В директории **Black & White 2\data\balance\** найдите файл **gamebalancebuilding.txt**. Откройте его и обратите внимание на строчки вроде **AZTEC\_ABODE\_A 280 0 3.5 80 6 2 3 2 3 2 10 0 1 1 1.5 150 0.7 0.6 0.5 0 0.4 -0.008**. В начале таких строк указаны названия зданий для каждой из представленных в игре рас, затем идут 26 чисел. Но нас интересуют только первые два. Они указывают, сколько единиц древесины и руды необходимо для постройки данного здания. Изменив их на меньшие значения, вы значительно упростите себе игру. В качестве примера рассмотрим строку **GREEK\_TEMPLE 3000 1500 35 85.7142857142857 20 10 20 0 20 0 55 0 1 1 5 50 0.8 0.5 0.5 0 0.6 0.005**. Измените ее следующим образом: **GREEK\_TEMPLE 1 1 35 85.7142857142857 20 10 20 0 20 0 55 0 1 1 5 50 0.8 0.5 0.5 0 0.6 0.005**. Теперь на возведение храма (если вы играете за греков) вам потребуется одна единица древесины и одна единица руды вместо изначальных 3000 и 1500.

## Black Moon Chronicles: Winds of War

В папке **<Каталог игры>\Sauvegarde\sauvegarde1\** откройте файл **sebinfo.txt**. В нем перейдите на одиннадцатую строку. Это количество вашего золота в сохраненной игре в слоте 1. Можно изменить значение на любое другое.

## Blair Witch Project: Episode 1 — Rustin Parr

Нажмите **F10** и вводите:

**IWORKFORGOD** — бессмертие;

**GETINTOMYBELLY** — все оружие;

**BIGHEAD** — режим больших голов;

**T2000** — скин Терминатора;

**GIVEMEFAITH** — восстановить здоровье;

**NOD3D** — невидимость;

**HELLFREEZE OVER** — заморозить врага;

**BIGSTICKOFDEATH** — шотган;

**MEDIUMRARE** — арбалет;

**GOODTIMESMAN** — динамит;

**BURNYOURASSOFF** — огнемет;

**MEETMYPALTOMMY** — пулемет;  
**SMILEYNOMORE** — Elephant Gun;  
**SUNOFGOD** — Charge Radiance Emitter;  
**IAMAWIMPFORTHIS** — 100 патронов;  
**RECHARGE** — восстановить батареи;  
**THEDOGFARTED** — газовая миссия;  
**ICANSEE** — очки ночного видения;  
**WWBEWARE** — серебряные пули;  
**VAMPBEWARE** — литые пули;  
**DEMONBEWARE** — разрывные пули;  
**ISUCK** — режим Easy;  
**IRULE** — режим Hard;  
**COMBATISSCARY** — легкий бой;  
**PUZZLESARESCARY** — легкие паззлы;  
**INSTANTCRASH** — игра зависает (оригинально, однако);  
**THUNDERSTORM** — создать плохую погоду;  
**SNOWSTORM** — создать снег;  
**FLAMEONASTICK** — горючее для огнемета;  
**TIME** — ускорить/замедлить игру;  
**DARK** — уменьшить яркость;  
Магнитофон в лесу записывает на:  
**Bass 2**  
**Treb 5**  
**Freq 3**  
**Pitch 4**  
**Rev**  
Магнитофон Мэри Браун записывает на:  
**Bass 4**  
**Treb 2**  
**Freq 5**  
**Pitch 2**

## Blair Witch Project: Episode 2 — The Legend of Coffin Rock

Нажмите F10 и вводите:  
**godgames** — режим бога;  
**winblows** — все оружие;  
**autoaim** — самонаводящиеся ружья;  
**skeletonkey** — получить Skeleton Key;  
**moreammo** — получить побольше боезапаса;  
**goremode** — *кровишина!*

## Blair Witch Project: Episode 3 — Elly Kedward Tale

Жмите F10 и вводите следующие читы:  
**godgames** — бессмертие;  
**giveall** — все оружие.

## Blaster

Коды прописывайте в отведенном для этого меню.  
**4eva young** — бессмертие;  
**Born to cheat** — мощная бомба;  
**AbraKadabra** — 99 мегабомб;

**Perpetum mobile** — бесконечная энергия корабля;  
**Extravaganza** — сменить цвет корабля.

## Blood Bath at Red Falls

Коды вводятся либо в главном игровом меню, либо непосредственно во время игры.

**Badass** — все оружие и патроны;  
**Ether** — режим замедления;  
**Flrup** — бесконечные патроны и автоматическая перезарядка;  
**Fuckit** — кровавый режим;  
**Gtnx** — переход на следующий уровень;  
**Hollywood** — неуязвимость;  
**Sgtrock** — все оружие, патроны и неуязвимость.

## BloodRayne

Коды вводятся в специальном меню **Cheats**, которое доступно либо из главного меню (меню опций), либо через меню, выпадающее во время игры при нажатии на **Esc**.

**TRIASSASSINDONTDIE** — неуязвимость;  
**LAMEYANKEEDONTFEED** — восполнение здоровья;  
**ANGRYXXXINSANEHOOKER** — заполнение уровня Bloodlust;  
**INSANEGIBSMODEGOOD** — включение режима расчлененки. Враги разлетаются «в мясо» от первого же удара;  
**DONTFARTONOSCAR** — враги не будут двигаться;  
**SHOWMEMYWEAPONS** — показ оружия на модели игрока;  
**ONTHELEVEL X** — выбор уровня (X — порядковый номер уровня).

## BloodRayne 2

В разделе **Extras** выберите пункт **Enter cheat** и вводите следующие коды (мы для удобства разделили слова пробелами, но во время ввода пробелы ставить нельзя).

**Uber Taint Joad Durf Kwis** — бессмертие; **Blank Ugly Pustule Eater** — все способности;  
**Dodge This Moist Pimp** — взрывающиеся враги; **Ugly Dark Heated Orange Quaff** — бесконечные патроны; **Pimp Reaper Dark Dark Muse** — бесконечная шкала ярости; **Late Nurture Qweef Super** — мастерское владение оружием; **Blue Green Purple Imp** — заморозить врагов; **This Dark Distorted Reality** — режим Overload; **Quantum Lament Distorted Doting** — установка скорости игры; **Bone This Curry Vote** — разблокировать все комбо; **Whiskey Fake Kablow Shoot** — все оружие; **Want This Dark Reality Taint Qweef** — разблокировать все; **Whack Lick Erotic Cunningly** — разблокировать дополнительные костюмы; **Cargo Fire Imp Kak** — 1000 очков Carnage; **Pension Reaper Super Vulgar** — разблокировать все видеоролики; **Naked Juggy Resistance Pacy** — заполнить шкалу Bloodlust; **Anomalies Are Juan Insulted** — выбор уровня; **Nurture Happy Pustule Eraser** — максимум здоровья; **Whack This Molested Ninja** — максимум боеприпасов; **Ardent Hungry Naked Ninja** — слайд-шоу; **Terminal Reality Super Uber XXX Vacate** — бесконечное здоровье и шкала ярости; **Fake Burst Cunningly Distorted** — Juggy mode.

Чтобы посмотреть сообщения от разработчиков, введите любой из нижеперечисленных кодов:  
**RAYNE RULES, MAJESCO RULES, TERMINAL REALITY RULES, HORNY GOATSE MOIST NAKED RAYNE.**

## Bone: The Great Cow Race

Чтобы разблокировать всех коров, поставьте игру на паузу, зайдите в меню **Options**, кликните на пункт **Enable cheats** и напечатайте **cowabunga**.

## Bricks of Egypt

**BATMAN** — получить много жизней;  
**PIXPAX** — открыть все уровни;  
**LAZY** — пропустить уровень;  
**POISON** — мгновенная смерть.

## Brothers in Arms: Earned in Blood

В папке с игрой есть каталог **system**. Внутри притаился файл **eib.ini**, который нужно открыть в любом текстовом редакторе. Отыщите заголовок **[Engine.GameInfo]** и припишите в конце строку **bCheatsEnabled=True**. Далее найдите раздел **[Engine.Console]** и измените строку **ConsoleKey=0** на **ConsoleKey=192**. Обратите внимание, что последнюю процедуру придется выполнять перед каждым запуском игры, так как каждый раз после ее окончания значение строки **ConsoleKey** сбрасывает обратно на 0. Сохраните изменения и запустите игру. Загрузите любой уровень и нажмите клавишу «~» (тильда) для вызова на экран консоли. Теперь вводите следующие коды:

**god** — бессмертие; **fly** — режим полета; **ghost** — прохождение сквозь стены; **walk** — отключить два предыдущих кода; **allweapons** — все оружие; **allammo** — максимум патронов; **invisible 1/0** — включить/отключить режим невидимости; **killall** — уничтожить все живое на уровне; **loaded** — получить все предметы; **unloaded** — эффект обратно противоположен предыдущему коду; **loadspmap <map name>** — загрузить карту с именем <map name>; **oldmovie** — включить эффект «старое кино»; **summon <item name>** — перед героем появляется предмет с названием <item name>; **blindai 1/0** — ослепить искусственный интеллект (1 — включить, 0 — выключить); **deafai 1/0** — оглушить искусственный интеллект (1 — включить, 0 — выключить); **blindenemies 1/0**, **deafenemies 1/0** — то же, что и два предыдущих кода, но воздействию подвергаются только враги (1 — включить, 0 — выключить). **supersquad** — ваши подчиненные становятся неуязвимыми.

**Альтернативный режим читов:** создайте новый профиль с именем **2ndsquad**. Тем самым вы разблокируете все уровни, режим «старое кино», получите неограниченное количество патронов и бессмертие для всех бойцов вашего отряда.

**Бесплатное здоровье:** погибните четыре раза подряд после точки сохранения, и вам предложат восстановить здоровье всех членов отряда.

## Brothers in Arms: Road to Hill 30

Найдите в корневом каталоге игры директорию **system**, а в ней — файл **bia.ini**. Откройте его в любом текстовом редакторе («Блокнот» вполне подойдет). Найдите блок под названием **[Engine.GameInfo]** и припишите в конце блока строку **bCheatsEnabled=True**. Точно так же в конец блока **[Engine.Console]** допишите строчку **ConsoleKey=192**. Теперь в самой игре нажмите клавишу ~ (тильда). Появится консоль. Смело забивайте туда следующие коды:

**god** — неуязвимость;  
**fly** — режим полета;  
**ghost** — теперь стены для вас не преграда;  
**walk** — отключить действие двух предыдущих кодов;  
**allweapons** — все оружие;  
**allammo** — максимум боеприпасов;  
**invisible 1/0** — невидимость (1 — включить, 0 — выключить);  
**killall** — уничтожить все живое на уровне;  
**loaded** — получить все оружие и амуницию;  
**unloaded** — действие прямо противоположно предыдущему коду;  
**loadspmap [название карты]** — выбрать уровень;  
**oldmovie** — эффект «старого кино»;  
**summon [название предмета]** — получить указанный предмет;  
**blindenemies 1/0** — ослепить врагов (1 — включить, 0 — выключить);

**deafenemies 1/0** — враги не могут вас услышать (1 — включить, 0 — выключить).

## Bugix: Adventures on the Flying Islands

**CTTK, BDDJ, ESLE, SGMS** — коды уровней в научной лаборатории;

**FHUF, FKVF, JDBD, FYAA** — коды уровней в песчаной империи;

**TQTD, FLJD, UFFH, BYTV** — коды уровней в Ashland;

**TVBY, LHRQ, NYES, THCT** — коды уровней на небесах.

Кроме того, в главном меню введите **BUGCHEATS**, чтобы получить доступ к кодам:

**TURBOMODE** — увеличить скорость;

**ADDLIFE** — пополнить здоровье;

**ADDFUEL** — пополнить запас топлива;

**SHIELD** — активировать щит;

**RETRO** — сменить вид;

**CALL** — позвать супергероя;

**ADDSCORE** — дать очки.

В главном меню можно также ввести **ALLWORLDS**, чтобы получить доступ ко всем эпизодам.

## Cabela's Alaskan Adventures

Для активации кодов нужно запустить игру с одним (или сразу двумя) параметрами:

**-cheats**

**-developer**

Делается это так. Нажимайте кнопку «Пуск», там — «Выполнить», в появившемся окне жмите кнопку «Обзор» и находите **EXE**-файл игры. Теперь через пробел после кавычки допишите указанные параметры и жмите **Ok**. Запустится игра. Открывайте консоль тильдой (~) и вводите *регистрозависимые* коды:

**noClip 0/1** — прохождения сквозь стены (здесь и далее **0** отключает код, а **1** — включает; вводить надо только одну цифру);

**godMode 0/1** — бессмертие;

**showPosition 0/1** — показывает ваши координаты;

**mod\_AnimalFreeze 0/1** — зверюшки теряют способность к передвижению;

**mod\_AnimalForceAnim 0/1** — заставляет зверей двигаться... не совсем обычным способом;

**mod\_StealthMode 0/1** — невидимость;

**mod\_Outlaw 0/1** — за браконьерство вам ничего не будет;

**mod\_enablefog 0/1** — туман;

**mod\_MoveToAnimal** — телепортирует вас к ближайшему животному;

**mod\_MoveToPos X Y Z** — переносит тушку героя в место с координатами **X Y Z**;

**mod\_buyBullets x** — покупка **x** патронов;

**mod\_buyArrows x** — покупка **x** стрел;

**mod\_buyAmmo x** — покупка **x** патронов и стрел одновременно;

**mod\_addMoney x** — дает **x** денег, не работает в охотничьем лагере;

**mod\_setTime x y** — устанавливает время (**x** — часы, **y** — минуты);

**mod\_EndObjective 0/1** — засчитывается выполнение текущего задания;

**AppVersion** — показывает версию игры;

**Exit** — выход из игры;

**help** — показывает многие (но не все) консольные команды.

## Cabela's Big Game Hunter: 2004 Season

Для того чтобы получить дополнительное оружие, пройдите в карьере два сезона на любом уровне. На разных уровнях дается различное вооружение.

Для того чтобы поиграть за снайпера, пройдите игру на легком уровне. После прохождения игры на любом уровне вы получаете все оружие (кроме секретного) и рентгеновские очки.

## Cabela's Dangerous Hunts

Чтобы получить доступ к консоли, нужно запустить игру с параметром **cheats**. Допишите его через пробел в свойствах ярлыка, в графе «Объект». После этого во время игры жмите ~ (тильда) и прописывайте коды:

**Godmode 1** — неуязвимость;

**Givemoney x** — получить x денег;

**Noclip 1** — прохождение сквозь стены;

**Makeplayersinvisible 1** — невидимость;

**Unlockallquests** — открыть сразу все квесты;

**Freezeanimals 1** — заморозить всех животных;

**Animalcamera x** — показывает обзор с камеры животного x (x изменяется от 1 до 15).

Действие кодов с параметром **1** можно отменить, если ввести этот же код с параметром **0**.

## Cabela's Off-Road Adventures 3

Консоль активируется нажатием ~ (тильда).

**GodModeCora 1** — включает неуязвимость. Если хотите выключить, пропишите тот же код, но вместо единицы вставьте ноль;

**GiveMoney** — много денег;

**NoClipCora 1** — режим привидения. Вас не будут задевать машины соперников. Отключается тем же кодом, но введенным с нулем;

**BuyAllAccs** — дает все возможные аксессуары к авто;

**CheatRepairAllCarPart** — ремонтирует все части машины.

## Caesar 4

Нажимайте **Enter** и вводите:

**Win** — победа в миссии;

**Denarii X** — дает X денариев.

Найдите в папке с игрой файл **language.txt.xml** и откройте его в «Блокноте». Отыщите раздел под названием **Cheat codes**. Там вы найдете 52 строки такого вида:

```
<String id="CHEATCODE_001"></String>
```

```
<String id="CHEATCODE_002"></String>
```

И так далее. Чтобы активировать код, нужно прописать его в любую из этих строчек между символами > и <. Например, строка 

```
<String id="CHEATCODE_038">Jupiter</String>
```

 активирует код Jupiter.

Когда отредактируете файл, сохраняйте его, запускайте игру, давите на **Enter** и вводите:

**Jupiter** — обрушивает гром и молнии на выделенное здание или юнит;

**Savings X** — ваши личные сбережения увеличиваются (или уменьшаются, если ввести отрицательное число) на X (сбережения можно посмотреть в меню Advisors —> Imperial);

**Unlock** — открывает все сценарии игры;

**Unleashed** — мгновенное поражение;

**fire** — включает или отключает возможность возникновения пожара;

**satisfy** — все жители довольны донельзя;

**plague** — чума на головы ваших подопечных;

**earthquake** — землетрясение (повреждает здания);

**rain** — дождик;

**moral** — включает или отключает мораль ваших воинов;

**requests** — обрубает все запросы (типа «*Пришлите денег!*») из Рима.

## Call for Heroes: Pompolic Wars

Во время игры нажмите тильду (~) и вводите:

**god** — бессмертие;

**notarget** — враги вас не видят;  
**killall** — убивает всех врагов на экране;  
**killovums** — уничтожает всех Ovum на экране;  
**gametasksdone** — мгновенная победа;  
**give x** — дает то, что прописано вместо x. Команды:  
**mana** — максимум манны;  
**stamina** — максимум выносливости;  
**weapon\_all** — дает все оружие (без патронов);  
**coins** — дает 50 монет;  
**monstersouls** — 100 душ монстров;  
**xp** — дает опыт;  
**time** — добавляет 5 минут к таймеру;  
**item\_healthpotion** — дает одно лечебное зелье;  
**item\_superhealing** — дает одно большое лечебное зелье;  
**item\_fullregen** — одно полное восстановление здоровья;  
**item\_respawn** — +1 жизнь;  
**specabilities\_all** — открыты все спецприемы.  
Следующие коды используются только с героем-воином (тоже в сочетании с **give**):  
**armor** — дает броню;  
**shield** — щит;  
**weapon\_handaxe** — секира;  
**weapon\_trimace** — булава;  
**weapon\_soa** — череп разрушения;  
**weapon\_warsword** — меч;  
**weapon\_battleaxe** — еще одна секира;  
**weapon\_warhammer** — боевой молот;  
**ammo\_soa** — боеприпасы для черепа разрушения;  
**item\_iconofmight** — дает икону силы;  
**item\_iconofdefense** — икона защиты;  
**item\_iconofcold** — икона холода.  
А эти коды — для амазонки (и опять же, не забывайте про **give**):  
**weapon\_shortsword** — дает короткий меч;  
**weapon\_bow** — лук;  
**weapon\_spear** — копье;  
**weapon\_crossbow** — арбалет;  
**weapon\_crossbow2** — арбалет черепа;  
**weapon\_scimitar** — сабля;  
**weapon\_firebow** — огненный лук;  
**weapon\_swarmbitebow** — арбалет «укус пчелы»;  
**ammo\_arrows** — стрелы для обычного лука;  
**ammo\_bolts** — болты для обычного арбалета;  
**ammo\_skullbolts** — болты для арбалета черепа;  
**ammo\_firearrows** — стрелы для огненного лука;  
**ammo\_swarmbitearrows** — болты для «укуса пчелы»;  
**item\_iconofregeneration** — икона восстановления;  
**item\_iconoffire** — икона огня;  
**item\_iconofinvisibility** — икона невидимости.

## Call of Duty: United Offensive

Запустите игру со следующими параметрами:

**+set thereisacow 1337 +set developer 1 +set sv\_cheats 1 +set monkeytoy 0**

Для этого допишите эту строку через пробел в свойствах ярлыка игры в графе «Объект». Или же пропишите в командной строке при запуске. После можно будет вводить коды.

Для этого во время игры нажмите ~ (тильда). Откроется консоль.

**Give health** — пополнить здоровье;

**Invincibility** — неуязвимость;  
**Give ammo** — пополнить боезапас;  
**Give all** — получить все оружие и патроны;  
**Notarget** — невидимость;  
**Noclip** — режим прохождения сквозь стены;  
**Ufo** — режим полета;  
**Kill** — самоубийство;  
**G\_gravity X** — изменить гравитацию на **X**, нормальное значение — 800;  
**Ai\_corpsecount X** — изменить количество секунд, в течение которых трупы будут оставаться на карте;  
**G\_knockback** — изменить значение отдачи оружия (стандартное значение — 1000);  
**Timescale X** — изменить скорость игры (стандартное значение — 1);  
**R\_fog 0** — отключить туман;  
**Cg\_drawTimer 0** — отключить игровой таймер;  
**Cg\_draw2D 0** — убрать все элементы с игрового интерфейса;  
**Cg\_thirdPerson 1** — режим от третьего лица;  
**Cmdlist** — вывести список всех консольных команд;  
**Imagelist** — вывести список имен файлов всех текстур с данного уровня;  
**Bindlist** — показать настройки клавиатуры;  
**Debug 1** — включить дебаггер;  
**Developer 1** — включить режим разработчика.

## Call of Duty 2

В главном меню выберите пункт **Game Options** и активируйте опцию **Enable Console**. Нажмите клавишу ~ (тильда) и введите **developer 1**. В левом нижнем углу экрана появится кнопка **load** — жмите на нее, выбирайте любой уровень из списка и начинайте игру. Нажмите ~ еще раз и введите **devmap**. Все, теперь в той же консоли можно вводить коды:

**god** — неуязвимость;  
**give all** — все оружие и патроны, максимум здоровья и брони;  
**give ammo** — максимальный боезапас;  
**noclip** — прохождение сквозь стены;  
**ufo** — режим полета;  
**notarget** — отключает искусственный интеллект противников;  
**jumptonode** — телепортация;  
**map x** — загрузить карту с именем **x** (список приведен ниже);  
**/seta x** — загрузить миссию с именем **x** (список приведен ниже);

Список карт: **88ridge, toujane\_ride, matmata, bergstein, downtown\_sniper, libya, duhoc\_defend, demolition, downtown\_assault, elalamein, decoytown, beltot, trainyard, hill400\_assault, moscow, tankhunt, toujane, cityhall, hill400\_defend, duhoc, breakout, rhine, crossroads, decoytrenches, eldaba, silotown, newvillers.**

Список миссий: **mis\_10 9, mis\_07 9, mis\_04 9, mis\_09 9, mis\_03 9, mis\_06 9, mis\_08 9, mis\_02 9, mis\_05 9, mis\_01 9.**

**Примечание:** если у вас не получается активировать команду **devmap**, попробуйте ввести ее вместе с названием карты. Например, **devmap moscow**.

## Call of Duty 4: Modern Warfare

В опциях игры активируйте консоль. Нажмите тильду (~) и напечатайте **seta thereisacow «1337»** (с кавычками). Затем вбейте **spdevmap bog\_a**. Этими действиями вы активируете режим читов. Теперь в той же консоли печатайте:

**give all** — дает все оружие;  
**god** — бессмертие;  
**noclip** — прохождение сквозь стены;  
**notarget** — враги вас игнорируют;  
**give ammo** — максимум патронов;

**jump\_height x** — изменяет гравитацию (вместо x вводите число, нормальная гравитация при x=29);  
**timescale x** — изменяет скорость игры (x=1 — нормальная скорость);  
**cg\_LaserForceOn 1** — устанавливает лазерный прицел на все оружие;  
**cg\_drawGun** — убрать оружие;  
**cg\_fov** — точное прицеливание работает с любым оружием;  
**r\_fullbright** — осветляет картинку;  
**give название оружия** — дает указанное оружие. Вот список того, что можно использовать с этим кодом: **g3, mp5, dragunov, beretta, usp, saw, m9, stinger, javelin**.

## Call of Juarez

Откройте консоль клавишей ~ (тильда) и вводите РЕГИСТРОЗАВИСИМЫЕ коды:  
**Cheat.GiveAmmo()** — максимум патронов;  
**Cheat.GiveRifle()** — дает винтовку;  
**Cheat.GiveDynamite()** — набивает карманы героя динамитом;  
**Cheat.Heal()** — максимум здоровья;  
**Cheat.God(1)** — неуязвимость;  
**Cheat.God(0)** — отмена предыдущего кода;  
**Cheat.MagicAmmo(1)** — бесконечные патроны, не надо перезаряжать оружие;  
**Cheat.MagicAmmo(0)** — отмена предыдущего кода.  
Полезные команды в многопользовательской игре. Вводятся в окне чата (не в консоли!). Окно ввода появляется при нажатии **Y** или **U** (если вы не меняли управление).  
Следующие команды могут использовать **все игроки**:  
**/Nick ник** — изменяет ваш ник;  
**/PlayerList** — показывает список всех игроков и их идентификационные номера (**ID**);  
**/KillMe** — самоубийство;  
**/Exit** — выход из игры.  
Ниже идут команды, которые может применять только **администратор сервера**:  
**/AdminLogin логин пароль** — наделяет вас правами администратора. **Логины и пароли** прописываются в файле **ServerAdmins.scr** (на сервере, естественно);  
**/AdminLogout** — отнимает у вас права администратора;  
**/Kick ID причина** — выкидывает с сервера игрока под номером **ID** по указанной **причине**;  
**/Kill ник** или **ID** — убивает игрока с указанным **ником** или номером **ID**;  
**/MapNext** — меняет карту;  
**/ServerShutDown** — отключает сервер спустя несколько секунд после ввода команды.

## Capitalism 2

Чтобы активировать режим кодов, нажмите **SHIFT** и наберите **6789**. Нажмите **ОК**. Теперь, если все правильно сделано, появится всплывающее окошко. После этого нажимайте **ALT + C** и получите 10000000 долларов.

## Car-Vap

Когда вам предложат ввести имя в таблице рекордов, введите:  
**Whoopsie** — мгновенно переносит вас на доисторическую трассу;  
**Pussycat** — дает 9 жизней (прямо как у кошки);  
**Bumper** — дает возможность таранить друг друга до посинения. Короче говоря, бампер у вас теперь не отвалится.

## Carnival Cruise Lines Tycoon 2005: Island Hopping

Во время игры введите **Iamacheater**. Вы получите доступ к следующим горячим комбинациям:

**Ctrl + Shift + \*** — получить много денег;  
**Ctrl + Shift + F11** — показать количество кадров анимации в секунду и получить много денег;  
**Ctrl + Shift + K** — сменить погоду;  
**Ctrl + 0** — что-то случится с вашим кораблем;  
**Ctrl + 5** — закончится топливо;  
**Ctrl + 6** — столкновение с айсбергом;  
**Ctrl + 7** — столкновение со скалами;  
**Ctrl + 8** — потеряетесь в море;  
**Ctrl + 9** — нападение монстра.

## Carnivores: Ice Age

Чтобы активировать режим **Debug**, нужно ввести **debugup** во время игры. Теперь вы будете видеть свои координаты, а динозавры не будут вас атаковать, пока вы не атакуете их. Кроме этого, вы получите доступ к следующим комбинациям горячих клавиш:

**Ctrl** — бегать быстрее;  
**Shift + S** — замедленное движение;  
**Ctrl + N** — теперь вы будете прыгать дальше;  
**Shift + T** — показывает количество кадров в секунду;  
**Shift + L** — режим полета;  
**Tab** — открыть всю карту.

## Cars: The Videogame

Вызовите консоль клавишей **F12** и вбивайте коды:

**PHOTO** — открывает все фотографии;  
**MOVIES** — все видеоролики;  
**SHIFT** — доступ к режиму Gear Shifting Show;  
**LADDER** — открывает гонку Legends Race;  
**PAINT** — дополнительные раскраски машин.  
Коды вводятся в специально отведенном для этого пункте меню:  
**MATTL66** — открывает все соревнования;  
**YAYCARS** — все машины;  
**IF900HP** — все мини-игры;  
**TRGTEXC** — открывает Master's Speedy Circuit и Master's Countdown;  
**IMSPEED** — быстрый старт;  
**VROOOOM** — бесконечное ускорение;  
**R4MONE** — все картинки в галерее;  
**WATCHIT** — все видеоролики;  
**CONC3PT** — весь концепт-арт.

## Catwoman

Введите в качестве кода к убежищу **1940** и получите доступ ко всем галереям. Также в комиксе появятся некоторые изменения.

## Catz 3

Виртуальный кошачий тамагочи имеет, по крайней мере, один недостаток — медленная скорость роста кошандриков, измеряемая днями. Но встроенную скорость эволюции можно обойти. Игра использует дату и время, полученные с часов операционной системы. Для того, чтобы ваши котята подросли, нужно просто сохраниться, выйти из игры, перевести часы на нужное количество дней вперед, вернуться в игру и обнаружить там сильно подросшего мурзика. Код хорошо работает и с беременными кошками — вы можете получить котят достаточно быстро. А ведь роды можно еще и на поток поставить. Настоящая кошачья ферма у вас на жестком диске!

## Cave In

Коды вводятся во время игры:

**Warpml** — дополнительные жизни;

**Warpmt** — дополнительное время на прохождение миссии;

**Warprc** — начало записи демки;

**Warprs** — окончание записи;

**Warppl** — проиграть запись.

## Celtic Kings: Rage of War

Коды вводятся в окне, которое вызывается нажатием на клавишу **Enter**.

**Ae** — показывает все свойства текущего уровня (карты);

**DebugSelected** — открыть окно редактирования выбранного юнита;

**DumpObj** — выводит все свойства выбранного юнита;

**FlatTerrain** — делает всю поверхность карты идеально плоской;

**ToggleFog** — отключает туман войны;

**ToggleVis** — убирает стены;

**ScreenShot** — делает снимок экрана (без окна с кодом);

**Spawn(xx,yy)** — дает **xx** юнитов вам и **yy** врагу;

**SettlementCount** — сбрасывает все сделанные вами изменения и восстанавливает установки по умолчанию.

## Chain of Command (To Serve and Command)

Коды вводятся прямо во время игры.

**Ctrl + chindi** — неуязвимость;

**Ctrl + atsah** — показать всех врагов;

**Ctrl + chal** — мгновенная победа.

## Chaser

Для того чтобы получить доступ к консоли, запустите игру с параметром **console** (допишите его через пробел в графе «Объект» свойств ярлыка). В игре жмите ~ (тильду) и вводите:

**cheats belooooowwww...** — включает режим читов;

**cht\_god** — неуязвимость;

**cht\_flymode** — режим полета;

**cht\_health 100** — полное здоровье;

**cht\_armor 100** — полная броня;

**cht\_giveall** — все оружие и патроны;

**cht\_weapon x** — оружие **x**. Список оружия приведен в самой игре.

## Chasm: The Rift

Нажмите **BACKSPACE**, затем надавите **TAB**, после чего вводите коды:

**ammo** — полный боезапас;

**fullmap** — открыть карту;

**kill** — убить всех монстров;

**chojin** — бессмертие;

**weapon** — все оружие;

**armor** — 200 единиц брони;

**invisible** — невидимость;

**next** — пропустить уровень;

**keys** — получить все ключи.

## Chicago 1930

Коды вводятся в консоли, доступ к которой можно получить, нажав **F11**.

**Ghost** — невидимость;

**Winner** — мгновенная победа;

**Bingo** — полная амуниция;

**Matrix** — бесконечное замедление времени;

**Display** — показать всех персонажей;

**Cestlzone** — показать зоны действия скриптов;

**Lukas** — уничтожить компьютерного противника;

**Pamela Anderson** — делает всех пехотинцев совершенно бесполезными в ближнем бою;

**Freeze** — заморозить всех NPC;

**Highlander2** — бессмертие;

**Alarm** — позвать подкрепление;

**FPS** — показать количество кадров в секунду.

## Chip's Challenge

В игре зажмите **Ctrl + Alt** и введите **qwerty**. Это даст вам доступ ко всем уровням. Когда начнете игру, нажимайте **F** до тех пор, пока экран не мигнет. Теперь можно вводить:

**I THINK THEREFORE I AM** — пропуск уровней. После ввода нажмите **C**, чтобы пропустить уровень;

**09/12/57** — бесконечное время;

**SAGGITARIANS MAKE BETTER LOVERS** — теперь вам больше не нужно собирать ключи.

## C.I.A. Operative: Solo Missions

Запустите игру из командной строки в таком виде: **Solomisons.exe -console**.

Теперь в игре можно будет вызвать консоль клавишей ~ (тильда). В консоль вбивайте коды:

**GOD** — бессмертие;

**FLY** — режим полета;

**NOTARGET** — враги больше вас не видят;

**NOCLIP** — прохождение сквозь стены;

**MAP X?** — замените ? числом от **1** до **6**, чтобы перейти на соответствующий уровень;

**TIMESCALE X** — изменить скорость игры, **X** — любое число (значение по умолчанию равно 1);

**ENDGAME** — титры.

## City Life

Нажмите **Ctrl + Alt + C** — появится консоль. Вбивайте в нее следующие коды:

**richgirl** — \$100 000;

**Midas** — \$100 000 000;

**Number6** — разблокированы все постройки;

**Concordia** — люди живут в мире и согласии;

**Unlock All Districts** — доступ ко всем локациям.

## City Life Deluxe

Нажмите **Ctrl + Alt + C** — появится консоль. Вбивайте в нее следующие коды:

**richgirl** — \$100 000;

**Midas** — \$100 000 000;

**Number6** — разблокированы все постройки.

## CivCity: Rome

Во время игры давите на **Enter**, вбивайте мастер-код **NERO** и подтверждайте свои намерения повторным нажатием клавиши **Enter**. После этого нехитрого действия появится возможность использовать следующие сочетания клавиш:

**Alt + K** — мгновенная победа в текущей игре;

**Shift + C** — возможность управлять камерой, как вам заблагорассудится.

## Civilization IV

Откройте в «Блокноте» файл **CivilizationIV.ini**, который по умолчанию находится в папке **Мои документы -> My Games -> Civ4 -> CivilizationIV.ini**. Измените строку **CheatCode = 0** в разделе **Move along** на **CheatCode = chipotle**. Теперь во время игры нажмите клавишу ~ (тильда) и в появившейся консоли введите команду **help**. На экране появится список кодов, которые необходимо вводить все в той же консоли.

## Clive Barker's Undying

Во время игры нажмите **Tab**, чтобы открыть окно чата. Вводите в нем коды:

**addall** — дает все оружие и все заклинания;

**assall** — создает осла прямо перед вашим носом;

**infiniteMana 1** — дает бесконечную ману (**0** — выключает режим);

**becomeLight 1** — включает искусственное освещение (**0** — выключает режим);

**showfps** — показывает число кадров в секунду;

**set aeons.patrick health 999** — повышает здоровье до 999 единиц;

**flight** — включает режим полета.

## Cloud Kingdoms

Найдите какого-нибудь дракона и используйте заклинание **MON ZO GOR SAR**. Сразу нажимайте **Esc**, для того чтобы поставить игру на паузу. Зажмите **Alt** и введите **LORD LIBRASULUS SMITHES THEE DOWN**. Теперь снимайте игру с паузы и добейте зверя. Из его трупа вывалится артефакт, который сделает всю вашу команду неуязвимой.

## Codename Eagle

Жизнь — штука простая и бесхитростная. И что может быть проще, чем нажать на клавиатуре **ALT + S**? И уж совсем элементарно окажется ввести затем нужные коды:

**codenamegod** — бессмертие;

**weaponmaster** — все оружие;

**armorgod** — 200% брони;

**itemgod** — все предметы;

**healthmaxiumu** — максимальное здоровье;

**missionmaster** — открыть все миссии;

Чтобы пропустить уровень, введите код бессмертия и нажмите **F10**.

## Codename: Panzers

Во время игры нажмите **Enter** и вводите коды:

**SELFDEFENCEAGAINSTFRESHFRUITS** — неуязвимость для выбранного юнита;

**SPOTTHEBRAINCELL** — 1000 единиц брони (здоровья) для выбранного юнита;

**MONEYSONG** — 1000 очков престижа;

**MRHILTER** — 100 вызовов авиаподдержки;  
**BICYCLEREPAIRMAN** — бесконечное число запчастей в ремонтных машинах;  
**MOTORHEAD** — уничтожение цели с одного выстрела;  
**DIRTYHUNGRYIANPHRASEBOOK** — мгновенно выиграть миссию;  
**THEFUNNIESTJOKEINTHEWORLD** — уничтожить выбранный свой юнит;  
**ZEUS** — показать все юниты.

## Codename: Panzers, Phase Two

Во время игры нажмите **Enter** и вводите:

**MilestoneWasYesterday** — выиграть миссию;

**KillBill** — мгновенная смерть;

**support@stormregion.com** — +100 support;

**IbrahimHonestTraderOfQualityGoods** или **VoteMeForPope** — неуязвимость;

**BigBackPack** — неограниченная грузоподъемность;

**OfCourseIAmPresident** — +1000 очков престижа;

**BlessingOfWisdom** — +1000 очков опыта выбранному юниту.

## Cold War

Во время игры зажмите клавишу **Enter** и нажмите:

**I** — невидимость;

**O** — неуязвимость.

## Cold Zero

Во время игры наберите **Cold zero**. Вы получите доступ к кодам, которые также надо вбивать непосредственно во время игры.

**God** — режим бога;

**Money** — 10000 местных условных единиц;

**The end** — выиграть миссию.

## Colin McRae Rally 2

Создайте новые профили водителей, введите любой тэг и впишите один из следующих кодов вместо имени. Учтите, что код, введенный единожды, будет работать все время — даже если выйти и зайти в игру снова. Поможет только переустановка игры.

**jimmyscar** — дает машину Sierra Cosworth;

**coolestcar** — кар Ford Puma;

**letmewin** — открывает все опции игры;

**morrismode** — Escort MK1;

**gofasterstripes** — дает более быстрые вариации тачек;

**nuttynets** — дает более агрессивные вариации машин;

**turnontheice** — меняет музыку;

**boingboingboing** — режим пониженной амортизации при столкновениях;

**waveyourlefts** — треки задом наперед;

**wheelybig** — колеса становятся большими;

**shinybuttons** — машины начинают сверкать;

**bouncybouncybouncy** — пониженная гравитация;

**eatthis** — огненный шар... включается вместо «ручника».

## Colobot

Во время игры нажмите **Ctrl + Break (Pause/Break** — клавиша на клавиатуре справа от F-

клавиш, рядом со **Scroll Lock**). После этого прописывайте коды:

**Nolimit** — бессмертие;  
**Fullpower** — перезарядить jet выбранного юнита;  
**Fullenergy** — перезарядить батарею выбранного юнита;  
**Fullshield** — перезарядить щит;  
**Fullrange** — открыть все боты;  
**Showsoluce** — открыть все концовки;  
**Winmission** — мгновенно выиграть миссию;  
**Lostmission** — мгновенно проиграть миссию;  
**Allmission** — получить доступ ко всем миссиям;  
**Allresearch** — исследовать все технологии.

## Command and Conquer 3: Tiberium Wars

Как получить внушительный стартовый капитал в режиме Skirmish? Легко. В папке **Documents and Settings\<имя пользователя>\Application Data\Command & Conquer 3 Tiberium Wars\Profiles\<имя профиля>** найдите файл **skrimish.ini**, сделайте его резервную копию (на всякий пожарный) и откройте его «Блокнотом». Измените число **10000** на любое другое. Какое число поставите, столько денег у вас будет в начале боя.

## Commandos 2: Men of Courage

Коды уровней для различных уровней сложности, вводятся в меню **Single Player Game**:

**Stage1: NORMAL — XHGDR, HARD — PLKUM, VERY HARD — PVTSL;**  
**Stage2: NORMAL — WKUC4, HARD — JE5SH, VERY HARD — SKDJF;**  
**Stage3: NORMAL — YSM51, HARD — DFY3B, VERY HARD — 3DYNG;**  
**Stage4: NORMAL — B7D8F, HARD — K9D3H, VERY HARD — 9BG3S;**  
**Stage5: NORMAL — 3GHSL, HARD — NMWQ9, VERY HARD — KJWJK;**  
**Stage6: NORMAL — AZLM1, HARD — 16G3L, VERY HARD — E2J7H;**  
**Stage7: NORMAL — JAHSG, HARD — WL3CZ, VERY HARD — ZX78Y;**  
**Stage8: NORMAL — UN63A, HARD — LPQ6T, VERY HARD — TRIB4;**  
**Stage9: NORMAL — VAZ2P, HARD — SRCM8, VERY HARD — TRD78;**  
**Stage10: NORMAL — 9TT5W, HARD — PAEN8, VERY HARD — 1LPQD.**

## Company of Heroes

Во время игры нажмите **Ctrl + Shift + ~** или **Ctrl + Shift + @** для вызова консоли. Вбивайте в нее коды:

**FOW\_Toggle** — включает или отключает туман войны;  
**ee\_bigheadmode(1)** — включает режим больших голов;  
**ee\_bigheadmode(0)** — возвращает кочанам нормальные размеры;  
**taskbar\_hide** — скрывает интерфейс;  
**taskbar\_show** — показывает интерфейс;  
**statgraph()** — включает статистическую информацию;  
**statgraph\_channel("fps")** — показывает число кадров в секунду (чтобы сработало, должен быть активирован предыдущий код);  
**setsimrate(x)** — устанавливает скорость игры на x (нормальная скорость — 10);  
**abortgame** — выход из игры;  
**restart** — перезагружает игру.

## Company of Heroes: Opposing Fronts

Вызовите консоль сочетанием клавиш **Ctrl + Shift + ~** (тильда) и вбивайте:

**FOW\_Toggle** — отключает туман войны;  
**ee\_bigheadmode(1)** — большеголовые бойцы; если ввести 0 вместо 1, головы солдат станут

нормальными;

**taskbar\_hide** — скрывает интерфейс;

**taskbar\_show** — возвращает интерфейс на место;

**setsimrate(x)** — изменяет скорость игры. Вместо x вводите число, x=10 — нормальная скорость.

## Conspiracy: Weapons of Mass Destruction

Запустите игру с параметром **-ImASpadger**, чтобы открыть все Special Features. Сделать это можно, нажав **Пуск/Выполнить** и введя в появившемся окошке полный путь до исполняемого файла игры, а затем приписав в конце указанный параметр. Например:

**C:\Games\Conspiracy\cwmd.exe -ImASpadger** (у вас игра может быть установлена не в C:\Games, а в какой-то другой папке). Код РЕГИСТРОЗАВИСИМ, будьте внимательны при вводе.

## Crashday

Найдите в папке с игрой файл **games.dbs** и откройте его «Блокнотом». Указанные в файле параметры можно менять как душе угодно. Например:

**Minigun.Ammo 999900** — 999 900 патронов для пулемета;

**Minigun.ShotsPerSec 990** — скорострельность пулемета увеличивается до 990 патронов в секунду;

**Minigun.TargetDamageFactor 20 #9** — повышает убойную силу пулемета.

## Crimson Skies

Заходим в меню кампании и проделываем следующие манипуляции: кликаем на микрофон слева вверху; вводим **idaho.**; внимательно смотрим в правый верхний угол экрана. И выбираем миссию.

## Cross Roads Green Wave

В главном меню нажмите **Левый Ctrl + Левый Shift + F2**. Теперь в меню начала новой игры вам будут доступны все миссии.

## Crusader Kings

Чтобы открыть консоль, нажмите **F12**.

**Difrules** — неуязвимость;

**Fullcontrol** — контролировать все объекты на карте. Для этого должна быть включена неуязвимость;

**Gold** — 1000 золота;

**Prestige** — 1000 очков престижа;

**Nowar** — компьютерные оппоненты не будут объявлять вам войну;

**Norevolts** — рабы не будут бунтовать;

**Nofog** — показать всю карту.

## Crysis

В папке **Electronic Arts\Crytek\Crysis\Game\Config** отыщите файлы **diff\_easy.cfg**, **diff\_normal.cfg**, **diff\_hard.cfg** и **diff\_bauer.cfg**. Каждый из них отвечает за свою сложность игры (первый — самая легкая сложность, второй — средняя, третий — тяжелая, четвертый — невозможная). Откройте «Блокнотом» тот файл, который отвечает за сложность вашей игры, и добавьте в конце строку **g\_godMode = 1**. Это сделает вас бессмертным (здоровье убывать будет,

но погибнуть главгерой не сможет).

Вот еще несколько строчек (также дописываются в конец файла):

**i\_unlimitedammo = 1** — бесконечные патроны;

**ai\_IgnorePlayer = 1** — враги вас игнорируют;

**i\_noweaponlimit = 1** — возможность таскать с собой любое количество оружия.

Есть еще и второй способ активации читов: запустить игру с параметром **-DEVMODE**. Для этого кликните правой кнопкой по ярлыку игры, выберите «Свойства» и в графе «Объект» через пробел после кавычек допишите этот параметр. Строка должна будет выглядеть примерно так: «C:\Program Files\Crysis\bin32\Crysis.exe» **-DEVMODE**. Теперь вам доступны несколько дополнительных клавиш:

**F1** — переключает камеру на вид от третьего лица;

**F2** — переносит героя к следующему чекпоинту;

**F3** — прохождение сквозь стены;

**F10** — переносит героя к предыдущему чекпоинту;

**Num 1** — дает ракетницу, шотган и алиенскую пушку;

**Num 2** — бесконечные патроны;

**Num Enter** — показывает меню отладки.

Есть в игре и консольные коды. Нажмите тильду (~) и вводите:

**r\_displayinfo 0** — убирает отладочную информацию с экрана;

**g\_godmode 1** — бессмертие;

**i\_noweaponlimit 1** — можно таскать с собой сколько угодно оружия;

**i\_unlimitedammo 1** — бесконечные патроны;

**i\_giveallitems** — все оружие;

**g\_suitSpeedMult = 2** — увеличивает скорость Номада;

**ai\_UseAlternativeReadability** — корейцы лопочут по-корейски.

Наконец, вот вам способ сделать так, чтобы энергия прибора ночного видения не заканчивалась. В консоли наберите:

**hud\_nightVisionConsumption = 0**

**hud\_nightVisionRecharge = 999**

## Crusaders of Might & Magic

Жмите **Enter** прямо в игре и затем вводите код (под - подразумевается минус):

**-EMBIGGENME** — бессмертие;

**-CRAZYGUY** — все заклинания и мана;

**-WHOAH** — режим полета;

**-UBERLOAD** — переход на абсолютно случайный уровень;

**-SHOWFPS** — вывести framerate;

**-CALCFPS** — посчитать framerate;

**-DEBUG** — вывести debug-информацию;

**-3DNow!** — вкл/выкл поддержку AMD's 3DNow!

**-CSWIRE** — вкл/выкл ландшафт.

## Cultures: The Discovery of Vinland

В игре есть небольшая лазейка, позволяющая увеличить скорость игры, когда вам это нужно. Нажмите **F2**, появится меню. Щелкните на нем (только не на кнопку), чтобы сделать активным. Наберите код **funspeedup**. О том, что код сработал и игра идет быстрее, сообщит маленькая иконка с изображением пары бегущих ног в левой части экрана. Если вам захочется вернуться к исходному состоянию (управлять персонажами в ускоренном режиме намного трудней), нажмите кнопку **P** или другую, которой вы обычно ставите игру на паузу.

## Cultures 2: The Gates of Asgard

Коды прописываются в меню настроек во время игры. Нажмите **F2** и пишите:

**FUNEXPLORE** — показать всю карту;

**FUNOUTTAKE** — проиграть файл outtake.mp3 с игрового диска;

**FUNLARRY** — проигрывает все игровые звуки. Чтобы вернуться в нормальный режим, введите код еще раз.

На экране выбора кампании вводите следующие коды, чтобы открыть соответствующие миссии:

**OHODIN** — Нормандия;

**ZANZARAH** — Англия;

**AMY** — Италия;

**HADSCHI** — Миклагард;

**HABSPASS** — Варагер;

**SVENKOMMT** — Битва за Бизантим;

**GOTHICRULES** — Александрия;

**REGENGOTT** — Багдад;

**SCHATTENFEE** — Вигридская стена.

## Curse of the Azure Bonds

Для того чтобы победить в схватке с любым противником, во время атаки нажмите **Alt + X**.

## Daikatana

Читы будут действовать ТОЛЬКО если начинать игру с самого начала. Итак, допишите через пробел в свойствах ярлыка игры, в графе «Объект» параметр **+set console 1**. Теперь запускайте игру, открывайте консоль клавишей ~ (тильда) и вводите:

**CHEATS 1** — мастер-код, необходим для работы остальных читов. Игру после ввода необходима перезапустить;

**GOD** — бессмертие;

**NOCLIP** — прохождение сквозь стены;

**NOTARGET** — монстры слепнут;

**MASSACRE** — убить всех монстров и заодно Ебихару с Джонсоном;

**HEALTH #** — дать себе # здоровья;

**WEAPON\_GIVE\_#** — получить оружие в слот #;

**SCREENSHOT** — снимает скриншоты в формате **TGA**;

**DEVELOPER** — **1** или **0**. Показывает сообщения об ошибках движка;

**FLUSHMAP** — **1** или **0**. Стирает из памяти лишние элементы загруженных до этого карт;

**R\_SPEEDS** — **1** или **0**. Показывает скорость рендеринга;

**R\_DRAWFLAT** — **1** или **0**. Рисует только простые тени;

**R\_FULLBRIGHT** — **1** или **0**. Отсутствует свет на поверхностях;

**GL\_POLYLINES** — **1** или **0**. Показывает только линии. На картах от 3dfx не работает;

**TIMESCALE** — от **0,5** и выше. Скорость игры;

**CAM\_TOGGLE** — включает три камеры;

**CAM\_NEXTMON** — камера проходит через каждого монстра на уровне;

**CAM\_NEXTSIDEKICK** — камера проходит через Ебихару и Джонсона.

## Dark Messiah of Might & Magic

Начните игру, зайдите в опции, перейдите на вкладку **Keyboard**, кликните по кнопке **Advanced** и отметьте там галочкой пункт **Enable Developer Console**. Жмите на тильду (~) и вводите мастер-код **sv\_cheats 1**, дабы активировать режим читов. Теперь вбивайте любой из нижеперечисленных кодов:

**god** — бессмертие;

**notarget** — враги вас игнорируют;  
**noclip** — прохождение сквозь стены;  
**mm\_player\_add\_skillpoints X** — дает X скилл-пойнтов;  
**mm\_player\_add\_adrenaline 100** — полные штаны адреналина;  
**mm\_player\_add\_gold X** — дает X золотых монет;  
**mm\_player\_time\_to\_add\_mana\_0** — бесконечная мана;  
**arrows\_unlimited 1** — бесконечные стрелы;  
**give X** — дает предмет с названием X;  
**map X** — загружает карту с названием X.

Список предметов, которые можно получить с помощью чита **give X**:

item\_loot\_bar\_gold  
item\_loot\_bar\_silver  
item\_loot\_brace\_gold  
item\_loot\_brace\_silver  
item\_loot\_emerald  
item\_loot\_emerald\_big  
item\_loot\_emerald\_small  
item\_loot\_goblet\_gold  
item\_loot\_goblet\_silver  
item\_loot\_necklace\_amethyst  
item\_loot\_necklace\_emerald  
item\_loot\_necklace\_onyx  
item\_loot\_necklace\_sapphire  
item\_loot\_ring\_copper  
item\_loot\_ring\_gold  
item\_loot\_ring\_silver  
item\_loot\_ruby  
item\_loot\_ruby\_big  
item\_loot\_ruby\_small  
item\_loot\_sapphire  
item\_loot\_sapphire\_big  
item\_loot\_sapphire\_small  
item\_loot\_scroll\_charm  
item\_loot\_scroll\_cure  
item\_loot\_scroll\_empty  
item\_loot\_scroll\_fire\_trap  
item\_loot\_scroll\_fireball  
item\_loot\_scroll\_flame\_arrow  
item\_loot\_scroll\_freeze  
item\_loot\_scroll\_inferno  
item\_loot\_scroll\_lightning  
item\_loot\_scroll\_magic\_reflection  
item\_loot\_scroll\_shrink  
item\_loot\_scroll\_telekinesis  
item\_loot\_scroll\_wizard\_eye  
item\_potion\_cure\_poison  
item\_potion\_empty  
item\_potion\_full\_life  
item\_potion\_life  
item\_potion\_mana  
item\_potion\_stone  
spell\_AIR\_1  
spell\_AIR\_2  
spell\_AIR\_3  
spell\_AIR\_4  
spell\_earth\_1  
spell\_EARTH\_2

spell\_earth\_3  
spell\_earth\_4  
spell\_ELECTRIC\_BREATH  
spell\_fire1\_missile  
spell\_fire\_1  
spell\_FIRE\_2  
spell\_FIRE\_3  
spell\_FIRE\_4  
spell\_invisibility  
spell\_missileshot\_5  
spell\_WATER\_1  
spell\_water\_2  
spell\_WATER\_3  
spell\_WATER\_4

## Dark Reign 2

Чтобы поиграть в любую миссию, нужно открыть **свойства** ярлыка к Dark Reign 2 и через пробел в графе «Объект» следующее: **-cmd:"gamegod.studiomode 1;sys.runcode studio"**. Например, вся строчка может выглядеть так: **C:\Games\dreign2\dr2.exe -cmd:"gamegod.studiomode 1;sys.runcode studio"**.

Начните игру и кликните на кнопке **Tools** в нижнем правом углу экрана. Выберите **Load** в следующем меню. Отсюда можно выбрать любую кампанию. Как только она загрузится, снова кликните на **Tools**, затем на **Play Mission**. Таким образом можно посмотреть все заставки и даже то, как разработчики их делали.

## Darwinia

Начните игру и создайте новый профиль под названием **AccessAllAreas**. После этой нехитрой процедуры вам станут доступны все территории в игре. Того же эффекта можно добиться, открыв файл **preferences.txt** в каталоге с **Darwinia** и добавив в него строчку **UserProfile = AccessAllAreas**.

## Dead Man's Hand

Во время игры нажмите **Esc**. После того как появится меню, нажмите ~ (тильда), чтобы открыть консоль. После этого прописывайте коды:

**God** — бессмертие;  
**Invisible** — невидимость;  
**Allweapons** — получить все оружие;  
**Allammo** — получить максимальный боезапас;  
**Loaded** — получить все оружие с максимальным боезапасом;  
**Killpawns** — убить всех врагов;  
**Fly** — режим полета;  
**Ghost** — режим прохождения сквозь стены;  
**Walk** — отменяет действие предыдущих двух кодов;  
**Amphibious** — возможность сколько угодно находиться под водой;  
**Teleport** — телепортироваться в то место, которое в это время показывает камера;  
**Viewself** — вид от третьего лица.

Небольшое замечание: вы не сможете видеть впечатываемые коды. Так что если код не действует, попробуйте перенабрать его.

## Deadlock

Во время игры нажмите **Ctrl + F1**. Теперь вы получите возможность вводить следующие коды:  
**Make it so** — получите 5000 буказоидов местными купюрами и плюс сто к каждому из

ресурсов на всей вашей территории;

**Frodo** — завершает исследование над текущим проектом;

**Ghoti** — дает максимум населения в каждом регионе вашей территории;

**Touche** — позволяет вам просмотреть все игровые ролики.

## Deadly Dozen

Во время игры нажмите **Pause** и вводите следующие коды:

**cheatheat** — активировать режим кодов;

**ammo** — бесконечные патроны для всех видов оружия;

**godmode** — неуязвимость;

**invisibility** — невидимость;

**fly** — режим полета;

**ac919** — неуязвимость, бесконечный боезапас и режим полета — три в одном!

**invis** — невидимость;

**winmission** — выиграть миссию;

**losemission** — проиграть миссию;

**hitlermode** — непобедимые враги.

## Delta Force: Black Hawk Down

Коды вводятся в консоли, которая вызывается нажатием на клавишу ~ (тильда). После ввода кода нажмите **Enter**.

**3cfe170c** — бесконечный боезапас;

**fc1ef2ed** — пополняет боезапас до максимума;

**91d428aa** — дополнительные жизни;

**43b24753** — включает невидимость.

## Delta Force: Land Warrior

Нажмите тильду (~) и введите команду:

**drury** — полный боезапас;

**kariya** — бесконечный боезапас;

**roy** — бессмертие;

**corbet** — невидимость;

**domi** — артиллерийские удары («восьмерка»).

## Desert Thunder

Во время игры нажмите ~ (тильда) и вводите коды:

**God** — неуязвимость;

**Invisible** — невидимость;

**Fly** — режим полета;

**Giveweapon x** — дает оружие **x**, где **x** — его номер.

## Desperados: Wanted Dead or Alive

Нажмите левый **Shift** и **F11** одновременно во время игры. У вас должно появиться окно, в которое можно ввести коды:

**TIMELESS** — альтернативная пауза;

**MEDIC** — включить/выключить тактический дисплей;

**EPITAPH** — дисплей готовности к победе;

**WHATS MY DESTINY** — показать/убрать краткие заметки;

**POWERMAN** — получить пистолет;

**SCHNEIDER** — альтернативный выход из игры;  
**HOLLOW MAN** — включить/выключить невидимость;  
**SUPERSONIC** — показать/убрать дисплей уровня шума, насколько вы слышны для врагов;  
**ZEUS** — включить/выключить помощь богов (щелкните на световое пятно и поджарьте врага!);  
**CLINT** — победить.

## Desperados 2: Cooper's Revenge

Начните игру и наберите слово **arno**. Тем самым вы активируете режим читов (никакого подтверждения на экране не появится). Теперь можно использовать следующие сочетания клавиш:

**Ctrl + F3** — останавливает время;  
**Ctrl + F4** — бессмертие и дополнительные предметы (патроны, оружие etc.);  
**Ctrl + F12** — мгновенная победа;  
**Shift + F4** — невидимость;  
**Shift + F10** — показывает координаты курсора.

## Deus Ex

Откройте файл **user.ini** в каталоге **deusex/system** «Блокнотом» и впишите туда **t=talk**. Если **t** уже присвоено какое-то значение, измените его на **talk**. Теперь в игре нажмите **t**, сотрите слово **Say** и введите **set DeusEx.JCDentonMale bCheatsEnabled True**. Чтобы перейти на любой уровень, снова нажмите **t**, сотрите слово **Say** и введите:

**Open 00\_Training**  
**Open 00\_TrainingCombat**  
**Open 00\_TrainingFinal**  
**Open 01\_NYC\_UNATCOHQ**  
**Open 01\_NYC\_UNATCOIsland**  
**Open 02\_NYC\_Bar**  
**Open 02\_NYC\_BatteryPark**  
**Open 02\_NYC\_FreeClinic**  
**Open 02\_NYC\_Hotel**  
**Open 02\_NYC\_Smug**  
**Open 02\_NYC\_Street**  
**Open 02\_NYC\_Underground**  
**Open 02\_NYC\_Warehouse**  
**Open 03\_NYC\_747**  
**Open 03\_NYC\_Airfield**  
**Open 03\_NYC\_AirfieldHeliBase**  
**Open 03\_NYC\_BatteryPark**  
**Open 03\_NYC\_BrooklynBridgeStation**  
**Open 03\_NYC\_Hangar**  
**Open 03\_NYC\_MolePeople**  
**Open 03\_NYC\_UNATCOHQ**  
**Open 03\_NYC\_UNATCOIsland**  
**Open 04\_NYC\_Bar**  
**Open 04\_NYC\_BatteryPark**  
**Open 04\_NYC\_Hotel**  
**Open 04\_NYC\_NSFHQ**  
**Open 04\_NYC\_Smug**  
**Open 04\_NYC\_Street**  
**Open 04\_NYC\_UNATCOHQ**  
**Open 04\_NYC\_UNATCOIsland**  
**Open 04\_NYC\_Underground**  
**Open 05\_NYC\_UNATCOHQ**  
**Open 05\_NYC\_UNATCOIsland**  
**Open 05\_NYC\_UNATCOMJ12lab**  
**Open 06\_HongKong\_Helibase**

Open 06\_HongKong\_MJ12lab  
Open 06\_HongKong\_Storage  
Open 06\_HongKong\_TongBase  
Open 06\_HongKong\_VersaLife  
Open 06\_HongKong\_WanChai\_Canal  
Open 06\_HongKong\_WanChai\_Garage  
Open 06\_HongKong\_WanChai\_Market  
Open 06\_HongKong\_WanChai\_Street  
Open 06\_HongKong\_WanChai\_Underworld  
Open 08\_NYC\_Bar  
Open 08\_NYC\_FreeClinic  
Open 08\_NYC\_Hotel  
Open 08\_NYC\_Smug  
Open 08\_NYC\_Street  
Open 08\_NYC\_Underground  
Open 09\_NYC\_Dockyard  
Open 09\_NYC\_Graveyard  
Open 09\_NYC\_Ship  
Open 09\_NYC\_ShipBelow  
Open 09\_NYC\_ShipFan  
Open 10\_Paris\_Catacombs  
Open 10\_Paris\_Catacombs\_Tunnels  
Open 10\_Paris\_Chateau  
Open 10\_Paris\_Club  
Open 10\_Paris\_Metro  
Open 11\_Paris\_Cathedral  
Open 11\_Paris\_Everett  
Open 11\_Paris\_Underground  
Open 12\_Vandenberg\_Cmd  
Open 12\_Vandenberg\_Computer  
Open 12\_Vandenberg\_Gas  
Open 12\_Vandenberg\_Tunnels  
Open 14\_OceanLab\_Lab  
Open 14\_Oceanlab\_Silo  
Open 14\_OceanLab\_UC  
Open 14\_Vandenberg\_Sub  
Open 15\_Area51\_Bunker  
Open 15\_Area51\_Entrance  
Open 15\_Area51\_Final  
Open 15\_Area51\_Page

Номер перед названием города или масштабной локации означает его уровень. Например, **Open 03\_NYC\_BatteryPark** — это переход на уровень **3 Battery Park** в Нью-Йорке.

Чтобы увидеть все мультики, напечатайте:

Open 00\_Intro  
Open 99\_Endgame1  
Open 99\_Endgame2  
Open 99\_Endgame3  
Open 99\_Endgame4

Первый код покажет интро, последние четыре — разные концовки игры.

**god** — неуязвимость;

**invisible** — невидимость;

**behindview 1** — вид от третьего лица, 1 — включить, 0 — выключить;

**fly** — режим полета;

**walk** — режим полета — отключение;

**iamwarren** — включить EMP Shield;

**allskillpoints** — дает все скилл-пойнты;

**allweapons** — дает все оружие;

**allammo** — пополнить боезапас;  
**allaugs** — все Basic Augmentations;  
**tantalus** — убить цель (напомню, что зеленый прицел — это свои!);  
**opensesame** — открыть дверь (только для белого прицела, само собой);  
**legend** — секретное меню;  
**allhealth** — полное здоровье;  
**allenergy** — полная энергия;  
**allcredits** — 10000 кредитов;  
**allimages** — все изображения;  
**summon X** — получить предмет X (список см. ниже).  
**spawnmass X #** — получить количество # предметов X.  
Список получаемых предметов:

**Lockpick**  
**basketball**  
**MultiTool**  
**AcousticSensor**  
**Ammo10mm**  
**AmmoDart**  
**AmmoDartPoison**  
**AmmoDartFlare**  
**AmmoNapalm**  
**AmmoPlasma**  
**Ammo3006**  
**AmmoRockets**  
**AmmoRocketWP**  
**Ammo20mm**  
**AmmoSabot**  
**WeaponPistol**  
**WeaponRifle**  
**WeaponStealthPistol**  
**WeaponShuriken**  
**WeaponSawedOffShotgun**  
**WeaponProd**  
**WeaponPlasmaRifle**  
**WeaponAssaultShotgun**  
**WeaponFlameThrower**  
**WeaponGasGrenade**  
**WeaponLAM**  
**Weaponmodaccuracy**  
**Weaponmodclip**  
**Weaponmodlaser**  
**Weaponmodrange**  
**Weaponmodrecoil**  
**Weaponmodscope**  
**Weaponmodsilencer**  
**AugBallistic**  
**AugCloak**  
**AugDatalink**  
**AugEMP**  
**AugEnviro**  
**AugIFF**  
**AugShield**  
**AugStealth**  
**AugTarget**  
**Terrorist**  
**JCDentonMale**  
**PaulDenton**

Greasel  
Gray  
TiffanySavage  
NicoletteDuClare  
JoeGreene  
WaltonSimons  
JojoFine  
AlexJacobson  
JaimeReyes  
BobPage  
RepairBot  
MedicalBot  
HazMatSuit

## Deus Ex: Invisible War

Чтобы получить возможность использовать коды в игре, нужно сначала отредактировать файл <Каталог игры>\System\Default.ini. Строку **T\_d=** замените на **T\_d=Talk**. Теперь во время игры нажмите **T** и прописывайте коды:

**Set deusex.jcdentonmale bcheatsenabled true** — мастер-код;  
**Iamwarren** — невидимый EMP;  
**Slomo x** — изменить скорость игры на **x**; по умолчанию — 1;  
**Legend** — показать список всех кодов и команд.

## Devastation

Коды вводятся в консоли, доступ к которой открывается клавишей ~ (тильда).

**Dopefish** — неуязвимость, все оружие и патроны;  
**God** — только неуязвимость;  
**Allammo** — 999 патронов для каждого вида оружия;  
**Ghost** — режим прохождения сквозь стены;  
**Fly** — режим полета;  
**Walk** — отмена режима полета;  
**Sptravel x** — перейти на уровень **x**.

Список уровней (в том порядке, в каком они идут в игре): **SP-Intro.dvs**, **SP0M0-TheLab.dvs**, **SP0M0-TheLab2.dvs**, **SP0M1-SomaSunset.dvs**, **SP0M2-Chinatown.dvs**, **SP0M3-TopOfTheTower.dvs**, **SP0M4-TheRock.dvs**, **SP0M5-Embarcadero.dvs**, **SP1M1-UrbiaSouth.dvs**, **SP1M2-UrbiaAsylum.dvs**, **SP1M3-UrbiaNorth.dvs**, **SP1M4-Docks.dvs**, **SP2M0.dvs**, **SP2M1-MarketMadness.dvs**, **SP2M2-CardboardCounty.dvs**, **SP2M3TheAquifers.dvs**, **SP2M4-IchthyaSouth.dvs**, **SP2M5-IchthyaNorth.dvs**, **SP3M1Chozo.dvs**, **SP3M2-RiversOfWaste.dvs**, **SP3M3-Zangai.dvs**, **SP3M4-Transit.dvs**, **SP3M5-Bukko.dvs**, **SP3M6-BukkoRoof.dvs**, **SP-Outro.dvs**.

## Devil May Cry 3: Dante's Awakening Special Edition

Для этого чита обязательно понадобится геймпад, с клавиатуры его не введешь.

Итак, нажмите одновременно следующие кнопки: **кнопка 5 + кнопка 6 + кнопка 7 + кнопка 8 + крестовина влево/вверх + левый аналоговый стик вправо/вниз**. Держите всю эту конструкцию нажатой до тех пор, пока голос не скажет «Devil May Cry». Тем самым вы разблокируете все бонусные режимы, альтернативные костюмы и картинки в галерее.

## Die Hard: Nakatomi Plaza

Откройте файл **autoexec.cfg**, находящийся в каталоге игры, любым текстовым редактором. В нем ищите строку **PlayerTakeDamage "1"** и меняйте единицу на нолик. Этих манипуляций достаточно для того, чтобы сделать вас бессмертным.

## Disciples: Sacred Lands

Во время игры нажимайте **Enter** и вводите коды:

**Givememoney** — дать 5000 маны и столько же золота;

**Givemeanotherchance** — воскресить все погибшие юниты при условии, что есть еще хоть кто-то живой;

**Letmemove** — возможность продолжать движение;

**Makemestronger** — восстановить здоровье;

**Nowicanseeyou** — открыть всю карту;

**Nobodycanbeatme** — мгновенная победа;

**Wouldyou?** — альянс со всеми сторонами.

## Disciples 2: Dark Prophecy

Во время игры нажмите **Enter** и вводите нижеследующие коды:

**moneyfornothing** — добавить по 9999 единиц золота и маны;

**borntorun** — добавляет action points для всех членов вашей команды;

**help!** — лечит всю команду;

**wearethechampions** — немедленно выиграть миссию;

**loser** — немедленно проиграть миссию;

**herecomesthesun** — открыть всю карту;

**paintitblack** — отменяет действие предыдущего кода;

**givepeaceachance** — мир со всеми расами;

**badtothebone** — война со всеми расами;

**cometogether** — альянс со всеми нациями;

**jump** — повышает уровень каждого бойца команды;

**stairwaytoheaven** — аналогично предыдущему пункту.

## Disciples 2: Rise of the Elves

Во время игры нажмите **Enter** и прописывайте коды:

**Moneyfornothing** — дать 9999 единиц маны и денег;

**Herecomesthesun** — показать всю карту;

**Paintitblack** — скрыть карту;

**Help!** — вылечить всю группу;

**Stairwaytoheaven** — увеличить уровень каждого персонажа в группе;

**Borntorun** — восстановить очки ходов для всей группы;

**Cometogether** — альянс со всеми игроками;

**Givepeaceachance** — мир со всеми игроками;

**Badtothebone** — война со всеми;

**Allalongthewatchtower** — показать информацию о противнике;

**Wearethechampions** — моментально выиграть миссию;

**Loser** — моментально проиграть миссию.

## Disney's Chicken Little

В главном меню выберите пункт **Extras**, затем — **Cheat Codes**. Появятся четыре поля с картинками. Изменяя их, можно добиться следующих эффектов:

**бейсбол, бейсбол, бейсбол, футболка** — неуязвимость;

**шляпа, перчатка, перчатка, шляпа** — большие ноги;

**бейсбол, бита, бита, бейсбол** — объемная прическа;

**шляпа, шлем, шлем, шляпа** — большая голова;

**бита, бита, шляпа, шляпа** — подгузники;

**перчатка, перчатка, шлем, шлем** — солнечные очки;

**шляпа, шляпа, футболка, футболка** — нижнее белье.

## Disney's Chicken Little: Ace in Action

Зайдите на экран брифинга (где можно начать уровень или купить вещи в магазине), нажмите **Tab** и с помощью курсорных клавиш введите:

**влево, вверх, влево, вправо, вниз** — открывает все видеоролики;  
**вправо, вниз, вправо, влево** — дает все оружие;  
**вправо, влево, влево, вниз, вверх** — 50000 arconium;  
**вправо, вверх, влево, вправо, вверх** — открывает все уровни;  
**вправо, вниз, вправо, вниз, вправо** — бесконечные щиты;  
**вверх, вниз, вниз, вправо, вниз, вверх** — бесконечные патроны для второго оружия.

## DMZ North Korea

Найдите в папке с игрой каталог **system**, а в нем — файл **user.ini**. Откройте его «Блокнотом», отыщите секцию **[Engine.Input]**, а там — запись **F3**. Напротив нее допишите слово **Type**. Сохраняйте файл, запускайте игру и нажимайте клавишу **F3**, чтобы вызвать консоль. Все это мы проделали ради одного единственного кода: **god** — неуязвимость.

## Dragon Jumper

Коды для перехода с уровня на уровень вводятся в специальном пункте в игровом меню:

**SA3BE2** — пятый уровень;  
**ME6BU3** — десятый уровень;  
**GE8BY4** — пятнадцатый уровень;  
**TU2CE6** — двадцатый уровень;  
**NY4CU7** — двадцать пятый уровень;  
**HY7CY8** — тридцатый уровень.

## Driver: Parallel Lines

Проделайте такой путь по меню: **Settings/Cheats**. Здесь, как нетрудно догадаться, и надо вбивать коды:

**GUNBELT** — бесконечные патроны;  
**IRONMAN** — бессмертие;  
**KEYSTONE** — ослабляет полицию;  
**ZOOMZOOM** — бесконечное нитро;  
**ROLLBAR** — машины нельзя уничтожить;  
**TOOLEDUP** — бесплатный гараж;  
**CARSHOW** — дает все машины;  
**GUNRANGE** — все оружие.

## DOOM 3

Во время игры нажмите **Ctrl + Alt + ~** (тильда) и в появившейся консоли вводите коды:

**god** — неуязвимость;  
**give all** — все оружие и патроны;  
**give ammo** — пополнить боезапас;  
**give keys** — получить все ключи;  
**give pda** — получить PDA;  
**noclip** — режим прохождения сквозь стены;  
**notarget** — невидимость (работает не на всех врагов);  
**give doom95** — загрузить Doom версии 1995 года;

**give weapon\_shotgun** — получить шотган;  
**give weapon\_chainsaw** — получить бензопилу;  
**give weapon\_machinegun** — получить автомат;  
**give weapon\_rocketlauncher** — получить ракетницу;  
**give weapon\_plasmagun** — получить плазменную пушку;  
**give weapon\_bfg** — получить BFG;  
**benchmark** — запустить игровой бенчмарк. Используется для тестирования видеокарт;  
**aviDemo** — записать игровую демку в файл с форматом avi;  
**gfxinfo** — показать информацию о вашем графическом адаптере;  
**com\_showfps 1** — показать количество кадров анимации в секунду;  
**spawn X** — создает монстра X прямо перед вами, где X:

**monster\_zombie\_bernie, monster\_zombie\_sawyer, monster\_zombie\_zsec\_machinegun, monster\_zombie\_zsec\_pistol, monster\_zombie\_zsec\_shield, monster\_zombie\_zsec\_shotgun, monster\_zombie\_commando, monster\_zombie\_commando\_cgun, monster\_zombie\_fat2, monster\_zombie\_fat\_wrench, monster\_zombie\_maint\_bald, monster\_zombie\_maint\_nojaw, monster\_zombie\_maint\_wrench, monster\_zombie\_maint\_skinny, monster\_zombie\_maint, monster\_zombie\_maint2, monster\_zombie\_maint\_flashlight, monster\_zombie\_suit\_neckstump, monster\_zombie\_suit\_bloodymouth, monster\_zombie\_suit\_skinny, monster\_zombie\_labcoat, monster\_zombie\_limb, monster\_zombie\_skinny, monster\_zombie\_pipe, monster\_zombie\_tshirt\_bald, monster\_zombie\_tshirt\_blow, monster\_zombie\_jumpsuit, monster\_zombie\_jumpsuit\_eating, monster\_demon\_archvile, monster\_demon\_cherub, monster\_demon\_hellknight, monster\_demon\_imp, monster\_demon\_maggot, monster\_demon\_mancubus, monster\_demon\_pinky, monster\_demon\_revenant, monster\_demon\_tick, monster\_demon\_trite, monster\_demon\_wraith, monster\_boss\_cyberdemon, monster\_boss\_guardian, monster\_boss\_guardian\_seeker, monster\_boss\_sabaoth, monster\_boss\_vagary;**

**map X** — переместиться на карту X, где X:

**game/marscity1.map, game/mcunderground.map, game/marscity2.map, game/admin.map, game/alpha1.map, game/alpha2.map, game/alpha3.map, game/alpha4.map, game/enpro.map, game/commout.map, game/communications.map, game/recycling1.map, game/recycling2.map, game/monorail.map, game/delta1.map, game/delta2a.map, game/delta2b.map, game/delta3.map, game/delta4.map, game/hell.map, game/delta5.map, game/cpu1.map, game/cpuboss.map, game/site3.map, game/caverns1.map, game/caverns2.map, game/hellhole.map.**

Также можно попасть на тестовые карты из многочисленных альфа- и бета-версий игры:  
**testmaps/testmaps\_lotsaimps.map, testmaps/test\_box.map, testmaps/test\_boxstack.map.**

## DOOM 3: Resurrection of Evil

Все коды вводятся в консоли, которая активируется одновременным нажатием **Ctrl, Alt** и ~ (тильда). Коды для оригинального **DOOM 3** в аддоне тоже работают.

Для начала — команды, которые дают новое оружие: **give weapon\_grabber; give weapon\_shotgun\_double; give weapon\_bloodstone\_active1; give weapon\_bloodstone\_active2; give weapon\_bloodstone\_active3.** Заметьте, последние три кода дают вам усовершенствованные версии Bloodstone (оружие, с которым вы начинаете игру).

Теперь неплохо бы опробовать на ком-нибудь новые образцы вооружений. Вот команды для вызова новых монстров: **spawn monster\_zombie\_hazmat; spawn monster\_flying\_forgotten; spawn monster\_flying\_forgotten2; spawn monster\_demon\_vulgar; spawn monster\_demon\_d3xp\_bruiser; spawn monster\_hunter\_helltime; spawn monster\_hunter\_berzerk; spawn monster\_hunter\_invul.**

Доступ к любому уровню: **map game/erebus1; map game/erebus2; map game/erebus3; map game/erebus4; map game/erebus5; map game/erebus6; map game/phobos1; map game/phobos2; map game/phobos3; map game/phobos4; map game/deltax; map game/hell.**

По уровням оригинальной игры тоже можно прогуляться с новыми пушками. Введите команду **map game/mars\_city1** (первый уровень **DOOM 3**), после чего активируйте новое оружие посредством приведенных выше кодов. Правда, есть тут целых два «но»: Bloodstone в оригинальной игре не будет работать корректно и кампанию невозможно будет завершить из-за того, что аддон не распознает некоторые предметы.

## Dragonfire: Well of Souls

**/clan69** — Clan 69;  
**/restorelife** — пополнить здоровье;  
**/godmode** — бессмертие;  
**/invisible** — невидимость;  
**/changelevel** — смена уровня.

## Dragonshard

Во время игры нажмите клавишу **Enter** и вводите следующие коды (обратите внимание, что никакого визуального подтверждения правильности ввода вы не получите):

**enablecheats** — активировать режим читов (необходим, чтобы заработали остальные коды);  
**disablecheats** — отключить режим читов; **victory** — победа в миссии; **buildspeed X** — установить скорость строительства на X (0 — самая быстрая, 100 — самая медленная); **fastbuild 1/0** — включить/отключить режим мгновенной постройки зданий; **+exp X** — получить X очков опыта; **-exp X** — отнять X очков опыта; **+gold X** — получить X единиц золота; **-gold X** — отнять X единиц золота; **+shards X** — получить X единиц «шардов»; **-shards X** — отнять X единиц «шардов»; **+all X** — получить X единиц опыта, золота и «шардов».

## Druuna: Morbus Gravis

Коды активируются через консоль. Если код был введен правильно, вы услышите звуковой сигнал.

**CHEATON** — активировать режим кодов;  
**OGGOK** — получить весь инвентарь;  
**ABRHAM21** — показать все карты;  
**LUCEOK** — включить освещение на темных уровнях.

Также вы можете использовать коды для получения различных костюмов: **DRUUNA1**, **DRUUNA0**, **DRUUNA2**, **DRUUNA3**, **DRUUNA4**, **DRUUNA5**, где **DRUUNA0** — ваша нормальная одежда.

## Duke Nukem 3D

Коды вводятся во время игры:

**Dncornholio** — неуязвимость;  
**Dnstuff** — все оружие, полный боезапас, все предметы и все ключи;  
**Dnkeys** — все ключи;  
**Dnweapons** — все оружие и патроны;  
**Dninventory** — все предметы инвентаря;  
**Dnkroz** — неуязвимость и бесконечное топливо для реактивного ранца;  
**Dnitems** — весь инвентарь, полная броня и все ключи;  
**Dnhyper** — активация стероидов (даже если их нет в инвентаре);  
**Dncashman** — после активации данного кода нужно нажать пробел: Дюк будет сорить деньгами;  
**Dnview** — сменить камеру;  
**Dnrate** — показывает количество кадров в секунду;  
**Dnclip** — режим прохождения сквозь стены;  
**Dnmonsters** — удаление с уровня всех монстров;  
**Dnunlock** — открытие всех дверей;  
**Dncoords** — координаты Дюка на карте;  
**Dnshowmap** — открытие всей карты.

## Duke Nukem Episode 1: Shrapnel City

Чтобы получить все оружие, полный запас энергии и все ключи, надо во время игры нажать **Backspace + PageDown**.

Если запустить игру с параметром **asp** (прописать через пробел в командной строке или свойствах ярлыка, в графе «Объект»), то вы получите доступ к следующим комбинациям клавиш:

**G+O+D** — все оружие и полное здоровье;

**G+O+W** — пропуск уровня.

## Duke Nukem Episode 2: Mission Moonbase

Для полной версии игры доступны следующие коды (печатать прямо в игре):

**G+O+D** — неуязвимость;

**E+A+T** — полное здоровье;

**N+U+K** — случайное оружие.

## Duke Nukem Episode 3: Trapped in the Future

В игре нажмите одновременно **Backspace + PageDown**, у вас появится все оружие, боеприпасы, ключи, полная энергия и максимум здоровья.

## Duke Nukem: Manhattan Project

Во время игры нажмите ~ (тильда) и вводите следующие коды:

**Toggle g\_p\_god** — режим бога;

**Give all** — дать все оружие и полный боезапас, плюс добавить 100% здоровья;

**Give life** — дать 100% здоровья;

**Give forcefield** — дать силовое поле;

**Give ammo** — добавить патронов ко всем видам оружия;

**Kill** — убивает игрока.

## Dune 3

В очередной раз бороздя просторы всемирной Сети, я наткнулся на очень интересную игру. Посмотрев на ее название, я не поверил собственным глазам. Однако когда протер их и посмотрел на скриншоты, выкачал игрушку и включил. И мои самые нелепые ожидания оправдались. Это была старая добрая «Дюна» с улучшенным интерфейсом и управлением! Теперь войска можно выделять и отдавать приказы мышкой. Моей радости не было предела. И, как старый дюноман, я решил порадовать вас, читатели. Закачать игру можно с сайта [www.freeware.ru](http://www.freeware.ru) из раздела игр. Следующие коды взяты с официального сайта игры — <http://amonit.by.ru/index2.html>.

Создайте ярлык для основного exe'шника программы и в его свойствах, в графе «Объект» допишите через пробел параметр **-debug**. Это даст вам доступ к следующим комбинациям горячих клавиш:

**Alt + G** — неуязвимость всех ваших войск и строений;

**Alt + S** — показать всю карту;

**Alt + W** — немедленная победа;

**Alt + L** — немедленное поражение;

**Alt + I** — информационное окошко.

В заключение хотелось бы сказать, что игра была сделана почти нашим соотечественником из гарного города Киева и имеет уникальный, собственноручно им созданный движок.

## Dungeon Scroll

Запустите игру с параметром **debug** (допишите его через пробел в свойствах ярлыка, в графе «Объект»). После этого во время игры будут доступны следующие горячие клавиши:

**5** — извергнуть на противника заклятие, отнимающее жизнь;

**=** — вызвать нового противника.

## Dungeon Siege: Legends of Aranna

Во время игры нажмите **Enter** и печатайте следующие коды:

**+zool** — режим неуязвимости. Код придется активировать после каждой миссии;

**+checksinthemail** — золото;

**+drdeath** — все умения на максимум;

**+sixdemonbag** — заклятия для вызова высокоуровневых персонажей;

**+sniper** — 100 метров дальности ко всем стреляющим орудиям;

**+potionaholic** — 3 больших пузырька здоровья и маны.

## Dungeon Siege 2

Нажмите **Enter** во время игры и вбивайте следующие коды:

**+bushsux-oluaowr** — телепортация (\*);

**+iraqsux-eszaryz** — получить Silver Ring;

**+lvtana-aeviyaa** — получить Silver Ring, случайное оружие, случайную броню;

**+krisrox-lzjlcoj** — меньше Chunky;

**+superchunky** — больше Chunky;

**+quwhba** — убийство с одного удара (\*);

**+drlife** — неуязвимость (-);

**+movie** — запись видеоролика (-);

**+version** — показать версию игры.

(\*) — введите код еще раз для деактивации.

(-) — поставьте «-» вместо «+» в начале кода для деактивации.

Некоторые коды автоматически выключаются после сюжетных роликов или после использования порталов.

## Dungeon Siege 2: Broken World

Чтобы активировать строку ввода кодов, нажмите **Enter** в любой момент игры.

**+twilightzone** — зайдите в любой телепорт и увидите фотографии разработчиков;

**+opnauticus** — дает Glittering Silver Ring of Knowledge;

**+imalittalteapot** — дает Silver Ring, оружие, накидку;

**+extracreamy** — меньше Chunky;

**+superchunky** — больше Chunky;

**+quwhba** — убийство с одного удара;

**+drlife** — неуязвимость;

**+movie** — запись видеоролика;

**+version** — показывает на экране версию игры.

Для отключения кодов вводите перед ними знак «-» вместо «+».

## Earth 2150

Нажмите **Enter** в процессе игры и введите **I\_wanna\_cheat**.

Снова нажмите **Enter** и...

**x-mas\_pack** — полностью починиться и обзавестись боеприпасами;

**fireworks** — мины;

**armageddon** — метеоритный дождь;

**no\_more\_secrets** — полная карта;

**no\_one\_hides** — увидеть все юниты;

**i\_love\_this\_game #** — получить # CR;  
**i\_hate\_limits #** — установить лимит для юнитов в # CR;  
**einstein 0/1** — быстрое исследование 0 — выключить, 1 — включить;  
**the\_hammer\_of\_thor** — убить всех врагов в радиусе 8 единиц;  
**massacre** — убить вообще всех в радиусе 8 единиц;  
**see\_you\_next\_life** — уничтожить выбранного юнита;  
**hasta\_la\_vista\_enemigos** — уничтожить все, что видно;  
**bad\_time\_bad\_place** — нанести урон юнитам в непосредственной близости;  
**eagle\_eye** — увидеть вообще все;  
**let\_be\_darkness** — туман.

## Earth 2150: Moon Project

Вводите коды прямо во время игры:

**Cheater 1** — активирует режим кодов;  
**MyBrainIsFaster 1** — быстрое изобретение технологий;  
**Limit\_Up #** — повышает лимит подразделений до #;  
**MoneyForNothing #** — повышает количество денег до #.

## Earth 2160

Нажмите **Enter** во время игры и введите **cheats\_2160**, чтобы активировать режим читов. После этого можно использовать следующие коды:

**addexperiencepoints x** — добавить x очков опыта выбранному юниту;  
**addmoney x** — добавить x денежных единиц;  
**setexperiencelevel x** — установить уровень для выбранного юнита на значение x (от 1 до 8);  
**setexperiencepoints x** — установить количество набранного опыта для выбранного юнита на значение x;  
**heal** — отремонтировать/вылечить выбранный юнит;  
**researchall** — все апгрейды;  
**kill** — уничтожить выбранный юнит;  
**quit** — выйти из игры;  
**resetfog** — убирает туман войны, однако вражеские юниты по-прежнему остаются невидимыми;  
**gamerate x** — установить скорость игры на x (от 1 до 100);  
**time x** — установить время текущего дня (1-65 — ночь, 66-200 — день).

## Earthworm Jim

**IDDQD+IDKFA** — показывает титры;  
**THREEMILEISLAND** — получить полную энергию;  
**ITSAWONDERFUL** — добавить одну жизнь;  
**ONANDONANDON** — бесконечные жизни;  
**POPQUIZHOTSHOT** — полный запас патронов;  
**JUSTWHATYOUSEEPAL** — полный запас плазменных патронов;  
**GETTHECHEESETOSICKBAY** — открыть все уровни;  
**SWEATY** — Джим раскатал губы;  
**MALFORMED** — у Джима большие глаза;  
**SLUGFORABUTT** — у Джима стрела в голове.

## Ecstatica: A State of Mind

Коды набираются прямо во время игры.

**Fushipi** — неуязвимость;  
**Guns** — дает все пушки;

**Bloodlust** — усиления для оружия.

## El Matador

Во время игры давите ~ (тильду) и вбивайте коды:

**health** — бессмертие;

**ammo** — бесконечные патроны;

**weapons** — все оружие;

**ninja** — высота прыжка увеличивается в разы;

**rambo** — бесконечные патроны.

## Elf

Во время игры нажмите **P**, чтобы приостановить игру. И пропишите **Highlander** (соблюдая регистр). Вернитесь в игру — будут доступны следующие коды:

**I** — бесконечная жизнь;

**S** — мгновенный переход на следующий уровень;

**E** — получить машину;

**M** — получить в подчинение монстра с последнего уровня.

## Empire Earth

Во время игры нажмите **Enter** и вводите:

**my name is methos** — получить все ресурсы и открыть карту;

**Atm** — добавляет 1000 единиц золота;

**you said wood** — добавляет 1000 единиц древесины;

**rock&roll** — то же самое, только для камня;

**creatine** — аналогично для железа;

**asus drivers** — открыть карту;

**somebody set up us the bomb** — мгновенная победа;

**ahhhcool** — мгновенное поражение;

**the big dig** — потерять все ресурсы;

**boston rent** — потерять все золото;

**uh, smoke?** — потерять всю древесину.

## Empire Earth 2

Вызовите консоль нажатием **Enter** прямо во время игры. Теперь вводите коды:

**icheat** — активирует режим читов;

**idontcheat** — отключает этот режим;

**play god** — неуязвимость;

**loot** — дает вам 10000 единиц ресурсов;

**taxes** — уменьшает количество ресурсов на 100;

**punish** — повреждает выбранного юнита;

**convert** — обращает выбранного юнита на вашу сторону;

**recharge me** — лечит выбранного юнита;

**win** — выиграть сценарий;

**toggle fog** — включает/выключает туман войны;

**sea monkeys** — включает/выключает режим быстрого строительства;

**epoch up** — перейти в следующую эпоху;

**give tech** — дает 50 technology points.

Коды РЕГИСТРОЗАВИСИМЫЕ, поэтому будьте внимательны при вводе.

**Ctrl + Alt + Shift + F** — появляется счетчик кадров в секунду (нажимать надо прямо во время игры);

**Ctrl + Alt + Shift + V** — появляется номер установленной у вас версии игры (и этот, и

предыдущий код вводятся не в консоли, а прямо во время игры).

## Empire Earth 3

Нажмите **Enter** во время игры и вводите любой и следующих кодов:

**icheat** — включает возможность использования читов (без этого кода все остальные работать не будут);

**idontcheat** — отключает читы;

**play god** — бессмертие;

**loot** — увеличивает ресурсы на 10000 единиц;

**taxes** — отнимает 100 единиц ресурсов;

**punish** — повреждает выбранный юнит;

**convert** — выбранный юнит переходит на вашу сторону;

**recharge me** — лечит выбранный юнит;

**win** — победа в миссии;

**toggle fog** — отключает туман войны;

**sea monkeys** — мгновенная постройка;

**epoch up** — переход в следующую эпоху;

**give tech** — увеличивает очки науки на 50.

## Empire Of The Ants

Начните игру с параметром **/11** — например, создайте ярлык для запускаемого файла игры и в свойствах, в графе "Объект", добавьте этот параметр (не забудьте пробел). У вас получится **Ants.exe /11**. Теперь в игре нажмите **F11** и вводите коды:

**WinLevel** — выиграть уровень;

**LoseLevel** — проиграть уровень;

**Showmap** — показать всю карту;

**WannaFood** — получить пищу;

**WannaMat** — получить материалы;

**Marche** — заморозить муравьев;

**Disco** — муравьиная дискотека!

## Empires: Dawn of the Modern World

Во время игры нажмите **Enter** и вбивайте:

**Red bones** — полное здоровье и все ресурсы;

**Noob** — открыть карту, мгновенное строительство и все ресурсы;

**Homeland security** — открыть карту;

**Daddy's credit card** — плюс 100 000 к каждому ресурсу;

**Beaver** — 100 000 дерева;

**Get stoned** — 100 000 камня;

**Call boggy** — 100 000 пищи;

**Republicans** — 100 000 золота;

**Kung fu** — мгновенная постройка;

**Pit stop** — заправка всех самолетов;

**Weak like Ukraine** — мгновенное поражение;

**Shock and awe** — мгновенная победа.

## Enemy Territory: Quake Wars

Коды работают только в однопользовательской игре, или если вы хостите мультиплеерную игру, и при этом разрешили читы. Вызовите консоль нажатием на **Ctrl + Alt + ~** (тильда) и вводите:

**net\_allowCheats 1** — разрешение на использование читов (после этого все игроки смогут

использовать коды);

**god** — бессмертие (нужно вводить заного в начале каждой партии);

**give health** — максимум здоровья;

**give ammo** — максимум патронов;

**noclip** — прохождение сквозь стены;

**g\_maxproficiency 1** — максимальный ранк, открыто все, что только может быть открыто;

**pm\_thirdperson 1** — вид от третьего лица.

## eRacer

Небольшая хитрость, чтобы стартовать в первых рядах.

Стартуйте. Нажмите **Esc**, затем выберите **Abandon Race**, чтобы прервать гонку. Теперь входите в заезд снова.

## ESPN NFL Primetime 2002

**Can't touch this** — отмененная футбольная карьера;

**Superman** — длинные прыжки-подкаты;

**Aloha** — открывает стадион Pro-Bowl и команды AFC, NFC, Pro-Bowl в комплекте;

**Howdy** — открывает тренировочный стадион Reliant;

**Shake it up** — гидрометеорологические условия на закрытых стадионах;

**Scorebox** — дает возможность вручную изменять счет.

## Europa Universalis

Нажмите **F12**, чтобы вызвать консоль, и введите коды:

**difrules** — бессмертие;

**richelieu** — контролировать все военные юниты;

**rappenheim** — включить туман;

**columbus** — исследовать все провинции;

**gustavus** — повысить технологический уровень;

**drake** — повысить уровень морских технологий;

**cromwell** — повысить уровень инфраструктуры;

**polo** — повысить уровень торговли;

**oranje** — повысить стабильность на 3 ед;

**cortez** — уничтожить всех аборигенов (индейцев);

**alba** — исключить любые восстания;

**tilly** — компьютерные оппоненты не вступают в войну;

**montezuma** — добавить 50000 денег;

**pocahontas** — добавить 10 колонистов;

**dagama** — добавить 10 торговцев;

**swift** — пополнить популяцию;

**peterthegreat** — ограничение войска;

**russianhordes** — больше пушечного мяса;

**vatican** — добавить 10 дипломатов;

**shogun** — отключить японцев.

## Europa Universalis 2

Коды вводятся в консоли, доступ к которой можно получить по нажатию на клавишу **F12**. Вводите код или коды и нажмите **F12** еще раз, затем нажмите на любую другую клавишу или кнопку мыши, чтобы выйти из консоли.

**Dagama** — дает 6 торговцев;

**Pocahontas** — дает 6 колонистов;

**Vatican** — 6 дипломатов (не те, которые чемоданчики, а люди);

**Swift** — увеличивает население города-столицы на 10000;  
**Wallenstein** — показывает статус провинций;  
**Robespierre** — дает возможность свободно изменять все национальные показатели;  
**Peterthegreat** — снимает ограничение на тренировку войск в провинциях;  
**Montezuma** — дает 50000 у.е.;  
**Gustavus** — дает 100 у.е. на разработку технологий наземных войск;  
**Drake** — дает 100 у.е. на разработку морских военных технологий;  
**Cromwell** — столько же для улучшения инфраструктуры;  
**Polo** — 100 у.е. на торговые нужды;  
**Oranje** — прибавляет 3 единицы к параметру стабильности;  
**Russianhordes** — снимает ограничение на рабочую силу;  
**Difrules** — дает победу в любой битве;  
**Columbus** — открывает карту;  
**Pappenheim** — убирает «туман войны» со всех участков карты;  
**Richelieu** — дает возможность контролировать все военные отряды на карте;  
**Tilly** — включает/выключает возможность компьютерных оппонентов объявлять вам войну.

## Europa Universalis 3

Чтобы открыть консоль, нажмите **Alt + 21** (на цифровой клавиатуре справа, плюсики означают одновременность нажатия, его давить не надо). В консоль вбивайте коды:

**die native** — атака дикарей;  
**pirate** — появляются пираты;  
**cash** — дает денег;  
**stability** — стабильность;  
**prestige** — престиж;  
**spy** — дает шпионов;  
**diplomat** — дипломатов;  
**missionary** — миссионеров;  
**merchant** — торговцев;  
**colonist** — колонистов;  
**fow on** — включает туман войны;  
**fow off** — отключает туман войны;  
**discover x** — открывает провинцию **x**, где **x** — ее идентификационный номер;  
**undiscover x** — отменяет действие предыдущего кода;  
**revolt x** — революция в провинции **x**;  
**fullscreen** — переключает игру в оконный или полноэкранный режим;  
**invest x y** — инвестирование денег в науку, где **x** — направление исследований, **y** — количество вкладываемых денег.

Направления исследований бывают такие: **land\_tech**, **naval\_tech**, **production\_tech**, **trade\_tech**, **government\_tech**, **country\_morale\_tech**, **advisor\_arrived\_tech**, **ledger\_naval\_tech**, **ledger\_production\_tech**, **ledger\_goverment\_tech**, **current\_tech**.

## Evil Genius

Во время игры нажмите **Alt + Ctrl + Shift + D**. Это должно включить дебаггер и открыть доступ к консоли. Консоль вызывается по нажатию на клавишу ~ (тильда). В нее и нужно вводить коды.

**Money** — прибавляет в хранилище 100000 у.е. Если ввести после кода какое-либо число, то получите ровно столько, сколько ввели. Однако с этим кодом нужно обращаться осторожно. Если в ваше хранилище физически не влезает требуемое количество денег, тогда существует вероятность того, что включится пауза и вы не сможете ее отменить. Вывод — не жадничайте. Или стройте еще одно хранилище.

**Giveall** — дает все существующие в игре объекты и комнаты;

**Setmaxpopulation xxx** — изменяет максимальное количество рабочих на **xxx**. Максимум — 999.

Следующие коды требуют введения после них параметра **true** или **false**.

**DF\_Tweakminionstats** — возможность вручную изменять характеристики всех объектов и юнитов;

**DF\_Buildinstant** — мгновенная постройка комнат;

**DF\_Buildinstantobjects** — мгновенная покупка и установка объектов;

**DF\_Power** — строить генераторы больше не надо;

**DF\_Fullytrainedhenchmen** — вызов натренированных по максимуму агентов.

Кроме того, если набрать в консоли команду **help**, будет выведен список всех консольных команд. Чтобы получить информацию о действии той или иной команды, введите **Help** и название команды через пробел.

Если же после нажатия **Alt + Ctrl + Shift + D** консоль не открывается, нужно подправить один файл. Сделайте резервную копию файла <Каталог игры>\DynamicResources\Config\Default.ksb, откройте его стандартным “Блокнотом” и найдите строку **ToggleDebugCommands**.

После двоеточия введите любую комбинацию (без пробела), например **Ctrl + D**. После этого в игре вместо **Alt + Ctrl + Shift + D** вводите **Ctrl + D**. Теперь все должно заработать.

## F22 Lightning 3

Во время игры нажимайте **Ctrl + Enter**. Откроется окошко, в которое и следует вводить коды.

**the truth is out there** — бесконечный боезапас;

**fight the future** — перезарядка прямо в воздухе;

**black oil** — дозаправка в воздухе;

**trust no one** — неуязвимость;

**i am the one** — еще одна неуязвимость;

**i want to believe** — невозможность разбиться или столкнуться с другим самолетом;

**this isnt happening** — обновить броню;

**ghostpit** — невидимость.

## F.E.A.R.

Во время игры нажмите клавишу **T** (латинскую), наберите любой из перечисленных ниже кодов и подтвердите ввод нажатием **Enter**:

**notarget** — невидимость; **god** — неуязвимость; **ammo** — максимум патронов; **armor** — максимум брони; **health** — максимум здоровья; **guns** — все оружие; **kfa** — активировать четыре предыдущих кода; **tears** — все оружие, бесконечные патроны; **gear** — увеличить здоровье и характеристики главного героя; **gimmegun pistol** — получить пистолет; **gimmegun dual pistols** — получить два пистолета; **gimmegun submachinegun** — получить автомат; **gimmegun shotgun** — получить дробовик; **gimmegun assault rifle** — получить штурмовую винтовку; **gimmegun semi-auto rifle** — получить полуавтоматическую винтовку; **gimmegun nail gun** — получить гвоздемет; **gimmegun cannon** — получить пушку; **gimmegun plasma weapon** — получить плазменное ружье; **gimmegun missile launcher** — получить ракетницу; **gimmegun frag grenade** — получить осколочную гранату; **gimmegun proximity** — получить бомбу замедленного действия; **gimmegun remote charge** — получить гранату с дистанционным управлением; **poltergeist** — прохождение сквозь стены; **maphole** — перейти на следующий уровень; **build** — показывает версию игры; **pos** — показывает координаты игрока.

## F.E.A.R. Extraction Point

Нажмите клавишу **T**. Игра как бы зависнет — не обращайтесь на это внимания. Просто вводите нужные коды и подтверждайте ввод нажатием на **Enter**.

**guns** — все оружие;

**tears** — все оружие плюс бесконечный боезапас;

**god** — бессмертие;

**build** — показывает версию игры;

**ammo** — максимум патронов;

**armor** — максимум брони;

**health** — максимум здоровья;  
**poltergeist** — прохождение сквозь стены;  
**gear** — увеличивает здоровье и характеристики главгероя;  
**maphole** — пропуск уровня;  
**pos** — показывает координаты игрока;  
**gimmegun X** — дает оружие X (список см. ниже);  
**gimmeammo X** — дает патроны для оружия X;  
**kfa** — все оружие, максимум здоровья, брони и патронов.

Список оружия (использовать с кодом **gimmegun X**): **assault rifle**, **cannon**, **dual pistols**, **frag grenade**, **missile launcher**, **nail gun**, **remote charge**, **pistol**, **plasma weapon**, **semi-auto rifle**, **shotgun**, **submachinegun**, **proximity**.

## F.E.A.R.: Perseus Mandate

Во время игры жмите клавишу **T** (если вы не переназначили ее действие в опциях) и вводите:

**god** — бессмертие;  
**ammo** — максимум патронов;  
**armor** — максимум брони;  
**health** — максимум здоровья;  
**guns** — все оружие;  
**kfa** — все оружие, максимум брони и патронов;  
**tears** — все оружие, бесконечные патроны;  
**gear** — увеличивает максимальное количество здоровья и рефлексы;  
**poltergeist** — прохождение сквозь стены;  
**maphole** — пропуск уровня;  
**pos** — показывает координаты игрока;  
**gimmegun pistol** — дает пистолет;  
**gimmegun dual pistols** — два пистолета;  
**gimmegun submachinegun** — автомат;  
**gimmegun shotgun** — шотган;  
**gimmegun assault fifle** — винтовка;  
**gimmegun semi-auto rifle** — полуавтоматическая винтовка;  
**gimmegun nail gun** — гвоздомет;  
**gimmegun cannon** — пушка;  
**gimmegun plasma weapon** — плазмаган;  
**gimmegun missile launcher** — ракетница;  
**gimmegun turret** — турель;  
**gimmegun frag grenade** — граната осколочная;  
**gimmegun proximity** — мина противопехотная;  
**gimmegun remote charge** — бомба на дистанционном управлении.

## Fahrenheit

Введите вместо имени **J8OL14FD** (код РЕГИСТРОЗАВИСИМ), чтобы открыть все уровни и заставки игры.

## FIFA 2001

Вводить в главном меню:

**Gimmethemoney** — добавить денег;  
**Playersmaybe** — бесплатные игроки;  
**Bigheads** — режим больших голов.

## FIFA Manager 08

В папке **ea sports\fifa manager 08\user\objects** отыщите файл **house.txt** и откройте его «Блокнотом». Замените самую последнюю строчку на вот это:

**Palace,Palais,Schloss,Palacio,Palazzo,Palac,-  
1200000000,palace.bmp,2005**

Теперь, купив в игре резиденцию, вы получите 900 миллионов долларов.

## Firefly Studios' Stronghold

В свойствах ярлыка, в графе «Объект», допишите через пробел параметр **-DEBUG**. Теперь в игре можно будет использовать следующие сочетания клавиш:

**Alt + C** — поменять класс героя (не обязательно в лучшую сторону);

**Alt + P** — повысить героя в звании;

**Alt + L** — повысить уровень бойца;

**Alt + Z** — уничтожить врагов на клетке, иногда с первого раза погибают не все.

## FlatOut

Вводите эти коды в меню при создании профиля.

**Givecash** — много денег;

**Giveall** — открыть доступ ко всем запчастям.

## FlatOut 2

Коды вводятся вместо имени профиля. Если код напечатан правильно, он исчезнет из строки ввода, после чего вы сможете напечатать любое имя или другой код.

**GIEVEPIX** — все машины и \$1 000 000 на счету;

**GIVEALL** — все трассы;

**RUTTO** — Pimpster;

**WOTKINS** — Flatmobile;

**RAIDERS** — грузовик мороженого;

**GIEVCARPLZ** — школьный автобус;

**KALJAKOPPA** — ракета.

## Formula 1

Данные коды вводятся в виде названий для ваших сохраняемых игр.

**Muzfrank** — изменяет голоса дикторов во время гонки;

**Ashcakes** — гонки в жерле вулкана а-ля Lava mode;

**Speedy** — открывает дополнительную трассу. Но, кроме введения кода, нужно еще начать игру в режиме Quick race, а затем закончить ее.

## Freedom Fighters

Для того, чтобы активировать режим кодов, нужно отредактировать файл **freedom.ini**, который лежит в корневом каталоге игры. Откройте его «Блокнотом» и добавьте в конце строку **EnableConsole 1**. Теперь во время игры вы получите доступ к консоли при нажатии на клавишу ~ (тильда). В консоли вводите следующие коды:

**God 1** — режим неуязвимости;

**Hiraclip** — режим призрака;

**Giveall** — все оружие и амуниция;

**Giveneeded** — необходимые для прохождения уровня предметы;

**Radar** — радар;

**Blockfire** — блокировка выстрелов противников;

**Infammo** — бесконечные патроны;

Есть еще один вариант ввода кодов. Нужно очень быстро набирать следующие комбинации:

**IOIGOD** — неуязвимость;

**IOIFLYMO** — режим полета;

**IOIBLIND** — невидимость;

**IOIFASTMO** — увеличение скорости игры;

**IOISLOWMO** — уменьшение скорости игры;

**IOISHOTGUN** — дробовик;

**IOIROCKET** — ракетница;

**IOISNIPER** — снайперская винтовка;

**IOIRIFLE** — простая винтовка;

**IOIHGUN** — пушка Hgun;

**IOIAMMO** — бесконечные патроны к оружию.

## Freedom Force vs. the Third Reich

Найдите файл **init.py**. Он может находиться в одной из системных папок игры. Откройте его «Блокнотом» и добавьте следующую строку:

**ff.CON\_ENABLE=1**

После этого откроется доступ к консоли. Вызывайте ее клавишей ~ (тильда) и вводите коды:

**god()** — неуязвимость для всей команды;

**DEBUG\_ALLPOWERS=1** — открыть специальные способности всех персонажей;

**peace()** — враги прекращают атаки;

**Mission\_Win()** — мгновенный выигрыш миссии;

**Campaign\_AddPrestige(X)** — добавить X единиц престижа;

**Campaign\_Recruit('X')** — открыть персонажа X.

Все коды РЕГИСТРОЗАВИСИМЫЕ. Так что будьте внимательны.

## Freedom: First Resistance

В файле **action.cfg** пропишите **bind tilde console** — это активирует консоль, которую можно будет вызвать тильдой (~) в игре. В консоли вводите коды:

**toggleai** — вражеский AI включен/выключен;

**toggleddoors** — все двери открыты;

**toggledamage** — включает возможность нанесения урона всем персонажам;

**badguysarelousyshots.01** — враги менее аккуратны;

**toggledetection** — враги не могут обнаружить вас;

**gimme x** — дается предмет x.

Предметы:

**allergen grenades; catteni blaster; catteni blaster ammo; catteni pistol; catteni pistol ammo; rifle; rifle ammo; toolkit.**

## Frontlines: Fuel of War

В главном меню выберите пункт **Extras**, а там — **Bonus content**. На этом экране введите код **sp-village**, чтобы разблокировать уровень Village Assault, или код **sp-street**, чтобы разблокировать уровень Urban Combat.

Следующий трюк работает только в одиночной игре. В папке **GCGAME\Config** отыщите файл **DefaultGame.ini** и откройте его «Блокнотом». Там можно подправить следующие строки:

**AIGlobalAimError** — меткость врагов (чем больше,

тем чаще они мажут);

**AIGlobalDamageModifier** — отвечает за силу врагов (чем меньше, тем слабее по вам урон);

**m\_fHealthPlayer** — максимальное количество здоровья вашего героя;

**m\_fHealthPlayerWounded** — количество здоровья, при достижении которого ваш персонаж будет считаться раненым;

**m\_fHealthEnemyCharacterAI** — здоровье врагов;

**m\_fHealthFriendlyCharacterAI** — здоровье союзников;

**HealthRegenRate** — скорость восстановления здоровья;

**m\_fDamageModifierFromPlayerToAI** — чем больше этот показатель, тем больше вашим врагам от каждого попадания;

**m\_fDamageModifierFromAIToPlayer** — чем больше этот показатель, тем больше вам от каждого попадания;

**m\_fDamageModifierFromAIToAI** — чем больше этот показатель, тем больше союзнику от пули другого союзника (на врагов тоже действует);

**m\_fMaxSignalDistanceSP** — максимальное расстояние, на котором можно управлять дронами.

## Full Spectrum Warrior

Коды вводятся в специальном меню в игре.

**MERCENARIES** — бесконечные патроны;

**SWEDISHARMY** — реалистичные повреждения;

**NICKWEST** — персонажи с большими головами.

## Full Spectrum Warrior: Ten Hammers

В главном меню выберите раздел **Bonus**, а внутри — пункт **Cheats**. Теперь введите код **fullspectrumwnage**, чтобы открыть все многопользовательские миссии.

## Galactic Civilizations II: Dread Lords

Запустите игру с параметром **cheat**, чтобы активировать режим кодов. Делается это так: щелкните правой кнопкой мыши по файлу **galciv2.exe**, выберите **Свойства** и пропишите там следующий адрес — **"C:\Program Files\Stardock\TotalGaming\GalCiv2\galciv2.exe" cheat** (да, именно с кавычками).

Сами коды активируются сочетаниями клавиш:

**Ctrl + B** — получить линкор;

**Ctrl + C** — клонировать выбранный корабль;

**Ctrl + 0...9** — вызвать одну из рас;

**Ctrl + J** — завершить все социальные проекты;

**Ctrl + R** — закончить текущее научное исследование;

**Ctrl + H** — починить выбранный корабль;

**Ctrl + T** — переместить выбранный корабль в место, указанное курсором;

**Ctrl + A** — апгрейд выбранного корабля;

**Ctrl + M** — добавить 10 000 кредитов на счет.

## Gangsters 2: Vendetta

Если вместо имени гангстера по умолчанию (Joey Bane) ввести **bangagong**, ваш советник даст вам информацию обо всех других гангстерах. А если ввести **00**, все ваши наемники будут иметь по пять звездочек умений.

## Gauntlet 2

В этой игре очень специфические коды. Так, если вы хотите, чтобы все двери на уровне открылись, просто ничего не делаете в течение 10 секунд. А если подождете 145 секунд, то любая стенка будет выходом с уровня.

## Gears of War

Откройте «Блокнотом» файл **WarInput.ini** (находится в папке Мои документы\My Games\Gears of War for Windows\Wargame\Config). Добавьте (или измените, если они уже есть) следующие строки, чтобы они выглядели вот так:

```
[Engine.Console]
ConsoleKey=Tilde
TypeKey=Tilde
MaxScrollbackSize=1024
HistoryBot=-1
bEnableUI=True
```

Во время игры давите тильду (~) и вводите:

**set WarfareGame.Pawn\_COG<имя> DefaultHealth 99999** — увеличивает здоровье гирсов. Вместо <имя> надо печатать имя нужного бойца: **Marcus, Dom, Carmine, Baird, Minh, Gus.**

**set WarfareGameContent.Pawn\_<имя> defaulthealth x** — изменяет на x здоровье врага. Вместо <имя> вбивайте кличку монстра. Вот самые сильные из них: **GeistGeneralRaam, GeistBerzerker.**

Теперь вплотную займемся оружием. Открывайте «Блокнотом» файл **WarWeapon.ini**. Там прописаны параметры всех стволов в игре. Каждый блок параметров начинается со строки **[WarfareGame.Weap\_<название оружия>]**. Вся заковыка в том, что просто изменить их в этом файле не получится — игра вылетит с ошибкой. Поэтому вводить все это надо через консоль. Чтобы понять, как это сделать, рассмотрим такой пример.

Возьмем секцию «Лансера» **[WarfareGame.Weap\_AssaultRifle]**, а в ней — параметр **MagSize=60**. Он указывает на количество патронов в одном магазине для данного оружия (60 штук по умолчанию). Обозначим эти строки так:

```
[WarfareGame.Weap_AssaultRifle] — секция;
MagSize — параметр;
60 — значение.
```

Вот формула, по которой надо вводить все это в игровой консоли:

**set секция параметр значение**

В данном примере, если мы хотим 1000 патронов в обойме, в консоль надо вводить:

**set WarfareGame.Weap\_AssaultRifle MagSize 1000**

Параметров очень много и не слишком понятно, что делают многие из них, так что простор для экспериментов открывается огромный. Вот некоторые, самые важные параметры:

**MaxSpareAmmo** — максимум патронов, которое герой может таскать для данного оружия;

**PRM\_MaxAimError** — максимальный разброс пуль;

**PRM\_RateOfFire** — скорострельность;

**MeleeAttackDamageMin**, **MeleeAttackDamageMax** — минимальные и максимальный повреждения, если заехать данным стволом монстру в челюсть;

**ReloadDuration** — время перезарядки.

Наконец, чтобы не вбивать все читы вручную, создайте текстовый файл с любым именем (например, **mod.txt**) и впишите в него все ваши коды (одна строчка — один чит). Кладите файл в папку **Gears of War\Binaries**, запускайте игру и в консоли набирайте **exec <имя файла>**. В нашем случае: **exec mod.txt**. Все читы, что вы прописали в файле, выполнятся в игре.

## Geneforge 4: Rebellion

Нажмите **Shift + D** и вбивайте коды:

**shieldsup** — накладывает благословение на вашу группу;

**iamweak** — дает очки опыта;

**iampoor** — дает денег;

**whereami** — показывает ваши координаты;

**giveasnack** — дает главгерою несколько печенюшек;

**healmenow** — вылечивает вашу группу;

**dbugkill** — убивает всех врагов в округе;

**showmeall** — на радаре отмечаются все персонажи;

**pleaselikeme** — люди забывают ваши плохие поступки; на слишком серьезные преступления не работает;

**rechargeme** — дает ману;

**exitzone** — герой покидает игровую зону и оказывается на карте мира;

**clearthisarea** — закрашивает выбранную зону на карте в зеленый цвет.

## Giants: Citizen Kabuto

Нажмите **T** или **Y**, чтобы открылось диалоговое окно в игре. Туда и вбивайте коды:

**pleasehealme** — полностью восстанавливает здоровье;

**mapshowitall** — открывает всю карту;

**gimmegifts** — рядом с вами возникает здание магазина, забитого оружием и бонусами под завязку;

**allmissionsaregoodtogo** — дает доступ ко всем миссиям;

**basegoveryfast** — быстрая отстройка базы;

**basepopulate** — увеличивает популяцию рабочих базы;

**basefillerup** — дает энергию базе;

**ineedspells** — бесконечная мана;

**fr** — Показывает счетчик кадров в секунду.

## Glory of the Roman Empire

Коды вводятся прямо во время игры:

**AlmsForThePoor** — добавляет 50 единиц золота;

**ResourcesNeeded** — добавляет по 50 единиц каждого ресурса;

**ShowMeTheMoney** — бесконечное золото;

**HornOfPlenty** — бесконечные ресурсы;

**MakeLove** — все жители чуть ли не лопаются от переполняющего их счастья;

**FireFighter** — в городе никогда не возникнет пожар;

**NoGravediggers** — то же для чумы;  
**Peacemaker** — то же для мятежей;  
**HeroMode** — неуязвимые солдаты;  
**Unbreakable** — на содержание города больше не потребуется ни одной монетки;  
**MagicBuild** — мгновенная постройка зданий;  
**HardWork** — удваивает производительность города;  
**FireItOut** — превращает город в огромный полыхающий костер;  
**DeadManWalking** — заражает жителей чумой;  
**YouAreSissy** — весь окружающий мир идет на вас войной;  
**HereKittyKitty** — мир-дружба-жвачка со всеми нациями.

## Gods: Lands of Infinity

Прямо во время игры нажимайте **Enter** и вводите:

**dajcepenezi** — дает 100 золотых монет;  
**zaseknulsomse** — перемещает вас к ближайшему указателю;  
**somgadzo** — почти бессмертие (любой удар наносит 1 единицу повреждений).

## Gorky Zero: Beyond Honor

Во время игры выберите компьютер и нажмите **G + 0**. После этого вводите коды:

**5332** — неуязвимость;  
**8216** — получить больше здоровья;  
**6235** — любая аптечка будет восстанавливать вдвое больше здоровья;  
**4003** — восполнить здоровье;  
**4982** — глухие враги;  
**8892** — невидимость;  
**2352** — получить все оружие;  
**2695** — бесконечные патроны;  
**9123** — быстрое компьютерное сканирование;  
**2354** — увеличить повреждения;  
**4616** — стопроцентная точность попаданий.

## Gothic 2: Night of the Raven

Вызовите экран с характеристиками персонажа (по умолчанию клавиша **C**) и введите любой из перечисленных ниже кодов, после чего закройте экран с характеристиками для активации введенного кода.

**Примечание:** при вводе чита окошко с характеристиками должно быть открыто. В некоторых кодах используется буква **C**, при нажатии на которую окно будет закрываться. В этом случае измените в опциях управление так, чтобы для вызова характеристик героя использовалась какая-нибудь другая клавиша.

**CLERKS, GERRET** — режим slo-mo;  
**CLOCK** — в углу экрана появляются часы, показывающие игровое время;  
**EOWYN** — при вводе этого кода рядом с NPC в левом верхнем углу экрана появляется стихотворение Толкина (на немецком);  
**GARFIELD** — персонажи толстеют;  
**GODZILLA** — все NPC становятся очень большими;  
**GUARDIAN** — неуязвимость;  
**KINGKONG** — NPC уменьшаются до размеров таракана;  
**GROMMIT** — фигурки персонажей становятся плоскими;  
**MAITAI** — убирает все текстуры. Вернуть их обратно можно, только перезапустив игру;  
**MARIN** — дает один кусок руды;  
**MELVILLE** — регенерация;  
**SHRIKE** — NPC становятся похожими на дистрофиков;

**SOUTHPARK** — ускоряет персонажа;  
**TAKI** — пополнение маны и здоровья;  
**SPY** — показывает характеристики NPC, находящихся в пределах видимости;  
**DEFOE** — «переселение» в NPC, находящегося в пределах видимости;  
**MARVIN** — включает **Marvin mode**, в котором вам доступна консоль (клавиша **F2**). Наберите в консоли команду **insert armor**, и прямо перед вами появится небольшой мешок, где есть все имеющиеся в игре доспехи, включая Доспех Ворона.

Нажмите в режиме **Marvin mode** клавиши **Alt + E** — и появится окно со скрытыми настройками, которые можно изменять, вводя команды в консоль в нижней части экрана.

## Gothic 3

Найдите папку **Gothic3/Ini**, в ней — файл **ge3.ini**. Откройте его в «Блокноте» и отыщите строку **TestMode=false** и замените ее на **TestMode=true**. Запускайте игру, нажимайте ~ (тильду) и вводите коды:

**God** — бессмертие;  
**Invisibility** — невидимость;  
**Teach all** — выучить все скиллы;  
**Kill** — убивает выбранную цель;  
**Give X** — дает предмет X;  
**Give gold X** — дает X золота (не работает в пропатченной версии игры);  
**Give money X** — аналогичен предыдущему коду (тоже не работает с патчем);  
**Spawn X** — дает предмет X или призывает монстра с именем X;  
**idkfa** — дает все, что можно (предметы, скиллы...);  
**Help** — показывает консольные команды;  
**fullhealth** — максимум здоровья;  
**give Cat\_Armor** — вся броня;  
**give Cat\_Weapon** — все оружие;  
**give Cat\_Artifact** — все артефакты;  
**control** — переключает управление на главгероя;  
**watch** — переключает управление на камеру;  
**teach STR X** — дает X силы;  
**teach DEX X** — дает X ловкости;  
**teach INT X** — дает X интеллекта;  
**teach ALC X** — X очков к скиллам алхимии;  
**teach SMT X** — X очков к кузнечным скиллам;  
**teach THF X** — X очков к умениям воровства;  
**teach HP X** — дает X очков здоровья;  
**teach MP X** — X маны;  
**teach SP X** — X энергии;  
**teach LP X** — X учебных очков.

Плюс к консольным командам на разные читы вам станут доступны горячие клавиши, самые полезные из которых (вообще их огромное количество) мы привели ниже:

**F1** — сделать скриншот;  
**F2** — переключает игру из оконного режима в полноэкранный и наоборот;  
**F3** — показывает количество кадров в секунду;  
**F5** — быстрое сохранение  
**F6** — ускоряет время (могут возникнуть глюки, использовать с осторожностью);  
**F7** — замедляет время (тоже не злоупотребляйте);  
**F8** — если ваш герой застрял в каком-нибудь элементе пейзажа, смело давите на указанную кнопку. Герой материализуется в стороне от опасного предмета;  
**F9** — быстрая загрузка.

Ниже приведен список предметов, которые можно получить при помощи команды **Give X** или **Spawn X** (слева — строка для ввода вместо X, справа — название предмета в английской версии игры).

### Оружие

|                            |                           |
|----------------------------|---------------------------|
| It_1H_AncestorSword_01     | Sword of the ancestors    |
| It_1H_AssDagger_01         | Assassinenmesser          |
| It_1H_AssSword_01          | Assassinenschwert         |
| It_1H_BarbarianSword_01    | Barbarian sword           |
| It_1H_Bastardsword_01      | Hybrid sword              |
| It_1H_Broadsword_01        | Broad sword               |
| It_1H_Club_01              | Club                      |
| It_1H_Crescent_01          | Mondsichel                |
| It_1H_ElBastardo_01        | El Bastardo               |
| It_1H_Epee_01              | Sword                     |
| It_1H_FlameSword_01        | Flame sword               |
| It_1H_GreatSword_01        | Large sword               |
| It_1H_Iceblade_01          | Ice blade                 |
| It_1H_Ingvar_Sword         | North march value         |
| It_1H_Inquisitor_01        | Inquisitor                |
| It_1H_Katana_01            | Katana                    |
| It_1H_Longsword_01         | Long sword                |
| It_1H_MasterSword_01       | Master sword              |
| It_1H_MiloksFirst_Sword_01 | Krush Milok               |
| It_1H_Moonblade_01         | Moon blade                |
| It_1H_OrcSlayer_01         | Orkschlchter             |
| It_1H_PaladinSword_01      | Paladinschwert            |
| It_1H_Rubyblade_01         | Ruby blade                |
| It_1H_Runesword_01         | Rune sword                |
| It_1H_Scimitar_01          | Bent sword                |
| It_1H_Sword_01             | Sword                     |
| It_1H_Sword_01_OLD         | Barbarian sword           |
| It_1H_Sword_02             | Sword                     |
| It_1H_Sword_Broad_01       | Broad sword               |
| It_1H_Sword_Long_01        | Long sword                |
| It_1H_Sword_Long_02        | Long sword                |
| It_1H_Sword_Rhobar_01      | King sword                |
| It_1H_Sword_Rust_01        | Rusty sword               |
| It_1H_Wenzel_Sword_01      | Wenzels sword             |
| It_2H_AncestorMight_01     | Power of the ancestors    |
| It_2H_Axe_01               | Controversy axe           |
| It_2H_Axe_Double_01        | Controversy axe           |
| It_2H_Axe_Double_02        | Doppelaxt                 |
| It_2H_Axe_Lumberjack       | Holzfdlleraxt             |
| It_2H_Axe_Normal_01        | Axe                       |
| It_2H_Axe_Rust_01          | Rusty controversy axe     |
| It_2H_Bak-Arash_Staff      | Schamanenstab             |
| It_2H_BarbarianAxe_01      | Barbarian controversy axe |
| It_2H_Bardiche_01          | Beard axe                 |
| It_2H_BerserkerAxe_01      | Berserker axe             |
| It_2H_DemonSword_01        | Demon Sword               |
| It_2H_Executioner_01       | Arranging sword           |
| It_2H_GreatInquisitor_01   | Grossinquisitor           |
| It_2H_Halberd              | Hellebarde                |
| It_2H_Halberd_01           | Hellebarde                |
| It_2H_HeavyClub_01         | Heavy branch              |
| It_2H_InnosWrath_01        | Innos anger               |
| It_2H_NailedClub_01        | Nail club                 |
| It_2H_OgreMorningStar_01   | Oger Morgenstern          |
| It_2H_OrcAxe_01            | Krush Pach                |
| It_2H_OrcHalberd_01        | Krush Tarach              |
| It_2H_OrcSword_01          | Krush Varok               |

|                            |                           |
|----------------------------|---------------------------|
| It_2H_OrcWaraxe_01         | Krush Agash               |
| It_2H_OrderSword_01        | Medal sword               |
| It_2H_SpikedClub_01        | Prick club                |
| It_2H_Sword_01             | Zweihnder                |
| It_2H_Sword_Bastard_01     | Hybrid sword              |
| It_2H_Sword_Old            | Rusty Zweihnder          |
| It_2H_Sword_Ore_01         | Ore Zweihnder            |
| It_2H_Sword_Rust_01        | Rusty Zweihnder          |
| It_2H_Waraxe_01            | Battle hatchet            |
| It_2H_Warhammer_01         | War hammer                |
| It_Axe_01                  | Controversy axe           |
| It_Axe_BarbarianAxe_01     | Barbarian controversy axe |
| It_Axe_Bardiche_01         | Beard axe                 |
| It_Axe_BattleAxe_01        | Controversy axe           |
| It_Axe_BerserkerAxe_01     | Berserker axe             |
| It_Axe_BerserkerRageAxe_01 | Berserkerzorn             |
| It_Axe_HeavyClub_01        | Heavy branch              |
| It_Axe_NailedClub_01       | Nail club                 |
| It_Axe_OgreMorningStar_01  | Oger Morgenstern          |
| It_Axe_OrcSword_01         | Krush Varok               |
| It_Axe_OrcSword_02         | Krush Morok               |
| It_Axe_OrcWaraxe_01        | Krush Agash               |
| It_Axe_Orc_01              | Krush Pach                |
| It_Axe_Rust_01             | Rusty controversy axe     |
| It_Axe_SpikedClub_01       | Prick club                |
| It_Axe_Waraxe_01           | Battle hatchet            |
| It_Axe_Warhammer_01        | War hammer                |
| It_BattleAxe_01            | Controversy axe           |
| It_Bow_01                  | bow                       |
| It_Bow_Army                | Army bow                  |
| It_Bow_Ass                 | Assassinens Bow           |
| It_Bow_Bone                | Bone bow                  |
| It_Bow_Composite           | Composite bow             |
| It_Bow_Deathbringer        | Todbringer                |
| It_Bow_Demon               | Demon Bow                 |
| It_Bow_Dragon              | Kite bow                  |
| It_Bow_Fight               | Combat bow                |
| It_Bow_Horn                | Horn bow                  |
| It_Bow_Hunting             | Hunting bow               |
| It_Bow_Long                | Long bow                  |
| It_Bow_Nimroder            | Nimroder                  |
| It_Bow_Oak                 | Oak bow                   |
| It_Bow_OrcRipper           | Orkreisser                |
| It_Bow_Ork                 | Ork bow                   |
| It_Bow_Ranger              | Forest runner bow         |
| It_Bow_Rune                | Rune bow                  |
| It_Bow_SilentDeath         | Quiet death               |
| It_Bow_War                 | War bow                   |
| It_Bow_WolfRipper          | Wolf bow                  |
| It_Crossbow_01             | crossbow                  |
| It_Crossbow_BloodHarvest   | Blood harvest             |
| It_Crossbow_Bounty         | Head hunter crossbow      |
| It_Crossbow_Heavy          | Heavy crossbow            |
| It_Crossbow_KrashMorra     | Krash Morra               |
| It_Crossbow_Merc           | Mercenary crossbow        |
| It_Crossbow_Nrd            | Nordmar crossbow          |
| It_Crossbow_Orc            | Ork crossbow              |

|                            |                                |
|----------------------------|--------------------------------|
| It_Crossbow_Rhino          | Rhino crossbow                 |
| It_Crossbow_SlaveKiller    | Slave death                    |
| It_Crossbow_War            | War crossbow                   |
| It_Halberd_01              | Hellebarde                     |
| It_Halberd_Orc_01          | Krush Tarach                   |
| It_Irmak_2H_Halberd        | Krush Irmak                    |
| It_Staff                   | Staff of the Eternal Wonderer  |
| It_Staff_BladeStaff_01     | Blade staff                    |
| It_Staff_Darkmage_01       | Staff of darkness              |
| It_Staff_Darkmage_02       | Staff of Schwarzmagiers        |
| It_Staff_Darkmage_03       | Staff of death                 |
| It_Staff_Dominion_01       | Staff of fire protection       |
| It_Staff_Druid_01          | Staff of nature                |
| It_Staff_Fire              | Staff heat wave                |
| It_Staff_Firemage_01       | Staff of fire                  |
| It_Staff_Firemage_02       | Staff of the FireMages         |
| It_Staff_Firemage_03       | Staff of the rule              |
| It_Staff_FireProt_01       | Staff of fire protection       |
| It_Staff_Fire_01           | Staff of the rule              |
| It_Staff_Healing_01        | Staff of the healing           |
| It_Staff_Ice               | Staff frost wave               |
| It_Staff_IceProt_01        | Staff of the ice protection    |
| It_Staff_JudgementStaff_01 | Arranging staff                |
| It_Staff_Lightning         | Staff shock wave               |
| It_Staff_Magic             | Staff of the magic             |
| It_Staff_MagicProt_01      | Staff of the energy protection |
| It_Staff_Mana_01           | Staff of the Zauberei          |
| It_Staff_Mana_02           | Staff of the magic             |
| It_Staff_Mana_03           | Staff of power                 |
| It_Staff_OrcShaman_01      | Schamanenstab                  |
| It_Staff_Power             | Staff of power                 |
| It_Staff_Prot_01           | Staff of the defense           |
| It_Staff_Prot_02           | Staff of the protection        |
| It_Staff_Prot_03           | Staff of invulnerability       |
| It_Staff_Quarterstaff_01   | Combat staff                   |
| It_Staff_Scythe_01         | Scythe                         |
| It_Staff_Sorcery           | Staff of the Zauberei          |
| It_Staff_Spear_01          | Spear                          |
| It_Staff_Watermage_01      | Staff of the water             |
| It_Staff_Watermage_02      | Staff of the WaterMages        |
| It_Staff_Watermage_03      | Staff of reconciliation        |
| Arrow                      | Arrow                          |
| BluntArrow                 | Head nut-(Knockout Arrow?)     |
| Bolt                       | Pin                            |
| Bolt_Sharp                 | Blade pin                      |
| ExplosiveArrow             | Blowing up arrow               |
| FireArrow                  | Fire arrow                     |
| Fist                       | Fist                           |
| Mike_Arrow                 | Arrow                          |
| Mike_Axe                   | Axe                            |
| Mike_Bolt                  | Pin                            |
| Mike_Bow                   | bow                            |
| Mike_Crossbow              | crossbow                       |
| Mike_Staff                 | Helebarde                      |
| Mike_Sword                 | Sword                          |
| TrollFist                  | Trollfaust                     |
| PoisonArrow                | Poison arrow                   |

## Броня

|                              |                           |
|------------------------------|---------------------------|
| sMage                        | Elite Assassinenrüstung   |
| Body_AssNovice               | Easy Assassinenrüstung    |
| Body_AssWarrior              | Assassinenrüstung         |
| Body_Babe_Myrtana_Peasant    | -                         |
| Body_Babe_Myrtana_Peasant_02 | -                         |
| Body_Babe_Myrtana_Slave      | -                         |
| Body_Babe_Nrd_Peasant        | -                         |
| Body_Babe_Varant_Dance       | -                         |
| Body_Babe_Varant_Peasant     | -                         |
| Body_Babe_Varant_Slave       | -                         |
| Body_Druid                   | Druidenrobe               |
| Body_Firemage                | Fire robe                 |
| Body_Firemage_Dirty          | Fire robe                 |
| Body_Ghost                   | -                         |
| Body_King                    | Rhobars armament          |
| Body_KingGuard               | Splendor armament         |
| Body_Leather                 | Leather gap               |
| Body_MercElite               | Heavy Orksöldner armament |
| Body_MercNovice              | Easy Orksöldner armament  |
| Body_MercNovice_02           | Easy Orksöldner armament  |
| Body_Merc_Orcish             | Orkrüstung                |
| Body_Mercenary               | Orksöldner armament       |
| Body_Mercenary_02            | Orksöldner armament       |
| Body_Nom_Elite_Outlaw        | Heavy Nomadenkleidung     |
| Body_Nom_Novice_Outlaw       | Easy Nomadenkleidung      |
| Body_Nom_Warrior_Outlaw      | Nomadenkleidung           |
| Body_Nomad                   | Nomadenkleidung           |
| Body_NomadNovice             | Easy Nomadenkleidung      |
| Body_NomadWarrior            | Heavy Nomadenkleidung     |
| Body_NrdElite                | Heavy Nordmar armament    |
| Body_NrdScout                | Easy Nordmar armament     |
| Body_NrdWarrior              | Nordmar armament          |
| Body_Nrd_Ancient             | -                         |
| Body_Out_Elite               | Bandit armament           |
| Body_Out_Novice              | Bandit armament           |
| Body_Out_Novice_02           | Bandit armament           |
| Body_Out_Warrior             | Bandit armament           |
| Body_Out_Warrior_02          | Bandit armament           |
| Body_Paladin                 | Paladin armament          |
| Body_PaladinWounded          | -                         |
| Body_PaladinWounded_02       | -                         |
| Body_PaladinWounded_03       | -                         |
| Body_Paladin_02              | Paladin armament          |
| Body_Paladin_03              | Paladin armament          |
| Body_Peasant                 | Farmer clothes            |
| Body_Peasant_02              | Farmer clothes            |
| Body_Player                  | Clothes                   |
| Body_Ranger                  | Forest runner clothes     |
| Body_RebBandit               | Easy rebel armament       |
| Body_RebBandit_02            | Easy rebel armament       |
| Body_RebElite                | Heavy rebel armament      |
| Body_RebWarrior              | Rebel armament            |
| Body_RebWarrior_02           | Rebel armament            |
| Body_Slave                   | Rag                       |
| Body_Watermage               | Water robe                |

|                           |                              |
|---------------------------|------------------------------|
| Body_Xardas               | Blackmagierrobe              |
| Body_Zuben                | Zubens armament              |
| Fat_Body_AssTrader        | Clothes                      |
| Fat_Body_AssTrader_02     | -                            |
| Fat_Body_Cook             | -                            |
| Fat_Body_NrdElite         | -                            |
| Fat_Body_Slave            | -                            |
| Fat_Body_Smith            | -                            |
| It_Armor_Ass_H            | Elite Assassinenrüstung      |
| It_Armor_Ass_L            | Easy Assassinenrüstung       |
| It_Armor_Ass_M            | Assassinenrüstung            |
| It_Armor_Druid            | Druidenrobe                  |
| It_Armor_KDF              | Fire robe                    |
| It_Armor_KDW              | Water robe                   |
| It_Armor_Leather          | Leather gap                  |
| It_Armor_Merc_H           | Heavy Orksöldner armament    |
| It_Armor_Merc_L           | Light Orksöldner armament    |
| It_Armor_Merc_M           | Orksöldner armament          |
| It_Armor_Nom_H            | Heavy Nomadenkleidung        |
| It_Armor_Nom_L            | Easy Nomadenkleidung         |
| It_Armor_Nom_M            | Nomadenkleidung              |
| It_Armor_Nrd_H            | Heavy Nordmar armament       |
| It_Armor_Nrd_L            | Easy Nordmar armament        |
| It_Armor_Nrd_M            | Nordmar armament             |
| It_Armor_Paladin          | Paladin Armor                |
| It_Armor_Peasant          | Farmer clothes               |
| It_Armor_Ranger           | Forest runner clothes        |
| It_Armor_Reb_H            | Heavy rebel armament         |
| It_Armor_Reb_L            | Light/Easy rebel armament    |
| It_Armor_Reb_M            | Rebel armament               |
| It_Armor_Rhobar           | Rhobars armament             |
| It_Armor_RoyalGuard       | Splendor armament            |
| It_Armor_Xardas           | Blackmagierrobe              |
| It_Armor_Zuben            | Zubens armament              |
| It_Helmet_Crown_01        | The crown of Myrtana         |
| It_Helmet_Guard_01        | Guard helmet                 |
| It_Helmet_HeavyTurban_01  | Magnificent Turban           |
| It_Helmet_Horn_01         | Horn helmet                  |
| It_Helmet_Leather_01      | Leather helmet               |
| It_Helmet_Leather_02      | Leather helmet               |
| It_Helmet_LightHorn_01    | More easily horn helmet      |
| It_Helmet_LightLeather_01 | More easily leather helmet   |
| It_Helmet_LightMerc_01    | More easily mercenary helmet |
| It_Helmet_Merc_01         | Mercenary helmet             |
| It_Helmet_Turban_01       | Turban                       |

### Щиты

|                      |               |
|----------------------|---------------|
| It_Shield_Knight_01  | Knight sign   |
| It_Shield_Leather_01 | Leather sign  |
| It_Shield_Paladin_01 | Paladinschild |
| It_Shield_Rhobar_01  | Königsschild  |
| It_Shield_Round_01   | Rundschild    |
| It_Shield_Rune_01    | Rune sign     |
| It_Shield_Skull_01   | Head sign     |
| It_Shield_Tower_01   | Sign          |
| It_Shield_Wood_01    | Wood sign     |
| It_Shield_Wood_02    | Wood sign     |

It\_Shield\_Wood\_03  
It\_Shield\_Wood\_04  
It\_Shield\_Wood\_05  
It\_Shield\_Wood\_06  
It\_Shield\_Wood\_07  
Mike\_Shield

Wood sign  
Wood sign  
Wood sign  
Wood sign  
Wood sign  
Sign

#### **Амулеты**

It\_Am\_Assassin\_01  
It\_Am\_DEX\_01  
It\_Am\_Druid\_01  
It\_Am\_HP\_01  
It\_Am\_Hunter\_01  
It\_Am\_Jaeger\_02  
It\_Am\_Jaeger\_03  
It\_Am\_Krieger\_01  
It\_Am\_Krieger\_02  
It\_Am\_Krieger\_03  
It\_Am\_Mage\_01  
It\_Am\_Magier\_01  
It\_Am\_Magier\_02  
It\_Am\_Magier\_03  
It\_Am\_MP\_01  
It\_Am\_Paladin\_01  
It\_Am\_Priester\_01  
It\_Am\_Priester\_02  
It\_Am\_Priester\_03  
It\_Am\_Prot\_Edge\_01  
It\_Am\_Prot\_Edge\_02  
It\_Am\_Prot\_Edge\_03  
It\_Am\_Prot\_Edge\_04  
It\_Am\_Prot\_Fire\_01  
It\_Am\_Prot\_Ice\_01  
It\_Am\_Prot\_Lightning\_01  
It\_Am\_Prot\_Missile\_01  
It\_Am\_SP\_01  
It\_Am\_STR\_01  
It\_Am\_Thief\_01  
It\_Am\_Warrior\_01  
It\_Artefact\_Amulet  
It\_Ramon\_Amulet

Amulett of the Assassinen  
Amulett of the hunter  
Amulett of the Druiden  
Amulett of the vitality  
Amulett of the hunter  
Amulett of the concentration  
Amulett of the hunter  
Amulett Kraft  
Amulett of the honour  
Amulett of the Warriors/Soldiers  
Magieramulett  
Amulett of the knowledge  
Amulett of the Zauberei  
Amulett of the Magiers  
Amulett of the magic  
Amulett of the Paladins  
Amulett of the faith  
Amulett that became  
Amulett of the priest  
Amulett of the defense  
Amulett of the masterful protection  
Harnischamulett  
Amulett of the iron skin  
Amulett of the fire protection  
Amulett of the ice protection  
Amulett of the energy defense  
Amulett of the projectile defense  
Amulett of the perseverance  
Amulett of the strength  
Diebesamulett  
Amulett of the Kriegers  
Amulett of the Guttlichkeit  
Ramons Amulett

#### **Рецепты**

It\_Recipe\_2Handed  
It\_Recipe\_2HandedOre  
It\_Recipe\_Alligator  
It\_Recipe\_AncestorMight  
It\_Recipe\_AncestorSword  
It\_Recipe\_Bastardsword  
It\_Recipe\_Bison  
It\_Recipe\_Bloodfly  
It\_Recipe\_BluntArrow  
It\_Recipe\_Boar  
It\_Recipe\_Booze\_1  
It\_Recipe\_Booze\_2  
It\_Recipe\_Booze\_3  
It\_Recipe\_Booze\_Nrd

Zweihnder  
Ore Zweihnder  
Crocodile  
Power of the ancestors  
Sword of the ancestors  
Hybrid sword  
Bison  
Blood fly  
Prescription head nut  
Wild pig  
Liquor  
Liquor  
Booze  
Nordmarer nebula spirit

|                          |                                         |
|--------------------------|-----------------------------------------|
| It_Recipe_Broadsword     | Broad sword                             |
| It_Recipe_CureDisease    | Weakness heal                           |
| It_Recipe_CurePoison     | Gegengift                               |
| It_Recipe_Deadly         | Deadly poison                           |
| It_Recipe_DEX            | Drink of the hunt                       |
| It_Recipe_ElBastardo     | El Bastardo                             |
| It_Recipe_ExplosiveArrow | Prescription blowing up arrow           |
| It_Recipe_FireArrow      | Prescription fire arrow                 |
| It_Recipe_Firewaran      | Feuerwaran                              |
| It_Recipe_Fire_1         | Liquid fire                             |
| It_Recipe_Fire_2         | Liquid fire                             |
| It_Recipe_Health_1       | Heal-climb from healing plants          |
| It_Recipe_Health_2       | Heal-climb from sun herb                |
| It_Recipe_Health_3       | Heal-climb from welfare roots           |
| It_Recipe_Health_4       | Heal-climb from forest berries          |
| It_Recipe_HPMax          | Drink of the vitality                   |
| It_Recipe_Lion           | Lion                                    |
| It_Recipe_Longsword      | Long sword                              |
| It_Recipe_Lurker         | Lurker                                  |
| It_Recipe_Mana_1         | Manatrank from Manapflanzen             |
| It_Recipe_Mana_2         | Manatrank from Feuernesseln             |
| It_Recipe_Mana_3         | Manatrank from charm roots              |
| It_Recipe_Mana_4         | Manatrank from Morgentau                |
| It_Recipe_MasterSword    | Master sword                            |
| It_Recipe_MC             | Minecrawler                             |
| It_Recipe_Meatbug        | Meat bug                                |
| It_Recipe_Meatbugragout  | Fleischwanzenragout                     |
| It_Recipe_MPMax          | Drink of the concentration              |
| It_Recipe_NrdSword       | North march value Sword                 |
| It_Recipe_PoisonArrow    | Prescription poison arrow               |
| It_Recipe_Poison_1       | The poison is won from a Giftblase.     |
| It_Recipe_Poison_2       | The poison is won from Waranzungen      |
| It_Recipe_Poison_3       | Poison from the pricks of the blood fly |
| It_Recipe_Rhino          | Nashorn                                 |
| It_Recipe_Rubyblade      | Ruby blade                              |
| It_Recipe_Runesword      | Rune sword                              |
| It_Recipe_Sabertooth     | Sword tooth                             |
| It_Recipe_Scavenger      | Scavenger                               |
| It_Recipe_Shadowbeast    | Shade runner                            |
| It_Recipe_Snapper        | Snapper                                 |
| It_Recipe_SPMMax         | Drink of the perseverance               |
| It_Recipe_Stamina_1      | Persevere-climb                         |
| It_Recipe_Stamina_2      | Persevere-climb                         |
| It_Recipe_Stew           | Pot                                     |
| It_Recipe_Stollengrollen | Stoll close roles                       |
| It_Recipe_STR            | Drink of the strength                   |
| It_Recipe_SwampLurker    | Sump lurker                             |
| It_Recipe_Waran          | Waran                                   |
| It_Recipe_Wolf           | Wolf                                    |

## **Растения**

|                         |              |
|-------------------------|--------------|
| It_Plant_Alligator      | Blutschilf   |
| It_Plant_Booze          | Liquor berry |
| It_Plant_Booze_Snow     | Liquor berry |
| It_Plant_Cactus         | Kaktusblüte  |
| It_Plant_DemonMush      | Dämonenpilz  |
| It_Plant_DemonMush_Snow | Dämonenpilz  |

It\_Plant\_DEX  
It\_Plant\_DEX\_Snow  
It\_Plant\_DruidStone  
It\_Plant\_Health  
It\_Plant\_HealthPerm  
It\_Plant\_HealthPerm\_Snow  
It\_Plant\_Health\_02  
It\_Plant\_Health\_02\_Snow  
It\_Plant\_Health\_03  
It\_Plant\_Health\_03\_Snow  
It\_Plant\_Health\_04  
It\_Plant\_Health\_04\_Snow  
It\_Plant\_Health\_Snow  
It\_Plant\_Lion  
It\_Plant\_Mana  
It\_Plant\_ManaPerm  
It\_Plant\_ManaPerm\_Snow  
It\_Plant\_Mana\_02  
It\_Plant\_Mana\_02\_Snow  
It\_Plant\_Mana\_03  
It\_Plant\_Mana\_03\_Snow  
It\_Plant\_Mana\_04  
It\_Plant\_Mana\_04\_Snow  
It\_Plant\_Mana\_Snow  
It\_Plant\_Perm\_01  
It\_Plant\_Perm\_01\_Snow  
It\_Plant\_ShapeMush  
It\_Plant\_ShapeMush\_Snow  
It\_Plant\_Snapper  
It\_Plant\_Stamina  
It\_Plant\_Stamina\_01  
It\_Plant\_Stamina\_01\_Snow  
It\_Plant\_Stamina\_02  
It\_Plant\_Stamina\_02\_Snow I  
It\_Plant\_STAPerm  
It\_Plant\_STAPerm\_Snow  
It\_Plant\_StoneNettle  
It\_Plant\_StoneNettle\_Snow  
It\_Plant\_STR  
It\_Plant\_STR\_Snow  
It\_Plant\_SwampWeed  
It\_Plant\_ToadMush  
It\_Plant\_ToadMush\_Snow  
It\_Plant\_Trelott  
It\_Plant\_Wolf  
It\_Plant\_Wolf\_Snow

Goblinbeere  
Goblinbeere  
Stone root  
Welfare plant  
Kings Sorrel herb  
Kings Sorrel herb  
Sun herb  
Sun herb  
Welfare root  
Welfare root  
Forest berry  
Forest berry  
Welfare plant  
King thistle  
Manapflanze  
Flame berry  
Flame berry  
Feuernessel  
Feuernessel  
Charm root  
Charm root  
Morgentau  
Morgentau  
Manapflanze  
Kronstueckel  
Kronstueckel  
Strange mushroom  
Strange mushroom  
Snapperroot  
Ogerblatt  
Ogerblatt  
Ogerblatt  
Iron stem  
ron stem  
Harnischkraut  
Harnischkraut  
Felsnessel  
Felsnessel  
Kite root  
Kite root  
Sump herb  
Krutenwurz  
Krutenwurz  
Staudenlobelie  
Wolf herb  
Wolf herb

### **Магия**

It\_DruidStone\_Lion  
It\_DruidStone\_Lurker  
It\_DruidStone\_Ripper  
It\_DruidStone\_Ripper\_Broken  
It\_DruidStone\_Shadowbeast  
It\_DruidStone\_Snapper  
It\_DruidStone\_Waran  
It\_DruidStone\_Wolf  
It\_Scroll\_ALC\_01

Druidenstein of the lion  
Druidenstein lurker  
Druidenstein of the Rippers  
Destroyed Druidenstein  
Druidenstein of the shade runner  
Druidenstein of the Snappers  
Druidenstein be to  
Druidenstein of the wolf  
Alchemie I

|                           |                      |
|---------------------------|----------------------|
| It_Scroll_AnimalForm      | Animal shape         |
| It_Scroll_ArmyOfDarkness  | Army of the darkness |
| It_Scroll_BanishVermin    | Drive out            |
| It_Scroll_BlessWeapon     | Weapon benediction   |
| It_Scroll_Bloodlust       | Blood intoxication   |
| It_Scroll_CallAnimals     | Animals call         |
| It_Scroll_Charm           | Forgotten            |
| It_Scroll_CureDisease     | Strengths            |
| It_Scroll_CurePoison      | Poisoning heal       |
| It_Scroll_DestroyEvil     | Bad destroy          |
| It_Scroll_Disease         | Weaknesses           |
| It_Scroll_DuskToDawn      | Night to day         |
| It_Scroll_Fear            | Fright               |
| It_Scroll_Fireball        | Fire ball            |
| It_Scroll_Firerain        | Fire rain            |
| It_Scroll_Flamesword      | Flame sword call     |
| It_Scroll_FrostWave       | Ice wave             |
| It_Scroll_Hailstorm       | Hail tower           |
| It_Scroll_Heal            | Heal                 |
| It_Scroll_Healing         | Healing              |
| It_Scroll_HealOther       | Remote healing       |
| It_Scroll_HeatWave        | Flame wave           |
| It_Scroll_Icelance        | Ice lance            |
| It_Scroll_INT_01          | Old scroll           |
| It_Scroll_Light           | Light                |
| It_Scroll_Lightningbolt   | Thunderbolt          |
| It_Scroll_Meteor          | Meteor               |
| It_Scroll_Mist            | Fog                  |
| It_Scroll_OpenLocks       | Locks open           |
| It_Scroll_Poison          | Poison               |
| It_Scroll_Refresh         | -                    |
| It_Scroll_Resurrect       | -                    |
| It_Scroll_ShockWave       | Energy field         |
| It_Scroll_Sleep           | Sleep                |
| It_Scroll_SoulTravel      | Soul migration       |
| It_Scroll_SpiritLink      | Spirit contact       |
| It_Scroll_SummonDemon     | Dæmon swore to       |
| It_Scroll_SummonGoblin    | Goblin swore to      |
| It_Scroll_SummonGolem     | GOLEM swore to       |
| It_Scroll_SummonImp       | Skeleton swore to    |
| It_Scroll_SummonLightning | Lightning swore to   |
| It_Scroll_SummonSkeleton  | Skeleton swore to    |
| It_Scroll_TameAnimal      | Animal здhmen        |
| It_Scroll_Telekinesis     | Telekinese           |
| It_Scroll_TimeBubble      | Time blister         |
| It_Scroll_WordOfControl   | Word of the rule     |
| It_Spell_AnimalForm       | Animal shape         |
| It_Spell_ArmyOfDarkness   | Army of the darkness |
| It_Spell_BanishVermin     | Drive out            |
| It_Spell_BlessWeapon      | Weapon benediction   |
| It_Spell_Bloodlust        | Blood intoxication   |
| It_Spell_CallAnimals      | Animals call         |
| It_Spell_Charm            | Forgotten            |
| It_Spell_CureDisease      | Strengths            |
| It_Spell_CurePoison       | Poisoning heal       |
| It_Spell_DestroyEvil      | Bad destroy          |
| It_Spell_Disease          | Weaknesses           |

It\_Spell\_DuskToDawn  
It\_Spell\_Fear  
It\_Spell\_Fireball  
It\_Spell\_Firerain  
It\_Spell\_Flamesword  
It\_Spell\_FrostWave  
It\_Spell\_Hailstorm  
It\_Spell\_Heal  
It\_Spell\_Healing  
It\_Spell\_HealOther  
It\_Spell\_HeatWave  
It\_Spell\_IceBomb  
It\_Spell\_Icelance  
It\_Spell\_Light  
It\_Spell\_Lightningbolt  
It\_Spell\_Meteor  
It\_Spell\_Mist  
It\_Spell\_OpenLocks  
It\_Spell\_Poison  
It\_Spell\_Refresh  
It\_Spell\_Resurrect  
It\_Spell\_ShockWave  
It\_Spell\_Sleep  
It\_Spell\_SoulTravel  
It\_Spell\_SpiritLink  
It\_Spell\_SummonDemon  
It\_Spell\_SummonGoblin  
It\_Spell\_SummonGolem  
It\_Spell\_SummonImp  
It\_Spell\_SummonLightning  
It\_Spell\_SummonSkeleton  
It\_Spell\_TameAnimal  
It\_Spell\_Telekinesis  
It\_Spell\_TimeBubble  
It\_Spell\_WordOfControl

Night to day  
Fright  
Fire ball  
Fire rain  
Flame sword call  
Ice wave  
Hail tower  
Heal  
Healing  
Remote healing  
Flame wave  
Ice explosion  
Ice lance  
Light  
Thunderbolt  
Meteor  
Fog  
Locks open  
Poison  
Erfri  
Revival  
Shock wave  
Sleep  
Soul migration  
Spirit contact  
Дѣмон swore to  
Goblin swore to  
GOLEM swore to  
Skeleton swore to  
Lightning swore to  
Skeleton swore to  
Зѣхмен  
Telekinese  
Time blister  
Word of the rule

### **Кольца**

It\_Am\_Jaeger\_01  
It\_Artefact\_Ring\_01  
It\_Artefact\_Ring\_02  
It\_Artefact\_Ring\_Geldern  
It\_Ring\_DEX\_01  
It\_Ring\_HP\_01  
It\_Ring\_Missile\_01  
It\_Ring\_MP\_01  
It\_Ring\_Prot\_Combat\_01  
It\_Ring\_Prot\_Edge\_01  
It\_Ring\_Prot\_Edge\_02  
It\_Ring\_Prot\_Fire\_01  
It\_Ring\_Prot\_Ice\_01  
It\_Ring\_Prot\_LIGHTNING\_01  
It\_Ring\_Prot\_Lightning\_01  
It\_Ring\_Prot\_Magic\_01  
It\_Ring\_Prot\_Missile\_01  
It\_Ring\_SP\_01  
It\_Ring\_STR\_01  
It\_Ri\_Jaeger\_01

Ring of the perseverance  
Adanos' ring  
Adanos' ring  
Old Alchemistenring  
Ring of the hunt  
Ring health  
Ring of the arrow defense  
Ring of the magic  
Protection ring of the fight  
Weapon protection ring  
Ring of the defense  
Fire protection ring  
Ice protection ring  
Ring of the energy defense  
Ring of the energy defense  
Protection ring of the magic  
Ring of the arrow defense  
Ring of the perseverance  
Strength ring  
Ring of the hunters 1

It\_Ri\_Jaeger\_02  
It\_Ri\_Jaeger\_03  
It\_Ri\_Krieger\_01  
It\_Ri\_Krieger\_02  
It\_Ri\_Krieger\_03  
It\_Ri\_Magier\_01  
It\_Ri\_Magier\_02  
It\_Ri\_Magier\_03  
It\_Ri\_Priester\_01  
It\_Ri\_Priester\_02  
It\_Ri\_Priester\_03

Ring of the hunters 2  
Ring of the hunters 3  
Ring of the Warrior 1  
Ring of the Warrior 2  
Ring of the Warrior 3  
Ring of the Magier 1  
Ring of the Magier 2  
Ring of the Magier 3  
Ring of the priests 1  
Ring of the priests 2  
Ring of the priests 3

### **Скиллы и перки**

It\_Perk\_1H1H\_1  
It\_Perk\_1H1H\_2  
It\_Perk\_1H\_1  
It\_Perk\_1H\_2  
It\_Perk\_1H\_3  
It\_Perk\_Acrobatic  
It\_Perk\_Assassin  
It\_Perk\_Axe\_1  
It\_Perk\_Axe\_2  
It\_Perk\_Axe\_3  
It\_Perk\_Barter  
It\_Perk\_Bow\_1  
It\_Perk\_Bow\_2  
It\_Perk\_Bow\_3  
It\_Perk\_Crossbow\_1  
It\_Perk\_Crossbow\_2  
It\_Perk\_Crossbow\_3  
It\_Perk\_Darkmage  
It\_Perk\_DeadlyArrow  
It\_Perk\_Druid  
It\_Perk\_Excuse  
It\_Perk\_ExplosiveArrow  
It\_Perk\_FireArrow  
It\_Perk\_Firemage  
It\_Perk\_HeavyArmor  
It\_Perk\_Hunter\_1  
It\_Perk\_Hunter\_2  
It\_Perk\_ImmuneToDisease  
It\_Perk\_ImmuneToPoison  
It\_Perk\_JumpAttack  
It\_Perk\_KnockOut  
It\_Perk\_Learn  
It\_Perk\_LightArmor  
It\_Perk\_LockPick\_1  
It\_Perk\_LockPick\_2  
It\_Perk\_LockPick\_3  
It\_Perk\_MasterGladiator  
It\_Perk\_MasterMage  
It\_Perk\_MasterThief  
It\_Perk\_Mining  
It\_Perk\_OrcHunter  
It\_Perk\_OrcSlayer  
It\_Perk\_Orcslayer  
It\_Perk\_Paladin

Fight with two blade  
Master of the two blade  
Sword fighter  
Strong sword fighter  
Sword master  
Akrobatik  
Meucheln  
Large weapons  
Large weapons II  
Large weapons III  
Feil  
Elbow  
Elbow contactor  
Master contactor  
Heavy arm chest  
Arm chest contactor  
Master contactor  
Schwarzmagier  
Deadly arrows manufacture  
Druide  
Rausreden  
Explosion arrows manufacture  
Fire arrows manufacture  
Feuermagier  
Arms improve  
Game hunter  
Large game hunter  
Weakness resistance  
Poison resistance  
-  
Strike down  
Fast learning  
Robes improve  
Simple locks crack  
Heavy locks crack  
Impossible locks crack  
Regeneration  
One acre generation  
Master thief  
Schürfer  
Orkjdger  
Orktuter  
Orktuter  
Paladin

|                         |                                      |
|-------------------------|--------------------------------------|
| It_Perk_PickPocket_1    | Simple pick-pocketing                |
| It_Perk_PickPocket_2    | Heavy pick-pocketing                 |
| It_Perk_PickPocket_3    | Impossible pick-pocketing            |
| It_Perk_PoisonArrow     | Poison arrows manufacture            |
| It_Perk_PoisonBlade     | Blade poison                         |
| It_Perk_PotionDangerous | Dangerous watering places            |
| It_Perk_PotionHP        | Welfare watering places brew         |
| It_Perk_PotionMP        | Manatrdnke brew                      |
| It_Perk_PotionPerm      | Watering place with permanent effect |
| It_Perk_PotionPoison    | Poison manufacture                   |
| It_Perk_PotionTransform | Conversion watering places brew      |
| It_Perk_ResistCold      | Resistance against cold weather      |
| It_Perk_ResistHeat      | Resistance against heat              |
| It_Perk_SharpenBlade    | Blade sharpen                        |
| It_Perk_Shield_1        | Sign parade                          |
| It_Perk_Shield_2        | Strong sign parade                   |
| It_Perk_Smith_1         | Forge                                |
| It_Perk_Smith_2         | Ore weapons schmieden                |
| It_Perk_Smith_3         | Weapons from pure ore schmieden      |
| It_Perk_Sneak_1         | Creep                                |
| It_Perk_Sneak_2         | Sound-loose hunter                   |
| It_Perk_Sprinter        | Perseverance of the wolf             |
| It_Perk_StaffMagic      | Magic staffs                         |
| It_Perk_StaffParade     | Magic staffs                         |
| It_Perk_Staff_1         | Staff fight                          |
| It_Perk_Staff_2         | Staff fight II                       |
| It_Perk_Staff_3         | Staff fight III                      |
| It_Perk_TrophyFur       | Animal skins take                    |
| It_Perk_TrophySkin      | Reptile skins take                   |
| It_Perk_TrophyTeeth     | Teeth, claws and horns               |
| It_Perk_Watermage       | Wassermagier                         |

### **Камни телепортации**

|                          |                                                        |
|--------------------------|--------------------------------------------------------|
| It_Teleport_Ardea        | Teleport after Ardea                                   |
| It_Teleport_Bakaresh     | Teleport after Bakaresh                                |
| It_Teleport_Beliar       | Teleport to the large Beliartempel in Bakaresh         |
| It_Teleport_BenErai      | Teleport after Ben Erai                                |
| It_Teleport_BenSala      | Teleport after Ben Sala                                |
| It_Teleport_Braga        | Teleport after Braga                                   |
| It_Teleport_Faring       | Teleport after Faring                                  |
| It_Teleport_FireClan     | Teleport to the fire clan                              |
| It_Teleport_Geldern      | Teleport after funds                                   |
| It_Teleport_Gotha        | Teleport after Gotha                                   |
| It_Teleport_Hammerclan   | Teleport to the hammer clan                            |
| It_Teleport_Innos        | Teleport to the Innosschrein in the monastery          |
| It_Teleport_Ishtar       | Teleport after Ishtar                                  |
| It_Teleport_KapDun       | Teleport after cape Dun                                |
| It_Teleport_King         | Teleport directly to the throne hall of king Rhobar II |
| It_Teleport_Lago         | Teleport after Lago                                    |
| It_Teleport_LeaveVangard | -                                                      |
| It_Teleport_Monastery    | Teleport to the monastery                              |
| It_Teleport_Montera      | Teleport after Montera                                 |
| It_Teleport_MoraSul      | Teleport after Mora Sul                                |
| It_Teleport_Nemora       | Teleport after Nemora                                  |
| It_Teleport_Okara        | Teleport after Okara                                   |
| It_Teleport_Reddock      | Teleport after talking dock                            |
| It_Teleport_Silden       | Teleport after Silden                                  |

It\_Teleport\_Trelis  
It\_Teleport\_VangardTempel  
It\_Teleport\_Wolfclan  
It\_Teleport\_Xardas  
It\_Teleport\_Zuben

Teleport after Trelis  
Teleport to the temple of Vengard  
Teleport to the wolf clan  
Teleport to Xardas tower  
Teleport directly in Zubens palace

### **Зелья**

It\_Potion  
It\_Potion\_Alligator  
It\_Potion\_Bison  
It\_Potion\_Bloodfly  
It\_Potion\_Boar  
It\_Potion\_CureDisease  
It\_Potion\_CurePoison  
It\_Potion\_Deadly  
It\_Potion\_DEX  
It\_Potion\_Empty  
It\_Potion\_Fire  
It\_Potion\_Firewaran  
It\_Potion\_Health  
It\_Potion\_HPMMax  
It\_Potion\_Lion  
It\_Potion\_Lurker  
It\_Potion\_Mana  
It\_Potion\_MC  
It\_Potion\_Meatbug  
It\_Potion\_MPMMax  
It\_Potion\_Poison  
It\_Potion\_Rhino  
It\_Potion\_Sabertooth  
It\_Potion\_Scavenger  
It\_Potion\_Shadowbeast  
It\_Potion\_Snapper  
It\_Potion\_SPMMax  
It\_Potion\_Stamina  
It\_Potion\_STR  
It\_Potion\_SwampLurker  
It\_Potion\_Swamplurker  
It\_Potion\_Waran  
It\_Potion\_Wolf

Bottle  
Conversion crocodile  
Conversion Bison  
Conversion blood fly  
Conversion Keiler  
Healing weakness  
Cure Poison  
Deadly poison  
Drink of the hunt  
Flдschchen  
Liquid fire  
Conversion drink  
Restore Health  
Drink of the vitality  
Conversion lion  
Conversion lurker  
Manatrank (Restore mana?)  
Conversion Minecrawler  
Conversion meat bug  
Drink of the concentration  
Poison  
Conversion Nashorn  
Conversion sword tooth  
Conversion Scavenger  
Conversion shade runner  
Conversion Snapper  
Drink of the perseverance  
Restore Stamina  
Drink of the strength  
Conversion sump lurker  
Conversion sump lurker  
Conversion Waran  
Conversion wolf

### **Остальные предметы**

It\_Aldo\_Schatulle  
It\_Ali\_Artefact  
It\_AlShedim\_Deadkeeper\_01  
It\_AlShedim\_Healer\_01  
It\_AlShedim\_Warrior\_01  
It\_Amul\_Goldsack  
It\_Ancestor\_Stone\_01  
It\_Ancestor\_Stone\_03  
It\_Ancestor\_Stone\_04  
It\_Ancestor\_Stone\_05  
It\_Ancestor\_Stone\_06  
It\_Artefact\_Abbas  
It\_Artefact\_Crown  
It\_Artefact\_GeldernShadowBeastRuin  
It\_Artefact\_Helmet\_Geldern

Old casket  
Ancestor stone  
Urn of the dead guards  
Jug that sound ones.  
Figure of the Krieger  
Amulrs bag  
The ancestor stone of Akasha  
The ancestor stone of Snorre  
The ancestor stone of Baldar  
The ancestor stone of Angir  
The ancestor stone of Berek  
Cup of the water dealers  
Adanos crown  
Schattenzepter  
Helmet of the first Paladins

It\_Artefact\_Robe  
It\_Basir\_GoldChest  
It\_Black\_Stonepiece  
It\_Chalice\_Beliar  
It\_Chest\_Good  
It\_Chest\_Normal  
It\_Cup\_Gold  
It\_Cup\_Gold\_KapDun  
It\_Cup\_Gold\_MoraSul  
It\_Cup\_Horn  
It\_Cup\_Silver  
It\_Cup\_Silver\_KapDun  
It\_Ejnar\_Helm  
It\_FiremageCup  
It\_FiremageCup\_Blessed  
It\_Fokus  
It\_Gold  
It\_GoldChalice\_Lares  
It\_GoldNugget  
It\_GoldRing  
It\_Gold\_Stack\_01  
It\_Gold\_Stack\_02  
It\_Gold\_Stack\_03  
It\_Gold\_Stonepiece  
It\_Gold\_Stoneplate  
It\_Ilja\_Artefact  
It\_Kamak\_Artefact  
It\_Necklace  
It\_Nefarius\_Spell  
It\_Ore  
It\_Scepter  
It\_Thorald\_Armor

Adanos' robe  
It belongs to Basir  
Black fragment  
Asams bowl  
Casket  
Casket  
Gold cup  
Golden cup  
Soul cup  
Drinking horn  
Silver cup  
Silver cup  
Helmet  
Fire cup  
Gesegneter fire cup  
Focus stone  
Coin  
Gold bowl  
Gold-break into  
Decoration  
Gold  
Much gold  
Treasure  
Golden fragment  
Golden stone board  
Iljas artifact  
Kamaks artifact  
Decoration  
Strange stone  
Ore  
Zepter of Varant  
Thoralds armament

### Документы

It\_Ashton\_GoldList  
It\_Aidan\_Book  
It\_AlShedim\_Priest\_01  
It\_AlShedim\_Wise\_01  
It\_Bernado\_Letter  
It\_Black\_Stoneplate  
It\_Bradley\_SlaveList  
It\_Book  
It\_Book\_01  
It\_Book\_ALC\_01  
It\_Book\_INT\_01

Ashtons golden one list  
Aidans book  
Stone board of the priests  
Scroll of the scholars  
Bernados letter  
Black stone board  
Bradley's slave list  
Book  
Book  
Bases of the Alchemie  
Old book

## Grand Prix World

Вводите следующие коды вместо имени игрока:

**Monopoly** — победа в каждой гонке;

**Grand prix world 2** — +8 очков по окончании любого заезда.

## Grand Theft Auto 3

Представленные ниже коды необходимо вводить прямо во время игры.

**Ifiwerearichman** — 250000 долларов.

**Gesundheit** — 100 тонн здоровья;  
**Turtoise** — 100 пудов брони;  
**Gunsgunsguns** — все пушки и патроны к ним;  
**Morepoliceplease** — разыскивать вас будут теперь упорнее;  
**Nopoliceplease** — то же самое, только с точностью до наоборот;  
**Ilikedressingup** — теперь вы становитесь мирным пешеходом;  
**Giveusatank** — ставит танк в случайное место на карте;  
**Itsallgoingmaaad** — пешеходы теперь будут бить все и вся;  
**Nobodylikesme** — а вот теперь лично вас!  
**Weaponsforall** — все пешеходы вооружаются;  
**Anicesetofwheels** — после ввода у всех машин исчезнет корпус;  
**Peasoup** — туманная погода;  
**Ilikescotland** — смена погоды;  
**Ilovescotland** — аналогично.

## Grand Theft Auto: San Andreas

Коды вводятся прямо во время игры. Предварительно можно включить паузу, чтобы с Карлом не случилось ничего страшного, пока вы набираете читы.

**HESOYAM** — все здоровье, броня и \$250000 в кармане; **LXGIWYL** — набор оружия №1; **KJKSZPJ** — набор оружия №2; **UZUMYMW** — набор оружия №3; **WANRLTW** — полный боезапас; **NCSGDAG** — мастерское владение оружием; **VQIMANA** — мастерское вождение; **JYSDSOD** — Карл становится качком; **BTCDBCB** — Карл-толстяк; **KVGYZQK** — Карл-дистрофик; **OGXSDAG** — максимальный уровень репутации; **EHIBXQS1** — сексуальная привлекательность на максимуме; **CVWKKXAM** — Карл забывает, что такое одышка; **SZCMAWO** — самоубийство; **AEDUWNV** — отсутствие потребности в еде; **LIYOAAY** — slo-mo; **PPGWJHT** — ускорение игрового процесса; **ASNAEB** — снизить «интерес» полиции к Карлу; **OSRBLHH** — повысить «интерес» полиции к Карлу; **LJSPQK** — максимальное внимание к Карлу со стороны полиции; **AEZAKMI** — полиции наплевать на все действия Карла; **BEKKNQV** — все проститутки без ума от Карла; **OUIQDMW** — стрельба из машины во время движения; **SJMAHPE** — завербовать любого человека и вооружить его пистолетом; **ZSOXFSQ** — то же самое, но вместо пистолета ракетница; **ALJOJYQY** — жители города атакуют друг друга; **BGLUAWML** — все пешеходы начинают нападать на Карла; **FOOOXFT** — все жители получают оружие; **ASBHGRB** — город заполняется клонами Элвиса; **AFZLLQLL** — обычная погода; **AUIFRVQS** — дождливая погода; **ICIKPYH** — солнечная погода; **ALNSFMZO** — облачно; **CFVFGMJ** — туман; **CWJXUOC** — песчаная буря; **OFVIAC** — закат замирает на небе в 21:00; **XJVSNAJ** — в городе всегда полночь; **AIYPWZQP** — получить парашют; **KRIJEBR** — получить Stretch; **JQNTDMH** — получить Rancher; **CQZIJMB** — получить Bloodring Banger; **PDNEJON** — получить Hotring Racer 1; **VPJTQWV** — получить Hotring Racer 2; **UBHYZHQ** — получить Trashmaster; **AIWPRTON** — получить Rhino; **AQTBCODX** — получить Romero Hearse; **RZHSUEW** — получить Caddy; **YECGAA** — получить реактивный ранец; **AGBDLCID** — получить Monster Truck; **AKJJYGLC** — получить велосипед; **JUMPJET** — получить Hydra; **URKQSRK** — получить Stunt Plane; **KGGGDKP** — получить Hovercraft; **EEGCYXT** — получить Dozer; **OHDUDE** — получить Hunter; **AMOMHRER** — получить Tanker; **CPKTNWT** — все машины вокруг Карла взрываются; **IOWDLAC** — все машины окрашиваются в черный цвет; **LLQPFBN** — то же самое, только цвет розовый; **LFGMHAL** — высокие прыжки; **YLTEICZ** — агрессивные водители; **PGGOMOY** — увеличить маневренность автомобилей; **XICWMD** — невидимые машины (остаются только колеса); **ZEPVIG** — на светофорах всегда зеленый свет; **GUSNHDE** — по улицам разъезжают исключительно спортивные автомобили; **THGLOJ** — уменьшает плотность машин на улицах; **VKYPQCF** — апгрейд такси; **CIKGCXG** — Beach Party Mode; **IOJUFZN** — Yakuza Mode; **PRIEBJ** — по улицам разгуливают клоуны; **BSXSGGC** — при столкновении машины улетают в неизвестном направлении; **RIPAZHA** — летающие машины; **AFSNMSMW** — летающие лодки.

## Ground Control

В главном меню зажмите одновременно **M, S и V**. Должен появиться дисплей для ввода кодов.  
**console** — дает возможность вызывать консоль тильдой (~);  
**god** — неуязвимость для всех юнитов;  
**notgod** — отключение предыдущего кода;  
**gimme maps** — в меню Custom можно выбрать любую миссию кампании;  
**flashlight** — интерфейс подсвечивается;  
**from massive with love** — забавные текстуры;  
**the new generation of rts-games** — секретная миссия.

## Guitar Hero 3: Legends of Rock

Коды набираются в меню читов (Options/Cheats/Enter Cheat).  
Обозначения: **G** — зеленая кнопка, **R** — красная, **B** — синяя, **Y** — желтая, **O** — оранжевая. Если кнопки идут подряд (без пробелов), значит нажать их надо одновременно, чуть подержать, затем отпустить и нажать следующую комбинацию. К одиночным кнопкам слово «подержать» тоже относится.

**O B O Y O B O Y** — гиперскорость;  
**YB GY GY RB RB RY RY YB GY GY RB RB RY RY GY GY RY RY** — дополнительная гитара;  
**RY RB RO RB RY GB RY RB** — режим выступления;  
**GR GR GR RY RY RB RB YB YO YO** два раза подряд — режим точности;  
**YO RB RO GB RY YO RY RB GY GY YB YB YO YO YB Y R RY R Y O** — открывает все песни (выключить чит нельзя);  
**GR B GR GY B GY RY O RY GY Y GY GR** — не бывает фейлов (в карьере не работает);  
**G R G Y G B G O G B G Y G R G GR RY GR YB GR BO GR YB GR RY GR GY** — большие ноты;  
**GR GY YB RB BO YO RY RB** — легкий эксперт.

## Gunlok

Вызовите консоль тильдой (~) и наберите:  
**REB GOD** — бессмертие;  
**REB INFINITE AMMO** — бесконечный боезапас;  
**GIVE** [имя героя] [название предмета] — дает предмет герою. Список предметов см. ниже;  
**GIVE AND EQUIP** [имя героя] [название предмета] — дает предмет герою и экипирует им его (если можно). Список предметов см. ниже.

### Список предметов

Оружие и боеприпасы:

**LASER, BINARY\_LASER, MAXIM\_LASER, BATTERY\_PLUS, PLASMA\_PISTOL, PLASMATRIX, PLASMAGNUM, AUTOLOCK\_BOLTS, GRENADE\_LAUNCHER, GRENADE\_PLUS, GRENADE\_EMP, MISSILE\_LAUNCHER, MISSILE\_PLUS, MISSILE\_EMP, FLAMETHROWER, NAPALM, NANOFRAG, EPULSAR.**

Ключи, щиты, апгрейды:

**KEY, KEYB, SHIELD\_PICKUP, ARMOUOR\_PICKUP, AIM\_ACCURACY\_PICKUP, LOCK\_DECODER, BEACON\_TRACKER, TERRAIN\_SCANNER, TERRAIN\_SCANNER\_WITH\_RADAR, OMNI\_SCANNER, HOLOGRAM\_GENERATOR, AUDIO\_CLOAK, SIGHT\_PICKUP, SIGHTPLUS\_PICKUP.**

## Gunman Chronicles

Чтобы коды работали, игру необходимо запустить со следующими параметрами (или прописать их в свойствах ярлыка, в поле «Объект»):

**-dev -console -game rewolf** (например: **c:\sierra\gunman\gunman.exe -dev -console -game rewolf**). После этого в игре нажимайте тильду (~) и вводите коды:

**/god** — бессмертие;  
**/noclip** — прохождение сквозь стены;  
**/impulse 101** — все оружие и боеприпасы;  
**/map X** — перейти на карту X;  
**/give X** — получить предмет X

Предметы:

**weapon\_fists; weapon\_gausspistol; weapon\_shotgun; weapon\_minigun; weapon\_beamgun; weapon\_dml; weapon\_SPchemicalgun; ammo\_gaussclip; ammo\_buckshot; ammo\_minigunClip; ammo\_beamgunclip; ammo\_dmlclip; ammo\_chemical; item\_healthkit; item\_armor; player\_armor; vehicle\_tank.**

Карты:

**takeoff; rusted; meltdown; highnoon; frontier; cinematic1; cinematic2; cinematic3; cinematic4; city1a; city1b; city2a; city2b; city3a; city3b; end1; end2; mayan0a; mayan0b; mayan1; mayan3a; mayan4; mayan6; mayan8; rebar0a; rebar0b; rebar2a; rebar2b; rebar2c; rebar2d; rebar2e; rebar2f; rebar2g; rebar2h; rebar2i; rebar2j; rebar2k; rebar2l; rebar3b; rebar3d; rebar3e; rust1; rust2a; rust2b; rust3a; rust4a; rust4b; rust4c; rust5a; rust6a; rust6b; rust6c; rust6d; rust7a; rust7b; rust7c; rust7d; rust7e; rust8a; rust9a; west1; west2; west3a; west3b; west4a; west4b; west5b; west6a; west6b; west6c; west6d; west6e.**

## Half-Life: Blue Shift

В свойствах ярлыка к игре, в графе «Объект» допишите через пробел параметр **-console**.

Консоль вызывается клавишей ~ (тильда). Перед тем как вводить коды, напечатайте **sv\_cheats**

1. Теперь можете пользоваться кодами.

**god** — бессмертие;  
**notarget** — враги принимают нас за «своего» и не атакуют;  
**noclip** — прохождение сквозь стены;  
**impulse 101** — получить все оружие;  
**sv\_gravity X** — изменить гравитацию, где **X** — любое значение. По умолчанию **X = 800**. Если поставить **0**, то гравитации не будет совсем («Земля в иллюминаторе...»);  
**sv\_accelerate X** — изменение сопротивления воздуха, где **X** — любое значение. По умолчанию **X = 10**. А если уменьшить, то можно прыгать выше и дальше;  
**skill X** — изменить уровень сложности. **X** — от 1 до 3;  
**map X** — прыгнуть на другой уровень. Замените **X** названием карты.

Список карт

**ba\_canal1, ba\_canal1b, ba\_canal2, ba\_canal3, ba\_elevator, ba\_hazard1, ba\_hazard2, ba\_hazard3, ba\_hazard4, ba\_hazard5, ba\_hazard6, ba\_maint, ba\_outro, ba\_power1, ba\_power2, ba\_security1, ba\_security2, ba\_teleport1, ba\_teleport2, ba\_tram1, ba\_tram2, ba\_tram3, ba\_xen1, ba\_xen2, ba\_xen3, ba\_xen4, ba\_xen5, ba\_xen6, ba\_yard1, ba\_yard2, ba\_yard3, ba\_yard3a, ba\_yard3b, ba\_yard4, ba\_yard4a, ba\_yard5, ba\_yard5a.**

## Half-Life: Opposing Force

Для начала запустите файл **hl.exe** с ключами **-dev -console -game gearbox**. Для этого создайте к нему ярлык и в свойствах, в графе «Объект» допишите через пробел эти ключи. В игре нажмите на ~ (тильда), чтобы вызвать консоль, и вводите:

**IMPULSE 101** — получить все возможное оружие и боезапас;  
**/GOD** — бессмертие;  
**/NOCLIP** — режим полета и прохождения сквозь стены;  
**/NO TARGET** — враги слепнут;  
**/MAP xxxx** — перейти на карту xxxx;  
**/GIVE xxxx** — получить предмет xxxx;  
**/GIVE WEAPON\_X** — получить оружие X.

Местное оружие:

## GRAPPLE; KNIFE; PIPEWRENCH; EAGLE; M249; SNIPERRIFLE; DISPLACER; SHOCKRIFLE; SPORELAUNCHER.

/GIVE AMMO\_556 — получить полный боезапас для M249;

/GIVE AMMO\_762 — получить полный боезапас для Sniper Rifle;

Как вызвать на помощь Капитана? Делается это так (по пунктам):

1. Набрать в консоли (тильда (~) по умолчанию): **impulse 76**;

2. Набрать **restart**;

3. См. пункт №1;

4. Наслаждаться происходящим и не попадаться под горячую руку Капитана, ибо стреляет он во все, что движется.

## Half-Life 2

Для того чтобы заработали коды, допишите через пробел параметр **—console** в свойствах ярлыка игры, в графе «Объект». Как вариант, этот параметр можно прописать в командной строке файлового менеджера при запуске игры. После этого запускайте игру, нажимайте ~ (тильда) и вводите нижеследующие коды:

**sv\_cheats 1** — масетр-код, необходим для работы остальных кодов;

**God** — неуязвимость;

**Notarget** — невидимость;

**Noclip** — режим прохождения сквозь стены;

**Impulse 101** — получить все оружие;

**Cl\_showfps 1** — показать количество кадров анимации в секунду;

**Map x** — загрузить карту X. Список см. ниже;

**Give x** — получить оружие или предмет X;

**sk\_plr\_dmg\_357 #** — изменить убойную силу «Магнума» (вместо # подставляйте свое число).

Этот код действует и на остальное оружие, только вместо «357» надо подставлять их названия: **crossbow** (арбалет), **grenade** (гранаты), **pistol** (пистолет), **ar2** (Pulse Rifle), **rpg\_round** (ракетница), **buckshot** (шотган), **smg1\_grenade** (подствольный SMG-гранатомет), **smg1** (пистолет-пулемет).

**sk\_max\_357 #** — установить максимальное число патронов в обойме для «Магнума». По аналогии с предыдущим кодом — действует и на остальное оружие (просто подставляйте вместо «357» название нужного ствола).

**viewmodel\_fov #** — установить размер текущего оружия (по умолчанию — 54);

**physcannon\_maxforce #** — изменить силу, с которой гравипушка толкает предметы;

**physcannon\_maxmass #** — изменить максимальный размер предметов, которые может притянуть гравипушка;

**physcannon\_pullforce #** — изменить скорость, с которой гравипушка притягивает предметы;

**physcannon\_tracelength #** — изменить максимальное расстояние, с которого гравипушка может притягивать предметы;

**physcannon\_cone #** — изменить расстояние, с которого гравипушка может поднимать предметы в воздух;

**Hurtme #** (аналог — **buddha**) — уменьшить количество жизней;

**maps displays** — вывести список карт;

**exec #** — запустить скриптовый файл (вместо # вводите название файла);

**sv\_infinite\_aux\_power 1** — бесконечная энергия для бега;

**mat\_fullbright 1** — отключить все тени (0 — включить их снова);

**help \$** — вывести описание нужной команды (вместо \$ надо вводить саму команду, например **give**);

**mat\_depthbias\_normal 1** — режим видения сквозь стены;

**sv\_gravity #** — установить уровень гравитации (если ее уменьшить, можно очень высоко прыгать);

**dsp\_explosion\_effect\_duration #** — установить время, в течение которого будут отображаться звуковые и видеоэффекты при взрывах;

**sv\_friction #** — установить уровень трения;

**sv\_maxvelocity #** — установить максимальную скорость, с которой могут двигаться предметы;

**impulse 82** — появляется багги;

**impulse 83** — появляется катамаран;  
**thirdperson** — переключиться на вид от третьего лица;  
**sv\_unlockedchapters #** (как вариант можно ввести **map credits**) — разблокировать указанную главу (всего их 15);

**npc\_create** (можно также использовать команду **give npc\_**) — вызвать NPC (например, **npc\_create\_dog**). Полный список всех персонажей: **cscanner, rollermine, poisonzombie, mossman, monk, metropolice, manhack, launcher, kleiner, ichthyosaur, headcrab\_poison, headcrab\_black, headcrab\_fast, headcrab, helicopter, gman, fastzombie, eli, dog, pigeon, seagull, crow, combine\_s, combinegunship, combinedropship, citizen, breen, barney, barnacle, antlion, alyx, stalker, strider, votigaunt, zombie, zombie\_torso**.

Список карт: **d1\_canals\_01, d1\_canals\_02, d1\_canals\_end, d1\_tempanals\_02, d1\_town\_01, d1\_town\_02, d1\_town\_03, d1\_town\_04, d1\_town\_05, d1\_trainstation\_01, d1\_trainstation\_02, d1\_trainstation\_03, d1\_trainstation\_05, d1\_under\_01, d1\_under\_02, d1\_under\_03, d1\_under\_04, d2\_coast\_01, d2\_coast\_02, d2\_coast\_03, d2\_coast\_04, d2\_coast\_04\_dx60, d2\_coast\_05, d2\_coast\_06, d2\_coast\_07, d2\_coast\_08, d2\_prison\_01, d2\_prison\_02, d2\_prison\_03, d2\_prison\_04, d2\_prison\_05, d3\_c17\_03, d3\_c17\_04, d3\_c17\_05, d3\_c17\_06a, d3\_c17\_06b, d3\_c17\_07**.

Список оружия: **weapon\_alyxgun, weapon\_ar1, weapon\_ar2, weapon\_bugbait, weapon\_cguard, weapon\_crowbar, weapon\_extinguisher, weapon\_flaregun, weapon\_frag, weapon\_gauss, weapon\_hopwire, weapon\_iceaxe, weapon\_physcannon, weapon\_physgun, weapon\_pistol, weapon\_rpg, weapon\_shotgun, weapon\_smg1, weapon\_smg2, weapon\_stickylauncher, weapon\_stunstick, weapon\_thumper, weapon\_sniperrifle, weapon\_rollerwand, weapon\_molotov, weapon\_manhack, weapon\_immolator, weapon\_irifle, weapon\_slam, weapon\_hmg1, weapon\_cubemap, weapon\_binoculars, weapon\_ml, weapon\_brickbat**.

Список предметов: **item\_box\_buckshot, item\_box\_mrounds, item\_box\_sniper\_rounds, item\_box\_srounds, item\_healthkit, item\_battery, item\_suit, item\_ml\_grenade, item\_ar2\_grenade, item\_healthvial**.

## Half-Life 2: Episode One

Прежде чем использовать коды, необходимо активировать консоль. Делается это так. Запустите **Steam**, кликните по вкладке **Мои игры**, найдите в списке **Half-Life 2: Episode One** и кликните по названию правой кнопкой мыши. Выбирайте пункт **Properties**, далее — **Launch Options** и в появившемся окне вбейте **-console**.

Альтернативный вариант активации консоли: откройте файл **episodic\cfg\config.cfg** в **Блокноте** и измените значение рядом со строкой **con\_enable** на 1.

Запускайте игру, вызывайте консоль клавишей ~ (тильда) и вводите команду **sv\_cheats 1**. Теперь в этой же консоли можно печатать коды:

**god** — бессмертие;  
**give x** — получить предмет x (вместо x вводите его название);  
**buddha** — здоровье уменьшается, но главный герой не погибает;  
**hurtme x** — уменьшает здоровье героя на x пунктов;  
**impulse 101** — все оружие;  
**notarget** — враги вас не замечают;  
**noclip** — прохождение сквозь стены;  
**maps** — список карт;  
**map x** — загрузка карты x (значение x берется из предыдущей команды);  
**ch\_createairboat** — рядом с вами появляется катер на воздушной подушке;  
**ch\_createjeep** — появляется джип;  
**mat\_wireframe 1** — прозрачные стены;  
**sv\_infinite\_aux\_power 1** — бесконечная энергия;  
**showtriggers 0** — показывает триггеры.

## Half-Life 2: The Orange Box

Пошаговая инструкция, как перенести порталную пушку из **Portal** в **Half-Life 2** и его эпизоды.

1. Прежде всего, сделайте бэкап папки **Portal**, которая находится по адресу

**Steam\steamapps\<имя пользователя Steam>.**

2. Возьмите с нашего диска (из раздела «Кодекс») и установите утилиту **GCFscape**.

3. С помощью этой программы откройте файл **half-life 2 content.gcf** в папке **Steam\steamapps**. Вы увидите древо папок слева. Найдите там папку **hl2**, а в ней — **maps**. Кликните правой кнопкой по **maps** и выберите пункт **Extract**. В качестве пункта назначения укажите папку **Steam\steamapps\<имя пользователя Steam>\portal\portal**.

4. Сделайте то же самое с папкой **scenes** (она лежит в том же файле **half-life 2 content.gcf**).

5. Запускайте Portal и открывайте консоль тильдой (~). Консоль предварительно активируйте в настройках игры.

6. Наберите в консоли **maps** и увидите полный список доступных карт для игры. Среди них будут и только что импортированные карты из Half-Life 2.

7. Наберите **map <название карты>**. Например, **map d1\_canals\_01**.

8. Когда карта загрузится, снова вызывайте консоль и вводите **sv\_cheats 1**. После этого наберите код **impulse 101**. Теперь у вас есть все оружие, в том числе и portal gun.

9. Если в Portal вы еще не играли, порталная пушка будет неполноценная (сможет создавать только один портал). Чтобы это исправить, вбейте в консоль код **upgrade\_portalgun**.

10. Наслаждайтесь.

Следующие коды подходят для **Half-Life 2: Episode Two** и **Portal**. Жмите тильду (~) и вводите: **sv\_cheats 1** — мастер-код, позволяет использовать все остальные читы. Если ввести 0 вместо 1, коды будут отключены;

**ai\_disable** — отключает интеллект врагов;

**buddha** — «почти» бессмертие: игрок теряет здоровье, но не погибает;

**god** — настоящее бессмертие: здоровье не убывает;

**hurtme x** — код для мазохистов: сделай себе больно на x очков здоровья;

**impulse 101** — все оружие и патроны;

**noclip** — прохождение сквозь стены;

**notarget** — невидимость.

**mat\_wireframe 1** — режим Wireframe;

**showtriggers 0** — показывает триггеры;

**sv\_noclipduringpause 1** — прохождение сквозь стены в режиме паузы;

**sv\_infinite\_aux\_power 1** — бесконечная энергия;

**notarget** — враги вас не трогают;

**map <название карты>** — загружает выбранный уровень;

**maps** — показывает названия карт, которые можно использовать с предыдущим кодом;

**sv\_gravity x** — устанавливает гравитацию на x (где x — любое число).

Еще несколько кодов. Работают ТОЛЬКО в Half-Life 2: Episode Two.

**ch\_createairboat** — призывает лодку на воздушной подушке;

**ch\_createjeep**, **ch\_createjalopy** — призывает машину.

Ну а эти коды работают ТОЛЬКО в Portal:

**upgrade\_portalgun** — дает пушку, которая генерирует два портала (оранжевый и синий).

Чтобы работало, надо сначала достать «синюю» пушку;

**fire\_energy\_ball** — запускает энергетический шар. Они используются в решении головоломок;

**ent\_create\_portal\_weight\_box** — призывает вашего друга кубика;

**change\_portalgun\_linkage\_id x** — вместо x введите 1, 2 или 3. Это позволит создать три независимых коридора из порталов. То есть вводите 1 — создаете первый коридор, потом 2 — второй и так далее;

**sv\_portal\_placement\_never\_fail 1** — порталы можно создать практически на любой поверхности.

## Harry Potter & The Sorcerer's Stone

Во время игры можно активировать такие коды:

**HarryDebugModeOn** — все уровни и debug mode;

**HarryGetsFullHealth** — полное здоровье;

**HarrySuperJump** — суперпрыжок;

**HarryNormalJump** — возвращение в нормальный режим прыжков;

HarryTriggerCheat — 15 бобов.

## Hearts of Iron 2: Doomsday

Коды вводить в консоли, которая вызывается клавишей **F12**:

**acceptall** — компьютерные игроки принимают абсолютно все ваши предложения;

**showid** — показывает информацию обо всех провинциях;

**showxy** — показывает координаты на карте;

**nofog** — убирает туман войны;

**nolimit** — убирает ограничение на количество войск;

**norevolts** — повстанцы перестают вас беспокоить;

**nowar** — искусственный интеллект никогда первым не начнет войну;

**difrules** — неуязвимость;

**manpower** — увеличивает население;

**oil** — больше нефти;

**money** — поправляет ваше материальное положение;

**rare** — больше редких ресурсов;

**metal** — больше металла;

**energy** — больше энергии;

**nuke** — ядерная бомба;

**nuke x** — сбросить ядерный подарочек на врага x;

**viewtech** — показывает технический прогресс противников;

**transports** — дополнительный транспорт;

**supplies** — дополнительное снабжение;

**freedom** — в подконтрольной стране можно проводить любые реформы в любой удобный момент времени;

**showxy** — на экран выводятся координаты положения курсора;

**revolt PID** — устраивает революцию в указанной провинции. Вместо PID необходимо ввести идентификационный номер провинции. Чтобы его узнать, введите код **showid**. Номера будут отображаться в правом нижнем углу экрана;

**alienattack PID** — маленькие зеленые человечки попытаются захватить провинцию с номером PID;

**teleport PID** — телепортирует выбранного юнита в провинцию с номером PID.

## Heavy Gear

Во время игры зажмите клавиши **Ctrl + Alt + Shift** и наберите:

**Bedouinprince** — неуязвимость;

**Checkmatein** — выиграть миссию;

**Hesbackandhesgotagun** — бесконечный боезапас ко всем видам оружия;

**Deplikespudding** — возможность просмотра всей карты. Работает это так: зажимаете **Ctrl** и управляете клавишами. Можно полетать по карте, как призрак, а потом, выяснив тактическую информацию о положении войск противника, обойти их с тыла и нанести удар.

## Heavy Metal: F.A.K.K.2

Выбираем в меню **Video/Audio -> Advanced Options -> Checkmark Console**. Во время игры вызываем консоль известным телодвижением в сторону тильды (~). Вводим:

**god** — бессмертие;

**notarget** — враги не атакуют;

**noclip** — режим ходьбы сквозь стены;

**give all** — все оружие и все предметы (включая аптечки, воду и так далее);

**health 100** — полное здоровье;

**eventlist** — показать все возможные команды консоли;

**map #** — переключиться на карту #;

Карты в алфавитном порядке (через точку с запятой): **blood; cemetary; cliff1; cliff2; creeperpens; end; fakkhouse; fog; gruff; gruff\_cinema; homes1; homes2evil; homes2good; intro; landersroost; oracle; oracleway; otto; over; shield; swamp1; swamp2; swamp3; towncenter\_evil; towncenter\_good; training; under; water; zoo.**

## Heroes Chronicles: Clash of the Dragons and Masters of the Elements

Во время игры нажмите TAB и набирайте:

**nwcagents** — в пустые слоты для войск добавляются 10 черных рыцарей;  
**nwcclotsofguns** — получить все военные машины;  
**nwcneo** — добавляет герою уровень;  
**nwctrinity** — в пустые слоты для войск добавляются 5 архангелов;  
**nwcfollowthewhiterabbit** — увеличить удачу до максимума;  
**nwcnebuchadnezzar** — бесконечные очки передвижения;  
**nwcmorphheus** — увеличить мораль до максимума;  
**nwcoracle** — открыть карту с паззлом;  
**nwcwhatisthematrix** — открыть карту уровня;  
**nwcignoranceisbliss** — закрыть карту уровня;  
**nwctheconstruct** — получить 100.000 золота и по 100 единиц каждого ресурса;  
**nwcbluepill** — проиграть миссию;  
**nwcaredpill** — выиграть миссию;  
**nwcthereisnospoon** — получить 999 маны и все заклинания;  
**nwczion** — получить все здания;  
**nwcphisherprice** — сменить цветовую гамму (*внимание! психоделик!*).

## Heroes of Might and Magic 3: The Shadow of Death

Стремление **New World Computing** вставлять в чит-коды своих игр названия и имена из современных кинофильмов продолжается. На этот раз — встречайте «Матрицу».

Во время игры нажмите **Tab** и вбивайте:

**nwcagents** — на все пустые слоты под войска у текущего героя приходят по 10 Black Knights;  
**nwcclotsofguns** — получить все War Machines;  
**nwcneo** — повысить уровень выбранного героя;  
**nwctrinity** — на все пустые слоты под войска приходят по 5 Архангелов;  
**nwcfollowthewhiterabbit** — максимальная удача;  
**nwcnebuchadnezzar** — бесконечное движение в пределах одного хода;  
**nwcmorphheus** — максимальная мораль;  
**nwcoracle** — открыть все части паззла;  
**nwcwhatisthematrix** — открыть карту;  
**nwcignoranceisbliss** — скрыть карту;  
**nwctheconstruct** — получить 100,000 Gold и 100 каждого ресурса;  
**nwcbluepill** — проиграть;  
**nwcaredpill** — выиграть;  
**nwcthereisnospoon** — 999 маны и все спеллы;  
**nwczion** — все здания;  
**nwcphisherprice** — обычные цвета превращаются... в необычные!

## Heroes of Might & Magic 4

Во время игры нажмите **TAB** и вводите следующие коды:

**nwcAmbrosia** — уйма ресурсов и куча денег;  
**nwcAres** — победить в схватке; вводится во время боя;  
**nwcAchilles** — проиграть в схватке;  
**nwcAthena** — обучение любому скиллу в любой степени (реализовано с помощью

симпатичных менюшек);

**nwcCityOfTroy** — построить все здания (кроме тех, которые нельзя из-за проблемы выбора); вводится на экране города;

**nwcEtTuBrute** — Tynan's Dagger of Despair (тот, кого герой пырнет этим кинжальчиком, получит максимум негативной морали);

**nwcGoSolo** — авто-игра (компьютер начнет играть сразу за всех; этакий бесплатный скринсейвер);

**nwcHermes** — бесконечное движение в течение одного дня для выбранного героя;

**nwcIsis** — узнать заклинания (в пределах известных школ магии и в рамках уровня в них);

**nwcNibelungenlied** — выделенный герой получит Ring of Greater Negation, в переводе — Кольцо Великого Пофигизма (у всех героев и существ в битве отключаются все защиты от заклинаний);

**nwcPrometheus** — открыть всю карту;

**nwcRagnarok** — проиграть сценарий (единственный известный нам способ проигрыша сценария в четвертых Героях);

**nwcSphinx** — открыть пазл;

**nwcThoth** — увеличить уровень (на один);

**nwcValhalla** — выиграть сценарий;

**nwcBlahBlah** — 5 вампиров (vampires);

**nwcCronus** — 5 титанов (titans);

**nwcDoYouSmellBrownies** — 5 спрайтов (sprites);

**nwcFafnir** — 5 черных драконов (black dragons);

**nwcFenrir** — 5 волков (wolves);

**nwcFixMyShoes** — 5 эльфов (elves);

**nwcGrendel** — 5 бегемотов (behemoths);

**nwcHades** — 5 дьяволов (devils);

**nwcKingMinos** — 5 минотавров (minotaurs);

**nwcLancelot** — 5 чемпионов (champions);

**nwcMerlin** — 5 магов (magi);

**nwcPoseidon** — 5 морских монстров (sea monsters);

**nwcRa** — 5 фениксов (phoenixes);

**nwcSevenLittleGuys** — 5 гномов (dwarves);

**nwcStMichael** — 5 ангелов (angels);

**nwcTheLast** — 5 единорогов (unicorns);

**nwcTristram** — 5 крестоносцев (crusaders);

**nwcUnderTheBridge** — 5 троллей (trolls);

**nwcValkyries** — 5 огров-магов (ogre magi);

**nwcXanthus** — 5 кошмаров (nightmares).

## Heroes of Might and Magic 4: Winds of War

Во время игры нажмите **Tab** и пишите коды:

**nwcValhalla** — выиграть сценарий;

**nwcAmbrosia** — 200000 золота и 300 единиц всех остальных ресурсов;

**nwcHermes** — выбранный юнит получает возможность бесконечно ходить по карте в течение одного хода;

**nwcThoth** — повысить уровень героя;

**nwcIsis** — герой получает все доступные умения;

**nwcGoSolo** — компьютер будет играть и вместо вас тоже;

**nwcPrometheus** — открыть всю карту и убрать туман войны;

**nwcSphinx** — полностью открыть puzzle map;

**nwcExcalibur** — снять скриншот;

**nwcRagnarok** — мгновенное поражение.

Следующие коды добавляют по 5 монстров соответствующего вида.

**nwcStMichael** — ангелы;

**nwcHades** — дьяволы;

**nwcFafnir** — черные драконы;  
**nwcTheLast** — единороги;  
**nwcRa** — фениксы;  
**nwcGrendel** — бегемоты;  
**nwcPoseidon** — морские монстры;  
**nwcDoYouSmellBrownies** — духи;  
**nwcFenrir** — волки;  
**nwcFixMyShoes** — эльфы;  
**nwcUnderTheBridge** — тролли;  
**nwcKingMinos** — минотавры;  
**nwcLancelot** — чемпионы;  
**nwcTristram** — крестоносцы;  
**nwcSevenLittleGuys** — гномы;  
**nwcMerlin** — маги;  
**nwcCronus** — титаны;  
**nwcBlahBlah** — вампиры.

Во время боя можно вводить следующие коды.

**nwcAres** — выиграть сражение;

**nwcAchilles** — проиграть сражение.

Чтобы в городе можно было построить все доступные здания, пропишите **nwcCityOfTroy**.

## Heroes of Might and Magic 5

Зайдите в <каталог игры>\profiles\ и отыщите там файл **autoexec.cfg**. Сделайте резервную копию (на всякий случай), а затем открывайте его в «Блокноте». В конце файла добавьте такую строку: **setvar dev\_console\_password = schwinge-des-todes**. Сохраняйте файл и запускайте игру. Вызывайте консоль клавишей ~ (тильда) и вводите:

**add\_skill X** — добавить скилл **X** выбранному герою. **X** в данном случае — либо номер, либо название скилла. Названия способностей и их номера можно найти в <каталог игры>\data\data.pak\scripts\advmap-startup.lua. Для распаковки файла с расширением **PAK** пользуйтесь любым приличным архиватором — например, **WinZip** или **WinRAR**. Запаковывать обратно файлы необязательно. Отображаться будут только первые шесть скиллов, поэтому добавлять больше нет смысла.

**add\_army\_town X, Y** — заполнить все слоты героя существами расы **X**. Параметр **Y** может быть равен либо **1**, либо **0**. Он указывает, заполнять слоты усовершенствованными (**1**) или обычными (**0**) юнитами. Параметр **X** — номер расы: **HEAVEN** — **0**, **PRESERVE** — **1**, **ACADEMY** — **2**, **DUNGEON** — **3**, **NECRO** — **4**, **INFERNO** — **5**.

**add\_all\_spells** — дает все заклинания выбранному герою;

**set\_hero\_luck\_morale X, Y** — изменяет базовые значения удачи и морали героя; **X** — удача, **Y** — мораль;

**show\_player\_money X** — показывает количество золота у игрока под номером **X**;

**show\_hero\_mp** — показывает подробную информацию об очках движения выбранного героя;

**add\_exp X** — добавляет выбранному герою **X** очков опыта;

**clear\_money** — сбрасывает количество всех ресурсов на **0**;

**add\_gold X** — дает **X** золотых монет;

**add\_money X** — дает **X** единиц всех ресурсов, кроме золота. Золота же дается в тысячу раз больше.

## Heroes of Might and Magic 5: Владыки Севера

Для начала нужно активировать консоль. Делается это так. В папке с игрой зайдите в каталог **profiles**, там найдите файл **autoexec\_a1.cfg** и откройте его «Блокнотом». В самом конце файла допишите такую строку: **setvar dev\_console\_password = schwinge-des-todes** (не забудьте о пробелах до и после знака равенства).

Теперь обратите свой взор на папку **Мои документы\My Games\Heroes of Might and Magic V\Profiles\<ваш профиль>**. Внутри притаился файлик **input\_a1.cfg**, на который нужно

безжалостно натравить «Блокнот». Проверьте открытый файл на наличие строки **bind show\_console ''** (между одинарных кавычек — апостроф, находится на той же клавише, что и тильда ~). Если такую строку не найдете, допишите ее в конце файла.

Теперь запускайте игру, жмите на тильду (~) и вводите коды:

**add\_all\_spells** — дает все заклинания выбранному герою;

**add\_gold X** — дает деньги и ресурсы (золота дается ровно X, остального в несколько раз меньше);

**add\_money X** — дает X единиц всех ресурсов и в тысячу раз больше денег;

**clear\_money** — отнимает у вас все ресурсы;

**set\_hero\_luck\_morale X Y** — дает выбранному герою X очков удачи и Y — морали;

**add\_exp X** — добавляет X очков опыта выбранному герою;

**show\_player\_money X** — показывает количество ресурсов врага (вместо X вводится номер игрока);

**show\_hero\_mp** — показывает подробную информацию об очках действия выбранного героя;

**add\_army\_town X Y** — слоты армии выбранного героя заполняются существами указанной расы. Здесь X — номер расы, Y — 1 или 0 (улучшенные или базовые юниты). Номера рас такие: **HEAVEN — 0, PRESERVE — 1, ACADEMY — 2, DUNGEON — 3, NECRO — 4, INFERNO — 5.**

**@Win()** — победа в миссии;

**@Loose()** — поражение;

**add\_skill X** — дает герою скилл X, где X — его название либо номер. Всего скиллов 150.

## Heroes of the Pacific

Наберите в главном меню следующие коды:

**snap** — разблокировать все самолеты;

**japs** — доступ к японским самолетам.

## Hitman: Blood Money

Найдите в папке с игрой файл **HitmanBloodMoney.ini** и откройте его с помощью «Блокнота». В самом конце припишите строчку **EnableCheats**, сохраните и закройте файл. Начните игру, загрузите любую миссию и нажмите клавишу C. На экране появится меню с читami.

## Hitman: Codename 47

Пропишите в файле **hitman.ini** строчку **enableconsole 1**, затем в игре нажмите тильду (~) и вводите:

**god 1** — бессмертие. Но броню все равно отстреливают;

**giveall** — в свободные слоты положат оружие, по 999 патронов к каждому и все предметы;

**infammo** — бесконечный боезапас;

**invisible 1** — невидимость;

Два оружия в руке:

Этот трюк не очень сложный, но делать его долго.

1. Убедитесь, что у вас есть Beretta 92 в инвентаре.

2. Выберите оружие №2 и сбросьте его на пол. Лучше всего, чтобы оно было полностью заряжено.

3. Вытащите Беретту и поднимите пушку, которую вы сбросили.

4. Если она не слишком тяжелая, у вас будет по стволу в каждой руке.

## Hooligans: Storm Over Europe

Во время игры зажмите **Ctrl** и вводите:

**Broodjekrocket** — получить много денег;

**Frikandel** — получить команду и лидера к ней;

**Frietjewaterfiets** — получить команду и двух лидеров к ней;  
**Hamburger** — бессмертие;  
**Mexicanosate** — принять наркотики;  
**Vlammetjes** — уничтожить выбранный юнит;  
**Shaslick** — получить оружие третьего уровня;  
**Kaassoufle** — телепортироваться в место, на которое наведен курсор;  
**Stamppot** — выиграть уровень;  
**Boerenkoolmetworst** — проиграть уровень.

## Hospital Tycoon

Введите в меню настроек (Options) код **MakeMeAGod**. Этим вы откроете все бонусы из раздела Extras. Останется их только включить.

## Hostile Waters: Antaeus Rising

В свойствах ярлыка игры, в графе «Объект» допишите через пробел параметр **-setusupthebomb**. Теперь появится возможность вызвать консоль клавишей **F8**. В ней и вводите коды:

**enableallmovies 1** — открывает все мультики в меню Cinema;  
**filthylucre 1** — дает 999999 энергии;  
**invulnerable 1** — все юниты бессмертные;  
**revealmap 1** — открыть карту;  
**Winlevel 1** — выиграть миссию.

## Icwind Dale

Для начала хочу обратить ваше внимание на тот факт, что для правильной работы читов может понадобиться **Icwind Dale** версии **1.05** или выше.

Нажмите в игре **Ctrl + Tab**, чтобы вызвать консоль, и введите следующие коды.

**CHEATERSDOPROSPER:ExploreArea();** — показывает всю карту;

**CHEATERSDOPROSPER:Hans();** — телепортирует героев к местонахождению курсора;

**CHEATERDOPROSPER:SetCurrentXP([number]);** — вместо [number] введите число. Именно столько экспы получит каждый герой;

**CHEATERDOPROSPER:AddGold([number]);** — вместо [number] введите число. Именно столько золота получают герои;

**CHEATERDOPROSPER:Midas();** — вам дается 500 золотых;

**CHEATERSDOPROSPER:FirstAid();** — 5 healing potions, 5 antidotes и один Scroll Of Stone To Flesh;

**CHEATERSDOPROSPER:CreateItem("XXXX"),**

где XXXX — код для предметов:

**SCRL1Q** — Scroll of Vampiric Touch

**SCRL04** — Protection from Cold

**SHLD06** — Large Shield +1

**SW1H01** — Bastard Sword

**SW2H01** — Two Handed Sword

**WAND02** — Wand of Fear

**XBOW03** — Heavy Crossbow of Accuracy

**AMUL01** — Necklace of Missiles

**AROW07** — Arrow of Dispelling

**AX1H01** — Battle Axe

**BELT02** — Golden Girdle

**BLUN05** — Mace +1

**BOLT02** — Bolt +1

**BOOK03** — +1 Con

**BOOT01** — Boots of Speed

**BOW01** — Composite Long Bow  
**BRAC06** — Gauntlets of Ogre Power  
**BULL02** — Bullet +2  
**CHAN06** — Mithril Chain Mail +4  
**CLCK02** — Cloak of Protection +2  
**DAGG03** — Dagger +2  
**DART02** — Dart +1  
**HALB02** — Halberd +1  
**HAMM03** — War Hammer +2  
**HELM03** — Helm of Glory  
**MISC35** — Horn Coral Gem  
**POTN03** — Potion of Hill Giant Strength  
**PLAT05** — Full Plate Mail +1  
**RING01** — Ring

Но это еще не все! Сохраните копию файла **icewind.ini** куда-нибудь подальше. На всякий пожарный, во избежание. Теперь открывайте оригинал любым текстовым редактором и добавляйте линию **Cheats=1** под строкой **[Game Options]**. Начните игру и нажмите **Ctrl + Tab**, чтобы вызвать консоль. Введите **CHEATERSDOPROSPER:EnableCheatKeys()**;

И теперь настал черед опробовать коды.

**Ctrl + J** — передвинуть героев в место, на которое указывает курсор;

**Ctrl + R** — лечит или воскрешает героя, портрет которого выбран в данное время;

**Ctrl + Y** — убить выбранного монстра или NPC, не получив при этом ни грамма экспы;

**Ctrl + 4** — разузнать о местоположении ловушек.

## Icwind Dale: Heart of Winter

Нажмите **Ctrl + Tab**, чтобы вызвать консоль, и введите коды:

**GETYOURCHEATON:ExploreArea()** — показать всю карту;

**GETYOURCHEATON:Hans()** — телепортировать всех героев в указанное курсором место;

**CHEATERDOPROSPER:SetCurrentXP([номер])** — добавить выбранного персонажа;

**CHEATERDOPROSPER:AddGold([номер])** — добавить указанное количество золота;

**CHEATERDOPROSPER:Midas()** — добавить 500 золотых монет;

**GETYOURCHEATON:FirstAid()** — добавить восстанавливающие здоровье предметы.

## IGI 2: Covert Strike

Коды вводятся прямо в главном меню игры. Действие кодов начинается при загрузке миссии. Для активации кодов существует мастер-чит: **nada**. Только после его введения можно будет воспользоваться остальными кодами.

**Allgod** — неуязвимость;

**Allammo** — бесконечные патроны;

**Easy** — уменьшает сложность.

## IHRA Drag Racing: Sportsman Edition

Начните новую игру, выберите режим **Season**, кликните на любой незанятый save-слот и вместо имени профиля используйте один из нижеперечисленных РЕГИСТРОЗАВИСИМЫХ кодов:

**Loaded** — \$999999;

**HotRodz** — разблокирует Rocket Cars;

**IWantIt** — разблокирует все машины и трассы;

**FilMeUp** — разблокирует все призы.

## Immortal Cities: Children of the Nile

Коды вводятся не в меню, а непосредственно в процессе игры. Если код каким-то образом

изменяет характеристики одного из юнитов, этого юнита надо предварительно выделить. Если будет выделена группа юнитов, код не заработает. Нажмите **Enter** и вводите:

**Hapi** — восстанавливает здоровье выбранного юнита;

**Horus** — апгрейд дворца;

**Ma'at** — перераспределить еду (действует только при собранном урожае);

**Osiris** — заполняет выбранное строение ресурсами;

**Amun** — показать список всех кодов;

**Anubis x** — убить всех юнитов игрока под номером **x**;

**Set** — мгновенное поражение;

**Ptah xx yy** — добавить **yy** единиц ресурса **xx** (где **xx** от 2 до 102).

Некоторые коды могут не работать, более того — при неправильном использовании они могут вызвать сбой и закрыть игру (в первую очередь это касается кода **Osiris**). Не включайте его, когда выделено одно из ресурсных зданий.

## Imperium Romanum

Коды вводятся прямо во время игры.

**chfreebuild** — бесплатное строительство;

**chnofire** — отключает пожары;

**chnoplague** — отключает эпидемии;

**chnoriots** — отключает восстания;

**chgivemeall** — дает 1000 единиц каждого ресурса;

**chstartfire** — начинает пожар;

**chstopfire** — тушит пожар;

**chstartplague** — начинает эпидемию;

**chcureall** — прекращает эпидемию;

**chnofood** — отключает производство еды;

**chnomaterials** — то же для материалов;

**chwin** — победа в сценарии;

**challhistory** — разблокирует историческую линейку;

**chnobarbarian** — отключает варварские нападения;

**chstartbarbarian** — начинает атаку варваров;

**chstopbarbarian** — прекращает ее;

**chnocrime** — отключает преступность;

**chstartriot** — начинает восстание;

**chstopriot** — прекращает его;

**chnomorale** — отключает мораль.

## Independence War 2: The Edge of Chaos

Для начала откройте **defaults.ini** с помощью «Блокнота», найдите строку **developer\_mode = 0** и замените ее на **developer\_mode = 1**. Затем перейдите в каталог **configs** и добавьте следующие строки в файл **default.ini**:

**[icPlayerPilot.DevIndestructable]**

**Keyboard, I, CTRL, ALT**

**[icPlayerPilot.DevKillCurrentTarget]**

**Keyboard, X, CTRL, ALT**

**[icPlayerPilot.DevJumpToCurrentTarget]**

**Keyboard, G, CTRL, ALT**

**[icPlayerPilot.DevDamageSelf]**

**Keyboard, K, CTRL, ALT**

Теперь в игре одновременно нажимайте следующие комбинации клавиш:

**I + Ctrl + Alt** — неуязвимость;

**X + Ctrl + Alt** — уничтожить выбранную цель;

**G + Ctrl + Alt** — перейти к цели;

**K + Ctrl + Alt** — поразить себя.

# Indiana Jones and the Infernal Machine

Нажмите **F10** для вызова консоли и вводите:

**taklit\_marion on** — бессмертие;  
**urgon\_elsa** — все оружие;  
**azerim\_sophia** — предметы для лечения;  
**nub\_willie** — подсказки;  
**mem** — показывает состояние памяти;  
**version** — показывает версию игры;  
**polys** — показывает информацию о полигонах;  
**makemeapirate** — превращает Инди в Гайбраша;  
**endcredit** — показывает создателей игры;  
**fixme** — вызволяет Индиану, если вы застряли в каком-нибудь углу;  
**framerate** — показывает счетчик кадров в секунду;  
**toto** — пулемет;  
**deriver** — прохождение сквозь стены;  
**pop** — самоубийство;  
**horse** — лошадку заказывали?

## Infernal

Коды можно набирать в любой момент игры.

**ifumana** — бесконечная мана;  
**ifuammo** — бесконечные патроны;  
**ifdaura** — дьявольская аура;  
**ifgdgun** — дает пару пистолетов;  
**ifgplasma** — дает плазмаган;  
**ifmdamage** — повышает мощность оружия.

## Inner Space

Во время игры нажмите клавишу **Del**, затем одну из следующих:

**F8** — неуязвимость;  
**F3** — перезарядка оружия;  
**F7** — три самые мощные пушки для корабля;  
**F4** — вызов демона на уровень;  
**1** — мгновенно выиграть уровень;  
**6** — заправка корабля топливом;  
**7** — добавляет оружие Wildcat;  
**9** — увеличение мощность ускорителей;

Если коды не работают, попробуйте вводить их одновременно с **Del**. Коды работают, только когда вы находитесь в Demon's Gate.

## Interstate `82

Жмем **Esc**, тем самым выходя в меню, и вводим коды:

**KISS** — уничтожить врага, в настоящий момент выделенного рамочкой;  
**LOVE** — грохнуть всех, кого видно на радаре;  
**CUDDLE** — неуязвимость для машины, в которой вы сейчас находитесь;  
**HUGS** — неуязвимость для всех друзей-приятелей;  
**CARESS** — полный боезапас для всего оружия, установленного на вашей машине;  
**IMLAME** — выиграть миссию;  
**SYRUP** — все машинки замирают;  
**NUKEME** — суицид.

## Iznogud

Следующие комбинации — коды уровней в порядке от первого к последнему: **CORROD**, **FISHER**, **GOGONO**, **EXTERN**, **XFILES**, **GOTERR**, **SPECTR**, **PICNIC**, **POILUS**, **FEDODO**.

Для более простого доступа к меню выбора уровней зажмите **Y + D + F9**.

Комбинация **X + J + T** дает дополнительные жизни.

**F3 + F5 + F9** — 500 дополнительных секунд игрового времени.

## Jaws Unleashed

Вместо имени профиля наберите:

**shaaark** — все бонусы;

**bloood** — миллион очков.

## Jazz Jackrabbit

Перед вводом каждого кода необходимо нажимать **P** и **Backspace**.

**Gunhed** — дает все пушки сразу;

**Lamer** — переход на следующий уровень;

**Bouf** — временная неуязвимость;

**Sable** — временное увеличение скорости;

**Cstrike** — дает авиабомбу;

**Hooker** — как только вы пройдете текущий уровень, вас перенесет на бонусную миссию;

**Hocus** — телепортирует вас на безопасное расстояние в том случае, если сверху и снизу много врагов;

**Arjan** — кто-то смеется над вами, и это отображается на мониторе;

**Tim** — пишет на экране «Awesome»;

**Apogee** — при первом вводе переводит игру в шестнадцатичетовой режим, при повторном вводе все возвращается в норму.

## Jazz Jackrabbit: Christmas

Нажимаем **P** и **Backspace**. Только после этого печатаем:

**Gunhed** — все оружие и полный боезапас;

**Bouf** — неуязвимость;

**Sable** — увеличивает скорость и высоту прыжка;

**Cstrike** — авиаудар;

**Doom** — теперь убить противников будет не так просто;

**Mark** — убивает кролика;

**Bad** — дает птичку-помощника;

**Check** — выводит системную информацию;

**Arjani** — начинается землетрясение, и это добавляет вам очки;

Можете попробовать коды и из первой части игры. Они также должны работать.

## Jazz Jackrabbit 2

**Jjcoins** — монеты;

**Jjgems** — драгоценные камни;

**Jjammo** — больше патронов;

**Jjfly** — режим полета;

**Jjinv** — режим бога;

**Jjkill** — самоубийство;

**Jjguns** — все пушки;

**Jjshield** — щит;  
**Jjpower** — улучшает характеристики;  
**Jjnx** — перебрасывает вас на следующий уровень;  
**Jjbird** — дает птичку, которая всячески помогает вам, уничтожая врагов;  
**Jjmorph** — игра за другого персонажа.

## Joint Task Force

Нажмите **Enter** во время игры и печатайте коды:  
**shield** — бессмертие;  
**mo money** — дает \$1000;  
**mo xp** — получить новый уровень;  
**refill** — разблокирует Unit Ordering;  
**zidane, szalo, chuck norris** — убийство с одного удара (это три разных кода с одинаковым эффектом);  
**joyride** — победа в миссии.

Коды, работающие только с версией игры 1.1.

Нажмите **Enter** и вводите:

**Highlander** — бессмертие;  
**Terminator** — убийство с одного удара;  
**GodFather** — возможность нанимать юнитов;  
**James Bond** — выиграть миссию.

## Juiced

Выберите пункт меню **Cheat** и введите **PINT** для того, чтобы открыть все соревнования в режиме аркады.

## Juiced 2: Hot Import Nights

Коды вводятся в лаборатории ДНК. Каждый код открывает новое соревнование, выиграв которое, вы получите указанный автомобиль.

**KNOX** — Ascari KZ1;  
**JWRS** — Nissan Skyline R34 GT-R;  
**GVDL** — BMW Z4;  
**YTHZ** — Audi TT 1.8L Quattro;  
**GVDL** — BMW Z4 Roadster;  
**RBSG** — Holden Monaro;  
**BSLU** — Hyundai Coupe 2.7L V6;  
**MRHC** — Infiniti G35;  
**MNCH** — Frito-Lay Infiniti G35;  
**KDTR** — Koenigsegg CCX;  
**DOPX** — Mitsubishi Prototype X;  
**PRGN** — Nissan 350Z;  
**WIKF** — Saleen S7;  
**FAMQ** — Seat Leon Cupra R.

## Jungle Strike

Пароли на уровни:

02 — **2MMDLMMMY, 2MMFZMMMS, 2MMSXMMMP, XMM2TMMMR.**  
03 — **9BN8QMMMZ, 9BNK8MMM4, 9BNP4MMMC, CMN-BMMMZ.**  
04 — **9BB4ZNMM\*, 9BB63MMMF, 9BBPMNMMF, CMBRNMMM5.**

05 — **CMVBBMMMG, YVV6KNMMQ, YVVS8NMM2.**  
06 — **YVCGSBMMR, YVCXBVMMN.**  
07 — **MCXJXVMM4, MCXV5VMMK.**  
08 — **MCZ8\*CMMB, MCZQLCMMJ.**  
09 — **MCLQMZMMX.**

## Jurassic Park Genesis

Откройте файл **research.ini** из директории **Data** в корневом каталоге игры. В нем прописана стоимость всех исследований. Если заменить все значения на ноль, то все можно будет исследовать бесплатно.

## Killer Tank

Нажмите кнопку чата (**T** по умолчанию), вводите **AECHEATS**, только без использования Backspace — надо вводить все буквы подряд и без ошибок, иначе ничего не получится. Итак, коды включены. Теперь печатайте:

**AEDQD** — бессмертие;

**AEFA** — дает кучу оружия и по 38 бонусовых предметов;

**AECLEVXY** — переносит на другой уровень. Здесь **X** — номер кампании, **Y** — номер миссии. Кампаний всего две, не забывай — числа только целые.

## King of the Road

Во время игры нажмите **Pause** и введите **slallcheats** для активации режима кодов. После этого точно так же можно вводить следующее:

**Sllottery** — дает 50000 долларов и лицензию;

**Sroads** — открыть все дороги;

**Smap** — показать все секреты на карте;

**Srepair** — нажмите **Backspace**, чтобы бесплатно отремонтировать машину;

**Srecover** — нажмите **Ctrl + 5**, чтобы поставить машину на дорогу, если перевернулись;

**Sfillup** — бесконечное топливо;

**Mineoff** — убрать мины;

**Sturbine** — последовательно нажимайте **Ctrl + 1**, **Ctrl + 2**, **Ctrl + 3**, **Ctrl + 4** для наращивания оборотов двигателя.

## Kingdom Under Fire

Во время игры нажмите **Enter** и пишите (тильда ~ обязательна! В режиме RPG вместо тильды вводите точку .):

~**makemyday** — включает чит-коды;

~**baegopa** — дает по 500,000 каждого ресурса;

~**simsimhae** — убыстряется постройка зданий;

~**dayspring** — открывает карту;

~**godblessu** — дает выделенному юниту полное здоровье;

~**amosbmerciful** — дает выделенному юниту полную ману;

~**knowledgeispower** — мана восстанавливается быстрее;

~**opensesame** — открывает все двери в RPG-режиме;

~**hastalavista** — уничтожает выбранное здание или подразделение.

## Kingdom Under Fire Gold Edition

Во время игры откройте консоль клавишей **Enter** и вводите коды:

**MAKEMYDAY** — включить режим кодов (надо вводить при переходе на новый уровень);

**DAYSPRING** — открыть всю карту;  
**BAEGOPA** — дать 500000 единиц ресурсов;  
**LICKMYBUN** — повысить уровень вашего персонажа;  
**GODBLESSU** — восстановить здоровье вашего героя;  
**THEUNTOUCHABLE** — неуязвимость;  
**SIMSIMHAE** — мгновенное строительство;  
**HASTALAVISTA** — убить вашего героя.

## KESS Psycho Circus: The Nightmare Child

Во время игры нажмите ~ (тильду), тем самым вызвав консоль, и набирайте:

**Invuln** — бессмертие;  
**GimmieGimmieGimmie** — все оружие;  
**NoClip** — прохождение сквозь стены;  
**NoTarget** — прицеливание включить/выключить.  
**Spectator** — режим полета.  
**ChaseCam** — сменить положение камеры (пять вариантов);  
**CyclePlayerClass** — переключить класс игрока (четыре варианта);  
**NextArmor** — повышение брони и здоровья;  
**PrevArmor** — понижение брони;  
**RestartLevel** — перезагрузить уровень.

Некоторые коды не работают в консоли. Поэтому придется немного повозиться. Найдите каталог **Profiles** в папке с игрой и откройте любой файл с расширением **.cfg**. Поищите строчку **"Developer" "0"** и замените ее на **"Developer" "1"**. Учтите, это придется делать часто, так как игра при выходе имеет тенденцию менять строчку обратно. Такая вот она нехорошая, игра.

Теперь в игре зайдите в опции **SETUP/KEYBOARD** и посмотрите в самый низ меню. Там должны быть две новых секции: **HUD TOGGLES** и **CHEATS**. Здесь любую функцию читов можно навесить на любую клавишу. Очень удобно.

## Kohan: Ahriman's Gift

Во время игры нажимайте **Enter** и вводите:

**demons** — выиграть миссию;  
**rentakohan** — получить амулет (выбирается случайным образом);  
**pyrite** — «бесплатное» золото;  
**scene 24** — открыть всю карту;  
**show fog** — открыть всю карту и показать все юниты;  
**more peons** — увеличить максимальное число продукции;  
**im gonna rush** — увеличить максимальное число компаний;  
**wooden rabbit** — быстрая постройка.

## Korea: Forgotten Conflict

Следующие коды вводятся в меню помощи. Меню вызывается по нажатию на клавишу **F1**.

**Ctrl + I** — неуязвимость;  
**Ctrl + M** — бесконечные боеприпасы;  
**Ctrl + X** — невидимость;  
**Ctrl + H** — закончить миссию.

## Kreed: Battle for Savitar

Во время игры откройте консоль, нажав ~ (тильду), и вводите следующие коды:

**Game\_godmode xxx** — неуязвимость. При этом вместо **xxx** нужно указать текущее здоровье;  
**G\_fly 1** — режим полета;  
**G\_noclip 1** — режим прохождения сквозь стены;

**Addwpn ?** — показать список оружия;  
**Addwpn x** — получить оружие под номером **x** с полным боезапасом;  
**Gotoroom roomxx** — перейти в комнату под номером **xx**, с номером можно поэкспериментировать;  
**Cl\_showinfo 1** — показать количество кадров в секунду;  
**Suicide** — самоубийство;  
**Exit** — выход из игры.

## L.A. Rush

Создайте профиль **C-EASY** — и скорость передвижения оппонентов упадет до уровня среднестатистической черепахи.

## Land of the Dead: Road to Fiddler's Green

Во время игры нажмите клавишу “ (кавычки) на основной клавиатуре (а не ту, что на кнопках с цифрами) и вводите коды:

**god** — неуязвимость;  
**allammo** — полный боезапас;  
**weapons** — все оружие;  
**ghost** — прохождение сквозь стены;  
**fly** — режим полета;  
**walk** — отключает предыдущий чит;  
**kungfu** — режим кунг-фу.

## Lawn Mower

Коды уровней для первого игрока: **WILLIAM, ROBERT, THOMAS, JONATAN, GEORGE, MARK, ANTONY, GREGOR, MICHAEL.**

Коды уровней для второго игрока: **CATHERINE, SANDRA, ELISABETH, JOSEPHINE, HELEN, NORA, LUCY, JANE, SUSAN.**

## Legacy of Kain: Blood Omen 2

В основном каталоге игры, в папке **Data**, лежит очень интересный файл **game.erg**. Его стоит открыть «Блокнотом». В нем нужно найти следующую строку:

**"-BO2 Kain Debug Flags\kain's invulnerable"=1**

Она отвечает за скрытую официальную возможность получения бесконечного количества жизни в игре. Все, что нужно сделать для этого, — просто убрать «-» перед строчкой. Текст должен выглядеть так:

**"BO2 Kain Debug Flags\kain's invulnerable"=1**

Теперь можете хоть на стадо вампиров с кулаками идти.

## Legacy of Kain: Defiance

Чтобы эти коды работали, у вас должна быть установлена оригинальная английская версия игры, пропатченная до версии 1.1.

Эти коды нужно набирать в режиме паузы.

**Автоцель, вниз, телекинетическое наведение, вправо, телекинетическое наведение, вверх, атака в прыжке, автоцель, вниз** — отключить текстуры;

**Автоцель, вниз, автоцель, вверх, забрать душу, автоцель, вниз, атака в прыжке** — включить режим wireframe (видна только сетка объектов);

**Вверх, вниз, вправо, вниз, забрать душу, телекинетическое наведение, атака в прыжке, телекинез** — бессмертие;

**Вниз, вниз, вверх, влево, забрать душу, телекинетическое наведение, вниз, атака в прыжке, телекинез** — бесконечный заряд потрошителя;

**Вправо, вниз, вверх, вниз, вниз, забрать душу, атака в прыжке, телекинез, вниз** — получить все специальные атаки и комбинации движений;

**Влево, влево, вверх, вверх, автоцель, телекинетическое наведение, телекинез, вниз, атака в прыжке** — восстановить здоровье и заряд потрошителя;

**Влево, вправо, влево, вправо, забрать душу, автоцель, телекинез, атака в прыжке, вниз** — восстановить здоровье, заряд потрошителя и телекинез;

**Вверх, вниз, влево, вправо, телекинетическое наведение, атака в прыжке, вниз, телекинез** — заменить потрошитель на другое оружие (я не знаю, как его назвать; попробуйте — сами поймете).

Следующие коды вводятся в основном меню игры.

**Вниз, телекинез, вверх, влево, вправо, вправо, атака в прыжке, вниз, вправо, вправо** — открыть весь дополнительный материал;

**Забрать душу, вниз, телекинетическое наведение, автоцель, вправо, телекинетическое наведение, атака в прыжке, вниз, автоцель** — открыть всю темную хронику.

## LEGO Star Wars

Начните новую игру, зайдите в раздел **Dexter's Diner**, затем в **Enter Code** и уже там вводите коды:

**BEQ82H** — принцесса Лея; **L54YUK** — пехотинец повстанцев; **A32CAM** — Дар Сидиус; **VR832U** — Disguised Clone; **MS952L** — Мэйс Винду (Episode III); **RS6E25** — клон (Episode III Walker); **N3T6P8** — клон (Episode III Swamp); **BHU72T** — клон (Episode III Pilot); **ER33JN** — клон (Episode III); **SF321Y** — генерал Гривус; **ZTY392** — телохранитель Гривуса; **14PGMN** — граф Дуку; **EUW862** — Шаак Ти; **CBR954** — Кит Фисто; **DP55MV** — Ки-Ади-Мунди; **A725X4** — Луминара Андули; **LA811Y** — Боба Фетт; **PL47NH** — Джанго Фетт; **XZNR21** — Super Battle Droid; **LK42U6** — Battle Droid (планета Геонозис); **19D7NB** — житель Геонозиса; **F8B4L6** — пехотинец-клон; **H35TUX** — Дарт Мол; **92UJ7D** — Падме Амидала; **PP43JX** — Royal Guard; **DH382U** — дроидеки; **EN11K5** — Battle Droid (Commander); **987UYR** — Battle Droid; **KF999A** — Battle Droid (Security); **R840JU** — PK Droid; **U63B2A** — Gonk Droid.

Следующие коды требуют активации в меню **Extra** после того, как вы ввели их в разделе **Enter Code**:

**NR37W1** — маленькие бластеры; **L449HD** — классические бластеры; **IG72X4** — большие бластеры; **PUCEAT** — чайные чашки; **LD116B** — Minikit Detector; **RP924W** — усы; **MS999Q** — силуэты; **4PR28U** — непобедимость.

## LEGO Star Wars 2: The Original Trilogy

Читы вводятся в специальном меню. Если все сделано правильно, героя, указанного после кода, можно будет купить для игры в режиме Free Play.

**PEJ821** — Тускен-наездник;

**JAW499** — Джава;

**YDV451** — Тускен-солдат;

**NAH118** — Гридо;

**UCK868** — имперский солдат (пляжный вариант);

**BEN917** — призрак Оби-Ван Кеноби;

**VHY832** — солдат Беспина;

**WTY721** — Биб Фортуна;

**HLP221** — Боба Фетт;

**BNC332** — имперский солдат (охрана Звезды смерти);

**TTT289** — эвок;

**YZF999** — гаморреанец;

**NFX582** — дроид GONK;

**SMG219** — Гран Мофф Таркин;

**YWM840** — Хан Соло в шапочке;

**NXL973** — IG-88;  
**MMM111** — имперская охрана;  
**BBV889** — имперский офицер;  
**VAP664** — имперский пилот шатла;  
**CVT125** — имперский шпион;  
**UUB319** — лобот;  
**SGE549** — королевский охранник (Набу);  
**CYG336** — пилот повстанцев;  
**EKU849** — солдат повстанцев с планеты Хот;  
**GBU888** — охранник скиффа;  
**NYU989** — имперский солдат (зимний вариант);  
**PTR345** — штурмовик;  
**HHY382** — император Палпатин;  
**HDY739** — TIE Fighter;  
**NNZ316** — пилот TIE Fighter;  
**QYA828** — TIE Interceptor;  
**UGN694** — угнот.

## Madden NFL 2002

Для того чтобы сделать доступными все команды сразу, зайдите в меню в **Settings/Secred Codes** и введите слово **GOLDENGOD**. Получите возможность играть аж за **200** различных команд.

## Madden NFL 06

В главном меню выберите пункт **My Madden**, далее — **Madden Cards** и, наконец, **Madden Codes**. После этого вводите нижеперечисленные коды.

**555128** — все стадионы; **614897** — классические команды; **Z28X8K** — 3rd Down; **P66C4L** — 5rd Down; **N44D6E** — игроки плохо ориентируются на поле; **J33I8F** — на 75% больше перехватов в защите; **L96U8Z** — Coffin Corner; **P39I7J** — Couch Potato; **B61A8M** — неограниченная дальность паса; **I76X3T** — неограниченная дальность удара; **M89S8G** — дополнительные очки; **V65J8P** — First and Fifteen; **O72E9B** — First and Five; **R14B8Z** — Fumbilitis; **R18C5K** — Hands of Glue; **W18R6P** — Hands of Stone; **L96J7P** — на 75% больше шанс отбора мяча; **E53G8W** — Jam; **D57R5S** — дурацкие пасы со стороны оппонентов; **X78P9Z** — отключает возможность отбора или перехвата мяча; **Y59R8R** — Mr. Mobility; **Z15F9Z** — «Ouch!»; **T67X6R** — быстрый проход; **J83E9V** — «пробивная» способность; **G97L1J** — Pocket Protectors; **E65S6M** — QB On Target; **D59K3Y** — Super Dive; **H11X2G** — Toast; **V34L6D** — Tight Fit; **Q83L6Q** — завершить тайм; **Y68G7D** — Touchy; **L48G1E** — Unforced Errors; **P13Q7V** — Wind Gust; **H89Q4Y** — Worker's Comp.

## Maelstrom

Нажмите **Esc** во время игры, введите нужный код и нажмите **Esc** еще раз, чтобы активировать его.

**iwinagain** — мгновенная победа;  
**feedme** — +1000 единиц всех ресурсов.

## Mafia: The City of Lost Heaven

Нажмите **Shift + ~** (тильда) для вызова консоли и вводите коды:

**BADGANGSTERS** — неуязвимость;  
**DEADGUNS** — дает все оружие и полный боезапас;  
Коды РЕГИСТРОЗАВИСИМЫЕ.

## Majesty: The Fantasy Kingdom Sim

Как во всех нормальных и не очень стратегиях — жмем **Enter**, вводим:

**victory is mine** — выиграть;

**i'm a loser baby** — проиграть;

**fill this bag** — дает 10,000 Gold;

**revelation** — открывает карту;

**build anything** — все здания;

**give me power** — все spellы;

**cheezy towers** — spell всегда летит на максимально возможное расстояние;

**restoration** — восстанавливает Hit Points выбранному юниту;

**frame it** — считает кадры в секунду;

**grow up** — выбранный герой вырастает на пять уровней сразу.

## Marc Ecko's Getting Up: Contents Under Pressure

Зайдите в меню **Load Game**/**<ваш профиль>/Options/Codes** и наберите перечисленные ниже коды (стрелками на клавиатуре или с помощью геймпада). Все они открывают определенные разделы в бонусах.

**NINESIX** — Legends;

**GRANDMACELIA** — iPod Songs;

**FLIPTHEScript** — бесконечная энергия для применения способностей;

**MARCUSECKOS** — бессмертие;

**VANCEDALLISTER** — максимум энергии для скиллов;

**BABYLONTRUST** — максимум здоровья;

**STATEYOURNAME** — побежденные враги;

**WORKBITCHES** — пройденные арены;

**SHARDSOFGlass** — Black Book Graffiti;

**DOGTAGS** — все апгрейды;

**SIRULLY** — весь арт;

**DEXTERCROWLEY** — все видеоролики;

**IPULATOR** — все уровни.

## Marine Sharpshooter 2: Jungle Warfare

Во время игры нажмите **9**, чтобы открыть диалоговое окно.

**Mpgod** — включить неуязвимость;

**Mpguns** — все оружие и патроны.

## Marine Sharpshooter 3

Давите тильду (~) во время игры и вводите:

**God** — бессмертие;

**AllAmmo** — максимум патронов;

**FreezeAll** — враги не могут двигаться;

**SetSpeed X** — устанавливает скорость на X (X=1...100);

**SloMo** — включает сло-мо.

## Mars Taxi

Находясь в игре, вводите:

**ZEROGEEKICKSASSHUNHUNHUNHUN** — выключить гравитацию;

**GAME OVER** — в объяснении не нуждается (как и в применении);

**TROUBLEWITHYOURINNEREAR** — «перевернутая» гравитация;

**MICHAELCANENTERTHISLINEINFIVESECONDCANYOU** — исключает столкновения и дает еще кое-какие приятные бонусы;  
**EJECT** — катапультирует вашего клиента;  
**MICHAELDIDANYONEEVERTELLYATHATBLACKHOLESHAVEALMOSTNOEFFECTATALL** — усиливает черные дыры;  
**THISCRATEISAWKWARDIDENTERAREALLONGLINETOGETABETTERONE** — дает машинку получше;  
**ICHBINZUGEILFUERDIESENLEVEL** — выиграть уровень;  
**CREDITS** — показать титры.

## Martian Gothic: Unification

Выберите в инвентаре книгу **HINTS FOR VIDEOGAMES** и можете приступить к кодированию!

**YOULOOKINATME** — бесконечное здоровье;  
**IFEELUNUSUAL** — бесконечные боеприпасы;  
**QUICKSUCKITOUT** — бмунитет к яду;  
**PATRICKMARLEY** — прослушать Darnley Microcorder;  
**ILOVETHISGAMEWHOMADEIT** — посмотреть Credits. Если очень хочется.

## Marvel: Ultimate Alliance

Daredevil — удалите всех персонажей из партии и нажмите **влево, влево, вправо, вправо, вверх, вниз, вверх, вниз, Enter**, находясь в S.H.I.E.L.D. Access point (это там, где вы комплектуете команду).

Silver Surfer — удалите всех персонажей из партии и нажмите **вниз, влево, влево, вверх, вправо, вверх, вниз, влево, Enter**, находясь в S.H.I.E.L.D. Access point.

Все персонажи — нажмите **вверх, вверх, вниз, вниз, влево, влево, Enter**, находясь в меню S.H.I.E.L.D. save zone или в главном меню.

Все суперудары — нажмите **влево, вправо, влево, вправо, вверх, вниз, вверх, вниз, влево, вправо, Enter**, находясь в меню S.H.I.E.L.D. save zone или в главном меню.

Все костюмы — нажмите **вверх, вниз, вверх, вниз, влево, вправо, влево, вправо, вверх, вниз, Enter**, находясь в меню S.H.I.E.L.D. save zone или в главном меню.

Все уровни — нажмите **вверх, вправо, влево, вниз, вверх, вправо, влево, вниз, Enter**, находясь на экране, где вы выбираете миссию Comic Book.

Все обложки комиксов — нажмите **влево, вправо, вправо, влево, вверх, вверх, вправо, Enter**, находясь в меню Review.

Весь концепт-арт — нажмите **вниз, вниз, вниз, вправо, вправо, влево, вниз, Enter**, находясь в меню Review.

Все видеоролики — нажмите **вверх, влево, влево, вверх, вправо, вправо, вверх, Enter**, находясь в меню Review.

Все обои — нажмите **вверх, вниз, вправо, влево, вверх, вверх, вниз** в меню Review.

Бесконечная энергия для суперударов — нажмите **влево, вправо, вправо, влево, вверх, вниз, вниз, вверх** во время игры.

Бессмертие — нажмите **вверх, вниз, вверх, вниз, вверх, влево, вниз, вправо, Enter** во время игры.

Touch of Death — нажмите **влево, вправо, вниз, вниз, вправо, влево, Enter** во время игры.

Высокая скорость — нажмите **вверх, влево, вверх, вправо, вниз, вправо** во время игры.

100 000 золотых монет — нажмите **вверх, вверх, вверх, влево, вправо, влево, Enter** в меню команды или на экране статуса супергероя.

Команда 30-ого уровня — нажмите **вверх, влево, вверх, влево, вниз, вправо, вниз, вправо, Enter** в меню команды.

## Mat Hoffman's Pro BMX

В игре нажмите на паузу и вводите следующие коды:

**S66S** — большие колеса;

**4awd** — характеристики машины лучше сбалансированы;

**4w62** — добавляет 8 минут времени;

**466wss** — увеличивает ваши набранные очки в десять раз;

**ssw664** — уменьшает очки в десять раз;

Также — чтобы открыть секреты, вводите **648w**, **648a**, **648d**.

## Max Payne

В свойствах ярлыка игры, в графе «Объект» допишите через пробел параметр **-developer**. Запускайте игру, нажмите **F12**, чтобы вызвать консоль. Туда вводите:

**God** — бессмертие, **Mortal** — отключить бессмертие, **ShowFPS** — показать счетчик кадров в секунду, **NoClip** — прохождение сквозь стены, **NoClip\_off** — отключить предыдущий код, **GetAllWeapons** — получить все оружие, **GetInfiniteAmmo** — бесконечные патроны, **GetBaseballbat** — бита в качестве «единички», **GetBeretta** — «Беретта» в качестве «единички», **GetBerettaDual** (или **GetDualBeretta**) — двойная «Беретта», **GetDesertEagle** — Desert Eagle (пистолет), **GetSawedShotgun** — Shotgun #1, **GetPumpShotgun** — Shotgun #2, **GetJackhammer** — Jackhammer shotgun, **GetIngram** — Ingram, **GetIngramDual** (или **GetDualIngram**) — Dual Ingrams, **GetMP5** — MP5, **GetColtCommando** — «Кольт», **GetMolotov** — коктейль «Молотова», **GetGrenade** — «лимонки», **GetM79** — M79, **GetSniper** — «снайперка».

Тут оружие заканчивается и начинаются иные сладости:

**GetHealth** — здоровьишка поднабрать, **GetPainkillers** — обезболивающее.

## Max Payne 2: The Fall of Max Payne

Чтобы открыть доступ к кодам, нужно в свойствах ярлыка, в поле «Объект» дописать в конце через пробел: **-developer**.

После этого в игре можно активировать консоль, нажав ~ (тильду). Туда вводите коды:

**Clear** — стереть все с экрана консоли;

**Coder** — неуязвимость, все оружие и бесконечный боезапас;

**God** — бессмертие;

**Mortal** — Макс снова смертен;

**Getallweapons** — все оружие;

**Getberetta** — «беретта» с максимальным боезапасом;

**Getcoltcommando** — «кольт» с боезапасом;

**Getdeserteagle** — «Пустынный Орел» с боезапасом;

**Getdragunov** — винтовка Драгунова;

**Getingram** — «ингрем»;

**Getkalashnikov** — АК-74;

**Getmp5** — MP-5;

**Getpumpshotgun** — помповое ружье;

**Getsawedshotgun** — обрез;

**Getsniper** — однозарядная снайперская винтовка;

**Getstriker** — автоматический шотган;

**Gethealth** — 1000 единиц здоровья;

**Getpainkillers** — 1000 аптечек;

**Showfps** — показать количество кадров в секунду;

**Jump10** — увеличить высоту прыжка на десять условных единиц;

**Jump20** — увеличить высоту прыжка на двадцать условных единиц;

**Jump30** — максимальная высота прыжка;

**Quit** — выйти из игры;

**Help** — показать полный список консольных команд.

## Meat Puppet

Прямо во время игры вводите:

**~ingesth** — полная жизнь;

**~ingesta** — полный боекомплект;

**~ingetste** — полная энергия.

## MechCommander

Перед использованием кодов вам нужно в корневой папке игры создать файл под названием **buymechcommander.2**. Теперь в игре будут доступны следующие коды:

**Lorrie** — пополнить боезапас;

**Osmium** — включить (выключить) бессмертие;

**Lordbunny** — бесконечная авиаподдержка;

**Deadeye** — повысить точность стрельбы;

**Mineeyeshaveseentheglory** — открыть всю карту;

**Framegraph** — показать количество кадров в секунду.

## Medal of Honor: Airborne

Данный чит предназначен для демо-версии игры, но велика вероятность, что и в полной версии он будет работать.

Итак, в папке с игрой проследуйте по адресу **UnrealEngine3\MOHAGame\Config**. Там запыленгуйте файл **DefaultWeapon.ini** и откройте его «Блокнотом». Отыщите строки **ExpPointsLevel1=**, **ExpPointsLevel2=** и **ExpPointsLevel3=**. После знака равенства там стоят цифры (25, 50 и 100). Измените их на 1, 2 и 3 соответственно. В результате эти строчки у вас должны выглядеть вот так:

**ExpPointsLevel1=1**

**ExpPointsLevel2=2**

**ExpPointsLevel3=3**

Начните игру, и теперь чтобы получить все апгрейды для любого оружия, вам надо выстрелить (и попасть) из него всего 3 раза.

Во-первых, подтверждаем, что напечатанный в прошлом номере чит для демо-версии игры работает и в полной версии.

Во-вторых, вот вам свежая порция кодов. Чтобы их ввести, надо сначала активировать консоль. Для этого надо добавить параметр запуска **-enableconsole**. Сделать это проще всего так: кликните правой кнопкой мыши по ярлыку игры, выберите «Свойства», и там в графе «Объект» через пробел после кавычек пропишите указанный параметр. Выглядеть все это будет примерно вот так: **«C:\Program Files\EA Games\Medal of Honor Airborne\UnrealEngine3\Binaries\Airborne.exe» -enableconsole**.

Теперь запускайте игру, давите тильду (~) и вбивайте:

**god** — бессмертие;

**fly** — режим полета;

**ghost** — прохождение сквозь стены;

**walk** — отключает два предыдущих кода;

**upgradeweapon** — улучшает оружие на один уровень (всего их три для каждой пушки);

**showhud** — скрывает интерфейс;

**Slomo x** — изменяет скорость игры. Вместо x вводите любое число от 0,1 до 1000 (1 — нормальная скорость);

**allammo** — все патроны для всех видов оружия;

**allweapons** — все оружие;

**loaded** — все оружие, патроны плюс 100 адреналина;

**Behindview 1** — вид от третьего лица. Если ввести 0 вместо 1, вид сместится обратно на первое лицо.

## Medal of Honor: Allied Assault

Создайте ярлык для **exe**-файла игры, нажмите на него правой кнопкой мыши, выберите пункт «Свойства» и в графе «Объект» добавьте **+set ui\_console 1 +set cheats 1 +set thereisnomonkey 1**. У вас получится что-то наподобие **<каталог игры>\mohaa.exe +set ui\_console 1 +set cheats 1 +set thereisnomonkey 1**. Теперь во время игры нажимайте ~ (тильда) и вводите:

**wuss** — все оружие;

**dog** — неуязвимость;

**fullheald** — вылечить вашего героя;

**notarget** — теперь враги вас не видят;

**give ammo** — добавить патронов ко всем видам оружия;

**noclip** — режим прохода сквозь стены;

**tele x y z** — телепортировать героя в место с координатами (x; y; z);

**coord** — показать текущие координаты;

**kill** — убить вашего героя;

**giveweapon weapons/«weapon\_name».tik** — дать оружие, где /«weapon\_name» — вид оружия, список дан ниже:

**colt45** — «Кольт» 45 калибра;

**m2frag\_grenade** — осколочная граната;

**p38** — «Вальтер»;

**steilhandgranate** — еще одна граната;

**m1\_garand** — граната типа «лимонка»;

**kar98** — «Маузер»;

**shotgun** — винтовка типа «винторез»;

**bazooka** — базука;

**panzerschreck** — «Панцершрек», однозарядный гранатомет в простонародье;

**mp44** — МП-44;

**thompsonsmg** — «Томмиган»;

**mp40** — еще один из разряда МР;

**springfield** — снайперская винтовка за номером один;

**kar98sniper** — снайперская винтовка за номером два.

## Medal of Honor: Pacific Assault

Чтобы активировать коды, допишите следующие параметры в свойствах ярлыка к игре, в графе «Объект»: **+set ui\_console 1 +set cheats 1 +set thereisnomonkey 1**. А коды такие:

**Dog** — неуязвимость;

**Fullheal** — восполнить здоровье;

**Wuss** — все оружие и патроны;

**Noclip** — режим прохождения сквозь стены;

**Spawn weapons/JPN\_44.hag** — автомат;

**Spawn weapons/landmine\_allied.hag** — мина;

**Spawn weapons/US45.hag** — US 45;

**Spawn weapons/JPN\_Model96LMG.hag** — 96 LMG;

**Spawn weapons/type100\_smg.hag** — SMG;

**Spawn weapons/US\_Colt45.hag** — «Кольт»;

**Spawn items/binoculars.hag** — бинокль.

## Medieval 2: Total War

Вызывайте консоль клавишей ~ (тильда) и вбивайте нижеперечисленные коды. Помните, что названия городов, юнитов и вообще все, что напечатано ниже большими буквами, должно быть написано ПРОПИСЬЮ.

**add\_money X** — добавляет X денег (максимум — 40000);

**process\_cq НАЗВАНИЕ ГОРОДА** — автоматически строит все из очереди постройки в

указанном городе;

**auto\_win ATTACKER/DEFENDER** — атакующий (ATTACKER) или обороняющийся (DEFENDER) игрок выигрывают следующий бой;

**add\_population НАЗВАНИЕ ГОРОДА X** — увеличивает население указанного города на X человек;

**toggle\_fog** — отключает туман войны;

**give\_trait ИМЯ ЧЕРТА X** — дает выбранному генералу (ИМЯ) любую черту характера (ЧЕРТА) уровня X, доступную для вашей нации;

**show\_cursorstat** — показывает координаты курсора;

**move\_character Z X,Y** — передвигает юнита Z в место с координатами X,Y. Название юнита пишется без его титула, за исключением Captain.

## Merchant Prince 2

Находясь в меню **Venice**, наберите эти коды:

**HDIVIEW** — открыть карту;

**HDIKASH** — \$50 000;

**HDISPY** — посмотреть действия противника;

**HDIKARNAGE** — активизировать неактивную группу наемников.

## Messiah

Прямо в игре нажмите **Esc**, затем введите следующее:

**ucantkillme** — бессмертие;

**fleshnblood** — отключает предыдущий код;

**braindead** — отключает искусственный интеллект;

**einstein** — включает искусственный интеллект;

**icantsee** — ослепляет врагов;

**icanseeu** — отменяет предыдущий код;

**freezecam** — камера замирает на месте;

**thawcam** — камера снова может двигаться;

**toohardforme** — закончить игру;

**charwireon** — фреймы персонажей включены;

**charwireoff** — фреймы персонажей отключены;

**worldwireon** — фреймы уровня включены;

**worldwireoff** — ...отключены;

**gamespot** — боезапас к данному оружию;

**voodooextreme** — дает базуку;

**softwarebuys** — дает гранаты;

**weldme** — дает факел;

**buzzbuzz** — дает бензопилу;

**boomstick** — дает помповое ружье;

**rapidfire** — дает пулемет;

**slicendice** — дает крутую пушку;

**lightmeup** — дает огнемёт;

**cooloff** — дает ну очень крутую пушку;

**bigbang** — дает базуку;

**coolfx** — дает мазер;

**stickaround** — дает гарпун ;

**illbeback** — дает боеприпасы ;

**getsome** — дает гранаты;

**lcop** — вызывает мелкого копа;

**mcop** — вызывает копа покруче;

**hcop** — вызывает крутого копа;

**rcop** — вызывает самого крутого копа;

**guncmndr** — вызывает пулеметчика;

**incharge** — вызывает Домину;  
**mynightmare** — вызывает бронированного бегемота;  
**cantseemyface** — вызывает Велдера;  
**workinman** — вызывает рабочего;  
**egghead** — вызывает ученого;  
**glowstick** — вызывает рабочего по ядерной технике;  
**heydoc** — вызывает медика;  
**smellyguy** — вызывает Чота-1;  
**nohygiene** — вызывает Чота-2;  
**idontdance** — вызывает Чота-3;  
**scumbucket** — вызывает Чота-4;  
**chotling** — вызывает Чота-гнома;  
**smellysteroids** — вызывает Чота-бегемота;  
**fungirl** — вызывает девицу;  
**workit** — вызывает Проста-1;  
**mansdream** — вызывает Проста-2;  
**specialguy** — вызывает Хонга;  
**averagejoe** — вызывает жителя-1;  
**averagejack** — вызывает жителя-2;  
**averagejohn** — вызывает жителя-3;  
**janeplain** — вызывает жительницу-1;  
**jillplain** — вызывает жительницу-2;  
**femfatale** — вызывает девушку-1;  
**nastyone** — вызывает девушку-2;  
**varmint** — вызывает крысу;  
**bestfriend** — вызывает бармена;  
**bringmeadrink** — вызывает официантку;  
**bustamove** — вызывает танцовщика-1;  
**cutarug** — вызывает танцовщика-2;  
**mixelot** — вызывает диджея;  
**tophat** — вызывает чувака;  
**onsteroids** — вызывает бегемота;  
**addedfirepower** — вызывает бота-противника;  
**keepmecompany** — вызывает бота-компаньена;  
**letmein** — вызывает баунсера.

## Metal Fatigue

Нажмите **Y** во время игры и вбивайте:

**Lava** — бесконечные МетаДжоули;  
**Robots** — 3 комбота;  
**Panzer** — 20 танков;  
**Missiles** — 20 ракетных машин;  
**Time warp** — Hover Trucks работают быстрее.

## Metal Gear Solid

Начните игру с параметром **–cheatenable** (допишите его через пробел в графе «Объект», в свойствах ярлыка игры). Во время игры нажимайте клавиши, дабы привести в исполнение чит-код:

**F2** — бессмертие;  
**F4** — бесконечный боезапас;  
**F5** — нормальная камера;  
**F6** — камера сбоку;  
**F7** — перезапуск уровня;  
**Режим технической демонстрации:**

Нужно успешно закончить игру на всех уровнях сложности в порядке возрастания: Training, Time Trial, Gun Shooting и Survival.

#### Другие текстуры:

Надо успешно пройти игру два раза и получить бандану и камуфляж. В третий раз начните игру и пройдите до зоны, в которой вы деретесь с ниндзя. Если ниндзя будет одет в красное, то все получилось, отныне будут новые текстуры для Снейка и ниндзя, а в конце будет звучать бонус-трек.

## MDK 2

Нажмите тильду (~) и печатайте:

**God(1)** — бессмертие;

**mdkNewGame(1,12)** —уровень 1;

**mdkNewGame(2,12)** — уровень 2;

**mdkNewGame(3,12)** — уровень 3;

**mdkNewGame(4,12)** — уровень 4;

**mdkNewGame(5,11)** — уровень 5;

**mdkNewGame(6,8)** — уровень 6;

**mdkNewGame(7,11)** — уровень 7;

**mdkNewGame(8,8)** — уровень 8;

**mdkNewGame(9,13)** — уровень 9;

**mdkNewGame(10,7)** — уровень 10 (Final);

**mdkNewGame(11,1)** — уровень 10 #1 (Special);

**mdkNewGame(12,1)** — уровень 10 #2 (Special);

Смеха ради попробуйте ввести **KurtGetNaked()**, затем ввести код того уровня, на котором вы играете.

## Monopoly Tycoon

Если пройти все сценарии одним персонажем, активируется дополнительный сценарий, в котором нужно построить мегаполис, имея \$200000000.

Чтобы выиграть аукцион по самой низкой цене, сделайте следующее. Сразу после открытия окна аукциона сохраните игру. Затем выйдите из игры и снова войдите, загрузив сохраненную ранее игру. В результате все оппоненты позволят вам купить лот по самой низкой цене, не повышая ее. Если кто-то будет против, повторите манипуляции.

## Monster Garage: The Game

Вводите эти коды, находясь в гараже. После ввода кликните правой кнопкой мыши на лампочке.

**Moneycheat** — добавить \$1000;

**Flashback** — прыжок назад во времени.

## Motocross Madness 2

В главном меню наберите **big heads** — у байкеров будут большие головы.

## MTX Mototrax

Коды вводятся в специальном подменю **Cheats** меню **Options**.

**ЛН345** — очень быстрый, но плохо управляемый мотоцикл;

**23F7IC5** — открыть все видеофрагменты.

## Muscle Car 3

Начните игру. На экране выбора трассы и машины нажмите **U**. Вы получите доступ ко всем трекам и автомобилям.

## MX vs. ATV Unleashed

Зайдите в меню **Options**, найдите там раздел **Cheat Codes**. Активируйте его, после чего вводите коды:

**TOOLAZY** — дает доступ сразу ко всем бонусам, перечисленным ниже; **BigBore** — открывает все мотоциклы с объемом двигателя 500 cc; **MiniMoto** — доступ ко всем мотоциклам с объемом двигателя 50 cc; **Couches** — открывает все квадроциклы (ATV); **Brapp** — доступ ко всем представленным в игре мотоциклам; **LeadFoot** — открывает все треки Machines Challenge; **PitPass** — доступ ко всем трекам; **HuckIt** — доступ ко всем Freestyle-трекам; **NotMoto** — доступ ко всем трекам Open Class; **GoOutside** — доступ ко всем National-трекам; **IAMTOOGOOD** — разблокирует Pro Physics; **Wannabe** — разблокирует Pro Riders; **GoInside** — доступ ко всем Supercross-трекам; **BrokeAsAJoke** — 1 000 000 очков; **Wardrobe** — все запчасти.

## Myth 3: The Wolf Age

Для получения доступа ко всем картам нажмите в меню на пункт **New Game**, удерживая **Shift**. Если хотите сразу выиграть миссию, то во время нее нажмите **Ctrl + Alt** и **+** на цифровой клавиатуре. Наоборот, если хотите проиграть, нажмите **Ctrl + Alt** и **серый -** на цифровой клавиатуре.

## NBA Live 2004

Вводите эти коды в качестве фамилии (не имени) вашего персонажа:

**WHSUCPOI, POCKDLEK, SDFGURKL, NBVKSMCN, SOSODEF, OEISNDLA, POSNEGHX, SKENXIDO, BBVDKCVM, ZXDSDRKE, QWPOASZX, ITNVCJSD, POILKJMN, IOUBFDCJ, ZXCCVDRI, POIOIJIS, XCFWQASE, WMZKCOI.**

Каждый раз вы будете получать нового известного баскетболиста.

А эти коды вводите в специальном меню, в подпункте **My NBA**:

**63RBVC7423, GF9845JHR4, 2389JASE3E, OP5465UX12, DG56TRF446, 3245AFSD45, DSAKF38422, A0K374HF8S, JCX93LSS88, CVJ554TJ58, 367UEY6SN, 23LBJNUMB1, XCV6456NNL, 424TREU777, SDFH764FJU.**

Каждый раз вы будете получать новые площадки и другие интересные бонусы.

## NBA Live 2005

Коды вводятся в специальном меню:

**YISS55CZ0E** — получить 50000 очков;

**FHM389HU80** — все виды обуви;

**1NVDR89ER2** — все виды формы игроков;

**1KENZ023XZ** — специальные кроссовки.

## NBA Live 07

Читы вводятся в специальном меню.

**KDZ2MQL17W** — Adidas Garnett Bounce (Vegas edition);

**HYIOUHCAAN** — Adidas Garnett Bounce (All-Star edition);

**MCJK843NNC** — Adidas T-Mac 6 (All-Star edition);

**84GF7EJG8V** — Adidas T-Mac 6 (Vegas edition);

**CC98KKL814** — Adidas Crazy 8 (St. Patty's edition);  
**CLT2983NC8** — Adidas Campus Lt (St. Patty's edition);  
**22OIUJKMDR** — Adidas Equipment Bball (St. Patty's edition);  
**FE454DFJCC** — Adidas Stealth (All-Star edition);  
**23DN1PPOG4** — Adidas Gil-Zero (All-Star edition);  
**QQQ3JCUIYQ7** — Adidas Gil-Zero (Vegas edition);  
**369V6RVU3G** — Adidas Gil-Zero Mid (Away);  
**1GSJC8JWRL** — Adidas Gil-Zero Mid (Home);  
**BV6877HB9N** — Adidas C-Billups (All-Star edition);  
**85NVLDMWS5** — Adidas C-Billups (Vegas edition);  
**7FB3KS9JQ0** — Adidas BTB Low (St. Patty's edition);  
**99B6356HAN** — Adidas Artillery II (черный);  
**NTGNFUE87H** — Adidas Artillery II (белый);  
**WEDX671H7S** — форма Bobcats Secondary;  
**D4SAA98U5H** — форма Nets Secondary;  
**VCBI89FK83** — форма Jazz Secondary;  
**QV93NLKXQC** — форма Wizards Secondary;  
**5654ND43N6** — форма East All-Star для домашней игры;  
**WOCNW4KL7L** — форма East All-Star для гостевой игры;  
**993NSKL199** — форма West All-Star для домашней игры;  
**XX93BVL20U** — форма West All-Star для гостевой игры.

## Necrodome

Нажмите клавишу **T** и вбивайте коды:

**Excalibur** — все оружие;  
**Smallrocks** — пополняет боезапас каждого оружия;  
**Verysmallrocks** — для самых расточительных — бесконечный боезапас;  
**Gimmesomeugarbaby** — все оружие и предметы;  
**Shrubbery** — все предметы;  
**Swallow** — много газа;  
**Unladenswallow** — и снова для самых расточительных — бесконечный газ;  
**Rabbit** — перезарядка щитов;  
**Igotbetter** — заправка здоровьем по самое не балуйся;  
**Knight** — неуязвимость;  
**Camelot** — мгновенная победа;  
**Alreadygotone** — открывает все уровни;  
**Antioch** — смерть всем врагам!

## Need for Speed Carbon

Коды вводятся в главном меню.

**5grand5grand** — Castrol Cash;  
**nosforeverever** — бесконечное нитро;  
**slowitdownwhenyouwant** — бесконечный SpeedBreaker;  
**speed3foryou** — Mazda Speed 3;  
**pharrellvinylgogo** — винил Pharrell;  
**lotsoffreevinyls** — винил NFS: Carbon Special;  
**lotsoffreelogos** — винил NFS: Carbon.

## Need for Speed: Hot Pursuit 2

В игре мы будем менять стоимость машин. Согласитесь, платить сотни тысяч американских президентов, даже виртуальных, просто расточительство. Вот если бы тачки стоили по десятке, вопросов бы не было. Любой среднестатистический русский автолюбитель смог бы поставить в

гараж новенький «Порш». Открываем корневую папку игры и идем в каталог **Cars**. Ищем файл **cars.ini** и открываем его «Блокнотом». Там ищем следующие строки:

**price=xxxxx**  
**nfsprice=xxxxx**

В виде **xxxxx** замаскирована цена машины. В первой строке — в реальных деньгах, во второй строке — в виртуальных. Если изменить вторую строку, изменится цена машины в игре. А вот если изменить первую, ничего не получите — жадность ведет к бедности. И никакой производитель не станет опускать цену ниже себестоимости.

## Need for Speed: Most Wanted

Сразу после заставочных роликов появляется экран с надписью **Click to Continue**. Находясь на этом экране, наберите на клавиатуре следующие коды (в случае успеха появится соответствующее сообщение):

**iammostwanted** — разблокировать все машины (подтверждающего сообщения не будет);  
**givemethegto** — разблокировать машину GTO (подтверждающего сообщения не будет);  
**burgerking** — разблокировать гонку Burger King Challenge;  
**castrol** — разблокировать машину Castrol Ford GT.

Если у вас на жестком диске будут сохраненки от первой или от второй части **Need for Speed Underground**, вам автоматически начислят не \$30 000, а \$40 000.

## Need for Speed: ProStreet

В меню карьеры выберите **Code entry**, а там — **Secret code**. Вбивайте:

**CASHMONEY** — \$10000;  
**SAFETYNET** — 5 жетонов бесплатного ремонта;  
**UNLOCKALLTHINGS** — открывает все бонусы;  
**HORSEPOWER** — Chevrolet Chevelle SS;  
**COLLECTORSED&** — открывает машины, доступные, по идее,

только в коллекционном издании игры;

**REGGAME** — \$10000 и бонусная машина;  
**ZEROZEROZERO** — Coke Zero Volkswagen Golf GTI;  
**ITSABOUTYOU** — Audi TT3.8 Quattro;  
**MITSUBISHIGOFAR** — Mitsubishi Lancer Evolution;  
**CASTROLSYNTEC** — Castrol Syntec Decal;  
**ENERGIZERLITHIUM** — Energizer Lithium Decal;  
**WORLDSLONGESTLASTING** — Energizer Lithium Dodge Viper.

## Need for Speed: Underground

В игровом меню кликните на пункт «**Статистика**». Выйдите из открывшегося меню (**Delete**). После этого прописывайте коды:

**Gimmesomecircuits** — открыть все треки;  
**Gimmesomesprints** — открыть треки для спринта;  
**Gimmesomedrag** — открыть треки для режима Drag;  
**Gimmeppablo** — открыть персонажа Petey Pablo;  
**Gotcharobzombie** — открыть персонажа Rob Zombie;  
**Navyamystikal** — открыть Mystikal.

Следующие коды открывают машины: **119focus**, **893neon**, **899eclipse**, **371impreza**, **222lancer**, **922sentra**, **667tiburon**, **334mygolf**, **77peugeot**, **777rx7**, **350350z**, **111skyline**, **221miata**, **2000s2000**, **889civic**, **228supra**, **240240sx**, **342integra**, **239celica**, **973rsx777**.

## Need for Speed Underground 2

Данные коды следует вводить на том загрузочном экране, где вас просят нажать **Enter**.

**Opendoors** — открыть все трассы;

**Gimmevisual1** — открыть доступ к различным вариантам раскраски автомобиля 1 уровня;

**Gimmevisual2** — различные варианты раскраски 2 уровня;

**Needperformance1** — специальные предметы для тюнинга 1 уровня;

**Needperformance2** — специальные предметы для тюнинга 2 уровня;

**Regmebaby** — \$20000 в режиме карьеры;

**Regmybank** — \$200 в режиме карьеры;

**Ordermebaby** — \$1000 в режиме карьеры плюс новые машины в режиме одиночных заездов;

**Gottaedge, Gotmycingular, Gottahavebk, Goforoldspice, Needmybestbuy** — наклейки на бампер;

**Opendoors, Yodogg, Wannacapone, Shonestreetbright, Wintmyd3, Davidchoeart,**

**Tunejapantuning, Gimmechingy** — открыть специальные машины (правда, поехать на них вы не сможете).

Кроме того, начинающим водителям могут быть интересны следующие хитрости. Если вы оторвались от оппонента, увеличив разрыв до предела (максимально возможный разрыв по миникарте), но он вдруг стал вас быстро догонять, развернитесь и ежайте ему навстречу (только развернуться нужно быстро, лучше всего — с ручником). Когда вы поравняетесь с ним, он тоже развернется и поедет за вами, как если бы вы лидировали в гонке. После этого также резко разворачивайтесь и ежайте в нужном направлении. Фокус в том, что на разворот у противника уйдет гораздо больше времени (он не пользуется ручным тормозом). Это позволит вам сильно увеличить разрыв. К сожалению, этот финт работает, только когда у вас один соперник.

Если вы лидируете в гонке, но никак не можете оторваться от оппонента, направляйтесь в сторону центра города — к площади с пятью фонтанами. Не сильно разгоняясь, проезжайте через фонтаны. Противник последует за вами, но, скорее всего, попадет в аварию.

## Nerf ArenaBlast

Коды вводятся в консоли, которая вызывается нажатием на ~ (тильда):

**Allammo** — 999 патронов для каждого оружия.

**God** — бессмертие;

**Fly** — режим полета;

**Ghost** — прохождение сквозь стены;

**Walk** — отключить две предыдущие два кода;

**behindview 1** — режим игры от третьего лица;

**open x** — перейти на уровень x.

Список уровней:

**AR-Asteroid**

**AR-Barracuda**

**AR-Luna**

**AR-Orbital**

**AR-Sequoia**

**AR-Sky**

**AR-Tut**

**Autoplay**

**Entry**

**Nerf**

**Nerf-Plaza**

**PM-Amateur**

**PM-Asteroid**

**PM-Barracuda**

**PM-Champion**

**PM-Luna**

**PM-Orbital**

**PM-Sequoia**

**PM-Sky**

PM-Tut  
PMX2-Luna  
PMX-Asteroid  
PMX-Luna  
PMX-Orbital  
RR-Amateur  
RR-Asteroid  
RR-Barracuda  
RR-Champion  
RR-Luna  
RR-Orbital  
RR-Sequoia  
RR-Sky  
SH-asteroid  
SH-Barracuda  
SH-Luna  
SH-Orbital  
SH-Sequoia  
SH-Sky  
SH-Tut

## Neverwinter Nights

Во время игры нажимайте ~ (тильда) и вводите коды:

**DebugMode 1** — мастер-код. После его ввода доступны все остальные. При этом в консоли должно появиться слово **Success**;

**m\_god** — неуязвимость для конкретного героя. Мышка при вводе большинства кодов меняет свой вид. Ей необходимо будет кликнуть на персонажа, на которого вы хотите навести то или иное заклинание;

**dm\_heal X** — добавить X жизни персонажу;

**dm\_givegold X** — добавить X денег персонажу;

**GetLevel X** — персонаж становится уровня X;

**SetCON X** — улучшить физподготовку до уровня X. Можно и уменьшить, все от желания зависит;

**SetWIS X** — то же самое с мудростью;

**SetINT X** — интеллект;

**SetSTR X** — сила;

**SetCHA X** — харизма;

**SetDEX X** — ловкость;

**GiveXP X** — добавить X очков опыта;

**SetAge X** — изменить возраст персонажа до X;

**ModSpellResistance X** — изменить сопротивляемость магии на X пунктов.

Коды эти все РЕГИСТРОЗАВИСИМЫЕ!

Если после ввода мастер-кода ничего не происходит, попробуйте добавить строку **DebugMode 1** в файл **nwn.ini** под строкой **[Game Options]**. Теперь все должно работать.

## Neverwinter Nights: Hordes of the Underdark

Нажмите ~ (тильда) и пропишите мастер-код: **DebugMode 1**.

Вписав нижеприведенные коды, необходимо кликнуть по персонажу, к которому вы хотите применить код:

**SetCHA X** — изменить уровень харизмы на X единиц;

**SetSTR X** — изменить силу на X единиц;

**SetINT X** — изменить уровень интеллекта на X единиц;

**SetWIS X** — изменить мудрость на X единиц;

**SetCON X** — изменить дипломатичность на X единиц.

Вписав нижеприведенные коды, кликать по персонажу не нужно; если код прописан правильно, появится надпись **Success**.

**dm\_givegold X** — получить X единиц золота;

**dm\_god** — сделать партию неуязвимой.

Напоследок напомним, что все коды РЕГИСТРОЗАВИСИМЫЕ.

## Neverwinter Nights: Shadows of Undrentide

Во время игры нажмите ~ (тильда) и вводите коды:

**DebugMode 1** — мастер-код, открывает доступ ко всем остальным читам;

**m\_god** — включить бессмертие;

**SetAge X** — изменить возраст на X лет;

**ModSpellResistance X** — сменить сопротивление магии на X единиц;

**dm\_heal X** — добавить X единиц здоровья;

**dm\_givegold X** — добавить X единиц денег;

**GetLevel X** — изменить уровень на X пунктов;

**SetCON X** — улучшить телосложение до X единиц;

**SetWIS X** — добавить мудрости до X единиц;

**SetINT X** — увеличить интеллект до X единиц;

**SetSTR X** — добавить силы до X единиц;

**SetCHA X** — получить обаяние, равное X;

**SetDEX X** — получить ловкость X;

**GiveXP X** — получить X единиц опыта.

Все коды РЕГИСТРОЗАВИСИМЫЕ. Часто после ввода кода курсор мыши меняет свой вид.

Этим «новым» курсором надо кликнуть на персонажа, к которому вы хотите применить введенный код.

При создании персонажа его характеристики можно изменить при помощи любого шестнадцатеричного редактора. Но для этого нужно изменить в файле **nwnplayer.ini** строку **Single Player Enforce Legal Characters=1** на **Single Player Enforce Legal Characters=0**.

## Neverwinter Nights 2

Жмите на тильду (~) и вводите РЕГИСТРОЗАВИСИМЫЕ коды:

**DebugMode 1** — мастер-код, необходим для работы всех остальных читов;

**dm\_god** — бессмертие;

**givexp X** — дает X очков опыта;

**GetLevel X** — повышает уровень героев на X;

**dm\_givegold X** — дает X золота;

**SetCON X** — дает X очков телосложения;

**SetWIS X** — X очков мудрости;

**SetINT X** — X очков интеллекта;

**SetSTR X** — X очков силы;

**SetCHA X** — X очков харизмы;

**irolltwenties** — +20 очков каждому статусу;

**commands** — показывает все консольные команды.

**Примечание.** Если хотите применить код к определенному персонажу, нажмите на него правой кнопкой мыши.

## Neverwinter Nights 2: Mask of the Betrayer

Вызовите консоль тильдой (~). В некоторых версиях игры нужно немного извратиться, чтобы консоль появилась: зажмите **Shift**, а затем быстро давите тильду (~), а потом — знак вопроса (?). Когда консоль появится, набирайте в ней **DebugMode 1** (код РЕГИСТРОЗАВИСИМ, равно как и все последующие), активировав тем самым режим читов. Теперь можно использовать любой из следующих кодов:

**irolltwenties** — по 20 очков в каждом состоянии;  
**dm\_givegold x** — дает x золота;  
**givespell x** — дает заклинание x (вместо x вводите цифру);  
**giveexp x** — дает или отнимает (если ввести отрицательно число) x очков опыта;  
**givefeat x** — дает набор одежды x (x=1976-1986, 2050, 2104 или 2125);  
**removefeat x** — отбирает набор одежды x (номера те же, что и для предыдущего кода);  
**giveitem x** — дает предмет x (x — число);  
**dm\_god** — бессмертие;  
**SetCHA x** — устанавливает количество очков харизмы на x; **SetCON x** — то же для телосложения, **SetDEX x** — ловкости, **SetSTR x** — силы, **SetINT x** — интеллекта, **SetWIS x** — мудрости;  
**dm\_unlockcamera** — свободная камера;  
**polymorph** — превращает выбранного персонажа в монстра x (x — число);  
**Unpolymorph** — отменяет действие предыдущего кода;  
**resetlevels** — минус один уровень у выбранного персонажа, если его количество очков опыта близко к нулю;  
**rs ga\_party\_limit(x)** — изменяет максимальное число героев в вашей группе на x;  
**rs ka\_se\_init** — дает статус пожирателя душ;  
**rs ka\_se\_terminate** — отнимает статус поглотителя душ.

## New York Race

Вводите следующее в качестве вашего имени:

**NIKITA** — открыть призовые машины;  
**BIGWOLF** — открыть все машины в режиме Beginner;  
**OELITA** — открыть все машины для режима Pro;  
**POOLWOOL** — то же самое для режима Expert;  
**YXINYEDO** — сделать доступными все уровни сложности и трассы;  
**SHALEA** — бесконечная энергия.

## NHL 2001

### *Суперигроки*

Введите имя программиста (подсмотреть его можете в Credits), создавая игрока, чтобы поставить ему атрибуты по максимуму.

### *Приветствия*

Нажимайте **V** после выигранного боя, забитого гола или когда противник зарабатывает пенальти.

Чтобы ввести чит-код, нужно перейти на соответствующий экран в игре и вводить коды. Внимание, следите за прописными и заглавными буквами!

### *Игроки истекают кровью*

Экран Credits — **BROKEN TOMATO**

**+1 очко на счет команды хозяев**

Во время игры — **HOMEGOAL**

**+1 очко на счет команды гостей**

Во время игры — **AWAYGOAL**

## Nitro Family

Во время игры нажмите ~ (тильда) и вводите следующие коды:

**NITRO GOD** — неуязвимость;  
**NITRO REFRESH** — восстановить здоровье;  
**NITRO GIVEALL** — все оружие и патроны;  
**NITRO GIVEMONEY** — много денег;  
**NITRO FLY** — режим полета;

**NITRO GHOST** — режим прохождения сквозь стены;  
**NITRO KILLALL** — убить всех врагов;  
**NITRO CHANGELEVEL** — пропустить уровень;  
**NITRO SPEED X** — установить игровую скорость, где **X** — от 1 до 10.

## No Man's Land

Во время игры нажмите **Enter** и вбивайте коды:  
**GOLDENMONKEY** — 1000 золота;  
**WICKEDWANGO** — 1000 ресурсов;  
**RAINBOWRING** — открыть всю карту;  
**BLOODMODE** — включить «кровавый режим»;  
**MUDHUT** — агрессивные враги;  
**WHEELOFMAYHEM** — совершить самоубийство.

## No One Lives Forever

Во время игры нажмите **T** и введите:  
**mpimyourfather** — бессмертие;  
**mpwegotdeathstar** — бесконечный боезапас;  
**mpkingoftehmonstars** или **mpmimimi** — все оружие плюс полный боезапас;  
**mpmaphole** — выиграть миссию;  
**mpdrdentz** — полное здоровье;  
**mpwonderbra** — полная броня;  
**mpyoulooklikeyouneedamonkey** — совсем вся броня;  
**mpgoattech** — все апгрейды к оружию;  
**mpmiked** — выйти из игры;  
**mpbuild** — показать версию игры;  
**mpasscam** — вид от третьего лица;  
**mprosebud** или **mpracerboy** — грузовик.

## No One Lives Forever: Contract J.A.C.K.

Вызовите консоль клавишей **~** и прописывайте коды:  
**God** — неуязвимость;  
**Guns** — все оружие;  
**Mods** — все дополнительные настройки для оружия;  
**Ammo** — полный боекомплект для всех видов оружия;  
**Health** — полное здоровье;  
**Armor** — восстановить броню;  
**Poltergeist** — невидимость;  
**Pos** — показ положение главного героя на местности;  
**Baddaboom** — взрыв;  
**Maphole** — переход на следующий уровень.

## No One Lives Forever 2: A Spy in H.A.R.M.'s Way

Вводятся следующие коды в консоли, которая вызывается по умолчанию клавишей **T**.  
**god** — не нуждается в пояснении. Правда, код иногда глючит, так что для верности проверьте.  
Заставьте какого-нибудь врага в вас выстрелить, если ничего не произошло — смело бегите напролом в гущу событий;  
**armor** — броня;  
**health** — максимальное здоровье;  
**guns** — дает все оружие;  
**ammo** — полный боекомплект;

**poltergeist** — режим призрака коммунизма;  
**maphole** — прыжок через уровень;  
**skillz** — добавляет очки опыта. Те, которые можно распределять по способностям;  
**pos** — выводит координаты текущего местоположения;  
**build** — полная информация о версии игры.

## Nox

Во время игры нажмите **F1**, чтобы получить доступ к консоли. В нее вбивайте коды:

**Racoiaws** — мастер-код, необходим для работы остальных кодов;  
**Set god** — бессмертие и бесконечная мана;  
**Unset god** — выключить предыдущий код;  
**Cheat health** — пополнить здоровье;  
**Cheat mana** — пополнить ману;  
**Cheat gold x** — получить **x** денег;  
**Cheat Ability** — сбросить возможности персонажа;  
**Cheat goto x** — перейти к вейпойнту (контрольной точке) **x**;

Для того чтобы пройти через ловушки со стрелами, вылетающими из стен, нужно пробежать вплотную к стене, где установлены стрелометы.

## Oil Tycoon

В корневом каталоге игры откройте файл **config.txt**. В нем есть строки, начинающиеся со **startkapital**. Там указано, сколько денег дается игроку в начале игры для каждого из трех уровней сложности. Можете установить любое значение. После этого, если начнете игру сначала, получите указанные деньги.

## Oldtimer

Если у вас вдруг в течение игры возникли проблемы с финансами, введите:

**Ctrl** + «-» — добавить 100000 буказоидов;  
**Ctrl** + ? — добавить 1000000.

## Once Upon A Knight

Нажмите **Enter** и вводите:

**Knightcheater** — мастер-код, необходим для работы остальных читов;  
**Drinkmoremilk X** — изменяет уровень молока на **X** единиц;  
**Milkypower** — выбранные юниты восстанавливают здоровье;  
**Setmaxmoney X** — дать **X** денег;  
**Teleportunit 1** — телепортировать выбранный юнит в позицию под курсором;  
**Firerain** — огненный дождь на видимой области карты;  
**Gotovalhalla** — убить выбранных юнитов;  
**Beautifulworld** — убрать туман войны;  
**Endmission** — перенестись на последнюю миссию;  
**Magicglasses** — показать все вражеские войска.

## Operation Flashpoint: Resistance

Прямо во время игры нажмите **Shift** + «-». После этого можно вводить:

**Savegame** — сохранение;  
**Endmission** — закончить миссию.

## OutRun 2006: Coast 2 Coast

Начните новую или загрузите старую игру и попробуйте изменить имя лицензии (профиля) на **ENTIRETY**. На вопрос, хотим ли мы начать новую игру, отвечайте отрицательно. После этого текущая кампания окажется полностью пройденной (будут открыты все трассы, машины и так далее).

Точно так же поступите с именем **MILESANDMILES**, если желаете, чтобы на счетчике пробега красовалось «1 000 000 миль».

## Outwars

Коды вводятся прямо во время игры. Если код введен правильно, последует специальный звуковой сигнал.

**Macleod** — неуязвимость;

**Dirtyharry** — бесконечные патроны;

**Keymaster** — бесконечное топливо для реактивного ранца;

**Buzz** — крылья;

**Framerate** — показать количество кадров анимации в секунду;

**Snipsnip** — сменить пол вашего персонажа;

**Thrasher** — показывает всех врагов на радаре вне зависимости от глубины сканирования;

**Timewarp** — отключить игровой таймер.

## Pacific Gunner

Зайдите в пункт «**История**» в игровом меню и введите дату **6 августа 1945 года** (в этот день на Хиросиму сбросили атомную бомбу). В нижнем правом углу экрана увидите мелькающее изображение книги. Нажмите на нее, чтобы получить доступ к кодам. Имейте в виду, что использовать коды можно только один раз за всю игру.

**W** — выиграть миссию;

**L** — проиграть миссию;

**A** — перезарядка оружия;

**K** — убить всех видимых врагов.

Чтобы еще раз воспользоваться кодами, введите дату **9 августа 1945 года** (Нагасаки).

## Painkiller: Battle Out of Hell

Откройте консоль клавишей ~ (тильда) и вводите следующие коды:

**pkweapons** — все оружие;

**pkammo** — полный боекомплект ко всему оружию;

**pkhealth** — восстановить броню и здоровье до 100%;

**pkgod** — бессмертие;

**pkgold** — получить 9999 золота;

**pkalllevels** — доступ ко всем уровням;

**pkallcards** — получить все карты;

**pkcards** — эффект, получаемый от активации карт, действует бесконечно;

**pkdemon** — перейти в режим Demon Morth;

**bullettime 1/0** — включить/выключить режим замедления.

## Painkiller: Overdose

Коды работают только на уровнях сложности Daydream и Insomnia. Чтобы их ввести, нажмите тильду (~) во время игры.

**PKGOD** — бессмертие;

**PKDEMON** — превращение в демона;

**PKWEAKENEMIES** — слабые враги;  
**WEAPONSPECULAR 1** — зеркальное отображение оружия;  
**PKWEAPONS** — все оружие;  
**PKAMMO** — максимум патронов;  
**PKHEALTH** — максимум здоровья;  
**PKPOWER** — максимум и того, и другого сразу;  
**PKGOLD** — дает золотые монетки;  
**PKHASTE** — ускорение;  
**PKWEAPONMODIFIER** — режим изменения оружия;  
**PKKEEPBODIES** — трупы врагов не исчезают.

## Patriots: A Nation Under Fire

Найдите в папке с игрой файл **weapons.god** и откройте его «Блокнотом». Здесь прописаны все характеристики вашего оружия — изменяйте их, как заблагорассудится. Чтобы изменить параметры брони, то же самое сделайте с файлом **armour.god**.

## Pariah

В главном меню зайдите в раздел **Settings** и выберите пункт **Cheat Codes**. Для открытия бонусного контента наберите любой из кодов. Каждый из них открывает небольшую порцию бонусов: **GameStopPwnage**, **TRUPwned**, **FuturePwnage**, **PwnageMart**, **YouGotGroove**, **TargetingYou**, **ShhItsSecret**.

Нижеследующие коды вводятся в консоли. Чтобы ее вызвать, нажмите клавишу ~ (тильда) во время игры.

**fly** — режим полета;  
**walk** — отключает предыдущий режим;  
**allweapons** — все оружие;  
**ghost** — прохождение сквозь стены;  
**allammo** — полный боезапас;  
**invisible 1/0** — включить/отключить режим невидимости;  
**killall** — уничтожить всех врагов;  
**IMALAZYBEEOTCH** — доступ ко всем уровням;  
**F3ARM3** или **God** — бессмертие;  
**ALLAMO** — все оружие;  
**MYLOCATION** — показывает текущие координаты игрока на карте;  
**P33kaB00** — возможность пропуска внутриигровых роликов (в конце кода — два нуля, а не две буквы «О»);  
**FOV #** — увеличить видимость (вместо # подставляйте свою цифру);  
**behindview 1** — вид от третьего лица;  
**suicide** — самоубийство;  
**addbots** — добавить ботов в режиме сетевой игры.  
А эти коды вводятся уже в меню **Settings/Cheat Codes** (РЕГИСТР имеет значение!):  
**EBpwnz** — открыть deathmatch-карту **EB Cityhunt**;  
**GameStopPwnage** — разблокировать deathmatch-карту **GS ShaMaN**;  
**ShhItsSecret** — открыть siege-карту **SE NoEscape**.

## Paris-Dakar Rally

Введите **ILUMBERJACK** в качестве вашего имени и получите доступ ко всем машинам.

## Paws & Claws Pet Vet

Коды вводятся прямо во время игры:  
**momom** — максимум денег;

**droopy** — бесконечные деньги;  
**all buildings** — все постройки;  
**money** — почти то же самое, что droopy;  
**kayoo** — не надо проходить академию.

## Pax Romana

Во время игры включите чат (кнопка в левом нижнем углу экрана). Прописывайте коды:

**Wazaa** — 100 000 золота;  
**Drawfps** — количество кадров в секунду;  
**Cheatlist** — активация всех кодов и команд.

## Pilot Down: Behind Enemy Lines

Все коды вводятся в свойствах файла **BEL.exe**. Для этого необходимо проделать следующее. Откройте меню «Пуск»\«Выполнить» и напечатайте там полный путь до исполняемого файла игры (например, **C:\Program Files\Pilot Down\BEL.exe**) и припишите в конце через пробел необходимые параметры. Выглядеть это должно примерно так: **C:\Program Files\Pilot Down\BEL.exe -NoGui -infiniteammo**.

**-NoGui** — отключает графический интерфейс; **-skipComic** — пропуск заставки перед началом миссии; **-infiniteammo** — бесконечный боезапас (счетчик патронов будет по-прежнему убывать, но перезарядка осуществляется «бесплатно»; эффект пропадает при подборе обоймы во время игры); **-noDamage** — неуязвимость; **-NoMusic** — отключает фоновую музыку; **-Health:x** — дает X процентов здоровья (максимум — 200); **-InvulnerableAI** — бессмертные противники; **-InvertCrosshair** — инвертирует мышь по вертикали; **-NoSoldiers** — с уровней пропадают противники; **-NoPerception** — враги вас игнорируют; **-NoAI** — убирает всех (включая мирных) персонажей с уровней; **-MouseLook:20,30** — дает возможность осматриваться с помощью мыши; **-Windowed** — запускает игру в оконном режиме; **-Fullscreen** — запускает игру в полноэкранном режиме.

Следующие девять кодов изменяют уровень способностей персонажа. Вместо X подставляйте число от 1 до 4:

**-FitnessSkill:X** — физическая подготовка; **-FirstAidSkill:X** — оказание первой помощи; **-StrengthSkill:X** — физическая сила; **-EnduranceSkill:X** — увертливость; **-SneakSkill:X** — скрытность передвижения; **-StealthKillSkill:X** — скрытность при убийстве врагов; **-MachineGunSkill:X** — владение автоматическим оружием; **-RifleSkill:X** — владение винтовками; **-PistolSkill:X** — владение пистолетами.

## Planescape: Torment

Чтобы увидеть все-все ролики, нужно залезть в **torment.ini** (открыть файл «Блокнотом») и поискать раздел **[Movies]**, после чего отредактировать в соответствии с нижеприведенным образцом:

```
[Movies]
BISLOGO=1
TSRLOGO=1
OPENING=1
SS_MSLAB=1
SIGIL=1
TIME=1
SS_PHARD=1
SS_ADETH=1
ALYBIRTH=1
DEATH=1
MAZE1=1
CURSTD=1
```

OUTLANDS=1  
BAATOR=1  
CARCERI=1  
CRETURN=1  
FORTRESS=1  
FORTDOOR=1  
ARRV\_IGN=1  
T1ENTER=1  
T1ABSORB=1  
FINALE=1  
CONFLAG=1  
T1DEATH=1

## Postal 2

Коды вводятся в консоли, которая вызывается нажатием на клавишу ~ (тильда). После ввода кода нажмите **Enter**. Чтобы выйти из консоли, нажмите **Esc**.

**Sissy** — мастер-код, открывающий доступ ко всем остальным кодам;  
**Alamode** — бессмертие;  
**PackNHeat** — все оружие;  
**PayLoad** — максимум патронов ко всем видам оружия;  
**IamSoLame** — режим бога, все оружие и полный боезапас;  
**PiggyTreats** — большое количество пончиков;  
**JewsForJesus** — много денег;  
**BoyAndHisDog** — прикормка для городских собак;  
**Jones** — трубки с марихуаной;  
**SwimWithFishes** — максимальный заряд для радара;  
**FireInYourHole** — включает камеру ракет. Активируется, когда вы выпустили ракету;  
**IamTheOne** — много приманок для кошек;  
**LotsAPussy** — вам выдаются сами кошки;  
**BlockMyAss** — бронежилет;  
**SmackDatAss** — костюм садомазохиста;  
**IamTheLaw** — одежда полицейского;  
**Healthful** — аптечки;  
**Whatchutalkinbout** — меняет модельки всех NPC на модель Гарри Коулмана;  
**Oasma** — превращает всех NPC в арабских террористов-фанатиков;  
**RockinCats** — снимает ограничение в 9 выстрелов на оружие с котом;  
**DokkinCats** — отменяет действие предыдущего кода;  
**IfeelFree** — режим прохождения сквозь стены;  
**LikeABirdy** — режим полета.

## Postal 2: Apocalypse Weekend

Во время игры нажмите **Tab**. В открывшемся окне вводите коды:

**Sissy** — мастер-код, необходим для использования остальных читов;  
**Alamode** — бессмертие;  
**PackNHeat** — все оружие;  
**PayLoad** — максимум патронов ко всем видам оружия;  
**IamSoLame** — бессмертие, все оружие и полный боезапас;  
**PiggyTreats** — большое количество пончиков;  
**JewsForJesus** — много денег;  
**BoyAndHisDog** — прикормка для городских собак;  
**Jones** — трубки с марихуаной;  
**SwimWithFishes** — максимальный заряд для радара;  
**FireInYourHole** — включает камеру ракет. Активируется, когда вы выпустили ракету;  
**IamTheOne** — много приманок для кошек;

**LotsAPussy** — вам выдаются сами кошки;  
**BlockMyAss** — бронежилет;  
**SmackDatAss** — костюм садомазохиста;  
**IamTheLaw** — одежда полицейского;  
**Healthful** — аптечки;  
**Whatchutalkinbout** — меняет модельки всех NPC на модель Гарри Коулмана;  
**Oasma** — превращает всех NPC в арабских террористов-фанатиков;  
**RockinCats** — снимает ограничение в 9 выстрелов на оружие с котоглушителем;  
**DokkinCats** — отменяет действие предыдущего кода;  
**IfeelFree** — режим прохождения сквозь стены;  
**LikeABirdy** — режим полета.

## Postal Plus

Коды вводятся во время игры:

**IAMSOLAME** — неуязвимость;  
**GIMMEDAT** — все предметы и оружие;  
**CARRYMORE** — удвоить количество патронов к каждому виду оружия;  
**HEALTHFUL** — здоровье;  
**THICKSKIN** — броня;  
**DAWHOLEENCHILADA** — все разрывное оружие (гранаты, ракеты и прочее);  
**EXPLODARAMA** — дублирует предыдущий код;  
**THERESNOPLACELIKEOZ** — пропуск уровня;  
**CHTPOS** — броня и полное здоровье;  
**CHTSOP** — ракетница и 50 самонаводящихся ракет (работает не всегда).

## PowerBall

Для активизации кодов допишите через пробел в свойствах ярлыка, в графе «Объект» параметр **-cheat**. А когда игра благополучно загрузится, жмите следующие клавиши:

**Shift + N** — отправить себя, любимого, на следующий уровень;  
**Shift + L** — телепортироваться на самый распоследний уровень;  
**Shift + F** — завершить игру;  
**Shift + U** — бесконечные жизни;  
**Shift + A** — точный кий;  
**Shift + T** — удлинить кий;  
**Shift + B** — добавить шаров;  
**Shift + O** — «ядерные» шары;  
**Shift + R** — перезагрузить стол, вернув его в «первозданное» состояние (может не работать, если в лузы заслано более половины шаров).

## Premier Manager 2003—04

Во время матча смотрите на экран с двухмерным видом (верхний левый угол экрана). Там будет отображаться статус кодов.

**10 раз быстро нажать Enter** — отменяет действие всех кодов. На экране появится синий текст;  
**15 раз быстро нажать Enter** — команда противника больше не будет забивать. На экране появится зеленый текст;  
**20 раз быстро нажать Enter** — ничья. На экране появится желтый текст;  
**25 раз быстро нажать Enter** — ваша команда не сможет больше забивать голы. На экране появится красный текст.

## Prey

Консоль вызывается одновременным нажатием **Ctrl + Alt + ~** (тильда). Туда и нужно вбивать

следующие коды:

**god** — бессмертие;  
**givehealth** — добавляет здоровья;  
**giveammo** — добавляет патронов;  
**give all** — добавляет и здоровья, и патронов;  
**noclip** — прохождение сквозь стены;  
**notarget** — невидимость.

## Prince of Persia

Когда я был маленьким, а компьютеры большими... Ах, ну да, о чем это я. В «Принце» есть так называемый backdoor, который позволяет сильно облегчить игру и сделать ее забавней. Запустите игру из командной строки таким образом: **prince.exe megahit** (или же допишите через пробел параметр **—megahit** в свойствах ярлыка игры, в графе «Объект»). И теперь уже в самой игре у вас появляются дополнительные комбинации клавиш:

**Shift+L** — переход на следующий уровень;  
**Shift+W** — нажимается перед рискованным прыжком и позволяет не разбиться в случае падения;  
**Shift+I** — переворачивает экран (теперь можно перевернуть монитор вверх ногами);  
**Shift+C** — игра выдает непонятные значения («Шифровка», — подумал Штирлиц);  
**Shift+B** — отсечение неподвижного фона;  
**Shift+T** — добавляет новую жизнь;  
**Shift+S** — восстановление потерянных жизней;  
**Shift + «+»** — добавление времени. **Shift + «-»** — убавление времени;  
**U** — показать экран сверху от вас;  
**N** — показать нижний экран;  
**H** — показать экран слева;  
**J** — показать экран справа;  
**K** — убить противника (на скелетов не действует).

## Prince of Persia: The Two Thrones

Для того чтобы коды сработали, необходимо пройти игру хотя бы один раз. После этого загружайте любой уровень, доставайте нож (дополнительного оружия у Принца при этом быть не должно), ставьте игру на паузу и набирайте стрелками на клавиатуре:

**влево, влево, вправо, вправо, вверх, вниз, вниз, вверх, вверх, вниз** — секретное оружие «погремушка»;

**вправо, влево, вправо, влево, вниз, вниз, вверх, вверх, вверх, вниз, вверх, вверх, вниз, вниз** — телефон (секретное оружие);

**вверх, вниз, вверх, вниз, влево, вправо, влево, вправо, вверх, вниз, вверх, вниз** — рыба-меч (секретное оружие).

А вот для этого кода проходить игру до конца не потребуется:

**вверх, вверх, вниз, вниз, влево, вправо, влево, вправо, вверх, вниз, вверх, вниз** — бензопила (секретное оружие).

## Prince of Persia: Warrior Within

Чтобы открыть секретную концовку, вам надо будет найти все девять пьедесталов, увеличивающих здоровье принца. После этого финальный бой будет не с императрицей, а с самим Дахакой, хранителем времени. Для этой битвы вы получите водяной меч, единственное оружие, которым можно убить эту образину.

## Pro Cycling Manager

При создании персонажа вместо фамилии (Lost name) вводите:

**freire** — 10 очков на каждую характеристику менеджера;  
**simulateisnotrace** — автоматическая победа во всех гонках.

## Project Eden

Создайте ярлык для **Eden.exe** и в свойствах, в графе «Объект» допишите через пробел параметр **-cheat**. После этих манипуляций в меню каждого из персонажей добавится еще один пункт, сами понимаете, за что отвечающий. Он будет представлен в виде маленького треугольника в правом нижнем углу.

## PROTECTOR: Космическая боевая платформа

Найдите в папке с игрой файл **Nitro.cfg** и откройте его «Блокнотом». Добавьте в него следующие строки для достижения нужного эффекта:

**GodMode = 1** — бессмертие;  
**AllLevels = 1** — открывает все уровни.

## Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy

Подсветите в главном меню мышкой пункт Extra Content и нажмите клавишу **V** (на ней повешено умение Aura Vision). Перед вами возникнет панель, в которой как раз и надо вводить коды.

Бонусные миссии (они разблокируются во все том же меню Extra Content): **TK Alley** — 090702; **Psi Pool** — 565485; **Bouncy Bouncy** — 568789; **Aura Pool** — 659785; **Panic Room** — 76635766; **Up and Over** — 020615; **Floor of Death** — 05120926; **Gnomotron** — 456878; **Gasoline** — 9442662; **Gear Shift** — 154684; **Bottomless Pit** — 154897; **Tip the Idol** — 428584; **Stoplights** — 945678.

Новые скины: **Burnt soldier** — 454566; **Clown General** — 431644; **Dockworker** — 364654; **Dragon Wei Lu** — 978789; **Edgar Barrett** — 497878; **General** — 459797; **Jack** — 698798; **Jov Leonov** — 468987; **Komiko** — 978798; **Labcoat** — 998789; **Marlena Pyro** — 489788; **Marlena Pyro Bikini** — 135454; **Marlena Pyro Leather** — 231644; **MP1** — 321646; **MP2** — 698799; **MP3** — 654659; **Psi Sara** — 468799; **Sara** — 135488; **Saranae** — 65496873; **Scorpion** — 546546; **Stealth Nick** — 456498; **Suicide Sara** — 678999; **Tonya** — 136876; **Training Edgar Barret 1** — 196001 (у этого скина есть еще шесть вариантов, коды для них те же, только последняя цифра меняется — 196002, 196003 и так далее); **Training Nick** — 564689; **Tranquillity Wei Lu** — 654654; **UN Soldier** — 365498; **Urban Nick** — 484646; **Wasteland Nick** — 975466; **Wei Lu** — 231324.

У каждого скина есть свои особенности. Например, **Edgar Barrett** лучше всех владеет телекинезом, **Jov Leonov** — лучше всех умеет контролировать разум и т.п.

## Psychonauts

Во время игры зажмите левый **Shift** и правую кнопку мыши. Удерживая их, быстро наберите:

**X, X, F, E, Tab, F** — все пси-способности;

**Tab, средняя кнопка мыши, Tab, E, X, E** — усовершенствованные пси-способности;

**Средняя кнопка мыши, пробел, Tab, Tab, F, X** — боезапас;

**Пробел, средняя кнопка мыши, средняя кнопка мыши, E, F, левая кнопка мыши** — деньги;

**Tab, E, E, X, пробел, средняя кнопка мыши** — 999 жизней;

**Средняя кнопка мыши, X, E, E, Tab, F** — все предметы;

**Tab, средняя кнопка мыши, Tab, E, X, E** — максимальный уровень.

Учтите, что все коды даны для стандартной раскладки управления.

## Psychotoxic: Gateway to Hell

Нажмите **~** (тильда) во время игры, чтобы вызвать консоль. В ней вводите следующие коды: **lua**

**levelend()** — пропуск уровня; **lua ptend()** — аналогично предыдущему коду; **lua allammo()** — боеприпасы ко всем видам оружия; **lua medave()** или **lua medoof()** — дополнительное оружие; **lua summon(название оружия)** — получить указанное оружие (список названий см. ниже); **lua god()** — неуязвимость; **lua ungod()** — отключает эффект предыдущего кода; **lua heal()** — восстановить полное здоровье при первом попадании; **lua aioff()** — выключить искусственный интеллект; **lua aion()** — включить его обратно; **lua ToggleDebugInfo()** — информация для отладки игры (полезно разве что разработчикам); **lua PlayerInvisible()** — невидимость; **lua PlayerVisible()** — отключить невидимость; **lua speed(#)** — изменить скорость (вместо # подставьте число); **lua PTFly(On/Off)** — включить (On) / отключить (Off) режим полета; **lua PTHotellInitFunction()** — slo-mo; **lua PTLowGoreVersion()** — сделать игру менее жестокой; **lua ResetWeaponSlots()** — выбросить все оружие; **help** — вывести список всех консольных команд.

Список оружия: **AngelPickupHealth**, **AngelPickupHealth**, **AngelPickupStealth**, **AngelPickupShield**, **PickupKnife**, **PickupColt**, **PickupSocom**, **PickupMac10**, **PickupPumpGun**, **PickupM16**, **PickupSniper**, **PickupGatlingGun**, **PickupFlamer**, **PickupJackhammer**, **PickupUdderGun**, **PickupA\_Gun**, **PickupIonRifle**, **PickupPitBull**, **PickupSpectreEyes**.

## Quake 3: Arena

Чтобы открыть все анимации, запускайте игру из командной строки следующим образом:  
**quake3.exe +seta g\_spVideos “\tier1\1\tier2\2\tier3\3\tier4\4\tier5\5\tier6\6\tier7\7\tier8\8”**

Чтобы открыть все уровни, как будто бы вы прошли их все на минимальной сложности, вызовите консоль и введите **/iamacheater**.

Чтобы открыть все уровни, как будто бы вы прошли их на самой высокой сложности, вызовите консоль и введите **/iamamonkey**.

Чтобы открыть скин **Sarge**, вызовите консоль и введите **/model sarge/krusade**.

Следующие читы работают только в мультиплеере и только в том случае, если на машине-сервере включена опция читов. Для этого сервер запускается через консоль: **/devmap +map имя\_карты**.

Коды запускаются как консольные команды:

**/god** — Режим Кармака (то есть Бога).

**/give all** — Все оружие.

**/give** — Дать предмет или несколько предметов.

*Список предметов:*

**Allammo** — Весь боезапас.

**Armor** — Желтая броня.

**battle suit** — Красная броня.

**bfg10k** — Хех, а то ты не знаешь!..

**flight** — Руна полета.

**gauntlet** — Кастет.

**grappling hook** — Крюк (CTF).

**grenade launcher** — Гранатомет.

**haste** — Руна скорости.

**health** — Здоровье.

**invisibility** — Руна невидимости.

**lightning gun** — Он самый, собственной персоной!

**machinegun** — Пулемет.

**medkit** — Аптечка.

**personal teleporter** — Персональный телепортёр.

**plasma gun** — Плазмаган.

**quad damage** — Угадай с трех раз.

**Railgun** — Рэйлган.

**Regeneration** — Руна регенерации.

**rocket launcher** — Ракетница.

**shotgun** — Шотган.

## Quake 4

Во время игры нажмите **Ctrl+Alt+~** (тильда) и вводите:

**God** — неуязвимость;  
**give all** — все оружие, боеприпасы, броня;  
**killmonsters** — уничтожает всех монстров;  
**noclip** — прохождение сквозь стены;  
**notarget** — невидимость;  
**kill** — самоубийство;  
**give ammo** — максимум патронов;  
**give health** — максимум здоровья.

## Ragnarok Online

В свете официального старта игры в России нелишним будет напомнить основные консольные команды. Введите в строке основного чата следующие команды для достижения нужного эффекта.

**/tip** или **/подсказка** — совет дня; **/h** — показать основные клавиши управления и команды; **/w** или **/кто** — показать количество игроков на сервере; **/where** — показать имя текущей карты и координаты вашего местоположения на ней; **/nc** — автоматическая атака врагов; **/ns** — возможность применять лечащие скиллы на противников (например, на различную нежить) без нажатия клавиши Shift; **/ex** или **/отключенные** — показать список игроков, которым вы запретили отсылать себе личные сообщения; **/ex ник\_персонажа** — запретить получение приватных сообщений от указанного персонажа; **/in ник\_персонажа** — разрешить приватные сообщения от указанного персонажа; **/inall** или **/отменить всех** — разрешить всем слать вам приватные сообщения; **/exall** или **/отключить всех** — запретить всем слать вам приватные сообщения; **/leave** или **/выход** — покинуть партию, в которой вы сейчас находитесь; **/expel ник\_персонажа** или **/исключить ник\_персонажа** — выгнать из партии указанного персонажа; **/savechat** или **/сохранить чат** — сохранить сообщения из чата в текстовый файл; **/camera On (Off)** — включить (отключить) фокусировку камеры на вашем персонаже; **/memo** или **/запомнить** — сохранить текущее местоположение как точку для телепортации (доступно только послушникам и их производным); **/fog** — включить или отключить эффект тумана; **/organize «имя партии»** или **/создать «имя партии»** — создать партию с указанным именем; **/guild «имя гильдии»** или **/гильдия «имя гильдии»** — создать гильдию с указанным именем (для этого необходимо наличие в инвентаре эмпирума); **/breakguild «имя гильдии»** или **/роспуск «имя гильдии»** — распустить созданную вами гильдию (предварительно необходимо исключить всех ее членов); **/effect** или **/эффект** — включить или отключить спецэффекты; **/miss** — отключить сообщения о вашем промахе по монстру или другому игроку; **/bgm** или **/музыка** — включить или отключить фоновую музыку; **/sound** или **/звук** — включить или отключить звуковые эффекты; **/skip** включить пропуск кадров; **/sit** или **/сидеть** — сесть на землю (аналогичного эффекта можно добиться, нажав клавишу **insert**); **/stand** или **/встать** — подняться с земли; **/pvpinfo** — информация о PVP; **/notalkmsg** — отключить показ сообщений общего чата; **/bingbing** и **/bangbang** — повернуться; **/doridori** — повернуть голову; **/q1** — возможность использовать правой кнопкой мыши скилл, сохраненный на клавише **F9**; **/q2** — возможность использовать вращением колесика мыши скиллы, сохраненные на клавиши **F7** и **F8**; **/q3** — включить или отключить два предыдущих режима; **/Смайл** — список возможных смайлов; **/notrade** — отключить возможность торговать с другими игроками; **/battlemode** — боевой режим (сохраненные на три панели скиллы будут вызываться клавишами от **Q** до **O** для второй панели, от **A** до **L** — для третьей панели, от **Z** до **>** — для первой панели; чтобы отправить сообщение в чат, необходимо предварительно нажать клавишу **Enter**); **/window** — включить или отключить прилипание окон интерфейса друг к другу при перемещении; **/skillfail** — включить или отключить сообщения о невозможности применения скилла.

## Ratatouille

Запустите игру и пройдите по адресу в следующее меню: **Extras/Gusteau's Shop/Secrets**. Там вы увидите список кодов. Первые четыре кода можно только купить. А вот остальные можно

активировать, введя секретную фразу. Вводить нужно, кликая по буквам на экране, а не печатая их на клавиатуре. Ниже приведен пронумерованный список кодов. Цифра обозначает номер кода, рядом с ней секретная фраза. Коды РЕГИСТРОЗАВИСИМЫЕ! Итак:

4. **Spyagent** — невидимость;
5. **Ilikeonions** — Рэми портит воздух каждый раз, когда прыгает;
6. **Hardfeelings** — изменяет анимацию атаки;
7. **Slumberparty** — открывает мультиплеер;
8. **Gusteauart** — открывает все концепт арты в галерее;
9. **Gusteauship** — ...4 чемпионата;
10. **Mattelme** — ...все миниигры для одиночной игры и мультиплеера;
11. **Gusteauvid** — ...все видео;
12. **Gusteaures** — ...все арты в галерее;
13. **Gusteaudream** — ...все Dream Worlds;
14. **Gusteaustlide** — ...все Slides;
15. **Gusteaulevel** — ...все одиночные миниигры;
16. **Gusteaucombo** — ...все бонусы в магазине;
17. **Gusteaupot** — 5000 очков для покупки предметов в магазине;
18. **Gusteaujack** — 10000 очков;
19. **Gusteaumoni** — 50000 очков.

## Realms of Arkania: Blade of Destiny

Когда окажетесь на острове **Runishaven**, идите в пещеру. На первом этаже (уровне) пещеры находится место для подношений. Положите туда 999999 золотых (это можно сделать, даже если на счету во много раз меньше) — и вы получите 999999 реальных монеток.

## Red Faction

Во время игры нажмите клавишу ~ (тильда) для вызова консоли, в которой вводите следующие коды:

- vivalahelvig** — бессмертие;
- bighugmug** — все оружие и полный комплект амуниции;
- heehoo** — режим полета.

Также можно переключаться между различными видами со стороны при помощи консольных команд **camera1**, **camera2** и **camera3**.

## Red Faction 2

Начните игру, нажмите **Esc** — появится меню. В нем выбирайте пункт **Extras**, там — **Cheats**. Здесь-то и надо вводить следующие коды:

- Xxywywz** — суперздоровье;
- Zxzyxzxz** — бесконечные гранаты;
- Zyzyxxww** — быстрая перезарядка оружия;
- Zzzzzzzz** — бомбы будут отскакивать от стен;
- Ywxzyzxw** — бесконечный боезапас;
- Yyyyyyyy** — вызывает огненный дождь (не следует применять в помещениях);
- Yhux** — выиграть миссию;
- Y** — все оружие;
- Wwxyzxyz** — открывает доступ ко всему: уровням, оружию, инвентарю;
- Zyxwyzxx** — открывает доступ ко всем уровням;
- Yzwzyxwx** — для тех, кому вышеприведенного списка мало, этот код открывает все существующие коды игры.

## Red Ocean

Во время игры давите тильду (~) и вводите коды:

**Godmode** — бессмертие;

**Gimmeall** — все оружие.

Учтите, что действие кодов заканчивается вместе с уровнем, поэтому не забывайте в новой локации вводить их заново.

## Redguard

В основной директории игры лежит файл настроек **Combat.ini**. Если измените значение в строке **Cyrus damage** на **100**, то получите возможность убивать всех с одного выстрела. По всем остальным строкам повреждений от тех или иных объектов ставьте 0, и будете практически неуязвимы.

## Redneck Rampage

Коды вводятся прямо во время игры.

**All** — получить все оружие, патроны, предметы, ключи;

**Guns** — получить все оружие;

**Keys** — получить все ключи;

**Inventory** — получить все предметы;

**Clip** — включить режим прохождения сквозь стены;

**Debug** — включить режим редактирования;

**Showmap** — показать карту;

**Monsters** — убрать врагов;

**Unlock** — открыть все двери.

Коды также подходят к игре **Redneck Rampage: Rides Again**.

## Redneck Rampage: Deer Hunting

**Dhcome** — подманивает оленей;

**Spork1** — ускорение;

**Spork2** — слежение за оленями.

## Repton 1

Коды уровней по порядку, начиная со второго: **rewards, premier, ostrich, diamond, strayed, prophet, coached, shorter, visible, tuneful, unicorn, readers, connect, cartoon, freedom**.

## Return to Castle Wolfenstein

В свойствах ярлыка, в графе «Объект» допишите через пробел параметр **+set sv\_cheats 1**. У вас должно получиться **<Каталог игры>\WolfSP.exe +set sv\_cheats 1**.

Теперь во время игры нажимайте ~ (тильда) и в открывшемся окошке вводите коды:

**/god** — делает вас неуязвимым;

**/notarget** — враги вас не видят;

**/noclip** — режим прохождения сквозь стены;

**/give all** — дает все оружие и полный боезапас;

**/give armor** — дает броню;

**/give health** — дает **çäîðîâüâ**;

**/give stamina** — увеличивает выносливость;

**/nofatigue** — бесконечная выносливость;

**/kill** — самоубийство;

**/cg\_uselessnostalgia 1** — интерфейс как в оригинальном «Вольфе».

Если вдруг у вас не получается активировать данные коды — игрушка ругается, что, мол, неизвестная команда или что режим кодов не был активирован — попробуйте в директории **<Каталог игры>** создать пустой файл **user.cfg**. В нем пропишите одну-единственную строчку **file: set sv\_cheats 1**.

Если и теперь коды не активируются, попробуйте сохраниться, а потом загрузиться из этой сохраненки. Теперь должно все получиться!

## Revolution

Для того чтобы получить доступ к кодам, необходимо в командной строке прописать **-cheats**. Если по каким-либо причинам вы не пользуетесь командной строкой, допишите этот параметр через пробел в свойствах ярлыка игры, в графе «Объект».

Теперь, будучи в игре, давите на тильду (~) и вводите следующие коды:

**Godmode 1** — бессмертие;

**Noclip 1** — режим прохождения сквозь стены;

**Give all** — дает все оружие и предметы.

Для того чтобы отключить действие любого из первых двух кодов, нужно набрать его снова, только вместо **1** написать **0**. Код на все оружие иногда подвешивает игру.

## Ricochet: Lost Worlds — Recharged

Прямо во время игры прописывайте:

**Debugunlockall** — открыть все уровни;

**Debugskip** — пропустить уровень;

**Showmph** — показать скорость мяча;

**Showfps** — показать количество кадров в секунду;

**Cheatzach** — увеличить количество очков;

**Killmenow** — потерять 1 жизнь.

## RIM: Battle Planets

Во время игры нажимайте **Enter** и вводите:

**Show me more** — мгновенно выиграть миссию;

**I am a cleric** — полностью вылечить выбранный юнит.

## Rise & Fall: Civilizations at War

Нажмите **Enter** и наберите:

**OLYMPUS** — добавляет по 10 000 единиц золота и дерева, 6 000 очков славы, заполняет шкалу выносливости до максимума, открывает всю карту и активирует режим мгновенной постройки зданий;

**WIN** — победа в миссии;

**HELP** — призывает пятерых рабочих.

## Rise of Nations: Rise of Legends

Нажмите **Enter** и вбивайте следующие коды:

**/cheat resource X Y #** — халявные ресурсы (X — игрок, Y — ресурс, # — количество; например, **/cheat resource red wealth +1000**);

**/cheat reveal** — открывает всю карту;

**/cheat victory** — выиграть миссию;

**/cheat (ally/peace/war) X** — с игроком X заключается альянс, мирный договор или же ему

объявляется война (пример: **/cheat war red** — объявляет войну красному игроку);  
**/cheat mapgen** — генерирует случайную карту;  
**/cheat dominance X Y** — под ваш контроль переходит элемент X игрока Y (пример: **/cheat dominance army red** — армия красного игрока переходит под ваш контроль);  
**/cheat mana X #** — добавляет # очков маны герою с именем X (пример: **/cheat mana sawu +1000**);  
**/cheat finish** — ускоряет постройку зданий и юнитов (перед вводом кода необходимо выбрать нужное здание; если в этом здании производится какой-то юнит, его тренировка будет завершена мгновенно);  
**/cheat tech X tech on** — игрок X изучает все технологии;  
**/cheat safe** — вокруг города появляются несколько истребителей и джаггернаутов;  
**/cheat add X** — дарует указанный юнит, строение или предмет (его название вводится вместо X, например, **/cheat add Giant Glass Spider**).

## Rising Kingdoms

Нажмите **Enter** во время игры и вводите:

**fasterfaster** — быстрое создание юнитов и увеличенная скорость апгрейдов;

**makemefamous** — получить 7 очков славы;

**makemerich** — 3000 золота, 100 драгоценных камней;

**octrta** — активировать все вышеперечисленные читы одновременно.

## Road Wars

Для получения бесконечных денег введите в качестве своего имени **Mo' Money**.

## Robot Wars

На экране выбора персонажа введите в качестве вашего имени **JPEARCE**. Это даст вам столько денег, сколько нужно для создания виртуального механического Армагеддона на ногах (колесах, гусеницах) и воплощения вашей мечты о глобальном разрушении.

## Rollcage Stage 2

Коды вводятся в меню Bonus Awards.

**metropolis** — все машинки;

**mynameisneo** — все кампании;

**inversion** — режим инверсии;

**wreckedonspeed** — все типы игры (кроме футбола);

**warpspeedmrsulu** — все треки.

## RollerCoaster Tycoon 3

Введите эти коды вместо имени персонажа.

**John D Rockefeller** — получить 10000 долларов;

**Atari** — все посетители приветствуют вас;

**Chris Sawyer** — посетители прыгают от восторга;

**Shifty** — посетители танцуют;

**ATITech** — ускорение;

**Atomic** — большой взрыв;

**John Wardley** — убрать ограничения по высоте;

**Guido Fawkes** — открыть доступ к улучшенному редактору фейерверков.

В демо-версии игры также доступны следующие коды.

**Andrew Thomas** — уменьшить сопротивление;

**David Braben** — отключить лимит скорости для поднятия кабины.

## Rome: Total War

Нажмите тильду (~) и вводите следующие коды:

**gamestop** — юниты становятся на 10% дешевле (работает только в кампании);

**oliphaunt** — слоны становятся на 40% больше (работает только в кампании);

**Jericho** — высота стен, окружающих города, уменьшается (работает только в тактическом режиме);

**Invulnerable\_general** — делает генерала вашей армии неуязвимым;

**Kill\_character** — убить выбранный юнит;

**Capture\_settlement** — захватить выбранный город;

**Add\_money 20000** — получить 20000 денег;

**Add\_population** — увеличить население выбранного города;

**Toggle\_fog** — убрать туман войны;

**Process\_cq** — мгновенное завершение строительства возводимых в данный момент зданий;

**Process\_rc** — мгновенно создать юниты, находящиеся в производстве;

**Date** — изменить дату.

Обратите внимание: код на получение денег работает только один раз за игру. Чтобы воспользоваться им снова, вам нужно будет сохраниться, выйти из игры, а потом перезапустить ее.

## Rome: Total War — Alexander

Во время игры смело давите на ~ (тильду) и вбивайте:

**toggle\_fog** — убирает туман войны;

**bestbuy** — специальная акция: скидка 10% при покупке любого юнита;

**add\_money x** — добавить в казну X дензнаков;

**add\_population y x** — добавить X жителей в населенный пункт Y;

**auto\_win attacker** или **auto\_win defender** — мгновенная победа атакующей или защищающейся стороны;

**process\_cq x** — мгновенное завершение строительства в городе с именем X;

**create\_unit settlement/charactername unit\_ID amount exp/armour/weapon** — создает юнит с идентификационным номером **unit\_ID** в городе **settlement** с именем **charactername**; **amount exp, armour** и **weapon** — количество опыта, доспехи и оружие юнита соответственно.

## Rome: Total War — Barbarian Invasion

Прямо во время игры нажмите клавишу ~ (тильда), чтобы вызвать консоль и вводите коды:

**bestbuy** — юниты стоят на 10% дешевле;

**jericho** — разрушает стены;

**add\_money X** — добавить X денежных единиц;

**add\_population Y X** — увеличить население колонии Y на X человек;

**auto\_win attacker/defender** — атакующие/обороняющиеся выигрывают следующую автоматическую битву;

**create\_unit settlement/charactername unit\_ID amount exp/armour/weapon** — создает юнит **unit\_ID** в поселении с именем **settlement** или в армии персонажа с именем **charactername** с указанными характеристиками **exp/armour/weapon**;

**give\_trait charactername traitname level** — персонаж с именем **charactername** получает черту уровня **level** с именем **traitname**;

**process\_cq settlement** — завершить все постройки в поселении с именем **settlement**;

**move\_character Z X,Y** — переместить персонажа с именем Z в точку с координатами X, Y;

**give\_trait\_points charactername traitname X** — персонаж с именем **charactername** получает X очков к черте с именем **traitname**;

**force\_diplomacy accept/decline/off** — противники принимают/отклоняют дипломатическое предложение; значение **off** отключает этот режим;

**invulnerable\_general charactername** — генерал с именем **charactername** становится неуязвим в бою;

**date year** — изменяет внутриигровое время (вместо **year** следует подставить год);

**kill\_character charactername** — уничтожить персонажа с именем **charactername**;

**season summer/winter** — изменить время года (лето/зима);

**capture\_settlement settlementname** — поселение с именем **settlementname** переходит под ваш контроль.

## Rune

Вызовите консоль тильдой (~) и пропишите:

**CHEATPLEASE** — включить режим чит-кодов;

**GOD** — бессмертие;

**INVISIBLE** — невидимость;

**GHOST** — прохождение сквозь стены;

**FLY** — режим полета;

**WALK** — отключить режимы полета и прохождения сквозь стены;

**SUMMON ITEM** — получить предмет с названием **ITEM** (см. список);

**OPEN MAPNAME** — перейти на уровень с названием **MAPNAME** (см. список);

**SWITCHCOOPLEVEL MAPNAME** — перейти на уровень **MAPNAME** с теми предметами, которые у вас есть на момент ввода чита;

**BEHINDVIEW 0/1** — режим от первого/третьего лица;

**PLAYERONLY** — все NPC замирают;

**KILLPAWNS** — убить всех врагов;

**TOGGLEFULLSCREEN** — полноэкранный режим включить/выключить;

**STAT FPS** — показать количество кадров в секунду;

**PREFERENCES** — дополнительные опции.

*Предметы:*

**VikingShortSword; VikingBroadSword; VikingShield; VikingShieldCross; GoblinAxe; GoblinShield; DwarfBattleSword; DwarfBattleAxe; DwarfBattleHammer; DwarfWorkSword; DwarfWorkHammer; DwarfBattleShield; RuneOfPower; RuneOfPowerRefill; RuneOfHealth; RuneOfStrength; MagicShield; DarkShield; RustyMace; RomanSword; SigurdAxe; HandAxe; Torch.**

*Названия уровней:*

**intro; ragnarvillage; ragnarvillage2; sailingship; sinkingship; sinkingship2; deepunder1odin; deepunder1odinbv; deepunder3; deepunder4; hel1; hel1a; hel1a2; hel1b; hell2end; hel3a; hel3b; hellift; goblin1; goblin2; trialpit; beetlefly; thorapproach; thor1; thormap3; thormap4a; thormap4b; thormap5a; thormap5b; thormap6loki; mountain1; mountain2; dwarftrans; dwarf1wwheel; dwarfmap2; dwarfmap3a; dwarfmap3b; dwarfmap5a; dwarfmap5b; dwarfmap6darkdwarf; loki1; loki1a; lokimaze; loki2; loki3a; loki3b; villageruin; asgard.**

## Rush for Berlin

Нажмите **Enter** и наберите:

**iamchucknorris** — пропуск уровня;

**chucknorrishim** — убийство выбранного юнита;

**lethimbchucknorris** — повысить уровень юнита;

**openforchucknorris** — открыть все кампании и миссии;

**tobechucknorris** — бессмертие;

**gimmechucknorris** — бесконечные ресурсы.

## S.T.A.L.K.E.R.: Shadow of Chernobyl

Следующие два кода разблокируют бонусный контент для многопользовательской игры. Чтобы их активировать, зайдите в папку с игрой и запустите файл **setup-bp.exe**. Появится мастер

установки. Коды вводятся в два пустых поля: «Код разблокировки #1» и «Код разблокировки #2».

**pseudodog** — разблокирует два скина для сталкера и мультиплеерную карту Pool;

**snork** — еще два скина и карта Dark Valley.

Чтобы активировать бесконечный бег, непосредственно в игре вызовите консоль клавишей тильда (~) и введите **g\_always\_run 1**. Для отключения кода вместо **1** напечатайте **0**.

## S.W.I.N.E.

Чтобы открыть консоль, нажмите одновременно **Shift + Enter**, а в появившемся окне уже вводите:

**Smarten** — увеличить ранг выбранного юнита;

**Mo money** — выделить 1000 очков;

**Quicker than death** — уничтожать вражеские войска с одного выстрела;

**Blitzkrieg** — пропустить уровень;

**Instant delivery** — доставка новых войск больше не будет занимать столько времени.

## Sacrifice

Во время игры нажмите **Ctrl + Shift + ~** (тильда). В нижнем левом углу появится иконка с текстом. Вводите коды (собака-амперсанд и пробел — обязательны):

@ bythepowerofgrayskull — полное здоровье;

@ ihavethepower — полная мана;

@ yourbulletscannotharmme — ваш герой — неуязвим;

@ dontfearthereaper — добавляет вам души к общему количеству;

@ castratetheheathens — ваш герой может собирать красных духов;

@ aplethoraof **имя** — дает четырех монстров. Вместо **имя** введите название монстра;

@ alliwantforxmasisa **имя** — дает одного монстра;

@ gimmegimmegimme **имя** — дает заклинание;

@ ragebuilding — уровень вашего героя становится равным девяти.

*Примечание: Приведенные коды могут не работать на некоторых версиях игры.*

## Sam & Max: Episode 1 — Episode 6

В любом из шести эпизодов игры можно использовать следующий чит: зажмите **Ctrl + Shift + D** и сделайте двойной щелчок по стрелочке в верхней части экрана (обычное нажатие на эту стрелку вызывает на экран меню). Вам станет доступно перемещение в любую локацию игры со всеми необходимыми предметами для решения головоломок.

## Sanity: Aiken's Artifact

Во время игры нажмите **Enter**, введите код и снова нажмите **Enter**:

**mpthedthead** — включить/выключить бессмертие;

**mpjuiceme** — добавить здоровья и маны;

**mpshipit** — доступ ко всем уровням.

## Scarface: The World Is Yours

Поставьте игру на паузу, выберите пункт меню CHEATS и вводите:

**KILTONY** — самоубийство;

**FPATCH** — заполняет шкалу ярости до максимума;

**OLDFAST** — дает машину Ariel MK III;

**DOZER** — дает бульдозер;

**BUMMER** — дает Bodog Stampede;

**DUMPER** — дает Odin VH88;  
**666999** — дает Bacinari;  
**BLACK** — черный костюм;  
**BLUESH** — синий костюм;  
**GREY** — серый костюм;  
**GREYSH** — еще один серый костюм другого фасончика;  
**SANDY** — желтая рубашка;  
**SANDYSH** — еще желтая рубашка;  
**WHITE** — белый костюм;  
**WHITESH** — он же с затенениями;  
**MEDIK** — максимум здоровья;  
**AMMO** — максимум патронов;  
**TUNEME** — доступ к саундтреку;  
**MARTHA** — меняет время суток;  
**FLYSTRT** — снижает заинтересованность полиции вашей персоной на 1000 пунктов;  
**NOBALLS** — то же самое для гангстеров;  
**DONUT** — полиция хочет вас на 1000 пунктов сильнее;  
**GOBALLS** — то же для гангстеров;  
**SHAZAAM** — гром и молния;  
**RAINY** — дождик;  
**TBURGLR** — чинит машину Тони.

## School Tycoon

Во время игры наберите **IAMACHEATER**. Получите доступ к следующим горячим комбинациям:

**Ctrl + LeftAlt + C** — добавить деньги;  
**Ctrl + LeftShift + C** — отнять деньги;  
**Ctrl + LeftShift + 0** — случайная катастрофа.

## Scrapland

Нажмите во время игры одновременно клавиши **Ctrl** и **~** (тильда), чтобы вызвать консоль, после чего вводите:

**/God** — неуязвимость;  
**/Scrap.SetSaveVar X** — получить X жизней;  
**/Scrap.SetMoney X** — получить X денег;  
**/freeze** — мир вокруг игрока замирает;  
**/unfreeze** — отменяет действие предыдущей команды;  
**/speed #** — изменяет скорость игры;  
**/free** — прохождение сквозь стены;  
**/stop** — пауза;  
**/go** — снять игру с паузы;  
**/save** — сохранить игру;  
**/reload** — загрузить игру.

## Screamer 1

Коды вводятся на экране главного меню.

**CLOCK** — выключить таймер;  
**VTELO** — открыть все стандартные треки;  
**INVER** — открыть новые треки;  
**JOINT** — улучшенная графика;  
**MIRRO** — режим отражения;  
**TAZOR** — открывает Bullet Car;

**UPDOW** — инвертирует экран.

## Screamer 2

Коды вводятся на экране главного меню.

**MRTRK** — открыть все треки, включая секретные;

**TACAR** — получить новую машину для команды А;

**TBCAR** — получить новую машину для команды В;

**TCCAR** — то же самое для команды С;

**CHMPA** — открыть все игровые режимы;

**APHRODITE** — увеличить скорость игры.

## Seaworld Adventure Parks Tycoon

Во время игры нажмите **Shift + 4** — и получите дополнительные \$5000.

## Seaworld Adventure Parks Tycoon 2

Во время игры нажмите **Alt + Shift + D**. После этого можно использовать следующие комбинации горячих клавиш:

**Alt + Shift + 4** — получить \$5000;

**T** — вывести данные о загрузке процессора;

**W** — показать цели миссии и сопутствующую информацию;

**F** — режим framewire.

## Secret Service: In Harm's Way

Во время игры нажмите ~ (тильда) и получайте доступ к следующим кодам:

**aigodmode 1** — бессмертие для себя;

**aiprotectprotectee 1** — бессмертие для VIP'а.

## Septerra Core: Legacy of the Creator

Нажмите **F12** и затем введите **imarealweenie**, чтобы активизировать режим читов. После этого можно запустить код **enemies** — тебе будут показывать хит-поинты противника.

А следующие коды можно ввести без каких-либо предварительных манипуляций:

**makethemstopmommie** — враги не нападают;

**hidetext** — убрать титры;

**fps** — показать счетчик кадров в секунду;

**mapmaker** — показать карту в формате BMP (осторожно, картинка может быть огромного размера).

## Serious Sam: The First Encounter

Коды вводятся в консоли, которая вызывается тильдой (~).

**please god** — бессмертие;

**please giveall** — дать все предметы;

**please killall** — убить всех врагов;

**please open** — открыть все двери;

**please fly** — летать;

**please ghost** — проходить сквозь стены;

**please invisible** — невидимость.

## Serious Sam 2

Чтобы активировать меню читов, нужно во время игры вызвать консоль клавишей ~ (тильда) и набрать команду **sam\_iEnableCheats=1**. Уберите консоль с экрана (еще раз нажмите ~) и вызовите главное меню клавишей **Esc**. Теперь нажмите **F1** для вызова меню читов.

Можно поступить и по-другому: находясь в главном меню, зажмите левый **Shift** и наберите **F3**, **F4**, **F3**, **F4**. Теперь можно вызывать экран с читами нажатием клавиши **F1**.

## Severance: Blade of Darkness

Откройте «Блокнотом» файл **menu.py** (все буквы только английские) по адресу <каталог игры>\scripts\ и добавьте в конце текста следующие строки:

```
cheats.ActivateMiscCheats()
cheats.ActivateLaserEyes()
cheats.ActivateWeaponGrow()
cheats.ActivateGoreCheatsCheats()
cheats.ActivateLevelCheats()
```

Это даст возможность использовать пароли. Теперь начните игру, в которой станут работать дополнительные кнопки:

- 1** — маленький меч;
- 2** — большой меч;
- 3** — большой щит;
- 4** — маленький щит;
- K** — лазер;
- G** — легкая сабля;
- F10** — включить/отключить режим бога;
- F5** — вид слева;
- F6** — вид справа;
- F9** — следующий уровень;

А вот эти коды уже нужно вводить в консоли:

- almighty** — поднимает уровень здоровья и опыта на максимум;
- tothepoint** — все оружие;
- itemsgalore** — все предметы;
- doorsnomore** — получить все ключи на текущий уровень;
- levelend** — завершить текущий уровень;
- Levelheaded** — достигнуть наивысшего уровня.

## Shadowgrounds

В каталоге с игрой найдите папку **Config**, а в ней — файл **options.txt**. Откройте его в текстовом редакторе. В начале указанной секции добавьте следующие строки:

Секция **-Cheats-**:

**show\_enemy\_tactical = 1** — действия противников начинают отображаться на земле зелеными и синими кругами;

**player\_demo\_invulnerability = 1** — неуязвимость;

Секция **-Debug-**:

**show\_fps = 1** — выводит на экран счетчик количества кадров в секунду;

**show\_polys = 1** — выводит счетчик обработанных полигонов в секунду.

Во время игры нажмите клавишу **F8** — появится консоль. Перед каждым кодом нужно ввести **externInclude developer:**. Например, код **open\_door** будет выглядеть так: **externInclude developer:open\_door**.

**open\_door** — открывает ближайшую дверь;

**spawn\_alienattack** — вокруг главного героя появляется огромное количество врагов;

**reloadstuff** — дополнительные патроны и 100 единиц энергии для фонарика;

**givestuff** — все оружие;

**warpforward** — телепортация на 300 единиц вперед по карте (каких именно единиц, известно лишь разработчикам);  
**warpmore** — телепортация на 3000 единиц вперед по карте;  
**fullhealth** — полное здоровье;  
**giveallkeys** — получить все ключи, необходимые для завершения уровня;  
**loseallkeys** — действие обратно противоположно предыдущему коду;  
**openallremotedoors** — открыть все двери;  
**closeallremotedoors** — закрыть все двери;  
**immortal** — неуязвимость;  
**stuffed** — неуязвимость, полное здоровье, все оружие, огромное количество патронов, 50 запчастей для апгрейда оружия, 9 999 единиц энергии для фонарика.  
Следующие коды вводятся безо всяких дополнительных параметров:  
**setMissionSuccessCounter 1** — успешно завершить текущую миссию;  
**hideGUI** — спрятать пользовательский интерфейс;  
**showGUI** — вернуть интерфейс на место;  
**disableAllAI** — отключить искусственный интеллект (в том числе «интеллект» дверей — они перестанут автоматически открываться);  
**enableHostileAI** — враги перестают двигаться;  
**disableHostileAI** — отменяет действие предыдущего кода.

## Shadowgrounds: Survivor

Нажмите F8 и набирайте коды. Перед каждым кодом надо вбивать **externInclude developer:**, например **externInclude developer:open\_door**.

**main** — отладочное меню (для навигации используйте кнопки F2 и F3, для выбора — F4);

**open\_door** — открывает ближайшую к вам дверь;

**spawn\_alienattack** — появляется куча монстров с желанием порвать вас на гребки;

**reloadstuff** — максимум патронов;

**givestuff** — все оружие;

**warpforward** — переносит героя недалеко вперед;

**warpmore** — переносит героя далеко вперед;

**fullhealth** — полное здоровье;

**giveallkeys** — дает все ключи;

**loseallkeys** — отнимает все ключи;

**openallremotedoors** — открывает все двери;

**closeallremotedoors** — закрывает их обратно;

**immortal** — бессмертие;

**stuffed** — активирует почти все, что перечислено выше.

Следующие коды вводятся как есть, без всяких приставок перед ними:

**setMissionSuccessCounter 1** — победа в текущем уровне;

**setMissionFailureCounter 1** — проигрыш;

**hideGUI** — прячет интерфейс;

**showGUI** — показывает интерфейс;

**disableAllAI** — выключает интеллект и врагов, и друзей;

**enableAllAI** — включает интеллект;

**enableHostileAI** — отключает интеллект только врагов;

**disableHostileAI** — включает его обратно.

## Sheep

Во время игры нажмите **Esc**. Появится меню, где вы можете набрать код. Если код верно набран, меню исчезнет и все заработает. В противном случае вам не удастся избавиться от

назойливой менюшки.

**poosheep** — пока овцы стоят на месте, они обильно обогащают естественным удобрением почву;

**fatsheep** — овцы становятся значительно больше в размерах;

**minisheep** — карликовые овцы;

**cancelcheats** — отключить все набранные коды и вернуться к нормальной игре.

## Shogun: Total War

Коды вводятся прямо в игре. Читы могут не работать в версиях 1.01 и выше.

**.matteosartori** — открыть карту;

**.daggins** — открыть карту;

**.muchkoku.** — бесконечный КоКу;

**.conan.** — убрать все возможности сооружений, негативный КоКу.

## Shogun: Total War — The Mongol Invasion

Введите коды во время игры:

**.matteosartori.** — открыть карту;

**.daggins.** — открыть карту;

**.muchkoku.** — бесконечный КоКу;

**.conan.** — убирает все возможности сооружений, дает негативный КоКу, позволяет играть за восставших (начинаете новую игру на стороне клана Hojo)

## Sid Meier's Civilization

Во время игры нажмите **Shift** и введите **12345678**. Теперь вы сможете увидеть всю карту, все вражеские города и получите возможность продавать вражеские строения.

## Sid Meier's Civilization 2

Печатайте во время игры:

разрешить ввод кодов — **Ctrl + Shift + T**;

редактировать параметры юнитов — **Ctrl + Shift + U**;

обставлять тронный зал — **Q**;

неуязвимость — **god**.

Войдите в **cheat menu**. Войдите в **create unit** и выберите **advanced**. Затем выберите **obs.**, **veteran**, прокрутите список вниз — и вы увидите, что стали доступны новые летательные аппараты.

## SimCity 2000

Коды вводятся прямо во время игры:

**VERS** — показывает версию игры;

**FUND** — увеличить фонды. Чтобы получить много денег, наберите код два раза;

**CASS** — плюс 250 долларов в конце месяца;

**PORN** — услышите очень интересные звуки.

## SimCity 2000: Network Edition

Коды вводятся прямо во время игры:

**Imacheat** — 500 000 и все награды;

**Gilmartin** — в произвольной точке карты строится военная база;

**Joke** — на экран выводится смешная картинка;  
**Noah** — потоп;  
**Moses** — отмена потопа.

## SimCity 3000

Для ввода кодов нажмите **Ctrl+Alt+Shift+C**.

**I AM WEAK** — строить все даром;  
**CALL COUSIN VINNIE** — новая постройка;  
**POWER TO THE MASSES** — построить любую электростанцию;  
**WATER IN THE DESERT** — построить водные станции;  
**NERDZ ROOL** — высокотехнологичная промышленность;  
**PAY TRIBUTE TO YOUR KING** — все награды;  
**SALT OFF** — все водоемы становятся пресными;  
**TERRAIN ONE UP** — поднять поверхность на 1 единицу;  
**TERRAIN TEN UP** — поднять поверхность на 10 единиц;  
**TERRAIN ONE DOWN** — опустить поверхность на 1 единицу;  
**TERRAIN TEN DOWN** — опустить поверхность на 10 единиц.

## SimCity 4

Чтобы открыть консоль, нажмите **Ctrl + X**. Теперь в окне вводите коды:

**WeaknessPays** — увеличивает население города;  
**FightThePower** — убирает проблему с обеспечением районов города энергией;  
**HowDryIAm** — имидж ничто, жажда — все! Решается проблема с водообеспечением;  
**You don't deserve it** — дает все награды;  
**WhereRUFrom x** — изменить имя города на x;  
**HelloMyNameIs x** — изменить имя мэра (то есть вас) на x.

## SimCity 4: Rush Hour

Активируйте консоль нажатием **Ctrl + X** и вводите коды:

**Fightthepower** — отключает необходимость в энергии для функционирования зданий;  
**Howdryiam** — отключает необходимость в воде;  
**Stopwatch** — остановить время;  
**Weaknesspays** — добавить 1000 денежных единиц;  
**Whatimeizit X** — установить время X;  
**Whererufrom X** — сменить название города на X;  
**You don't deserve it** — получить все награды;  
**Zoneria** — спрятать свободные зоны на карте;  
**Sizeof X** — высота, с которой вы обозреваете местность (0-100).

## SiN Episodes: Emergence

Во время игры нажмите клавишу ~ (тильда) и введите **sv\_cheats 1**. Активируется режим кодов. А сами коды такие:

**god** — бессмертие;  
**health 999** — 999 единиц здоровья;  
**impulse 101** — все оружие и амуниция;  
**notarget** — невидимость;  
**noclip** — прохождение сквозь стены.

Все коды для **Half-Life 2: Episode One** работают и в **SiN Episodes: Emergence**. Единственное отличие заключается в способе альтернативной активации консоли: файл **config.cfg** находится в папке **SE1\cfg**.

## Singles 2: Triple Trouble

**Легкие деньги.** Найдите в директории с игрой папку **config**, а в ней — файл **game.cfg**. Откройте его «Блокнотом», предварительно сняв в свойствах файла галочку с пункта «Только чтение», найдите строку **moneystart** и измените на **999999999** значение любого из полей **backyard**, **apartment** или **penthouse**. Сохраните изменения, после чего не забудьте поставить обратно галочку «Только чтение» в свойствах файла.

**Открыть все режимы игры.** В том же самом файле найдите в блоке **moneystart** строки **BackyardEnabled = false** и **PenthouseEnabled = false**. Замените слово **false** на слово **true** после знака **=**.

**Убрать цензуру.** Ну и самое вкусное. Поищите в файле **game.cfg** раздел **pixelation** и приведите две нижеследующие строки к такому виду: **pixelate = true** и **fullPixelation = false**.

## Shadow Ops: Red Mercury

Все коды вводятся в меню Options/Cheats.

**peterpan** — режим полета;  
**madminute** — бесконечные патроны;  
**firstlaw** — бессмертие;  
**interlsitrep** — все ролики;  
**greenlight** — доступ ко всем уровням.

## SimCity Societies

Давите **Enter** что есть силы и вбивайте:

**allinjure 0** — все живы-здоровы;  
**allinjure 1** — все ранены;  
**allsick 0** — никто не болеет;  
**allsick 1** — болеют все;  
**Eureka** — доступные все здания;  
**Reward** — доступны все бонусные здания;  
**whatsaguzzardo** — бесплатные действия с постройками;  
**orbo** — бесплатная энергия;  
**moneytree x** — дает x денег;  
**partridge** — все счастливы;  
**spawn имя** — призывает любого сима. Их названия можно найти

в папке **Electronic Arts\SimCity Societies\Data\XMLDb\Game\Objects\Figures**. Например, код **spawn policeman** призывает полицейского.

## Ski-Doo X-Team Racing

Отправляйтесь в меню **Player&Tuning** и в строке имен «лихих наездников» вводите: **gimmegravity**, **gimmecheatreset**, **gimmesuperboost**, **gimmedflyhigh**, **gimmetunin**, **gimmealltracks**, **gimmeallsleds**. Описывать результат от действия кодов не будем. Посмотрите сами. Иначе удовольствия совсем никакого не испытаете, а так — очень даже весело.

## Soldiers of Anarchy

Нажмите во время игры клавишу **Enter** и вводите нижеперечисленные коды. Чтобы деактивировать код, нужно просто ввести его еще раз.

**Immortalone** — режим бога;

**Showtrader** — дает все оружие, амунизию и предоставляет доступ к любому виду транспортных средств;

**Allvehicles** — все виды транспорта;  
**Endlessmunition** — бесконечный боезапас;  
**Soldierspawn** — создает еще одного солдата;  
**Winmission** — мгновенная победа;  
**Quitter** — мгновенный проигрыш;  
Введение кода **Hittingandhealing** дает доступ к следующим комбинациям горячих клавиш:  
**Ctrl + левая кнопка мыши** — лечение выбранного юнита;  
**Ctrl + правая кнопка мыши** — медленное убийство выделенного юнита;  
Введение кода **Speedhack** дает доступ изменять скорость игры посредством нажатия одновременно клавиш **T** и **Z**.  
Коды на вызов солдата, амуницию (кроме кода бесконечности) и виды транспорта действуют только тогда, когда вы находитесь в бункере.

## Soldier of Fortune

Чтобы получить доступ к консоли, допишите через пробел в строке «Объект» в свойствах ярлыка: **+set console 1**. После этого в игре жмите ~ (тильда) и вводите коды;

**Heretic** — бессмертие;  
**Phantom** — прохождение сквозь стены;  
**Ninja** — выключает AI у врагов, они вас просто не видят;  
**Defaultweapons** — получить оружие и оборудование;  
**Elbow** — получить оружия с 1 по 5;  
**Bigelbow** — получить оружие с 6 по 10;  
**Updateinvfinal** — пополнить боезапас и инвентарь;  
**Killallmonsters** — убить всех врагов на уровне.

## Soldner: Secret Wars

В папке <Каталог игры>\User\Campaigns\Campaign Template\Warehouse найдите файл **Stockpile.txt**. Сделайте резервную копию файла (на всякий пожарный), а затем отредактируйте содержимое следующим образом. В каждой строке после наименования объекта и символа двоеточия измените число на 1000. У вас получится что-то похожее:

**deserteagle:1000**  
**five7n:1000**  
**m1911a1:1000**  
**mark23:1000**  
... и т.д.

Тем самым вы измените характеристики оружия и предметов. Чтобы все это заработало, нужно начать новую кампанию.

## Space Empires 5

В главном меню нажмите тильду (~), чтобы открыть консоль. Введите в нее нужный код и закройте консоль повторным нажатием на тильду. Тем самым вы активируете введенный код.

**allsysseen** — открывает все солнечные системы;  
**allempseen** — открывает всех врагов в текущей игре;  
**omni** — распространяет ваше влияние на все солнечные системы;  
**money** — дает 100 000 каждого вида ресурсов;  
**research** — дает 100 000 очков исследований;  
**alltech** — дает все возможные на данном этапе развития научные открытия;  
**fastbuild** — быстрая постройка юнитов/зданий (убедитесь, что у вас достаточно ресурсов для этого — постройка не бесплатна);  
**Sphereworld** — мгновенно строит все, что вы заказали на выбранной планете;  
**nomaint** — юнитам и зданиям не требуются ресурсы для поддержки работоспособности;  
**intel** — дает 100 000 очков разведки;

**restoresupplies** — заправляет ваши корабли ресурсами по самые сопла;  
**collisiongrid** — показывает сетку столкновения во время боя;  
**showstats** — показывает статистику выбранного военного объекта;  
**retrofit название корпуса** — изменяет тип выбранного корабля;  
**repair** — ремонтирует выбранный корабль;  
**allplayershuman** — все компьютерные игроки переходят под управления игрока живого, то есть под ваше;  
**viewallcombats** — показывает все битвы на экране;  
**restoremove** — восстанавливает очки движения для выбранных кораблей.

## Spaceforce: Rogue Universe

Привычным движением руки утапливайте тильду (~) в пол и набирайте РЕГИСТРОЗАВИСИМЫЕ коды:

**God** — бессмертие;  
**BillGates** — дает 100 000 кредитов;  
**RocketFiesta** — плюс 50 ракет на борту;  
**GetCloakingDevice** — дает маскирующее устройство;  
**GetTimeDevice** — дает временное устройство.

## SpellForce 2: Dragon Storm

Прямо во время игры давите одновременно **Ctrl + J** и в появившейся консоли печатайте следующие коды:

**UI:FOWEnable(0)** — отключает туман войны;  
**LogSender:NoManaUsage(1)** — бесконечная мана;  
**LogSender:GiveGood(####)** — дает указанное вместо решеток количество ресурсов (обязательно вводите именно 4 цифры);  
**LogSender:AddMoney(####)** — дает указанное количество денег;  
**LogSender:GodMode(1)** — бессмертие для главгероя (и только для него).

Если консоль у вас не появляется, попробуйте вместо **J** нажимать на плюс (+) цифровой клавиатуры.

## Spider-Man

**ADMNTIUM** — неуязвимость;  
**GLANDS** — бесконечная паутина;  
**WEAKNESS** — полное здоровье;  
**LEANEST** — открыть все;  
**FANBOY** — все комиксы;  
**CINEMA** — показать все клипы;  
**SM LVIII** — быстрая смена костюмов.

Также для получения различных «шкур» вводите: **MRWATSON, KICK ME, XILRTRNS, SYNOPTIC, TRISNTNL, MIGUELOH, SECRTPWAR, CLUBNOIR.**

## Spider-Man: Friend or Foe

Коды вводятся либо на геймпаде, либо на клавиатуре. Вбивать их надо, находясь на летающей базе.

**Вверх, вверх, вниз, вниз, влево, вправо** — 5000 кредитов;  
**Влево, вниз, вправо, вправо, вниз, влево** — открывает нового Гоблина;  
**Влево, влево, вправо, вверх, вниз, вниз, вниз** — открывает Венома.

## Spider-Man: The Movie

Коды следует прописывать в подменю **Cheats** меню **Specials**. Чтобы отключить действие какого-либо кода, его следует набрать еще раз.

**Arachnid** — основной код, после его ввода открывается доступ ко всем остальным;

**Organicwebbing** — бесконечная паутина;

**Underthemask** — вид от первого лица;

**Captainstacey** — игра за пилота вертолета;

**Girlnextdoor** — игра за Мэри Джейн;

**Herman Schulz** — игра за Shocker'a;

**Realhero** — игра за полицейского;

**Serum** — игра за ученого;

**Imiarmas** — выбор уровня;

**Romitas** — возможность перескочить через уровень: поставьте игру на паузу и выберите пункт Skip level;

**Headexplody** — дополнительные бонусные уровни в секции training;

**Spiderbyte** — делает вас очень маленьким;

**Goestoyourhead** — а теперь делает вашу голову очень большой;

**Joelspeanuts** — большие головы у врагов;

**Dodgethis** — атаки в стиле «Матрицы».

## Sportsman`s Paradise

Выберите игру **Pigeon Hunt**, затем во время игры нажмите **2** — получите «Беретту».

Выберите игру **Prairie Dog Hunt**, затем во время стрельбы просто убейте всех птичек, что отвлекают вас от охоты. Взамен получите бонус.

Выберите игру **Prairie Dog Hunt**, затем нажмите **G** во время игры. Получите двустволку.

## Star Trek: Armada

Жмем **Enter**. Набираем:

**kobayashimaru** — следующая миссия;

**canofwhoopass** — компьютер эффективнее контролирует ваши корабли;

**youstopmecold** — корабли строятся быстрее;

**avoidance** — персонал обучается быстрее;

**showmethemoney** — дает 2000 монет.

**Неубиваемость**

Сначала придется покопаться в папке с игрой и открыть в «Блокноте» файл **RTS\_CFG.h**.

Найдите строку **float EASY\_DAMAGE = 0.5;** и измените значение на **0.0;**

То же самое сделайте и со строкой **float HARD\_DAMAGE = 2.0;**

Теперь щиты кораблей будут непробиваемыми, за исключением случаев, когда они снимаются спецорудиями;

**Перевозка людей**

Найдите в том же файле строку **TRANSPORTER\_MAX = 5;** и измените значение **5** на что-нибудь повыше. Чем выше цифра — тем больше людей можно будет перевозить за раз.

**Параметры ресурсов**

Следующие строки отвечают за ресурсы:

**int cfgMaxDilithium** — максимально возможное количество Дилитиума;

**int cfgMaxOfficers** — максимально возможное количество офицеров;

**int cfgMaxCrew** — максимально возможное количество человек в команде;

**int cfgStartingDilithium** — количество Дилитиума в начале миссии (рекомендуем **999999**);

**int cfgStartingCrew** — количество команд в начале миссии.

## Star Trek: Armada 2

Во время игры нажмите **Enter** и в появившемся окне вводите следующие коды:

**showmethemoney** — 2000 в местной валюте;

**kobayashimaru** — мгновенно выиграть миссию;

**kobayashimaru\_lost** — мгновенно проиграть миссию;

А теперь о самом главном — о режиме неуязвимости. Откройте файл **RTS\_CFG.H**. Ищите строку с описанием сложности игры: «**EASY\_DAMAGE = 0.5; float HARD\_DAMAGE = 2.0;**»

Если установите в качестве значений 0, то активируете неуязвимость. Хотя в некоторых туманностях ваш корабль все-таки может быть поврежден.

## Star Trek: Deep Space Nine — The Fallen

### Очень много здоровья

Во время игры нажмите **TAB** и введите:

**set plyr.ds9\_имя health 9999**. В зависимости от персонажа, которым вы играете, вместо **имя** нужно ставить **SISKO, SISKOEVA, KIRA, KIRAEVA, KIRACARD, WORF** или **WORFEVA**. Не знаете имен персонажей? Так или иначе, если не сработает один код, то подействует другой. Число 9999 может быть запросто изменено на, скажем, 9999999999.

### Повышение высоты прыжка

Во время игры нажмите **TAB** и введите:

**set plyr.ds9\_имя jumpz 1000**. В зависимости от персонажа, которым вы играете, вместо **имя** нужно ставить **SISKO, SISKOEVA, KIRA, KIRAEVA, KIRACARD, WORF** или **WORFEVA**.

### Быстрая запись

Нажмите **TAB** и введите **SAVEGAME =** — так вам не придется заходить в главное меню.

### Быстрый выход

Нажмите **TAB** и введите **EXIT =** — так вам не придется заходить в главное меню, а выйдете вы прямо в Windows.

### Выбор уровня

Посмотрите на файл **system\ds9.ini**. Скопируйте его куда-нибудь. Вдохните, откройте оригинал «Блокнотом» и начинайте править строку **LocalMap=title.dsm**. Вместо **title.dsm** подставьте название нужной карты:

**M01\_KiraL1A.dsm; M01\_KiraL2.dsm; M01\_KiraL1B.dsm; M01\_SiskoL1B.dsm; M01\_SiskoL1A.dsm; M01\_Worfl1.dsm; M03\_KiraL2.dsm; M03\_KiraL1B.dsm; M03\_KiraL1A.dsm; M03\_SiskoL2.dsm; M03\_SiskoL1A.dsm; M03\_SiskoL1B.dsm; M03\_Worfl2.dsm; M03\_Worfl1.dsm; M04\_KiraL1.dsm; M04\_SiskoL1.dsm; M04\_Worfl1b.dsm; M04\_Worfl1a.dsm; M05\_KiraL1.dsm; M05\_SiskoL1b.dsm; M05\_SiskoL2.dsm; M05\_SiskoL1a.dsm; M05\_Worfl1.dsm; M05\_Worfl2.dsm; M06\_SiskoL1B.dsm; M06\_SiskoL1A.dsm; M06\_SiskoL1C.dsm; M06\_Worfl1B.dsm; M06\_Worfl1A.dsm; M06\_Worfl1C.dsm; M07\_KiraL2.dsm; M07\_KiraL1.dsm; M07\_SiskoL1A.dsm; M07\_SiskoL3A.dsm; M07\_SiskoL1B.dsm; M07\_SiskoL2.dsm; M07\_SiskoL3B.dsm; M07\_Worfl3.dsm; M07\_Worfl2B.dsm; M07\_Worfl2A.dsm; M07\_Worfl1.dsm; M10\_KiraL2.dsm; M10\_KiraL1B.dsm; M10\_SiskoL2.dsm; M10\_SiskoL1B.dsm; M10\_SiskoL1A.dsm; M10\_Worfl2.dsm; M10\_Worfl1B.dsm; M10\_Worfl1A.dsm; M11\_KiraL1.dsm; M11\_SiskoL1a.dsm; M11\_SiskoL1b.dsm; M11\_Worfl1.dsm; TrainingRoom.dsm; Entry.dsm; DS9\_Ops.dsm; DS9\_Promenade.dsm.**

Не забудьте запустить игру — она сразу же загрузит вам тот уровень, который вы заказывали.

### Видеовставки

А вот это уже не уровни, но видеовставки на движке. Их тоже можно подставлять в вышеуказанном файле:

**CM01a\_SW.dsm; CM01b\_SW.dsm; CM04\_Lab.dsm; CM05\_Kira.dsm; CM06\_SW\_Capture.dsm; CM10\_KiraL1A.dsm; CM10\_SWK\_L3.dsm; CM11B\_SWK.dsm; CM11\_LabRitual.dsm; CM\_ArdPrison.dsm; CM\_Defiant.dsm; CM\_Endcredits.dsm; CM\_GlobalSpace.dsm; CM\_SpaceStation.dsm; CM\_Worf\_Endgame.dsm; GCM11end\_WraithObk.dsm.**

## Star Trek: Hidden Evil

Вводятся коды прямо во время игры.

**Bones** — добавить Huprospray в инвентарь;

**Kirk** — вагон здоровья;

**Scotty** — дает все ключи и карточки;

**Spock** — пропустить уровень.

## Star Trek: Legacy

Чтобы активировать тот или иной чит, вам необходимо отредактировать соответствующий файл при помощи «Блокнота». Все указанные ниже файлы находятся в корневом каталоге игры. Если что-то не работает, попробуйте убрать атрибут «Только чтение» в свойствах нужного файла.

Неуязвимость.

Откройте файл **config.cfg** и замените число **0.35** в строке **cfg\_SPPlayerDamageModifier = 0.35** на число **0.00**.

Доступ ко всем миссиям.

Откройте файл **art\_cfg.h** и замените число **0** рядом со строкой **GIVE\_ALL\_MISSIONS** на число **1**.

Улучшенный транспорт.

В файле **rts\_cfg.h** замените число **5** в строке **TRANSPORTER\_MAX = 5** на любое другое, большее по значению. Тем самым вы увеличите вместимость транспортов.

Быстрый транспорт.

Откройте файл **rts\_cfg.h** и замените число рядом со строкой **float TRANSPORTER\_DELAY** на **0.0** или **0.1**.

Улучшенный радар.

В файле **rts\_cfg.h** измените число рядом со строкой **rangeScan** на **32000.0f**.

Больше денег на старте.

В файле **config.cfg** допишите такие строки:

```
// Starting balance
```

```
cfg_InitialCommandPoints = 9999999
```

Предварительно убедитесь, что таких строк нет. Если же они есть, но с другим числом, просто измените цифру на **9999999**.

## Star Trek: Voyager — Elite Force

Во время игры нажмите тильду (~) и введите **sv\_cheats 1**. Теперь вводите **give #**, где # — это:

**Phaser; Tetrayon Disruptor; Compression Rifle; Scavenger Rifle; IMOD; Tricorder; Health; Ammo; Weapons; All; Stasis Weapon; Grenade Launcher; Photon Burst; Dreadnought Weapon; Armor; Paladin Weapon; Desperado Weapon; Klingon Blade; Bot welder; Bot laser; Bot rocket; Forge proj; Forge psych; Parasite; Borg weapon.**

## Star Wars: Battlefront

Создайте профиль **Jub Jub**, и все пехотинцы станут похожи на карапузов.

## Star Wars: Battle for Naboo

Зайдите в **options\passcodes** и клавишуйте, соблюдая регистр. После ввода нажмите **enter code**.

**JHGNRGAS** — доступ ко всем уровням;

**FMRYLDAD** — дополнительный уровень;

**EOWXZGAS** — фотка разработчиков;

**DIWMZIAR** — посмотреть титры;

**HRDTOKIL** — дополнительная броня.

## Star Wars: Episode I — Phantom Menace

Во время игры нажмите **Backspace**, затем введите следующие коды:

**Happy** — третье оружие становится более мощным;

**From above** — перемещает камеру в положение сверху;

**Naughty naughty** — перемещает камеру за спину герою;

**Perf** — wireframes on/off;

**But i feel so good** — push force power изменит цвет на красный;

**Perfection** — окрашенная в пурпурный цвет push force power теперь убивает;

**Slowmo** — режим замедленной игры;

**Beyond cinema** — режим letter-box movie;

**I like to cheat** — дает все оружие и добавляет 500 выстрелов к оружию 2, 500 выстрелов к оружию 3, 5 выстрелов к оружию 4, 1 выстрел к оружию 5 и 10 выстрелов к оружию 6;

**Give me life** — увеличивает здоровье до 100 (даже если раньше оно было выше);

**Iamqueen** — играть за королеву Amidala;

**Iampanaka** — играть за капитана Panaka;

**Iamquigon** — играть за Qui-Gon'a;

**Iamobi** — играть за Obi-Wan'a;

**I really stink** — легкий уровень сложности;

**Fps** — включить показ количества кадров в секунду.

## Star Wars: Episode I — Racer

Коды вводятся прямо во время игры.

**SW\_IWANNABEAJEDIKNIGHT** — неуязвимость;

**SW\_PRINCESSLEIAISAHOTCOOKIE** — получить все оружие;

**SW\_EWOKSTURNMEON** — выбор уровня;

**SW\_IWISHMYDADDYWASDARTHVADER** — открыть бонусный уровень;

**SW\_DONTSEEAUSTINPOWERS** — выиграть уровень;

**SW\_THEFORCESUCKS\_TRYSCIENTOLOGY** — проиграть уровень;

Кроме этого, в магазинчике Ватто можно ввести **Ctrl + F4 + 4**. Это даст вам 1000 кредитов. Этот код можно вводить пять раз.

## Star Wars: Galactic Battlegrounds

Во время игры нажимайте **Enter** и вводите:

**SKYWALKER** — выиграть миссию;

**TARKIN** — убить всех врагов;

**FORCEFOOD** — добавить 1000 единиц провианта;

**FORCENOVA** — добавить 1000 единиц NOVA;

**FORCECARBON** — добавить 1000 единиц углерода;

**FORCEORE** — добавить 1000 единиц руды;

**FORCEBUILD** — быстрая постройка;

**FORCEEXPLORE** — показать всю карту;

**FORCESIGHT** — убрать туман войны;

**DARKSIDExx** — уничтожить врага, где **xx** — его номер.

## Star Wars: Jedi Knight — Jedi Academy

Вызовите клавишей ~ (тильда) консоль и вбивайте коды:

**Devmapall** — открывает доступ к остальным кодам;

**God** — неуязвимость;

**Noclip** — режим прохождения сквозь стены;

**Notarget** — невидимость;

**Give all** — все оружие и инвентарь;

**Give health x** — получаете **x** единиц здоровья;  
**Setforceall x** — повышает навык владения Силой до уровня **x** (максимум — 3).

## Star Wars: Jedi Knight 2 - Jedi Outcast

Для того чтобы открыть консоль, во время игры нажмите **Shift + ~** (тильда). В появившемся окне введите **Devmapall** и получите доступ к следующим кодам:

**God** — режим Горца;  
**Noclip** — режим духа;  
**Notarget** — невидимость;  
**Give all** — все оружие и полный инвентарь;  
**Give health** — восстановить здоровье;  
**Give armor** — дать 100% брони;  
**Give ammo** — пополнить боезапас;  
**Kill** — харакири по-джедаевски.

## Star Wars: Knights of the Old Republic

В корневом каталоге игры лежит файл **swkotor.ini**. В нем под параметром **Game Options** надо вписать строку: **EnableCheats=1**. Это активирует режим кодов. Теперь в игре станет доступна консоль по нажатию на клавишу **~** (тильда). В ней можно активировать следующие коды:

**Heal** — восстановление здоровья;  
**Setcomputeruse x** — поменять навык использование компьютера на **x**;  
**Setdemolitions x** — изменить параметры взрывчатки;  
**Setstealth x** — изменить навык скрытного передвижения на **x** единиц;  
**Setawareness x** — навык осторожности;  
**Setpersuade x** — навык убеждения;  
**Setrepair x** — навык ремонта;  
**Setsecurity x** — навык лечения;  
**Setstrength x** — навык Силы;  
**Setdexterity x** — навык ловкости;  
**Setconstitution x** — навык переговоров;  
**Setintelligence x** — интеллект;  
**Setwisdom x** — мудрость;  
**Setcharisma x** — харизма;  
**Addexp x** — добавить **x** очков опыта;  
**Invulnerability** — неуязвимость;  
**Revealmap** — открыть всю карту;  
**Restartminigame** — начать мини-игру;  
**Addlightside x** — добавить **x** очков светлой стороны Силы;  
**Adddarkside x** — добавить **x** очков темной стороны Силы;  
**Givecredits x** — получить **x** денег;  
**Givesitharmor** — получить броню сита.

## Star Wars: Knights of the Old Republic 2 — The Sith Lords

В корневом каталоге игры лежит файл **swkotor.ini**. В нем под параметром **[Game Options]** надо вписать строку **EnableCheats=1**. Теперь в игре станет доступна консоль. Вызывайте ее клавишей **~** (тильда) и вбивайте коды:

**Heal** — лечение;  
**Setcomputeruse x** — изменить навык использования компьютера на **X**;  
**Setdemolitions x** — аналогично для навыка обращения со взрывчаткой;  
**Setstealth x** — ...для скрытности;  
**Setawareness x** — ...для осторожности;

**Setpersuade x** — ...для навыка убеждения;  
**Setrepair x** — ...для навыка ремонта;  
**Setsecurity x** — ...для навыка лечения;  
**Setstrength x** — ...для Силы;  
**Setdexterity x** — ...для ловкости;  
**Setconstitution x** — ...для телосложения;  
**Setintelligence x** — ...для уровня интеллекта;  
**Setwisdom x** — ...для мудрости;  
**Setcharisma x** — ...для харизмы;  
**Addexp x** — добавить X очков опыта;  
**Invulnerability** — неуязвимость;  
**Revealmap** — открыть всю карту;  
**Restartminigame** — начать мини-игру заново;  
**Addlightside x** — добавить X очков светлой стороны Силы;  
**Adddarkside x** — добавить X очков темной стороны Силы;  
**Addlevel** — увеличить уровень персонажа;  
**Givecredits x** — получить X денег;  
**Infiniteuses** — все предметы отныне можно использовать бесконечно;  
**Whereami** — показывает ваше точное положение на карте уровня;  
**Turbo** — скорость персонажей увеличивается в два раза;  
**Givemed** — получить 100 аптечек;  
**Giverepair** — получить 100 ремонтных комплектов;  
**Givecomspikes** — получить 100 компьютерных жучков;  
**Giveitem X** — получить предмет X. Полный список предметов приводить долго, поэтому перечислим лишь те, что появились во второй части: **g\_I\_PazSidebd001**, **g\_i\_credits00**, **g\_i\_medeqpmnt02**, **g\_i\_drdrepeqp002**, **g\_i\_progspike01**, **g\_i\_secspike01**, **g\_a\_clothes01**, **G\_PC\_LEVEL**, **G\_PC\_Align\_Val**, **G\_PC\_Light\_Total**, **G\_PC\_Dark\_Total**, **g\_turretbl002**.

Особенный интерес представляют коды, которые начинаются с **G\_PC**. С их помощью можно привлекать на свою сторону персонажей.

Также в **Knights of the Old Republic 2** есть альтернативное оформление главного меню. После того как вы пройдете игру, в главном меню появится ваш игровой персонаж. Альтернативные диалоги открываются в случае, если вы пройдете игру два раза: один раз со «светлой» концовкой и один раз — с «темной».

## Star Wars: Republic Commando

Во время игры откройте консоль клавишей ‘ (апостроф) и вводите коды:

**Loaded** — все оружие, гранаты и т.д.;  
**Ghost** — возможность проходить сквозь стены;  
**Fly** — режим полета;  
**Walk** — выключает предыдущий режим;  
**TheMatulaakLives** — неуязвимость;  
**Invisible 1/0** — невидимость (1 — включить, 0 — выключить);  
**Behindview 1/0** — режим игры от третьего лица (1 — включить, 0 — выключить);  
**Fierfek** — максимум патронов;  
**Darman** — пропустить текущую миссию;  
**AllWeapons** — все оружие;  
**DeafEnemies 1/0** — враги перестают вас слышать (1 — включить, 0 — выключить);  
**BlindEnemies 1/0** — противники вас не видят (1 — включить, 0 — выключить);  
**SmiteEvil** — уничтожить всех врагов на некотором расстоянии от игрока;  
**KillPawns** — отправить на тот свет всех подчиненных вам бойцов;  
**FreezeFrame #** — изображение замирает после задержки в # секунд;  
**Teleport** — телепортирует игрока в то место, куда указывает прицел;  
**Lamasu** — открывает все миссии;  
**Slomo #** — включить режим Slow Motion (Slomo 2 — движение в два раза быстрее, Slomo .25 — движение замедляется в четыре раза);

**SetJumpz #** — изменить силу прыжка (SetJumpz 400 — нормальная сила прыжка);  
**SetGravity #** — изменить гравитационную силу;  
**SetSpeed #** — изменить скорость игры (эффект аналогичен действию кода Slomo);  
**Changesize #** — изменить размер главгероя;  
**Stat FPS** — показывать FPS;  
**Stat Game** — показать статистику;  
**Suicide** — самоубийство.

## Star Wars: Shadows of the Empire

### Выбор уровня

Введите следующую фразу в качестве имени: **R Testers ROCK**. Прописные буквы учитываются. Далее нажмите **R + U** на одну секунду. Нажмите **N + O** на секунду. Нажмите **T** дважды. Нажмите **W + I** на одну секунду. Нажмите **T + H** на одну секунду. Нажмите **X + I** на одну секунду. Нажмите **Z + O** на одну секунду. Нажмите **R + S** на одну секунду.

### Shield

Нажмите **C** на пять секунд. Будет щит.

### Fly Other Ships

Нажмите **C** на пять секунд, когда будете летать на Outrider во время Skyhook Battle — сможете полетать на X-wing. Нажмите **C** на пять секунд снова — полетите на TIE fighter. Нажмите **C** на пять секунд еще разок — и вот вы снова на Outrider'e.

## Star Wars: Yoda Stories

Поставьте игру на паузу и вводите:

**Force** — получить Силу;

**Object** — получить все предметы;

**Sabre** — получить световой меч;

**Blasters** — получить все оружие;

**Locater** — получить сканер местности.

## Starlancer

Чтобы попасть в нужную миссию, придется начинать игру заново. Да, таковы жизненные реалии, что поделаться. В главном меню нажмите **Ctrl** и введите **potatoe**. После этого сверху появится надпись **M1**. Это — номер миссии. Цифрами на клавиатуре наберите номер нужной миссии, затем нажмите **Ctrl + Enter**. Держите, пока не появится экран выбора корабля.

## Starship Troopers

Запустите игру с параметром **-devuser**. Для этого в меню **Пуск** выберите пункт **Выполнить** и введите полный путь до исполняемого файла игры в кавычках, а в конце, через пробел, допишите вышеуказанный параметр. Т.е. вот так: "**C:\Program Files\Strangelite\Starship Troopers\STGame.exe**" **-devuser**. После этого во время игры нажмите ~ (тильда), чтобы вызвать консоль, и вводите:

**godmode** — неуязвимость;

**ineedammo** — дополнительные боеприпасы;

**setshake** — камера перестанет трястись;

**evileye** — убийство врагов одним лишь взглядом в их сторону.

## Starship Unlimited 2: Divided Galaxies

Следующие коды нужно вводить с зажатой клавишей **Home**. Каждая буква, введенная с зажатой **Home**, считается игрой частью кода. Не ошибитесь.

**HKBA** — установить Killer Beam на выбранный юнит;  
**HPKA** — установить уничтожитель планет на выбранный юнит;  
**HWA** — установить артефакт Wisdom на юнит;  
**HBGA** — установить лучший генератор;  
**HBCA** — установить лучший компьютерный модуль;  
**HBDA** — установить лучший двигатель;  
**HIRA** — установить артефакт быстрой перезарядки;  
**HCRA** — установить ремонтный модуль;  
**HBSA** — установить лучшие щиты;  
**HBAА** — установить лучшую броню;  
**HBFA** — добавить лучшие истребители в ангар;  
**HISA** — установить непробиваемые щиты;  
**HMCE** — максимальный боевой опыт;  
**HARA** — увеличить скорость разработок.

## Stolen

В главном меню нажмите следующие комбинации клавиш (нажимать надо быстро; запятые и плюсики вводить не надо):

**] [ Esc + вниз** — открыть все уровни;  
**Вверх, вниз, Esc + [** — открыть весь арт;  
**[ ] вниз, вверх, Esc + влево** — большеголовые враги.

## Street Racing Syndicate

В главном меню наберите **вверх, вниз, влево, вправо**. После этого появится поле для ввода кодов.

**SICKJDB** — открывает Subaru S202 STi (все машины разблокируются только в режиме аркады);

**SICKJZA** — открывает 1996 Toyota Supra RZ;

**RENESIS** — открывает Mazda RX-8;

**IGOTGST** — открывает 1999 Mitsubishi Eclipse GS-T;

**MYTCGTS** — открывает 2004 Toyota Celica GT-S Action Package;

**GOTPOPO** — открывает Police car;

**LETMEGO** — вместо денежного штрафа полиция ограничивается устным предупреждением (к сожалению, только для первых трех нарушений);

**FIXITUP** — бесплатная починка автомобиля (можно использовать один раз для каждого профиля);

**GORETRO** — открывает винил с изображением Pac-Man'a, всем известного героя одноименной игры от Namco (она же выпустила и SRS).

## Submarine Titans

Одним нажатием **ENTER** во время игры вы получите доступ к...

**FOW** — открыть карту;

**TECH** — все технологии;

**ENERGY** — полная энергия;

**AIR** — полный запас воздуха;

**SILICON** — полный силикон (для силикоидов);

**METAL** — 1000 Metal;

**GOLD** — 1000 Gold;

**CORIUM** — 5000 Corium;

**EXITON** — 1000 Gold, 5000 Corium, 10000 Metal.

## Sudden Strike: Resource War

Во время игры нажмите **Enter** и вводите коды:

**\*koenigstiger\*** — неуязвимость и максимально мощное оружие;

**\*omniscience\*** — открыть карту и убрать туман войны;

**\*blitzkrieg\*** — мгновенная победа.

В некоторых версиях игры коды нужно вводить с двумя звездами в начале и без звезды в конце. Например, **\*\*koenigstiger**.

## Supreme Commander

Включите режим читов в настройках и вводите коды:

**Alt + N** — неуязвимость;

**Ctrl + Alt + B** — дополнительные ресурсы;

**Alt + T** — телепортирует выбранный юнит;

**Ctrl + K** — убивает выбранный юнит;

**Alt + F2** — призывает любого юнита;

**Ctrl + N** — возможность изменить имя юнита;

**Ctrl + Shift + C** — копирует выбранный юнит или постройку в буфер обмена;

**Ctrl + Shift + V** — вставляет юнита или постройку из буфера обмена (да-да, прямо как в текстовых редакторах);

**Alt + левый клик по юниту** — изменяет угол обзора камеры.

Все указанные выше читы работают лишь в режиме одиночного сражения. Чтобы коды заработали в кампании, нужно немного повозиться. Откройте «Блокнотом» файл **Game.prefs**, который находится по адресу **Documents and Settings\<имя пользователя>\Local Settings\Application Data\Gas Powered Games\Supreme Commander**. Допишите следующие строки в начало файла (над строкой **'profile = {}**):

```
debug = {  
  enable_debug_facilities = true  
}
```

Если коды в кампании не заработали, удалить все ваши сохраненные игры и профили, а также файл **Game.prefs**. Запустите игру, создайте профиль, но не начинайте играть, а сразу выходите из игры. Теперь проделайте еще раз все то, что написано выше.

## Supreme Commander: Forged Alliance

Коды работают в многопользовательских сражениях, если в настройках включить параметр **Cheating**. Чтобы включить читы в одиночной кампании, надо сделать следующее. Отыщите в папке **Documents and Settings\<имя пользователя>\Local Settings\Application Data\Gas Powered Games\Supreme Commander Forged Alliance** (если у вас Win XP) или в папке **Users\<имя пользователя>\AppData\Local\Gas Powered Games\Supreme Commander Forged Alliance** (если у вас Vista) файл **Game.prefs** и откройте его в «Блокноте». В начале файла (над строкой **'profile = {}**) допишите следующее:

```
debug = {  
  enable_debug_facilities = true  
}
```

Сохраните файл. Если коды не заработали, тогда удалите ваши сохранения и профиль, а также файл **Game.prefs**. Снова запустите игру, создайте профиль, но миссии проходить не начинайте. Проделайте то, что написано в первом абзаце. Теперь все должно работать.

Собственно, коды:

**Alt + N** — бессмертие;

**Ctrl + Alt + B** — дает 10000 единиц ресурсов;

**Alt + T** — телепортирует выбранного юнита;

**Ctrl + K** — убивает выбранного юнита;

**Alt + F2** — призывает любого юнита;

**Ctrl + N** — можно дать персональное имя любому юниту;  
**Ctrl + Shift + C** — копирует в буфер обмена здание либо юнит;  
**Ctrl + Shift + V** — вставляет юнита или здание из буфера обмена;  
**Alt + левая кнопка мыши по юниту** — сменяет положение камеры.

## Supreme Ruler 2010

Коды набираются прямо во время игры:

**cheat georgew** — получить \$10000;  
**cheat instantwin** — выиграть сценарий;  
**cheat allunit** — производство всех существующих юнитов;  
**cheat maxstat** — получить спутники;  
**cheat fullmapshow** — увеличить обзор карты;  
**cheat endday** — пропуск игровых дней.

## Supreme Snowboarding (Border Zone)

Коды вводятся в меню.

**siipiveikkoliitelee** — дополнительные трекки;

**lee** — см. чуть выше;

**hiihthooper** — доступен новый гонщик;

**oper** — см. чуть выше;

**imhotepmaailmojentuhoaja** — режим отладки, надо после ввода нажать **E** во время игры;

**seivaavideograbbi** — сделать фотку. Очень красиво. Иногда.

Как заставить игру открыть все уровни?

Зайдите в папку **Supreme/Saved\_Data**, найдите файл **Available\_Levels.txt** и откройте его в «Блокноте». Приведите указанные строчки к такому виду:

```
{  
  "Easy",1,  
  "Medium",1,  
  "Hard",1  
}
```

Теперь открывайте в том же «Блокноте» файл **Defaults.txt** и измените значение **available\_tracks=3**; на **available\_tracks = 7**;

## Surf's Up

Из главного меню войдите в пункт **Extras**, там выберите **Cheat Codes**. На этом экране вводите коды:

**FREEVISIT** — открывает все локации чемпионата;

**GOINGDOWN** — открывает все локации Leaf Sliding;

**DONTFALL** — разблокирует бонусную миссию;

**MYPRECIOUS** — открывает все доски для серфинга;

**NICEPLACE** — все изображения в галерее;

**WATCHAMOVIE** — все видео в галерее;

**TOPFASHION** — все украшения для персонажей;

**IMTHEBEST** — разблокирует персонажа Танк Эванс;

**SLOWANDSTEADY** — Гик;

**THELEGEND** — Зеке Топанга;

**KOBAYASHI** — Татсухи Кобаяси;

**SURPRISEGUEST** — Эллиот;

**TINYBUTSTRONG** — Арнольд.

## SWAT 3: Close Quarters Battle

Во время миссии нажмите **Shift** + ~ (тильда) и вводите:  
**Biggerpockets** — бесконечный боезапас (то, чего так часто не хватает в некоторых миссиях);  
**Casual** — война голышом;  
**Doubleshot** — оружие стреляет намного быстрее;  
**hotstuff** — преступников становится сложнее убить;  
**Iamleet** — выполнить все задания и получить очередную медальку на шею. Естественно, закончить миссию с победой;  
**Johnwoo** — slo-mo;  
**justin** — преступники никогда не сдаются (наручники можно выкинуть);  
**nc17** — раненые дольше и активнее истекают кровью;  
**noshades** — легким движением руки ночные миссии превращаются в дневные;  
**Swatlord** — бессмертие для всего отряда;  
**Whosyourboss** — заставляет однополчанина стрелять из оружия.

## SWAT 4

Найдите файл **swat4.ini** в каталоге **SWAT4/Content/System**. Открывайте его «Блокнотом» (предварительно сделав резервную копию), ищите блок **[Engine.GameEngine]**, а в этом блоке — строку **EnableDevTools=False**. Перепишите ее как **EnableDevTools=True**. Сохраните изменения, загружайте игру и нажимайте ~ (тильда), чтобы открыть консоль для ввода кодов.

**god** — бессмертие;  
**ghost** — прохождение сквозь стены;  
**SetJump #** — изменить высоту прыжков (вместо # подставляйте свое число);  
**SetGravity #** — изменить гравитацию (вместо # подставляйте свое число);  
**3rd person camera** — включить вид от третьего лица;  
**Change map** — показать название карты;  
**open <название карты>** — открывает указанную карту.  
Список карт (MP — карта для мультиплеера, SP — для одиночной игры):  
**MP-ABomb; MP-ArmsDeal; MP-AutoGarage; MP-Casino; MP-Courthouse; MP-DNA; MP-FairfaxResidence; MP-Foodwall; MP-Hospital; MP-MeatBarn; MP-PowerPlant; MP-RedLibrary; MP-Tenement; MP-Training; SP-ABomb; SP-ArmsDeal; SP-AutoGarage; SP-Casino; SP-ConvenienceStore; SP-DNA; SP-FairFaxResidence; SP-FoodWall; SP-Hospital; SP-Hotel; SP-JewelryHeist; SP-RedLibrary; SP-Tenement; SP-Training; swat\_splashscene.**

## SWAT 4: The Stetchkov Syndicate

Найдите в папке с игрой каталог **ContentExpansion\System**. Там находится файл **Swat4X.ini**. Откройте его «Блокнотом», найдите блок **[Engine.GameEngine]** и исправьте строку **EnableDevTools=False** на **EnableDevTools=True**. Начинайте игру, нажимайте клавишу ~ (тильда) и вбивайте коды:

**behindview 1** — вид от третьего лица;  
**behindview 0** — вид от первого лица;  
**setgravity x** — изменить гравитацию на значение x (x — какое-либо число);  
**setjump x** — изменить высоту прыжка на x;  
**god** — бессмертие;  
**ghost** — прохождение сквозь стены;  
**walk** — отключение предыдущего режима.

## Switchfire

Коды вводятся прямо во время игры.  
**killthecat** — дополнительная жизнь;  
**videogamehero** — бессмертие;  
**parley** — враги перестают стрелять;  
**missingfeature** — все оружие.

## Tachyon: The Fringe

Нажмите **7** во время игры и вводите:

**IM A CHEATER** — этот код необходим для активизации читов;

**ONE MILLION DOLLARS** — 5000 кредитов;

**QUICKENING** — бессмертие;

**COME GET SOME** — весь боезапас;

**DILITHIUM** — вся энергия;

**THERE IS NO SPOON** — вернуться на базу и автоматически победить;

**BOOM STICK** — все предметы;

**RAGTAG** — все корабли;

**KESSEL RUN** — улучшить корабль.

## Technomage: Return of Eternity

Во время игры давите **Enter** и вводите (все коды — с прописной буквы):

**victory is mine** — победа; **now you die** — проигрыш; **fill this bag** — добавить 10 000 в свою копилку; **revelation** — показать всю карту; **build anything** — открыть доступ ко всем квестам; **give me power** — доступ ко всем заклятиям; **cheezy towers** — снять ограничение по расстоянию на заклятия; **restoration** — подлечиться; **frame it** — показать счетчик кадров в секунду; **i'm a loser baby** — послать все к черту и выйти из игры; **grow up** — выбранный персонаж «толстеет» сразу на пять уровней.

## Teenage Mutant Ninja Turtles 2003 Edition

Для того чтобы увидеть черепах, одетых в новогодние костюмы Санта-Клаусов, переведите системную дату на **24** или **25 декабря**. Чтобы увидеть черепах в специальном костюме Хэллоуина, измените дату на **31 октября**.

Если пройдете третий уровень **Dojo** за всех четырех черепах, получите в свое распоряжение специальный прием **Gembu**. При его использовании повреждения наносятся всем врагам на экране. Но у вас есть возможность использовать этот прием только три раза на каждом уровне.

Чтобы открыть режим **Challenge**, пройдите игру за всех четырех черепах.

## Terminal Machine

**Shift + G** — включить неуязвимость;

**Shift + T** — выключить таймер.

Чтобы отменить действие кода, необходимо набрать его повторно.

## TerraWars: New York Invasion

Нажмите клавишу **T** и набирайте коды:

**god** — бессмертие;

**notarget** — невидимость;

**armor** — максимум брони;

**health** — максимум здоровья;

**ammo** — боеприпасы;

**guns** — все пушки.

## Test Drive Off-Road 3

В качестве имени введите **ZAKARY X**, чтобы получить все машины, трасы и далее по списку.

## The Bard's Tale

Во время игры зажмите **Shift** и стрелками на клавиатуре наберите:

**вправо, влево, вправо, влево, вверх, вниз, вверх, вниз** — неуязвимость;

**влево, вправо, влево, вправо, вверх, вниз, вверх, вниз** — иммунитет к атакам врагов;

**влево, влево, вправо, вправо, вверх, вниз, вверх, вниз** — полные здоровье и мана;

**вверх, вниз, вверх, вниз, влево, вправо, влево, вправо** — дополнительные повреждения;

**вверх, вверх, вниз, вниз, влево, вправо, влево, вправо** — дополнительные деньги.

## The Chronicles of Riddick: Escape from Butcher Bay

Во время игры зажмите **Ctrl + Alt + ~** (тильда). В открывшейся консоли набирайте коды:

**cmd godmode** — бессмертие;

**cmd noclip** — прохождение сквозь стены;

**cmd giveall** — все оружие;

**cmd selfsummon** — появляется еще один Риддик;

**cmd kill** — совершить самоубийство;

**cmd cyclecamera** — переключить на вид от третьего лица (переключение обратно на вид от первого лица осуществляется той же командой);

**map X** — загрузить карту X (список карт можно посмотреть в папке <каталог игры>\Content\Worlds).

## The Dead Zone

Давите **Enter** и вбивайте коды:

**give me some oil** — 10 000 нефти в вашу казну;

**on screen** — показать карту;

**protect me** — бессмертие;

**free build** — все строится бесплатно;

**fast build** — все возводится быстрее в несколько раз;

**show enemy mines** — все мины как на ладони;

**victory** — победа на данном этапе за вами;

**defeat** — поднять лапки кверху, развернуть белый флаг и сдаться на милость врагу.

## The Elder Scrolls 4: Oblivion

Нажмите **~** (тильда) во время игры и вводите:

**tgm** — неуязвимость;

**tcl** — прохождение сквозь стены;

**tfh** — выводит на экран справку по игре;

**help** — показывает все доступные консольные команды;

**lock x** — запирает выбранную дверь (x=1...100);

**unlock** — отпирает выбранную дверь;

**kill** — убивает выбранную цель;

**coc x** — телепортация в локацию x;

**modpcs x, y** — добавляет y очков умения к скиллу x;

**modpca x, y** — добавляет y очков к атрибуту x;

**AdvLevel** — +1 базовый уровень;

**AdvSkill** — +1 уровень скиллов;

**CompleteQuest** — закончить выбранный квест;

**caqs** — завершить все квесты;

**psb** — получить все заклинания;

**ToggleMapMarkers** — показывает на карте еще необследованные места;

**sexchange** — изменить пол;

**showclassmenu** — изменить класс;  
**showbirthsignmenu** — изменить дату рождения;  
**player.setlevel x** — изменить уровень героя на x (x=1...255);  
**tai** — полностью отключает искусственный интеллект;  
**tcai** — отключает только ту часть электронных мозгов, которая ответственна за сражения;  
**player.additem 0000000f 1000** — +1000 золота;  
**player.additem 0000000a 100** — +100 отмычек;  
**player.additem 0000000b 100** — +100 Skeleton Keys;  
**player.additem 0000000c 100** — +100 Repair Hammers;  
**player.additem x y** — получить предмет x в количестве y. Вместо x необходимо вводить шестнадцатеричный номер вещи. Предметов в игре очень много, поэтому мы не можем привести полный их список. Но их номера идут строго по порядку, начиная с 0002299C и заканчивая 0003E9C4. Если вы представляете, что такое шестнадцатеричная система исчисления, для вас не составит проблем сделать список самостоятельно.

## The Elder Scrolls 4: Shivering Isles

Откройте консоль тильдой (~) и введите следующий код:

**player.additem X Y** — дает предмет X в количестве Y. Вместо X вводится код предмета. Вот известные нам значения X: 00016561, 00016562, 00016568, 0001657D, 0001657E, 0001657F, 00016CF1, 00016CF2, 00016CF3, 00016CF4, 0001F3E8, 00012D33, 0001F3CD, 0001F3CE, 0001F3CF, 0001F3D1, 0001F3D2, 0001F3D3, 0001F3D3, 0001F3D4, 0001F3D5, 0001F3D6, 0001F3EE.

В игре с помощью кодов есть возможность мгновенно получить любой квест. Вот как это сделать. Для начала откройте консоль тильдой (~). В нее вбивайте нижеперечисленные коды. Каждый код отвечает за группу квестов. Чтобы получить нужный, надо вместо X ввести некоторое число. Эти числа мы указали после кода. Какому квесту какая цифра соответствует мы напечатать, к сожалению, не можем, ибо на это уйдет слишком много места (а оно не резиновое, как известно). Поэтому оставляем вам некоторый простор для экспериментов.

**Player.SetStage SE01Door X** — 10, 20, 30, 40, 50, 200;  
**Player.SetStage SE02 X** — 5, 7, 10, 20, 21, 25, 30, 50, 60, 80, 90, 130, 140, 150, 160, 161, 162, 190;  
**Player.SetStage SE03 X** — 5, 8, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45, 200;  
**Player.SetStage SE03A X** — 5, 10, 15, 20, 50, 55, 60, 70, 200;  
**Player.SetStage SE04 X** — 5, 10, 20, 30, 40, 45, 50, 60, 100, 200;  
**Player.SetStage SE04Shell X** — 3, 5, 10, 20, 30, 200, 210;  
**Player.SetStage SE05 X** — 0, 5, 10, 15, 20, 30, 40, 45, 50, 55, 60, 65, 70, 80, 90, 92, 95, 100, 110, 120, 130, 200;  
**Player.SetStage SE06 X** — 0, 5, 6, 8, 9, 10, 15, 19, 20, 30, 35, 37, 38, 40, 42, 45, 50, 51, 60, 62, 65, 70, 71, 75, 80, 90, 100, 105, 120, 124, 125, 130, 140, 150, 160, 162, 170, 175, 180, 190, 195, 196, 198, 199, 200;  
**Player.SetStage SE07 X** — 0, 5, 8, 10, 15, 200;  
**Player.SetStage SE07A X** — 5, 10, 15, 20, 22, 25, 28, 30, 35, 40, 45, 200;  
**Player.SetStage SE07B X** — 5, 10, 15, 18, 20, 25, 30, 35, 40, 45, 50, 55, 200;  
**Player.SetStage SE08 X** — 0, 1, 4, 5, 10, 20, 25, 26, 30, 35, 40, 45, 50, 60, 70, 80, 90, 100, 200;  
**Player.SetStage SE09 X** — 0, 1, 5, 10, 20, 30, 40, 45, 55, 60, 70, 75, 80, 85, 90, 100, 105, 110, 115, 120, 125, 130, 135, 140, 145, 147, 150, 155, 160, 170, 200;  
**Player.SetStage SE10 X** — 0, 1, 3, 4, 5, 15, 25, 35, 45, 49, 53, 54, 55, 200;  
**Player.SetStage SE11 X** — 0, 5, 10, 20, 30, 35, 40, 45, 50, 100, 101, 105, 110, 111, 112, 115, 140, 141, 150, 155, 160, 190, 195, 200, 205;  
**Player.SetStage SE12 X** — 0, 5, 7, 9, 10, 20, 30, 40, 50, 60, 150, 160, 180, 200;  
**Player.SetStage SE13 X** — 0, 5, 6, 8, 9, 10, 20, 23, 24, 25, 35, 38, 40, 100, 195, 200, 255;  
**Player.SetStage SE14 X** — 5, 6;  
**Player.SetStage SE30 X** — 10, 15, 20, 25, 26, 30, 110, 115, 120, 125, 126, 130;  
**Player.SetStage SE32 X** — 1, 2, 10, 11, 20, 25, 30, 40, 45, 50, 55, 60, 70, 80, 90, 95, 100, 110, 120, 130, 140, 150, 160, 190, 200;  
**Player.SetStage SE34 X** — 5, 10, 20, 30, 100;

**Player.SetStage SE35 X** — 10, 20, 30, 40, 60, 70, 200;  
**Player.SetStage SE36 X** — 10, 15, 20, 30, 40, 200, 210;  
**Player.SetStage SE37 X** — 10, 20, 25, 30, 35, 40, 45, 50, 55, 200, 210;  
**Player.SetStage SE38 X** — 5, 10, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 50, 51, 52, 53, 54, 55, 56, 57, 58, 59, 60, 61, 190, 200;  
**Player.SetStage SE39 X** — 0, 10, 20, 30, 40, 45, 50, 60, 65, 70, 80, 210, 220;  
**Player.SetStage SE40 X** — 10, 20, 30, 40, 50, 200;  
**Player.SetStage SE41 X** — 5, 10, 20, 25, 30, 100;  
**Player.SetStage SE42 X** — 10, 200, 210;  
**Player.SetStage SE43 X** — 10, 100, 110, 200;  
**Player.SetStage SE44 X** — 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 200, 201;  
**Player.SetStage SE45 X** — 5, 10, 20, 50, 200, 205;  
**Player.SetStage SE46 X** — 10, 12, 13, 15, 16, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 200, 210.

## The Godfather

Нажмите **Esc**, чтобы поставить игру на паузу, после чего набирайте:

**corleone** — полное здоровье;  
**stracci** — максимум патронов;  
**cuneo** — \$5000;  
**tattaglia** — доступ ко всем видеороликам.

## The Hell in Vietnam

Во время игры давите тильду (~) и вбивайте коды:

**Cheat.GodMode()** — бессмертие;  
**Cheat.AddAmmo()** — дает 500 патронов;  
**Cheat.FullHealth()** — максимум здоровья;  
**Cheat.GiveAllWeapons()** — все оружие;  
**Cheat.TuneClip()** — увеличивает вместимость магазина для активного оружия;  
**Cheat.TuneGun()** — увеличивает скорострельность для активного оружия;  
**Cheat.GiveAllAmmo()** — дает немного патронов для всех стволов;  
**Cheat.NextMission()** — переход на следующий уровень.

## The Hulk

Коды вводятся в игре на терминалах, которые расставлены на уровнях:

**GMMSKIN** — бессмертие;  
**FLSHWND** — регенерация (в два раза быстрее стандартной);  
**ANGMNGT** — уровень ярости на максимум;  
**GRNCHTR** — неограниченное количество жизней;  
**HLTHDSE** — удваивает здоровье главного героя;  
**BRNGITN** — удваивает здоровье врагов;  
**MMMYHLP** — у врагов в два раза меньше здоровья;  
**FSTOFRY** — Халк убивает врагов с одного удара;  
**BRCESTN** — решение всех загадок на уровне;  
**TRUBLVR** — открытие доступа ко всем уровням.

Через параметры запуска можно добиться еще нескольких интересных эффектов. Параметры эти дописываются через пробел в графу «Объект» свойств ярлыка:

-**fesoak** — открывает доступ ко всем кодам, картинкам и видео;  
-**supersoak** — открывает доступ ко всем режимам игры;  
-**soak** — после старта игры вы сразу окажетесь на первом уровне;

- nocd** — программа не обращается к компакт;
- nosound** — игра без звука;
- framerateicon** — показывает количество кадров в секунду.

## The Incredibles

Для того чтобы получить доступ к некоторым кодам, нужно сначала прописать в файле **in.ini** по адресу <Каталог игры>\Game\ строку **Allowmastercheats = 1**. Прописывать можно в любом месте документа. Если все сделано правильно, на экране во время игры появится номер версии программы и количество кадров в секунду. После этого можно вводить следующие коды (вводятся в меню **Secret Codes**, предварительно надо поставить игру на паузу):

- Unlock** — открыть доступ ко всем уровням;
- Smartbomb** — убить всех врагов и уничтожить все объекты рядом с вашим персонажем;
- UUDDLRLRBAS** — прибавить 25% к здоровью;
- Showtime** — получить суперсилу на короткое время;
- Danieltheflash** — получить суперскорость (активируется нажатием на левую кнопку мыши во время бега);
- Mctravis** — то же самое, только на бегу противников можно будет еще и таранить;
- Kronos** — получить возможность суперудара;
- Bwthemovie** — режим замедления;
- Deevolve** — персонажи с маленькими головами;
- Einsteinium** — персонажи с большими головами;
- Hi** — показать вступительный ролик;
- Yournameinlights** — показать ролик с создателями игры.

Есть и другие коды, но что именно они дают, нам установить не удалось. Попробуйте, может, у вас они заработают: **The dude abides**, **Springbreak**, **Pinkslip**, **Labombe**, **Invertturret**, **E mode**, **Discorules**, **Dandruff**, **Tonyloaf**, **Flexible**, **Dashlikes**.

## The Incredibles: Rise of the Underminer

Найдите в папке **The Incredibles Rotudata** файл **in2.ini** и откройте его в «Блокноте». Замените строку **AllowMasterCheats = 0** на **AllowMasterCheats = 1**. Сохраните изменения и запустите игру. Зайдите в раздел **Secrets** и вводите:

- FROZBOOM** — суперудар Фрозы;
- MRIBOOM** — суперудар мистера Невероятного;
- FROZPROF** — Фрозон получает 1000 очков опыта;
- MRIPROF** — мистер Невероятный тоже не в обиде: теперь 1000 очков опыта достаются ему;
- MRIMASTER** — все способности и параметры мистера Невероятного прокачаны по максимуму;
- FROZMASTER** — тоже самое для Фрозы;
- WHYMUSTWEFIGHT** — неограниченная энергия;
- SHOWME** — открыть все изображения в галерее;
- LEVELLOCKSMITH** — выбор уровня;
- HUDBEGONE** — отключить графический интерфейс.

## The Lord of the Rings: The Battle for Middle-earth 2 — The Rise of the Witch-king

В папке с игрой отыщите файл **ini.big** и откройте его «Блокнотом». Там отыщите следующие строки:

- GoodCommandPointLimit = 300**
- EvilCommandPointLimit = 600**

Цифры можно изменять, как вам будет угодно. Отвечают они за командные очки светлой и темной сторон соответственно.

Еще парочка полезных строчек, которые вы, возможно, захотите изменить:

**GoodCommandPointsBonus = 20**

**EvilCommandPointsBonus = 50**

Эти строки отвечают за бонусы от захвата территорий. Значения имеет смысл поднять на 20-30 пунктов (выше — бесполезно, это ничего не даст).

## The Lord of the Rings: The Return of the King

Играя за Арагорна, вы можете провести комбо-прием. Просто поставьте игру на паузу и введите **8769**. В результате боец проведет быструю атаку из четырех ударов.

## The Mark

Жмите тильду (~) во время игры и печатайте коды:

**God 1** — бессмертие (здесь и далее для отключения кода вводите **0** вместо **1**);

**Health X** — дает **X** здоровья (вместо **X** надо ввести любое число);

**Invisible 1** — невидимость;

**Mucha 1** — прохождение сквозь стены;

**MuchaSpeed X** — устанавливает скорость передвижения на **X**;

**DrawFPS 1** — показывает счетчик кадров в секунду.

## The Movies

Прежде всего необходимо хотя бы один раз начать игру в режиме Sandbox. Сделав это, закройте **The Movies**, зайдите в меню **Пуск**, выберите там команду **Выполнить**, введите **regedit** и нажмите **Enter**. Появится редактор реестра. Найдите в нем ключ **HKEY\_CURRENT\_USER -> Software -> Lionhead Studios Ltd -> TheMovies -> Allow any Decade** и измените его значение с **0** на **1**. Снова запустите игру в режиме Sandbox и обратите внимание, что теперь можно выбрать любую декаду, а следовательно, получить доступ к большинству, если не ко всем, костюмам и декорациям.

## The Movies: Stunts & Effects

Вызовите консоль клавишей **Enter** и печатайте коды. Подтверждением правильности набора будет надпись **Cheat Active**.

**all clothing** — все костюмы;

**awards** — ваши фильмы всегда выигрывают все награды;

**biged** — самый большой участок земли;

**byebye** — конкуренты тихонько отходят в мир иной;

**kmt** — бесконечные деньги;

**moviemo** — открыто все, что только можно открыть;

**no hurt** — каскадеры не калечатся при выполнении трюков;

**noway** — мечта любого режиссера: актеры работают задаром;

**setset** — все декорации.

## The Settlers

Коды к уровням (даны в порядке возрастания):

**start, station, unity, wave, export, option, record, scale, sign, acorn, chopper, gate, island, legion, piece, rival, savage, xaver, blade, beacon, pasture, omnus, tribute, fountain, chude, trailer, canyon, repress, yoki, passive.**

## The Settlers 2: 10th Anniversary

Нажмите **Enter** во время игры и вбивайте:  
**GiveMeSomeMore** — дает по 10 единиц каждого ресурса;  
**FreedomOfMovement** — бесплатные очки Circumspection;  
**INeedSomeHelp** — победа в миссии;  
**ShowMeTheWorld** — открывает всю карту;  
**TooFast** — увеличивает скорость игры.

## The Settlers: Heritage of Kings

На экране карты введите следующие коды для игры на указанном уровне. Подтвердите ввод нажатием клавиши **Enter**.

**ericisdead** — kapta The Great River;  
**drakeisahero** — kapta Battle of Theley;  
**yukiisnice** — kapta Trading Caravans;  
**aricanshoot** — kapta Race against Time;  
**heliasiswise** — kapta Money or Life;  
**kalaisevil** — kapta Flee or fight;  
**dariohasabird** — kapta Unknown Land;  
**kerberosisgone** — kapta Flooded Land.

# The Ship

Во время игры давите на ~ (тильду) и вбивайте:

**sv\_cheats 1** — активирует режим читов;  
**noclip** — прохождение сквозь стены;  
**god** — неуязвимость.

# The Sims

Коды вводятся в консоль, которая вызывается нажатием **Ctrl + Shift + C**.

**klapaucius** — \$1000. Быстро и приятно. Кстати, см. чит на быстрые деньги ниже;  
**set\_hour #** — сменить время. Действует в течение всех суток — от 1:00 до 00:59;  
**sim\_speed #** — сменить скорость игры (от -1000 до 1000), этот чит работает плавнее установок по умолчанию;

- interests** — посмотреть характеристики симов;
- autonomy #** — сменить уровень AI у подотчетных симов;
- map\_edit on/off** — режим редактирования карты;
- route\_balloons on/off** — режим подсказок;
- sweep on/off** — показать тесты игры;
- tile\_info on/off** — показывать информацию о предметах;
- draw\_all\_frames on/off** — показывать все-все-все фреймы, влияет на скорость игры;
- history** — кидает историю семьи в файл по умолчанию в директории с игрой;
- !** — повторить последний введенный чит;
- ;** — отделить несколько читов друг от друга в одной строке.

## Быстрые деньги

[illegible]

## Почти бесплатное проживание

Подождите, пока принесут первый счет. Не оплачивайте его. Когда принесут второй, оплати первый. По идее, оба исчезнут за счет первого. Вот такая нехитрая экономия.

## Замок в небесах

Как насчет того, чтобы построить домик, висящий в облаках? Включайте режим **Building**, вытаскивайте камеру на свежий воздух, ставьте несколько колонн. Теперь зайдите в **Tiles**, выберите понравившийся тип полового покрытия, затем настелите его прямо на колонны.

Поставьте лестницу наверх, не забудьте добавить стен и мебели. Теперь удаляйте колонны и наслаждайся замком-в-облаках!

## The Sims: Castaway Stories

Сочетания клавиш, написанные ниже, работают в любом режиме игры.

**Ctrl + Shift + S** — показывает на экране различную служебную информацию, вроде счетчика кадров в секунду;

**Alt + Shift** — показывает информацию о выбранном объекте или типе местности под курсором.

Следующие коды также работают во всех режимах игры. Но есть один нюанс: чтобы они заработали в основном режиме Shipwrecked and Single, надо пройти его от начала и до конца честным путем хотя бы один раз. Коды вводятся в консоли, вызываемой сочетанием клавиш **Shift + Ctrl + C**.

Отметим, что коды с параметрами **on** или **true** отключаются, если вместо этих слов ввести **off** или **false** соответственно. Обратное правило также справедливо.

**boolProp dormSpecificToolsDisabled true** — дает возможность покупать дополнительные предметы;

**boolProp allow45DegreeAngleOfRotation true** — позволяет кнопками «.» и «,» вращать предметы на 45 градусов вместо 90 градусов;

**boolProp petActionCancel true** — можно отменять действия питомцев;

**boolProp controlPets true** — позволяет управлять животными, как обычными симсами;

**aging off** — отключает старение симсов;

**bugJarTimeDecay off** — всякие пойманные насекомые могут жить вечно;

**kaChing** — дает \$1000;

**motherLode** — дает \$50 000.

## The Sims: House Party

Нажмите **Ctrl + Shift + C**. Появится строчка для ввода кодов.

**rosebud** — добавить 1000 долларов;

**crash** — «запороть» игру;

**water\_tool** — создать водоем;

**interests** — показать personality и interests;

**draw\_floorable off** — отключить сетку на поверхностях;

**draw\_floorable on** — включить сетку;

**move\_objects** — передвинуть любой объект;

**quit** — альтернативный выход из игры;

**rotation значение** — альтернативное вращение камеры (значения от 0 до 3);

**draw\_routes on** — показать путь следования выбранного персонажа;

**draw\_routes off** — скрыть этот путь;

**sim\_speed значение** — установить скорость игры (значения от -1000 до 1000);

**set\_hour значение** — установить время суток (значения от 1 до 24);

**music** — сменить мелодию;

**sound** — переключить звук.

## The Sims: Life Stories

Нажмите **Shift + Ctrl + C**, чтобы открыть консоль, и вводите коды:

- gameVersion** — выводит на экран номер версии игры;
- aging** — отключает старение симсов;
- aspirationLevel x** — устанавливает на **x** шкалу желаний выбранного симса;
- aspirationPoints x** — добавляет **x** очков к шкале желаний выбранного симса;
- deleteAllCharacters** — удаляет всех симсов;
- familyFunds xy** — устанавливает на **y** количество денег семьи **x**;
- filmGrain 1** — включает эффект старого кино; чтобы его выключить, введет **0** вместо **1**;
- forcetwins** — выбранный беременный симс родит двойников;
- kaChing** — добавляет в семейный бюджет \$1000;
- lockAspiration** — замораживает шкалы желаний симсов на текущем значении;
- maxMotives** — устанавливает все мотивации симсов на максимум;
- motherLode** — дополнительные \$50000;
- motiveDecay** — отключает уменьшение мотиваций симсов;
- moveObjects** — позволяет передвигать объекты, которые обычно передвинуть нельзя;
- roofSlopeAngle x** — устанавливает на **x** наклон крыши дома (по умолчанию — 45 градусов);
- setHighestAllowedLevel x** — устанавливает максимальное количество этажей в доме на **x**;
- setHour x** — устанавливает время на **x**;
- showHeadlines** — скрывает или показывает белые облачка с мыслями симсов;
- slowMotion x** — устанавливает скорость игры (**x** может принимать значения от 0 до 8);
- stretchSkeleton x** — изменяет рост симса; **x=1.0** — нормальный рост, **x>1.0** — делает симса выше; **x<1.0** — ниже;
- terrainType** — изменяет тип местности; код работает только в режиме просмотра Neighborhood;
- unlockCareerRewards** — открывает все награды для выбранного симса.

## The Sims 2

Во время игры нажмите **Ctrl + Shift + C**, чтобы открыть консоль.

- Kaching** — получить 1000 единиц денег;
- moveObjects off** — отключить возможность передвижения объектов;
- autoPatch -off** — выключить автоматическое обновление игры;
- slowMotion X** — изменить игровую скорость на **X**. Нормальная скорость — 0, значения можно менять от 0 до 8;
- boolProp enablePostProcessing true** — этот код нужен для введения нижеследующих кодов;
- bloom rgb X** — эффект вспышки на экране, значения **X** от 0,0 до 1,0;
- letterBox X** — рисует рамку вокруг игрового экрана. Значения **X** от 0,0 до 0,4;

Все коды РЕГИСТРОЗАВИСИМЫЕ. У каждого кода с параметром **off** существует параметр **on**.

## The Sims 2: Bon Voyage

Во время игры жмите **Ctrl + Shift + C** и вбивайте РЕГИСТРОЗАВИСИМЫЕ коды:

- help** — показывает большинство консольных команд;
- help x** — показывает информацию о команде **x**;
- exit** — закрывает окно консоли;
- Kaching** — +1000 симолеонов на счету;
- motherlode** — +50000 симолеонов;
- twinzr2cute, twinsr2cute** или **ForceTwins** — рождаются близнецы;
- deleteAllCharacters** — удаляет всех Симов (использовать в режиме neighborhood view);
- TerrainType desert** или **TerrainType temperate** — изменяет вид местности (использовать в режиме neighborhood view);
- moveObjects on** — объекты могут быть размещены где угодно;
- agesimscheat on** — в меню любого Сима появляется возможность изменить его возраст;
- StretchSkeleton x** — изменяет рост Сима (вместо **x** вводите цифру, 1,0 — нормальный рост);
- aging on** — Симы не стареют;
- slowMotion x** — замедляет время (вместо **x** вводите цифру от 0 до 8; 0 — нормальное течение

времени, 8 — самое медленное);

**intprop censorgridsize 0** — отключает цензуру. Чтобы включить ее, вместо 0 ставьте 8.

## The Sims 2: Nightlife

**Виртуальная кредитка.** Данный трюк работает как обычная кредитная карточка. То есть деньги доступны симсам сразу после его активации, а зарабатываемые честным путем симолеоны идут на погашение долга. В режиме **Neighborhood** выберите **Household Lot** или **Family** и напечатайте любое имя. Затем нажмите **Ctrl + Shift + C**, чтобы открыть командную строку (предположим, вы выбрали имя **nightlife**), и введите **familyfunds nightlife 100000**. Это даст вам 100 000 симолеонов. В дальнейшем счет можно увеличивать командой **familyfunds +X** (где X — нужное количество дензнаков) или расплачиваться по долгам, вводя **familyfunds -X**.

**Обычные коды.** В процессе игры нажмите **Ctrl + Shift + C**, чтобы вызвать консоль, и вводите нижеперечисленные коды:

**agesimscheat on/off** — добавляет/убирает команду **set age** (установить возраст) в меню;

**aspirationLevel x** — установить уровень амбиций (Aspiration Level) симсов на значение X (от 0 до 5);

**aspirationPoints X** — добавить к уровню амбиций X очков;

**lockAspiration on/off** — отключает/включает понижение уровня амбиций в процессе игры;

**maxMotives** — устанавливает уровень удовлетворенности всех желаний человечков на максимум;

**motiveDecay on/off** — включает/отключает понижение уровня удовлетворенности во время игры;

**showHeadlines on/off** — включает/отключает показ желаний симсов в виде облачков над головами;

**kaChing** — счет семьи увеличивается на \$1000;

**motherLode** — счет семьи увеличивается на \$50 000;

**aging on/off** — включает/отключает старение симсов.

## The Sims 2: Pets

Нажмите **Ctrl + Shift + C**, чтобы вызвать на экран консоль. Вбивайте в нее следующие РЕГИСТРОЗАВИСИМЫЕ коды:

**motherlode** — 50000 симолеонов;

**IndividualRoofSlopeAngle 15/75** — активирует инструмент для изменения крыши дома (вводить надо либо число 15, либо 75, но не оба одновременно);

**boolprop ShowCatalogePFlags true/false** — активирует ярлыки в детальном просмотре (detail view); чтобы включить, введите true, чтобы выключить — false;

**DeleteAllObjects Doors/Windows/Stairs** — удаляет все двери (Doors), окна (Windows) и лестницы (Stairs);

**DeleteAllFences** — удаляет заборы и изгороди;

**DeleteAllHalfWalls** — удаляет стены между комнатами;

**DeleteAllWalls** — удаляет вообще все стены;

**boolprop ControlPets on/off** — включает (on) или отключает (off) полный контроль над животными;

**boolprop PetActionCancel true/false** — делает доступными (true) действия животных; false — отключение этого режима;

**boolprop DisablePuppyKittenAging true/false** — отключает (true) взросление котят и щенков; false включает старение обратно;

**boolprop PetsFreeWill true/false** — желание животных пожить на воле исчезает (false) или появляется (true).

## The Sims 2: Seasons

Жмите **Ctrl + Shift + C** и набирайте:

**boolProp testingcheatsenabled true** — мастер-код, позволяет использовать все остальные читы;  
**help -all** — показывает все возможные команды;  
**motherlode** — 50000 симолеонов;  
**boolprop constrainFloorElevation false** — позволяет изменять высоту каждого этажа в доме;  
**RoofSlopeAngle x** — изменяет на  $x$  угол наклона крыши ( $17 < x < 75$ );  
**autopatch** — игра будет проверять наличие обновлений в интернете;  
**stretchSkeleton x** — изменяет рост симса;  $x=1.0$  — нормальный рост,  $x>1.0$  — делает симса выше;  $x<1.0$  — ниже;  
**moveobjects** — позволяет передвигать объекты, которые до этого передвинуть было нельзя;  
**slowMotion x** — устанавливает скорость игры ( $x$  может принимать значения от 0 до 8);  
**boolprop carsCompact True** — более детализированные машины в режиме Neighborhood View (для отключения здесь и далее вводите **False** вместо **True**);  
**boolProp displayPaths True** — показывает место, куда идет выбранный сим;  
**boolprop lotInfoAdvancedMode True** — выводит на экран всякую полезную и не очень информацию о доме;  
**boolProp simShadows True** — включает тени;  
**aging off** — отключает старение симов;  
**aging on** — отменяет действие предыдущего кода;  
**boolprop allow45degreeangleofrotation true** — включает возможность поворачивать объекты на 45 градусов при помощи кнопок **<** и **>**;  
**intProp maxNumOfVisitingSims 8** — теперь на вечеринку можно пригласить больше народу;  
**social\_debug** — показывает, какую реакцию вызовет у окружающих выбранное действие.

## The Sims 2: University

Откройте консоль нажатием **Ctrl + Shift + C**. Теперь можно ввести следующие коды:  
**Kaching** — дает \$1000;  
**Motherlode** — дает \$50000;  
**slowMotion #** — изменить скорость игры (0—8);  
**aging -on** или **aging -off** — включить или отключить старение симов;  
**moveObjects on** или **moveObjects off** — включить или отключить возможность двигать предметы;  
**autoPatch -on** или **autoPatch -off** — включить или отключить автоматическое скачивание обновлений для игры;  
**deleteAllCharacters** — удалить всех персонажей (использовать в режиме Neighbourhood View);  
**twinsr2cute** — в случае рождения ребенка на свет всегда будут появляться близнецы;  
**stretchskeleton #** — изменить размер симов (1 — нормальный размер);  
**intprop censorgridsize 0** — долой цензуру (**intprop censorgridsize 8** включает цензуру обратно);  
**TerrainType desert** или **TerrainType temperate** — изменить тип местности (использовать в режиме Neighbourhood View);  
**intProp** — пригласить больше гостей на вечеринку (использовать в режиме Neighbourhood View);  
**help** — показывает некоторые читы;  
**exit** — закрыть консоль.

## The Thing

В игре нет кодов, как таковых. То есть нет кодов в том варианте, в котором мы привыкли их видеть. А увидеть и соответственно открыть их можно через реестр операционной системы. Для непосвященных постараюсь описать процесс как можно проще.

Откройте редактор реестра. Для этого необходимо в меню **Пуск\Выполнить** набрать «**regedit**». Откроется достаточно просто устроенное меню из двух колонок. Нам нужен раздел, который называется **HKEY\_LOCAL\_MACHINE**. А в нем открываем следующий путь:

**SOFTWARE\Computer Artworks\The Thing\1.0**

В правой колонке добавляем строковые параметры со значением **1** в каждом.

**PlayerInvulnerable** — бесконечная энергия только для вас;

**NPCInvulnerable** — бесконечная энергия для всей вашей команды;  
**FullWeaponEquip** — бесконечный боезапас для каждого вида оружия;  
**DoInGameLoadSave** — теперь появится меню загрузки и сохранения игры в меню options в игре.

## The Wheel of Time

Поскольку **The Wheel of Time** был создан на движке **Unreal Tournament**, читы местами совпадают. Так что открываем консоль тильдой (~) и вводим:

**Allammo** — все оружие с патронами;  
**behindview 1** — вид от третьего лица;  
**behindview 0** — отключает предыдущий режим;.  
**Fly** — режим полета;  
**Ghost** — прохождение сквозь стены;  
**Walk** — отключает два предыдущих кода;  
**God** — бессмертие;.  
**invisible 1** — невидимость;  
**invisible 0** — отключает предыдущий код;  
**killall [class]** — убить всех персон данного класса;  
**killpawns** — убить всех монстров;  
**playersonly** — тормозит время. Введите снова для отмены;  
**slomo #** — установить скорость игры (1.0 — по умолчанию);  
**switchcooplevel X** — сервер включает карту X с установками CoOp Style Weapon Carrying.  
**switchlevel X** — просто перейти на уровень X.

## Thief 2: The Metal Age

**Ctrl + Alt + Shift + End** — выиграть миссию.

Сделайте копию файла **dark.cfg**, затем откройте оригинал любым текстовым редактором, например, «Блокнотом». Добавьте строку: **cash\_bonus #**, где # — деньги, которые выдают в начале миссии.

## Thunderbolt 2

Во время игры нажмите ~ (тильду) и вводите коды:

**WINGAME** — мгновенная победа;  
**LOSEGAME** — мгновенное поражение;  
**FPS** — показать количество кадров в секунду;  
**POS** — показать ваши координаты.

## Tiger Hunt

**Shift + Z** — мгновенно перейти к следующей миссии;

**Shift + Y** — титановая броня. От нее отскакивают почти все снаряды. Только вот если вы наедете на мину или в вас попадет многокилотонная авиабомба, вас даже power armor, снятая с Фрэнка Хорригана, не спасет;

**Shift + X** — дает все предметы, которые вы только сможете собрать или получить за игру.

## Titan Quest: Immortal Throne

В меню паузы выберите пункт **Unlock Content** и вводите там следующие коды для получения секретных вещей:

**274267** — набор брони и оружия Шиноби Шозоку;  
**925678** — одежда великого торговца;

**437626** — броня германцев;  
**373624** — броня галлов.

## TMNT Mutant Melee

Для того чтобы открыть доступ ко всем уровням, запустите игру с параметром **-unlocked** (допишите его через пробел в свойствах ярлыка в графе «Объект»). У вас получится что-то вроде этого: "**<Каталог игры>\ztmnt.exe**" **-unlocked**. Это разблокирует все уровни для всех персонажей в режиме Adventure (с одной поправкой: эти персонажи должны быть «открыты» заранее).

## ToCA 2: Touring Car Championship 2

Все коды нужно печатать вместо своего имени.

**TOPDOWN** — вид сверху;

**DOUBLE** — все трассы;

**CARTASTIC** — все машины;

**OUCH** — режим битвы;

**MOVIE** — тупые столкновения;

**HIGHJUMP** — маленькая гравитация;

**HANGOVER** — горизонт размыт;

**SKINNY** — вид от колес;

**SKATES** — двойная скорость и тормоза;

**GIRDLE** — выделены графические элементы — дорога, текстуры;

**ECKLOCK** — открыть дополнительный трек;

**FASTBOY** — турбо включено;

**MINICARS** — режим микромашинок;

**TRIPPY** — режим психоделики.

## ToCA Race Driver 3

Зайдите в меню кодов и введите:

**Richard Petty** — доступ к машине Ричарда Петти;

**Michael Andretti** — драндулет Майкла Андретти.

Внимание! Коды РЕГИСТРОЗАВИСИМЫЕ!

## Tom Clancy's Ghost Recon

Находясь в игре, нажимайте **Enter** на цифровой клавиатуре и вводите:

**Autowin** — выиграть миссию;

**Autolose** — проиграть миссию;

**Unlockheros** — открыть персонажей-героев;

**Superman** — неуязвимость для себя;

**Teamsuperman** — неуязвимость для всей команды;

**Shadow** — невидимость для себя;

**Teamshadow** — невидимость для всей команды;

**Run** — увеличить скорость;

**Refill** — обновить инвентарь.

## Tom Clancy's Rainbow Six: Lockdown

Во время игры нажмите ~ (тильда) — появится консоль. Вбивайте в нее следующие коды:

**god** — неуязвимость;

**boom** — встряхивает экран;

**Listcmds** — показывает все доступные команды.

## Tom Clancy's Rainbow Six: Rogue Spear - Urban Operations

Нажмите во время игры **Enter** и вводите:

**teamgod** — бессмертие для всех бойцов;

**avatargod** — бессмертие для одного бойца;

**nobrainer** — отключить искусственный интеллект;

**explore** — условия победы отсутствуют. Помогает, когда хочется просто на карту посмотреть;

**5fingerdiscount** — заполнить инвентарь полезными предметами;

**theshadowknows** — невидимость.

## Tom Clancy's The Sum of All Fears

Откройте консоль (по умолчанию — **Enter** на цифровой клавиатуре) и вбивайте коды:

**Autowin** — выиграть миссию;

**Autolose** — проиграть миссию;

**Unlockheros** — открыть персонажей-героев;

**Superman** — неуязвимость для себя;

**Teamsuperman** — неуязвимость для всей команды;

**Shadow** — невидимость для себя;

**Teamshadow** — невидимость для всей команды;

**Run** — увеличить скорость;

**Refill** — обновить инвентарь.

## Tom Clancy's Splinter Cell: Chaos Theory

Чтобы активировать режим читов, необходимо проделать следующее: запустите игру, создайте новый профиль (не используйте профиль «Default», создайте свой собственный). Сохранитесь хотя бы один раз после начала игры. После этого закройте игру и отправляйтесь на поиски своего сохраненного профиля. Прячется он в папке **Documents and Settings\<имя пользователя>\Application Data\Ubisoft\Tom Clancy's Splinter Cell Chaos Theory\profiles**. Помните, что папка **Application Data** скрыта в Windows по умолчанию. Чтобы сделать ее видимой, выберите в верхнем меню **Сервис/Свойства папки**, перейдите на вкладку **Вид**, в разделе **Дополнительные параметры** найдите пункт **Показывать скрытые файлы и папки** и выбирайте его. Когда нужная папка станет видна, найдите по вышеуказанному пути файл **<ваш профиль>.ini**, где **<ваш профиль>** — название созданного вами на предыдущем этапе профиля. Откройте файл «Блокнотом», найдите любые неназначенные клавиши (в файле они выглядят, например, как «F1=», «F2=» и так далее), после чего допишите после знака «=» любой из следующих кодов:

**Invisible 1** — невидимость; **Invincible 1** — неуязвимость; **ammo** — дополнительные патроны; **fly** — режим полета; **walk** — отменяет предыдущий режим; **playersonly** — останавливает врагов; **health** — дополнительное здоровье; **killpawns** — немедленная смерть всех противников; **ghost** — прохождение сквозь стены.

В результате у вас получится что-то вроде этого:

**F2=Invincible 1**

**F3=health**

Обратите внимание, что никаких пробелов после или перед знаком «=» нет.

Сохраните файл и запустите игру. Выбирайте ваш профиль — и теперь активировать тот или иной эффект вы сможете нажатием на нужную клавишу (в нашем примере, скажем, F2 сделает Сэма неуязвимым).

**Elite Mode.** Закончив прохождение Story Mode, попробуйте свои силы в режиме Elite mode. В этом режиме Сэму из всего арсенала доступен только нож.

**Трюк с камерами.** Обычные камеры, не способные видеть в инфракрасном диапазоне, можно легко обмануть, уничтожив все источники света в зоне ее действия. Тогда камера просто не сможет обнаружить Сэма.

## Tomb Raider: Chronicles

Дабы чит-коды сработали, вам придется повернуть Ларочку лицом на север. Не забудьте свериться по компасу.

**Следующий уровень.** Выберите инвентарь, перейдите к пункту Load game и зажмите **L + I + F + T**.

**Все оружие.** Выберите инвентарь, перейдите к large medipak (если есть) и зажмите **C + T + R + L**.

**Все предметы.** Выберите инвентарь, перейдите к small medipak (если есть) и зажмите **A + L + T + G + R**.

**Режим Бога.** Выберите инвентарь, перейдите к flares (если есть) и зажмите **F + I + R + E**.

## Tomb Raider: Legend

Во время игры зажмите **Backspace** и одну из цифровых клавиш для достижения нужного эффекта:

- 7** — пуленепробиваемая Лара;
- 3** — бесконечные патроны для штурмовой винтовки;
- 4** — бесконечные гранаты для гранатомета;
- 5** — бесконечные патроны для шотгана;
- 6** — бесконечные патроны для SMG;
- 8** — убийство с одного выстрела;
- 2** — показывает здоровье врагов;
- 1** — убирает текстуры;
- 9** — секретное оружие Excalibur;
- 0** — секретное оружие Soul Reaper.

Учтите, что работать коды будут, только если вы их предварительно разблокируете (они должны появиться в разделе бонусов Cheats).

## Tony Hawk's Pro Skater 3

Поставьте игру на паузу и в разделе **Cheat codes** в меню **Options** набирайте следующее:

**Backdoor** — включить режим кодов.

После этого набирайте все остальное.

**Roadtrip** — выбор уровня;

**Yohomies** — все персонажи;

## Tony Hawk's Underground 2

Для того чтобы открыть секретных персонажей, нужно пройти соответствующие миссии и испытания.

**Ben Franklin** — уровень Boston в режиме Story;

**Call Of Duty soldier, Natas Kaupas** — пройти игру в режиме Story на уровне сложности Sick;

**Jesse James, Nigel** — пройти классический режим на уровне сложности Sick;

**Jester** — уровень New Orleans в режиме Story;

**Matador** — уровень Barcelona в режиме Story;

**Graffiti Tagger** — Berlin в режиме Story;

**Ryan Sheckler** — уровень Scatopia в режиме Story;

**Shrek, The Hand** — пройти игру в режиме Story на нормальном уровне сложности;

**Shrimp Vendor** — уровень Australia в режиме Story;

**Steve-O, Tony Hawk's Pro Skater 1** — пройти классический режим на нормальном уровне сложности.

## Torrente: El Juego

Коды набираются прямо во время игры:

**AUPATLETI** — пополнить здоровье;

**CULABRISES** — получить все оружие;

**PARADACONPAQUETE** — пополнить боезапас;

**DAQUIUSTE** — мгновенно пройти уровень;

**KONG** — увеличение размеров героя;

**NANO** — уменьшение размеров героя.

## Toy Golf Extreme

В меню **Options** выберите пункт **Password** и вводите коды, чтобы открыть указанные уровни:

**DBABAC** — кухня;

**DDBBAC** — гостиная;

**AADACA** — спальня;

**BBACDC** — чердак.

## Transformers: The Game

Коды вводятся курсорными клавишами либо на экране **New Game**, либо на экране **Load Game**.

**вправо, вверх, вверх, вниз, вправо, влево, влево** — открывает две миссии в Кибертроне;

**влево, вверх, вниз, вниз, влево, вверх, вправо** — открывает Джаза первого поколения;

**вниз, вниз, вверх, вверх, вправо, вправо, вправо** — Оптимус Прайм первого поколения;

**вправо, вниз, влево, влево, вниз, вверх, вверх** — Скандалист первого поколения.

## Tribes: Vengeance

Допишите через пробел параметр **-console** в свойствах ярлыка игры, в графе «Объект».

Выглядеть это должно так: **tribes.exe -console**. После этого запускайте игру и открывайте консоль клавишей **Tab**. Коды следующие:

**god** — бессмертие;

**allammo** — получить 999 патронов, 99 гранат;

**allweapons** — все оружие;

**stat all** — показать всю статистику;

**stat none** — отключить всю статистику;

**stat FPS** — показать количество FPS, выдаваемых игрой.

## Troll

Во время игры нажмите клавишу ~ (тильда) для активации консоли и набирайте коды:

**elvis lives** — неуязвимость;

**no i am winner** — перейти на следующий уровень;

**oppenheimer** — усиливает стандартный файербол;

**xmas tree** — дает много бонусов и полезных предметов;

**tabasco** — выстрелить струей огня;

**system visor** — показывает системную информацию.

## TRON 2.0

Во время игры нажмите клавишу **T** и вводите коды в открывшемся окне:

**Mpgod** — неуязвимость и 100% энергии (только для оружия);

**Mpkfa** — все оружие и энергия;  
**Mphealth** — восстановление здоровья;  
**Mpmaphole** — пропуск уровня;

Чит **Mpgod** дает бесконечную энергию только для энергетического оружия. При стрельбе заряд не будет отниматься. Но скачивание из архивов по-прежнему будет отнимать энергию.

## Tropico

Нажмите **Ctrl** и введите коды:

**pesos** — добавить \$20,000;  
**contento** — повысить уровень счастья граждан на 10 единиц;  
**rapido** — быстрое строительство.

## True Crime: New York City

Поставьте игру на паузу, выберите **CompStat** —> **Map**, зажмите **Shift + F** и нажмите:

**Enter** три раза — выбор уровня;  
**Пробел** три раза — 100 очков «плохого полицейского»;  
**Delete** три раза — 100 очков «хорошего полицейского».

## True Crime: Streets of L.A.

Следующие коды прописываются в качестве номерного знака машины, когда вы создаете профиль. Можно ввести только один код. Собственно, больше и не надо, так как все коды просто меняют игровую модель главгероя.

**J1MM** — зомби;  
**TATS** — девушка с татуировкой;  
**MNKY** — парень с татуировками;  
**B00B** — женщина-панк;  
**B1G1** — женщина — ваш шеф из EOD;  
**TFAN** — толстый негр;  
**BRUZ** — боксер;  
**SWAT** — SWAT;  
**M1K3** — парень в маске;  
**ROSA** — девушка;  
**HAWG** — байкер;  
**JASS** — курящая обезьяна.

## Tycoon City: New York

В процессе игры нажмите:

**Ctrl + Alt + U** — 1000 очков для апгрейдов;  
**Ctrl + Alt + B** — 100 landmark bonds;  
**Ctrl + Alt + A** — увеличивает население города на 10 000 человек;  
**Ctrl + Alt + C** — добавляет в казну \$1000 000.

## Tyrian 2000

Коды вводить в главном меню T2K:

**TECHNO** — The Experimental PQZ ship;  
**UNKNOWN** — TX Silvercloud;  
**STORMWIND** — Stormwind - The Elemental;  
**STEALTH** — Ninja Star;  
**WEIRD** — Foodship Nine;

**LIZARD** — Dragon;  
**ENEMY** — Captured U-fighter;  
**PRETZEL** — Pretzel Pete Truck;  
**NORTSHIPZ** — Nort-Ship Z.

**Разновсяческие уровни сложности:**

В меню выбора уровня сложности можно зажать **Shift + G** и получить уровень сложности **Impossible**. А после этого зажать **Shift + J** и получить **Suicide**.

**Уровни сложности покруче, вводить в главном меню:**

**ENGAGE** — Super Tyrian, уровень сложности — Lord of the Game.

Нажать **Scroll Lock** и ввести **ENGAGE** — будет Super Tyrian, уровень сложности — Suicide.

**Режим отладки:**

Во время игры нажать **BACKSPACE** и **F10**, чтобы войти (выйти из) в режим отладки.

**Бессмертие:**

Во время игры нажать одновременно **F2 + F3 + F6**. Если появилось сообщение **Cheaters always prosper**, значит все в порядке. Неуязвимость отключается так же: **F2 + F3 + F6**.

**Шутка на рождественскую тему:**

Это делается из командной строки. Надо запустить файл **file0001** с ключом **yesxmas** и при запуске программы ответить **Yes**.

**Супер-мини-игра:**

В главном меню наберите **DESTRUCT** — получите мини-игру, очень напоминающую старую добрую **Scorched Earth**.

**Немедленно закончить уровень:**

**F2 + F6 + F7**. Не будет работать в Super Arcade и Super Tyrian.

**Вариант с Wild Detail:**

В **Setup** выбрать **Game Detail** и нажать **W**.

## Twisted Mind

Коды вводятся в консоли, которую можно вызвать, нажав на **F12**.

**TIME** — 999 секунд времени;

**VISIBLE** — все скрытые бонусы;

**MOVES** — 999 жизней;

**DONE** — переход на следующий уровень.

## Two Thrones

Во время игры нажмите **Tab**, чтобы попасть в консоль. Там прописывайте коды:

**Richardnice** — получить 1000 очков;

**Richardbad** — потерять 1000 очков;

**Manunited** — получить \$50 000;

**Aik** — потерять \$50 000;

**Stefanrehn** — режим неуязвимости;

**Utopia** — сломить сопротивление противника;

**Svensk** — никто не будет воевать с вами.

## Two Worlds

Приведенные ниже коды разблокируют пять бонусных предметов. Каждый код можно использовать только один раз за игру. Вводятся они в консоли, которая вызывается нажатием на тильду (~).

**Bonuscode 9728-1349-2105-2168** — Armor of Darkness;

**BonusCode 9470-4690-1542-1152** — Aziraal's Sword of Fire;

**Bonuscode 9470-6557-8820-9563** — Great Shield of Yatolen;

**Bonuscode 9144-3879-7593-9224** — Spear of Destiny;

**Bonuscode 9447-1204-8639-0832** — The Great Bow of Heaven's Fury.

## Tzar: The Burden of the Crown

Бремя власти облегчается очень просто. Сначала нажмите **Enter** и введите коротенькое вот это: **HMPRETTYPLEASEWITHSUGARONTOP**. Ввели? Молодцы, это не каждому удастся. Теперь за труды вам полагаются бонусы:

- HMGOD** — неуязвимость для выделенного юнита;
- HMREVEAL** — показать всю карту;
- HMNOFOG** — убрать туман войны;
- HMPETLEVA** — добавляет 50,000 ко всем ресурсам;
- HMDVALEVA** — добавляет 10,000 ко всем ресурсам;
- HMTIMER** — показывает таймер;
- HMBUILDZER** — быстрая постройка;
- HMUSURP** — потерять контроль над основными зданиями;
- HMNOTECH** — здания и юниты рождаются максимально проапгрейженными;
- HMSPAWN name** — вызывает юнит (вместо **name** введите его имя);
- HMNEXT** — следующая миссия;
- HMSPY** — показывает вражеские владения;
- HMDemo** — прокрутить демку;
- HMRECORD** — записать демку.

## UFO: Afterlight

Чтобы активировать режим кодов, запустите игру с параметром **-enable\_system\_console=true**. Сделать это проще всего, кликнув правой кнопкой по ярлыку игры, выбрав свойства и дописав в графе объект через пробел указанный параметр.

Теперь запускайте игру, давите тильду (~) и вводите коды:

- ?** — показывает все консольные команды;
- full\_store** — дополнительная экипировка (вводить на глобальной карте);
- kill\_enemies** — убивает всех врагов на карте (вводить во время миссии);
- resource\_all** — дополнительные ресурсы (вводить на глобальной карте);
- add\_experience x** — дает **x** очков опыта выбранному юниту (вводить на экране персонала).

## UFO: Aftershock

Запустите игру с ключом **enable\_system\_console=true**. Для этого зайдите в меню **Пуск**, выберите там **Выполнить**, нажмите кнопку **Обзор** в появившемся окошке и найдите exe-файл игры. Затем в конце, через пробел, допишите **-enable\_system\_console=true** (да-да, с дефисом). Отныне вы сможете в любой момент вызвать в игре консоль клавишей ~ (тильда). В консоли вводите следующие коды:

- ?** — показать все команды для данного режима игры (глобус, сражение и т.д.);
- untouch** — бойцы становятся неуязвимыми;
- full\_store** — все оружие и экипировка;
- full\_heal** — восстановить подорванное здоровье всем бойцам отряда;
- win\_mission** — выиграть миссию (в режиме боя);
- add\_resource x, y, z** — получить указанное количество ресурсов каждого вида (вместо **x, y, z** — любые числа);
- build\_all** — мгновенное завершение текущего проекта;
- full\_stores** — забить склад разного рода предметами.

## Ultima 9: Ascension

Используя читы, вы рискуете в буквальном смысле пролететь мимо основной сюжетной линии. Например, используя режим полета, вы можете пройти мимо сюжетных сцен. Так что читерить с осторожностью.

Чтобы включить читы, нужно зайти в папку игры и найти файл с названием **default.kmp**. Теперь нужно открыть его любым текстовым редактором и вставить туда следующие строки:

**[Cheat Commands]**

**alt+shift+i = toggle\_avatar\_invulnerable**

**alt+shift+l = toggle\_avatar\_fly**

Теперь прямо в игре нажимайте **Alt + Shift + I**, чтобы превратиться в аватара абсолютного и неуязвимого, или **Alt + Shift + L** для превращения в аватара летающего и сквозь стены проходящего. Можно еще забиндить пару-тройку клавиш для других функций (их тоже надо вставить под строкой **[Cheat Commands]**), предварительно назначив им сочетание клавиш на примере первых двух читов:

**pass\_one\_hour** — пройдет один час;

**unpass\_one\_hour** — стрелки часов — на час назад;

**pass\_one\_minute** — пройдет минута;

**unpass\_one\_minute** — стрелки часов — на минуту назад;

**toggle\_sun** — включить/отключить солнце;

**toggle\_wind** — включить/отключить ветер;

**toggle\_storms** — включить/отключить штормы;

**toggle\_avatar\_fast** — включить/отключить скоростного аватара.

И есть еще один хинт. Когда открыт рюкзак, монстры почему-то вас не атакуют. А в режиме рюкзака оружие все еще дееспособно. Так что перетаскивайте рюкзачок подальше к краю экрана — и безболезненно крошите монстров в кровавую капусту.

А еще за домом Аватара есть повешенная кукла, на которой все нормальные игроки тренируют свое мастерство. Вы же вместо этого можете влезть на виселицу и оттуда перепрыгнуть через забор. За забором в кустах есть рычаг. Нажав его, вы откроете различные телепортеры, где вы найдете либо хорошую броню, либо перенесетесь в один из регионов Британии. Вот только назад пути уже не будет.

## Unreal 2: The Awakening

Для того чтобы войти в консоль, нажимаем кнопку ~ (тильда).

**BeMyMonkey** — мастер-код, необходим для работы остальных кодов;

**God** — бессмертие;

**Invisible** — невидимость;

**Loaded** — дает все оружие и патроны;

**AllAmmo** — пополняет боезапас каждого оружия;

**Phoenix** — дает энергокостюм;

**FearMe** — после ввода этого кода все враги станут вас бояться;

**Ghost** — режим прохождения сквозь стены;

**Fly** — просто режим полета;

**Amphibious** — возможность плавать под водой без затруднений;

**Walk** — убирает действие любого из перечисленных режимов (полета, прохода сквозь стены) и позволяет вам снова встать на грешную землю;

**SloMo(x)** — замедляет скорость на **x** единиц;

**SetJumpZ(x)** — изменяет высоту вашего прыжка на **x**;

**ToggleInfiniteAmmo** — дает бесконечные патроны;

**ToggleReloads** — больше не нужно перезаряжать оружие;

**Teleport** — телепортирует игрока в место, на которое направлен прицел;

**NextLevel** — переход на следующий уровень;

**Open(x)** — открывает карту **x**;

**ToggleSpeed** — увеличивает вашу скорость в два раза;

**SetSpeed(x)** — устанавливает скорость игрока в размере **x** единиц;

**ChangeSize(x)** — изменяет размер модели игрока на **x**;

**Sum(x)** — призывает персонажа **x**;

**Actors** — выдает весь список NPC и других персонажей;

**Damage(x, Target)** — дает цели **Target** урон в размере **x** единиц;

**DamageNPCs(x)** — отнимает **x** единиц у текущего NPC персонажа;

**SetHealth(x, Target)** — устанавливает цели **Target** количество жизни в размере **x**;  
**SetMyHealth(x)** — меняет количество вашей жизненной энергии на **x**;  
**HurtMe(x)** — отнимает у игрока **x** единиц здоровья;  
**Difficulty(x)** — меняет текущий уровень сложности игры на **x**;  
**ViewSelf** — включает вид от третьего лица;  
**BehindView** — включает вид сзади;  
**SetParticleDensity(x)** — устанавливает объем частиц на единицу пространства в размере **x**;  
**ToggleImpacts** — убрать столкновения;  
**SetWeaponFire(1)** — включает и выключает возможность стрельбы из оружия (для выключения в скобках укажите **0**);  
**ToggleShowAll** — показывает всех невидимых персонажей на карте;  
**ToggleShowKPs** — показывает все точки триггеров на карте;  
**ToggleShowNPs** — показывает все скриптовые навигационные маяки;  
**KillHitActor** — убивает цель в курсоре (кроме NPC);  
**KillHitNPC** — убивает NPC в курсоре;  
**KillActiveNPCs** — убивает всех NPC на карте;  
**ToggleHUD** — убирает весь интерфейс;  
**SetCameraDist(x)** — устанавливает дистанцию от камеры до объекта на **x** единиц. Только при использовании с кодом на вид от третьего лица.  
Если в командной строке при запуске игры прописать следующую строку: **unreal2 Atlantis? MissionCompleted=1**, вас больше не будут доставать многочисленные игровые брифинги.

## Unreal Tournament

Забавно посмотреть на врагов. Нет, не ботов.  
Вызовите консоль тильдой (~) и наберите:  
**Iamtheone** — мастер-код, необходим для работы остальных читов;  
**Allammo** — все боеприпасы;  
**behindview 1** — вид от третьего лица;  
**behindview 0** — вид от первого лица;  
**Fly** — режим полета;  
**Ghost** — прохождение сквозь стены;  
**God** — бессмертие;  
**killall [class]** — убить всех врагов определенного класса;  
**Loaded** — все оружие;  
**open [mapname]** — перейти на карту [mapname];  
**playersonly** — замораживает время, для разморозки введите еще раз;  
**Walk** — режим ходьбы (отменяет полет);  
**summon [item]** — получить предмет.  
**Список предметов:**  
WarHeadLauncher; Enforcer; DoubleEnforcer; Minigun2; PulseGun; ShockRifle; SniperRifle;  
UT\_BioRifle; UT\_Eightball; UT\_FlackCannon; Chainsaw.  
**summon unreali.[opponentname]**, где [opponentname] — это:  
warlord; titan; stone titan; squid; slith; skaarj; skaarjwarrior; skaarjscout; skaarjlord;  
skaarjberserker; skaarjassassin; iceskaarj; skaarjtrooper; skaarjsniper; skaarjofficer;  
skaarjinfantry; skaarjgunner; queen; pupae; nali; nalipriest; mercenary; mercenaryelite; manta;  
giantmanta; cavemanta; krall; lesserkrall; krallelite; gasbag; giantgasbag; fly; devilfish; cow;  
babycow; tentacle; brute; lesserbrute; behemoth; bots; skaarjplayerbot; humanbot; malebot;  
maletwobot; malethreebot; maleonebot; femalebot; femaletwobot; femaleonebot; nalirabit;  
horsefly; blobelt; biterfish; bird1; parentblob; horseflyswarm; deadbodyswarm; biterfishschool.

## Unreal Tournament 2004

Коды работают только в одиночном режиме игры. Во время игры нажмите ~ (тильда) — и можете набирать коды:  
**Set cheats 1** — мастер-код, необходимый для доступа к остальным кодам;

**god** — неуязвимость;  
**allweapons** — получить все оружие и патроны;  
**loaded** — получить все оружие;  
**playersonly** — заморозить время (двигается только игрок);  
**killbots** — убить всех ботов;  
**fly** — режим полета;  
**ghost** — режим прохода сквозь стены;  
**walk** — отменяет действие предыдущих двух кодов;  
**teleport** — телепортироваться в то место, куда указывает прицел;  
**summon xweapons.redeemerpickup** — получить redeemer;  
**summon xweapons.assaultriflepickup** — получить assault rifle;  
**summon onslaught.onsavrilpickup** — AVRiL;  
**summon xweapons.bioriflepickup** — biorifle;  
**summon xweapons.flakcannonpickup** — flak cannon;  
**summon onslaught.onsgrenadepickup** — grenade launcher;  
**summon xweapons.painterpickup** — ion painter;  
**summon xweapons.sniperriflepickup** — lightning gun;  
**summon xweapons.linkgunpickup** — link gun;  
**summon onslaught.onsminelayerpickup** — mine layer;  
**summon xweapons.minigunpickup** — minigun;  
**summon xweapons.rocketlauncherpickup** — rocket launcher;  
**summon xweapons.shieldgunpickup** — shield gun;  
**summon xweapons.shockriflepickup** — shock rifle;  
**summon utclassic.classicsniperriflepickup** — sniper rifle;  
**summon Onslaught.ONSHoverTank** — Goliath tank;  
**summon Onslaught.ONSPRV** — Hellbender;  
**summon xweapons.supershockriflepickup** — super shock rifle;  
**summon Onslaught.ONSHoverBike** — Manta hover bike;  
**summon Onslaught.ONSAAttackCraft** — Raptor;  
**summon Onslaught.ONSRV** — Scorpion;  
**summon OnslaughtFull.ONSGenericSD** — TC-1200 (секретная машина);  
**stat fps** — показать FPS;  
**behindview 1** — вид от третьего лица, чтобы отключить — наберите 0 вместо 1;  
**addbots x** — добавить x ботов;  
**setname x** — сменить имя на x;  
**switchteam** — поменять сторону;  
**setgravity x** — сменить гравитацию на x;  
**setjumpz x** — сменить высоту прыжка на x;  
**setspeed x** — сменить скорость игры на x;  
**slowmo x** — уменьшить скорость игры на x (эффект slo-mo);  
**togglefullscreen** — сменить режим (полноэкранный или оконный);  
**exit** — выйти из игры.

## Unreal Tournament 3

Коды для демо-версии. Возможно, будут работать и в окончательном релизе. Во время игры, как обычно, давите тильду (~) и вводите:

**god** — бессмертие;  
**loaded** — все оружие;  
**slomo x.x** — изменяет скорость от 0.1 до 1.0 (цифры вводить вместо x);  
**fly** — режим полета;  
**ghost** — прохождение сквозь стены;  
**walk** — отключает два предыдущих кода;  
**allammo** — максимум патронов.

Нижеперечисленные коды материализуют прямо у вас перед носом любое транспортное

средство, которое есть в игре. Читы, понятное дело, работают только в режиме кампании, но зато на любых картах (даже на тех, где никакого транспорта нет и в помине). Чтобы их ввести, нажмите во время игры клавишу **Tab**, ~ (тильду) или **F10**. В появившейся консоли введите **summon utgamecontent.utvehicle\_x**, где **x** — что-то из перечисленного ниже.

**cicada\_content** — Axon Cicada;  
**goliath\_content** — Axon Goliath;  
**hellbender\_content** — Axon Hellbender;  
**leviathan\_content** — Axon Leviathan;  
**manta\_content** — Axon Manta;  
**paladin\_content** — Axon Paladin;  
**raptor\_content** — Axon Raptor;  
**scorpion\_content** — Axon Scorpion;  
**spma\_content** — Axon SPMA;  
**darkwalker\_content** — Necris Darkwalker;  
**fury\_content** — Necris Fury;  
**nemesis\_content** — Necris Nemesis;  
**nightshade\_content** — Necris Nightshade;  
**scavenger\_content** — Necris Scavenger;  
**viper\_content** — Necris Viper.

## Uplink

При создании нового профиля игрока в графе **Name** введите **TooManySecrets**. Теперь, если во время игры нажать **F1**, вы получите доступ к секретному меню, в котором можно изменить несколько игровых параметров (отметив их галочкой).

## Urban Chaos

Жмем **F9**, вводим **BANGUNSNOTGAMES**. Теперь включены все коды. Поехали:  
**BOO** — все вокруг стремительно начинает очень красиво взрываться и в итоге убивает главного;  
**DARCI** — играем моделью Дарси Стерн;  
**ROPER** — играем моделью Ропера;  
**FADE #** — устанавливаем уровень тумана, где # - любое число;  
**WORLD** — меняем музыку;  
**AMBIENT # # #** — устанавливаем эмбиент-цвет по трем параметрам (красный, зеленый, синий);  
**WIN** — выигрываем миссию;  
**LOSE** — проигрываем миссию.

## Vampire: The Masquerade — Bloodlines

Коды вводятся в консоли, которая вызывается нажатием на ~ (тильда). Для того чтобы получить доступ к консоли, нужно запустить игру с параметром **-console** (допишите его через пробел в свойствах ярлыка игры, в графе «Объект»)

**God** — неуязвимость;  
**Giftxp x** — получить **x** очков опыта;  
**Freecasting** — применение способностей вампира не будет требовать крови;  
**Impulse 101** — получить все оружие, патроны и одежду;  
**Noclip** — прохождение сквозь стены;  
**Notarget** — невидимость;  
**Give x** — получить предмет **x**, где **x** — один из списка;  
**item\_a\_body\_armor**, **item\_a\_hvy\_leather**, **item\_a\_lt\_leather**, **item\_a\_hvy\_cloth**, **item\_a\_lt\_cloth** — одежда;  
**item\_w\_tzimisce3\_claw**, **item\_w\_baton**, **item\_w\_osnndotnet**, **item\_w\_tire\_iron**,

item\_w\_severed\_arm, item\_w\_torch, item\_w\_sledgehammer, item\_w\_occultblade, item\_w\_knife, item\_w\_katana, item\_w\_fireaxe, item\_w\_fists, item\_w\_claws\_protean5, item\_w\_claws\_protean4, item\_w\_claws, item\_w\_bush\_hook, item\_w\_baseball\_bat, item\_w\_flamethrower, item\_w\_thirtyeight, item\_w\_uzi, item\_w\_supershotgun, item\_w\_steyr\_aug, item\_w\_remington\_m\_700, item\_w\_mac\_10, item\_w\_ithaca\_m\_37, item\_w\_deserteagle, item\_w\_glock\_17c, item\_w\_crossbow\_flaming, item\_w\_crossbow, item\_w\_colt\_anaconda — оружие.

## Vampire: The Masquerade — Redemption

Найдите у себя на десктопе ярлык к «Вампиру», откройте его свойства и допишите через пробел параметр **—console** в графе «Объект».

В режиме одного игрока нажмите тильду (~). Вводите коды в консоли. Некоторые коды действуют на выбранного персонажа, так что придется переключаться на каждого, чтобы применить код.

**god 0/1** — неуязвимость (1 — включить, 0 — выключить);  
**cash #** — дает # денег;  
**dropcash #** — бросить # денег;  
**xp #** — добавить # опыта;  
**freecasting 0/1** — позволяет кастовать магию без использования крови (1 — включить, 0 — выключить);  
**ai** — полностью лишает разума врагов и ваших соратников;  
**addalldisciplines #** — повышает все дисциплины до #;  
**revive** — полное здоровье (можно ввести и после смерти);  
**freeammo** — бесконечные патроны;  
**killme** — полная и бесповоротная смерть (Revive не поможет);  
**totals** — показать информацию по данной местности (опыт, деньги и т.д.);  
**addthing #** — перед вами появится предмет (вместо # — например, Vitae или Dagger);  
**advancement** — выводит дополнительное окно;  
**framerate 0/1** — показывает счетчик кадров в секунду (1 — включить, 0 — выключить);  
**poisonme** — отравиться;  
**diseaseme** — заболеть;  
**damage me** — повредить себя, любимого;  
**whereis** — показать местонахождение;  
**frenzyme** — Кристоф резко начинает торчать;  
**maxfps #** — установить максимальное количество кадров в секунду на #;  
**shapeshift #** — превратиться в # (например, bat);  
**shapeshift** — вернуться в исходное состояние;  
**freeze** — тело замирает, но двигаться можно;  
**pause** — пауза;  
**resume** — отмена паузы;  
**jump x** — перейти на уровень x. Например, jump Convent. Внимание: если вы перепрыгнете на какой-нибудь из уровней, автосохранение сработает соответствующим образом. Если, например, вы чего-то не сделали ранее, то не включатся определенные триггеры, позволяющие развиваться сюжету. Данный чит-код можно использовать, когда нужно вернуться на какой-нибудь из уже пройденных уровней.  
Список уровней:  
**Convent**  
**ConventDay**  
**OldTownDay**  
**SmithyDay**  
**Inn4StagsDay**  
**JudithBridgeDay**  
**University**  
**StThomas**  
**GoldenLaneDay**

UnornaDay  
EastGate  
EastGateNight  
OldTown  
Smithy  
Inn4Stags  
JudithBridge  
Unorna  
Haven  
PetrinHill  
PetrinHillDay  
AnezkaRoom  
NQuarter  
PragueCastle  
PrinceBrandl  
GoldenLane  
DummyNorthQuarter  
DummyNorthGate  
DummyNorthQuarterGate  
SilverMines  
SilverMines2  
SilverMines3  
SilverMinesNight  
Monastery  
Monastery2  
Monastery3  
ArdanChantry  
ArdanChantry2  
ArdanChantry3  
ArdanChantry4  
JosefTunnels  
JosefTunnels2  
JosefTunnels3  
VysMountain

## Venom

Откройте файл **game.ini**, который находится в корневом каталоге игры. Найдите во второй строке файла строчку **Language=1** и измените значение 1 на 2. Теперь запустите игру, и... название вашего оружия во время игры будет отображаться на английском языке. В этом же файле прописано много интересных настроек игры, например, **Gamma**. С ними ничего не стоит разобраться самостоятельно, главное, обращайтесь с ними аккуратно. При изменении некоторых настроек игра может перестать работать. Поэтому заранее сделайте резервные копии всех изменяемых файлов.

## Victoria: Revolutions

Строка для ввода кодов вызывается нажатием на клавишу **F12**.

**difrules** — бессмертие;

**fullcontrol** — все находится под вашим полным контролем;

**handsoff** — режим Hands Off;

**nofog** — убирает туман войны;

**norevolts** — подавляет все восстания;

**nowar** — противник не может объявить вам войну;

**showid** — показывает идентификационные номера провинций;

**manpower** — прибавка населения;

**nolimit** — нет ограничений на численность армии;  
**leadership** — дает лидера;  
**money** — прибавляет денег;  
**prestige** — дает очки престижа;  
**transports** — дает транспорт;  
**neville** — противники соглашаются на все ваши требования;  
**badboy** — определяет, злой вы или добрый.

## Viking Child Prophecy

Коды уровней следует вводить в специально отведенном для них меню:

**NUGGETS** — лес;  
**BOUNCING** — мост;  
**BUSTFOOT** — лабиринт;  
**REDDWARF** — пирамида.

## Vietcong

Во время игры нажмите ~ (тильда). После этого вводите коды:

**GIFTFROMPTERODON** — мастер-код для активации остальных кодов;  
**CHTHEAL** — восстанавливает здоровье главного героя игры;  
**CHTHEALTEAM** — восстанавливает здоровье всей команды;  
**CHTWEAP X** — оружие под номером X, где X от 0 до 30;  
**CHTAMMO** — пополняет боезапас всего оружия;  
**CHTGRENADES** — много гранат;  
**CHT3PV 1** — включает вид от третьего лица. Чтобы вернуть вид от первого лица, нужно записать этот же код с параметром **0**;  
**SHOWFPS 1** — показывает количество кадров в секунду;  
**SHOWPROF 1** — игровая статистика.

## Vietcong 2

Нажмите во время игры клавишу ~ (тильда) и вводите указанные ниже коды:

**cheat.god** — неуязвимость;  
**cheat.heal** — максимум здоровья;  
**cheat.openvc** — открыть все миссии за вьетнамцев;  
**cheat.openus** — открыть все миссии за США;  
**cheat.nextmission** — пропустить миссию;  
**cheat.saveunltd** — бесконечные сохранения;  
**cheat.erikgun** — режим «Сумасшедшая пушка» (Crazy Gun).

## Vietnam: Black Ops

Нажмите **T** и вводите:

**god** — бессмертие;  
**noclip** — режим прохождения сквозь стены;  
**weapons** — все оружие;  
**ammo** — полный боезапас;  
**removeai** — отключает искусственный интеллект;  
**easy** — легкий режим;  
**normal** — нормальный режим;  
**hard** — сложный режим.

## Viva Pinata

В качестве имени нового сада введите следующее:  
**chewnicorn** — пять бонусных аксессуаров в Pet Shop;  
**Bullseye** — новые предметы для Пиньят;  
**goobaa** — и еще немного новых предметов.

## War Inc.

Во время игры нажмите **Alt** и введите **WAR**. Получите доступ к кодам. В игре вводите:  
**Togglefog** — убрать туман войны;  
**Viewmap** — показать всю карту;  
**Lockandload** — перезарядка для всех юнитов (включая все вражеские);  
**Quickbuild** — быстрое строительство;  
**Autowin** — быстрая победа;  
**Moremoney** — добавить денег и ресурсов;  
**Godmode** — неуязвимость для всех ваших юнитов;  
**Loadunits** — возможность строить все юниты и здания.

## Warbirds

В игре есть возможность выбрать самолет с любой конфигурацией. Например, на простенький истребитель повесить вооружение бомбардировщика.

Для этого сначала надо выбрать самолет и конфигурацию, соответствующую ему. Далее закройте меню кнопкой **Close**. Нажмите кнопку **Fly**. Полетайте немного на самолете и выйдите из режима полета, снова зайдите в меню выбора самолета и конфигурации. Выберите только корпус нового самолета и, не нажимая кнопку Close, выберите режим полета (нажмите Fly). Вы получите новую конфигурацию самолета на основе старого корпуса.

## Warcraft 3: Reign of Chaos

Во время игры нажмите **Enter** и вводите коды:  
**Iseedeadpeople** — открыть карту и убрать туман войны;  
**Whosyourdaddy** — режим бессмертия;  
**Thereisnospoon** — бесконечная мана у всех героев;  
**Allyourbasearebelongtous** — быстрая победа;  
**Somebodysetupusthebomb** — мгновенное поражение.

## Warcraft 3: The Frozen Throne

Во время игры нажмите **Enter** и вводите коды:  
**Whosyourdaddy** — неуязвимость для всех ваших войск;  
**Greedisgood x** — x единиц золота и дерева;  
**Pointbreak** — снятие ограничений на постройку юнитов;  
**Thereisnospoon** — бесконечная мана;  
**Iseedeadpeople** — открытие всей карты;  
**Warpfen** — ускорение постройки зданий, производства войск и исследований;  
**Allyourbasearebelongtous** — мгновенная победа;  
**Sharpandshiny** — открытие всех доступных на данный момент технологий;  
**Riseandshine** — смена времени суток на утро;  
**Lightsout** — смена времени суток на ночь.

## Warhammer 40000: Dawn of War

Во время игры нажмите **Shift + Enter** и вводите коды:

**Whosyourdaddy** — неуязвимость для всех ваших войск;

**Greedisgood** — 10000 единиц ресурсов и энергии;

**AlbertEinstein** — получить все существующие апгрейды;

**Allyourbasebelongstous** — мгновенная победа.

## Warhammer 40.000: Dawn of War — Dark Crusade

Читы работают в режиме Skirmish. Когда возитесь с настройками игры, не забудьте поставить галочку напротив пункта **Allow Cheats**, иначе ничего не получится. Начинайте миссию и нажимайте **Ctrl + Shift + ~**. Откроется консоль, в которую и вводятся следующие коды:

**cheat\_power(x)** — дает x единиц энергии;

**cheat\_requisition(x)** — дает x очков реквизиций;

**cheat\_revealall** — открывает всю карту;

**cheat\_killself** — самоубийство;

**taskbar\_hide** — скрывает интерфейс;

**taskbar\_show** — возвращает интерфейс на место.

## Warhammer 40000: Dawn of War — Soulstorm

Чтобы использовать читы, надо в настройках отметить галкой параметр **Allow cheats**. Начинайте игру, жмите **Ctrl + Shift + ~** (тильду) и вводите:

**sd\_instant\_build = 1** — мгновенная постройка (и для врагов тоже; введите **0** вместо **1**, чтобы отключить код);

**cheat\_power(x)** — дает x очков силы;

**cheat\_requisition(x)** — дает x очков реквизиций;

**taskbar\_hide** — скрывает интерфейс;

**taskbar\_show** — возвращает интерфейс на место;

**fog\_toggle** — убирает туман;

**FOW\_RevealAll** — убирает туман войны;

**cheat\_revealall** — показывает всю карту;

**cheat\_killself** — мгновенный проигрыш в миссии (только в режиме Skirmish);

**cheat\_faith(x)** — дает указанное количество веры (вместо x вводите число);

**cheat\_souls(x)** — дает указанное количество душ.

## Warhammer 40 000: Dawn of War — Winter Assault

Начните игру в режиме **Skirmish**, убедившись предварительно, что переключатель **Allow Cheats** стоит в значении **Yes**. Во время сражения нажмите **Ctrl + Shift + ~** (тильда) и вводите следующие коды:

**cheat\_power(X)** — получить X единиц энергии; **cheat\_requisition(X)** — получить X очков реквизиций; **cheat\_revealall** — открывает всю карту; **cheat\_killself** — самоубийство; **taskbar\_hide** — убирает с экрана панель задач; **taskbar\_show** — возвращает панель задач на место; **getsimrate()** — показывает текущую скорость игры; **setsimrate(X)** — устанавливает скорость игры на X; **detail\_toggle()** — включает шейдеры (повторный ввод отменяет команду); **decal\_toggle()** — включает значки (повторный ввод отменяет команду); **fog\_toggle()** — включает туман (повторный ввод отменяет команду); **terrlod\_dist(minumum,maximum)** — установить дистанцию, на которой

юниты становятся менее детализированными; **shadow\_toggle** — включает тени (повторный ввод отменяет команду); **simvis\_cameranearclip(X)** — объекты, которые находятся ближе, чем указанное расстояние X (в метрах), не отображаются; **simvis\_camerafarclip(X)** — то же самое, но исчезают объекты на расстоянии большем, чем X; **cls** — очистить окошко консоли; **quit** — выйти из игры.

## Warhammer: Mark of Chaos

Сожмите правую руку в кулак, левой рукой оттопырьте указательный палец правой руки и нажмите им клавишу **Enter**. Этим же пальцем вбивайте коды:

**Love the Gelt X** — дает X золота (код работает на глобальной карте);

**Strong Wind** — бесконечная мана для выбранного юнита;

**Irresistible Force** — мгновенная перезарядка заклинаний для выбранного юнита;

**Army Creep** — бессмертие для выбранного, как вы правильно догадались, юнита.

## Warlords Battlecry

Введите эти коды прямо во время игры:

**IAMATANK** — бессмертие;

**IAMASEER** — открыть карту;

**IAMALOSER** — проиграть сценарий;

**IAMAWINNER** — выиграть сценарий;

**IAMANARCHMAGE** — все заклинания.

## Warlords Battlecry 2

Эти коды работают только с версией игры **1.03** и выше. Прямо во время игры набирайте:

**Iamatank** — неуязвимость;

**Iamaseer** — открыть всю карту;

**Iamanarchmage** — получить все заклинания;

**Iamawinner** — выиграть сценарий;

**Iamaloser** — проиграть сценарий.

## Warmonger. Operation: Downtown Destruction

Давите тильду (~) и вбивайте:

**god** — бессмертие;

**loaded** — все оружие;

**slomo x** — уменьшает скорость игры до x (x=0.1-1, 1 — нормальная скорость);

**ghost** — прохождение сквозь стены;

**fly** — режим полета;

**walk** — отменяет предыдущий код;

**allammo** — максимум патронов.

## WarPath

Коды вводятся в меню читов.

**IMALAZYBEEOTCH** — разблокирует все миссии одиночной игры;

**F3ARM3** — бессмертие;

**ALLAMO** — максимум боеприпасов;

**MYLOCATION** — показывает ваши координаты;

**Win** — победа в матче;

**Lose** — поражение.

## Weird Wars: The Unknown Episode of World War II

Во время игры зажмите **Shift** и вводите один из следующих кодов. После ввода отпустите **Shift**.

**Nohit** — бессмертие;

**Ammo** — бесконечные боеприпасы;

**Heal** — вылечить всех ваших игроков;

**Money** — получить 2000 денег;

**Exp** — получить 2000 единиц опыта.

## Wild Wild West: Steel Assassins

Введите **Kill them All** во время игры и получите все оружие.

## Wing Commander

Чтобы активировать режим кодов в игре, допишите через пробел в графе «Объект» свойств ярлыка **wc Origin k**. Теперь в игре вы получите неуязвимость. Кроме того, появится доступ к следующим горячим клавишам:

**Alt+0** — взрывает части кабины;

**Alt+Ins** — уничтожает атакующее вас звено истребителей противника. Не действует на крупные корабли и станции.

## Wing Commander 3: Heart of the Tiger

Для того чтобы просмотреть любой игровой ролик, зажмите во время вступительного ролика (где идет реклама фирмы-производителя) **Ctrl + Del + F10**. После этого вводите: **L O R D B R I T I S H** (прописными буквами с пробелами). После этого вы сможете просматривать любые видеовставки, лежащие на четвертом диске игры.

## Wing Commander 4: The Price of Freedom

Все коды вводятся в свойствах ярлыка, в графе «Объект» (дописываются через пробел, можно сразу несколько).

**-mitchell** — показывает при загрузке надпись **Mitchel is no longer working here**;

**-test** — выводит сообщение **Test OK**, после чего игра вылетает;

**-chicken** — выводит при загрузке сообщение **Chicken mode OK (bok bok)**, сложность игры будет минимальной, какой бы уровень сложности вы ни выбрали;

Кроме того, в игре доступны следующие сочетания горячих клавиш:

**Ctrl + W** — убивает выбранную цель;

**Ctrl + Alt + W** — убивает все цели на экране.

## World in Conflict

Для начала запустите игру с параметром **-console** (как это сделать см. читы к **Meal of Honor: Airborne**). Жмите тильду (~) и вводите:

**CameraFreedom** — режим свободной камеры;

**cmdlist** — показывает все консольные команды;

**WinGame** — мгновенная победа;

**UnlockAllMaps** — открывает все миссии.

## World War 2: Normandy

Нажмите тильду (~) для открытия консоли. Станут доступны коды:

**give боеприпасы #** — дает боеприпасы (введите название) в определенном количестве (введите количество вместо #).

**Названия оружия и боеприпасов:**

**Colt45, Bazooka, Rifle, Bazooka, Machinegun, Colt45Ammo, BazookaAmmo, MachineGunAmmo, Backpack, RifleAmmo, Landmine.**

## World War 3: Black Gold

Будучи в игре, нажмите Enter и введите **peace**. После этого можно будет активизировать следующие коды:

**HereYouAre!** — показать все вражеские юниты и строения;

**BeautifulWorld** — показать всю карту;

**MoneyForNothing** — деньги, много денег;

**NobelPrize 1** — доступны все технологии.

Также можете попробовать коды с неизвестным эффектом: **GoHome!, ByeBye, Tromaville, Moonlight, Hide, IDKFA, NewOne, MyBrainIsFaster, UltraScience, ScienceForNothing, JudgementDay.**

## X-Guard

Коды уровней (перечислены в порядке возрастания):

**FIRST, TIMEWARP, VOYAGE, STARFIELD, PRISON, FORTRESS, NEUTRAL, MORTALITY, OPERATION, TRANSPORT, FLOODGATE, NEXUS, TITAN, WRATH, REVENGE.**

## X-Men: The Official Movie Game

Чтобы получить доступ к миссиям Danger Room определенным персонажем, в меню **Cerebro Files** наберите на клавиатуре:

**вправо, вправо, влево, влево, вниз, вверх, вниз, вверх, Enter** — Iceman;

**вверх, вверх, вниз, вниз, влево, вправо, влево, вправо, Enter** — Nightcrawler;

**вниз, вниз, вверх, вверх, вправо, влево, вправо, влево, Enter** — Wolverine.

## Xenus. Точка кипения

Вызовите консоль клавишей ~ (тильда) и вводите следующие коды:

**addarmor #** — дополнительная броня (вместо # следует набрать число от 1 до 99);

**addhealth #** — дополнительное здоровье (1—99);

**addammo #** — дополнительные боеприпасы (1—99).

## You Are Empty

Откройте консоль тильдой (~) и наберите команду **give x**, подставив вместо **x** что-нибудь из нижеперечисленного:

**weapon\_thunder** — электрошок;

**ammo\_thunder** — электрошок и топливо для огнемёта;

**weapon\_thunder\_fire** — огнемёт;

**weapon\_grenade** — граната;

**weapon\_maxim** — пулемет;

**ammo\_maxim** — патроны для пулемёта;

**item\_medikit\_large** — большая аптечка;

**weapon\_bottle** — коктейль Молотова;

**weapon\_nailgun** — гвоздомёт;

**ammo\_nailgun** — гвозди;

**weapon\_mauzer** — пистолет;  
**ammo\_mauzer** — патроны для пистолета;  
**weapon\_rifle** — винтовка;  
**ammo\_rifle** — патроны для обычной и снайперской винтовок;  
**weapon\_obrez** — шотган;  
**ammo\_obrez** — патроны для шотгана;  
**item\_medikit\_small** — маленькая аптечка;  
**weapon\_rifle\_sniper** — снайперская винтовка;  
**weapon\_machinegun** — автомат;  
**ammo\_ppsh** — патроны для автомата;  
**weapon\_spanner** — разводной ключ.

## Zanzarah: The Hidden Portal

В свойствах ярлыка, в графе «Объект» добавьте через пробел параметр **-console**. Теперь во время игры можно нажимать **F11**, чтобы попасть в консоль. А также становятся доступны следующие коды:

**Duel victory** — выиграть дуэль (только в соответствующем режиме);  
**Item xx** — дать предмет **xx**, где **xx** — номер от 1 до 73;  
**Wizform xx** — дать магическое существо **xx**, где **xx** от 1 до 76;  
**Spell xx** — выучить заклинание, **xx** от 1 до 119;  
**Help** — вывести список всех команд.

## Zeus: Master of Olympus

Нажмите **Ctrl + Alt + C** и медленно, очень медленно... вводите:

**Delian Treasury** — добавить 1000 монет;  
**Ambrosia** — выиграть сценарий.

## Zone Raiders

Во время игры нажмите **F11** и прописывайте коды:

**Isiq** — неуязвимость;  
**Isiletsbail** — пропустить уровень;  
**Isifatpacked** — все оружие, патроны и апгрейды;  
**Isitwenty** — показать всю карту;  
**Isisleep** — заморозить врагов;  
**Isiwheels** — получить мощную машину.

## Zoo Tycoon

Назовите в игре любого гостя одним из следующих имен (игра не должна стоять на паузе):

**John Wheeler** — все виды укрытий для животных;  
**Hank Howie** — все исследования;  
**Steve Serafino** — все возможные виды животных;  
**Andrew Binder** — все дома для животных;  
**Lou Catanzaro** — все игрушки для животных;  
**Adam Levesque** — все программы реабилитации животных;  
**Akiyama** — открыть все сценарии;  
**Bill Gates** — получить большие взносы;  
**Alfred H** — белые птицы станут нападать на людей, пугать их;  
**Mr. Blue** — синие рубашки для гостей;  
**Mr. Blonde** — белые рубашки для гостей;  
**Mr. Brown** — коричневые рубашки для гостей;  
**Mr. Orange** — оранжевые рубашки для гостей;

**Mr. Pink** — розовые рубашки для гостей;

**Zeta Psi** — больные гости.

Назовите одного из ваших экскурсоводов **Rosalie**, и все экскурсоводы начнут работать на вас бесплатно.

Следующими именами надо называть экспонаты:

**Xanadu** — получить единорога;

**Creteaous** — получить динозавра;

**Microsoft** — больше взносов;

**Blue Fang** — увеличение популярности вашего зоопарка.

В начале игры зажмите **Shift + 4** и держите некоторое время. За каждые несколько десятков секунд удержания вы будете получать по \$10 000. Можно воспользоваться кодом и на более поздних этапах геймплея, но следует иметь в виду, что он убирает все возведенные загоны для животных.

Небольшой взлом при помощи подправки скриптов. Откройте файл **zoo.ini** и ищите следующие строки:

**MSSStartingCash =**

**MSCashIncrement =**

**MSMinCash =**

**MSMaxCash =**

Пропишите в первой строке после знака равенства столько денег, сколько нужно.

Чтобы открыть все сценарии, найдите в файле **zoo.ini** следующие строки:

**[scenario]**

**tutorial=0**

**ba=0**

**bb=0**

**bc=0**

**ca=0**

**cb=0**

**cc=0**

**cd=0**

**da=0**

**db=0**

**dc=0**

**dd=0**

**ea=0**

**eb=0**

И меняйте все значения, кроме **tutorial**, на **1**.

Будьте внимательны. Все коды РЕГИСТРОЗАВИСИМЫЕ.

Взлом с изменением файла **zoo.ini** работает во всех аддонах игры.

## Zool

Во время игры введите **goldfish** и получите доступ к горячим клавишам:

**1** — делает вас неуязвимым на короткое время;

**2** — телепортирует вас в конец уровня;

**3** — пропуск уровня.

Также во время игры наберите **streetlamp**, и вы также получите доступ к горячим клавишам:

**+** — увеличить уровень;

**—** — понизить уровень;

**1** — неуязвимость;

**2** — потерять жизнь;

**4** — начать уровень заново.

## Zuma Deluxe

В папке **Levels** корневого каталога игры найдите файл **levels.xml** и откройте его стандартным

«Блокнотом». Примерно в середине файла вы найдете строку типа **lv111**. 11 в данном случае обозначает номер уровня, но это **НЕ одиннадцатый** уровень, а уровень 1-1. Аналогично уровень 111 — это уровень 1-11. И далее по образцу. Напротив этой строки стоит параметр. Обычно это 0,5. Если измените его на 0,2, скорость игры уменьшится. Это может сильно упростить прохождение последних уровней игры, особенно уровня 12-7. Не изменяйте параметр в сторону повышения.

## Аллоды: Печать тайны

Во время игры нажмите **Enter** и вводите коды:

**#Chicken** — мастер-код, необходим для работы остальных читов;

**#modify self + god** — неуязвимость для себя;

**#modify army + god** — неуязвимость для всей армии;

**#modify self + spells** — получить все заклинания;

**#create xx gold** — получить **xx** единиц золота;

**#show map** — показать всю карту;

**#kill all** — убить всех врагов на карте;

**#pickup all** — подобрать все предметы с карты;

**#victory** — мгновенная победа.

Предупреждение: все коды РЕГИСТРОЗАВИСИМЫЕ.

## АЛЬФА: Антитеррор

Непосредственно во время игры (то есть после расстановки бойцов и первого хода) нажмите клавишу ~ (тильда) для вызова консоли. Введите команду **cheater on** для активации режима кодов. Теперь можно использовать следующие читы (вводятся все в той же консоли):

**heal <ID бойца> <#>** — подлечить выбранного персонажа на # очков. Например, команда **heal alfa\_02 60000000** — вылечить Белого. Все ID бойцов можно найти в файле **alfa.bin**, который находится в папке **profiles\<ваш профиль>\history**.

**gainxp <ID бойца> <#>** — персонаж получает # очков опыта.

## АЛЬФА: Антитеррор — Мужская работа

После расстановки бойцов на поле боя и первого хода нажмите клавишу ~ (тильда) и введите команду **cheater on**, чтобы активировать режим читов. Теперь можно использовать следующие коды:

**heal x y** — вылечить бойца X на Y очков здоровья. Вместо X вводите **gru\_№**, где № — номер нужного вам спецназовца. Например, команда **heal gru\_4 9999** добавит 9999 очков здоровья четвертому бойцу в вашем отряде.

**gainxp x y** — добавить Y очков опыта персонажу X.

## Антанта

Для того чтобы открыть доступ к кодам, нажмите во время игры **Ctrl + Shift + H**. После этого во время игры вам будут доступны следующие комбинации клавиш:

**K** — атаковать территорию под курсором артиллерией;

**G** — атаковать территорию под курсором газом;

**F** — открыть всю карту;

**Shift + 1** — под курсором появится один из ваших юнитов. Вместо единицы можно использовать любые цифры.

## Бригада E5: Новый альянс

Во время игры откройте консоль клавишей ~ (тильда) и вводите следующие коды:

**CheatMoney X** — дает X денег;  
**ImmortalCheat 1/0** — включить/отключить режим бессмертия;  
**VisibleSectorCheat 1/0** — включить/отключить показ тех противников, которых не видят подопечные вам наемники;  
**KillAll** — убить всех врагов в секторе;  
**showmap** — открыть все 30 секторов на глобальной карте;  
**Unblock\_doors** — открыть все запертые двери в секторе;  
**tele** — переместить выбранного наемника в точку под курсором мыши;  
**Kill** — уничтожить выбранного персонажа;  
**CheatSkill <SkillName> X** — установить на X параметр с названием <SkillName> у выбранного наемника. Вместо <SkillName> подставьте любое из следующих значений: **skCharm**, **skLeader**, **skStealth**, **skMedicine**, **skSapper**, **skCamouflage**, **skHandToHand**, **skThrowing**, **skHeavyWeapons**, **skGunfighting**, **skSniping**, **skShooting**, **skExperience**, **skIntellect**, **skReaction**, **skAgility**, **skDexterity**, **skStamina**, **skStrength**, **skTemper**, **skLarkness**, **skHearing**, **skEyeSight**, **skEnergy**, **skHP**.

## Велиан

Откройте в текстовом редакторе (например, в «Блокноте») файл **config.cfg**, который находится в папке <каталог с игрой>\data\cfg, и измените указанные ниже строки, чтобы активировать читерские функции:

**set ai\_disable 1** — враги перестают двигаться и атаковать;  
**set cg\_drawFps 1** — на экран выводится счетчик кадров в секунду;  
**set cg\_drawTarget 1** — при наведении прицела на объект или врага выводится информация о нем;  
**set cg\_drawWeaponStats 1** — появляется дополнительная информация об оружии;  
**set god 1** — неуязвимость;  
**set physics\_disable 1** — в игре перестают действовать законы физики.

## Вивисектор: Зверь внутри

В папке с игрой отыщите файл **autoexec.cfg**, откройте его в текстовом редакторе (например, в «Блокноте») и измените число **0** на **1** в строчке **d.consoleh 0**. Теперь она должна выглядеть так: **d.consoleh 1**. Запустите игру, нажмите клавишу ~ и введите в появившейся консоли команды:

**godmode 1** — неуязвимость;  
**unlimited\_ammo 1** — бесконечный боезапас;  
**gui\_show\_score 0** — убрать счетчик очков с экрана;  
**gui\_show\_health 0** — убрать счетчик здоровья с экрана;  
**gui\_show\_ammo 0** — убрать счетчик патронов с экрана;  
**cross\_type 0** — спрятать перекрестие прицела;  
**map drmXY** — загрузить карту Y и начать играть с эпизода X;  
Список карт для предыдущей команды: **drm10**, **drm10a**, **drm11**, **drm12**, **drm13**, **drm14**, **drm15**, **drm21**, **drm21a**, **drm22**, **drm24**, **drm25**, **drm26**, **drm31**, **drm31a**, **drm32**, **drm33**, **drm34**, **drm36**, **drm37**, **drm41**, **drm42**, **drm43**, **drm44**;  
**movies\_seen 23** — открывает все видеоролики, код вводится на любой карте, кроме самой первой;  
**game\_difficulty x** — устанавливает уровень сложности на x, где x — число от 1 до 3;  
**d.timescale x** — изменить скорость игры (если x меньше 1 — течение времени замедляется, а если больше 1 — игра становится быстрее);  
**d.the\_matrix\_has\_you 1** — остановить время.

## Волкодав: Месть Серого Пса

Жмите тильду (~) на экране инвентаря (клавиша **I**) и печатайте коды:

**Commands** — показывает все консольные команды (листается списками клавишами **Page Up** и

Page Down);

**AddMoney X** — добавляет в ваш кошелек X медных монет;

**AddLevel X** — повышает уровень главгероя на X;

**AddExperience X** — дает X очков опыта;

**AddLevelUnarmed X** — повышает на X мастерство рукопашного боя;

**AddLevelClose X** — то же самое для ближнего боя (мечи, клинки etc.);

**AddLevelDistant X** — то же для дальнего боя;

## Восточный фронт: Неизвестная война

Найдите в каталоге с игрой файл **config.ini**, откройте его в «Блокноте» и допишите в конце строчку **bindc +DIK\_GRAVE (console\_showhide)**. Вызовите в игре консоль клавишей ~ (тильда) и вбивайте коды:

**g\_fly 1/0** — включить/отключить режим полета;

**cl\_showinfo 1/0** — показать/спрятать дополнительную информацию на экране;

**g\_noclip 1/0** — включить/отключить возможность прохождения сквозь стены (работает только при активированном режиме полета);

**game\_godmode x** — неуязвимость (вместо X надо ввести текущее количество очков здоровья);

**game\_godmode 0** — отключить неуязвимость;

**addwpn ?** — показать список оружия;

**addwpn x** — получить оружие X (вместо X — его название, полученное благодаря предыдущей команде);

**suicide** — самоубийство.

## Герои уничтоженных империй

Нажмите **Enter** и печатайте РЕГИСТРОЗАВИСИМЫЕ коды:

**INVIO** — мастер-код, делает возможным использование других читов;

**GiveMoney X** — дает X денег;

**GiveExp X** — дает X очков опыта;

**fastupg** — мгновенные апгрейды;

**slowupg** — отменяет действие предыдущего кода;

**treasure** — дает по 50000 единиц каждого ресурса;

**farseer** — открывает всю карту;

**beasts** — теперь можно расставлять юнитов по карте при помощи кнопки Р.

Чтобы получить неограниченное количество стат-поинтов, поставьте игру на паузу и выпейте любое зелье, увеличивающее тот или иной навык. Зелье останется в инвентаре, так что пить его можно сколько угодно раз. Чит действует до окончания миссии.

## Дайвер. В поисках Атлантиды

Консоль вызывается сочетанием клавиш **Ctrl + ~** (тильда). Вот коды, которые можно с ней использовать:

**giveall** — все снаряжение;

**money** — \$10000;

**learn** — пропуск обучения;

**unlock** — открывает все миссии;

**pass** — пропуск миссии;

**god** — бессмертие.

## Дальнобойщики 2

Поставьте игру на паузу и введите коды.

**Коды к русской версии игры**

**slallcheats** — врубить все читы сразу;

**sllottery** — много денег и лицензия на найм;  
**slroads** — открыть дороги;  
**slmap** — показать всю карту;  
**slfullup** — заправиться;  
**slrepair** — бесплатный ремонт клавишей **Backspace**;  
**slturbine** — турбоускоритель;  
**slrecover** — бесплатный вызов службы спасения 911 нажатием **Ctrl + F5**;

#### Коды к английской версии игры

**hardtruckisthebest** — много денег и лицензия на найм;  
**wininalottery** — то же, что и предыдущий код;  
**openallroads** — открыть все дороги;  
**advancedmap** — показать всю карту;  
**freerepair** — бесплатный ремонт клавишей **Backspace**;  
**freerecover** — бесплатный вызов службы спасения 911 нажатием **Ctrl + F5**;  
**fullup** — заправиться;  
**minesoff** — убрать все мины.

## Демиурги

Во время игры нажмите ~ (тильда) и получите доступ к консоли, в которой и вводите следующие коды. Коды разделены на две части — боевая и небоевая. Соответственно, первые надо активировать в процессе сражения, а вторые — в промежутках между сражениями. Но прежде необходимо ввести мастер-код, открывающий доступ ко всем остальным читам. Вот он: **EtherRevelation**.

#### *Небоевая часть (режим квеста):*

**open\_fog** — убрать туман войны;  
**hide\_fog** — вернуть туман войны;  
**lose** — проиграть миссию;  
**win** — выиграть миссию;  
**save** — Quick save;  
**load** — Quick load;  
**player** — информация об игроке (игроках);  
**give all** — добавить 15 единиц к каждому из ресурсов;  
**view resources** — информация о ресурсах.

#### *Боевая часть:*

**lose** — проиграть битву;  
**win** — выиграть битву;  
**view\_hand** — показать, что в руках у вашего врага;  
**hide\_hand** — скрыть карты вашего врага;  
**view army** — показать информацию о вашей армии;  
**view spells** — показать таблицу четырехсимвольных кодов. Используются в следующих кодах:  
**add spell xxxx** — где xxxx — четырехзначный код заклинания из таблицы;  
**add creature xxxx** — добавить создание, где xxxx — четырехзначный код создания из таблицы;  
**change health xxx** — изменить количество жизни вашего героя, где xxx — новое значение;  
**change mana xxx** — изменить количество маны вашего героя, xxx — новое значение;  
**change links xxx** — изменить links вашего героя;  
**change enemy health (mana, links) xxx** — то же самое, только для вашего противника.

## Демиурги 2

Во время игры нажмите ~ (тильда) и получите доступ к консоли, в которой наберите слово-активатор **EtherRevelation**, после чего прописывайте следующие коды. Коды разделены на две части — боевые и небоевые. Соответственно, первые надо активировать в режиме сражения, а вторые — в промежутках между сражениями.

#### *Небоевая часть (режим квеста):*

**open\_fog** — убрать туман войны;

**hide\_fog** — вернуть туман войны;  
**lose** — проиграть миссию;  
**win** — выиграть миссию;  
**save** — быстрая запись;  
**load** — быстрая загрузка;  
**player** — информация об игроке (игроках);  
**give all** — добавить 15 единиц к каждому из ресурсов;  
**view resources** — информация о ресурсах.

**Боевая часть:**

**lose** — проиграть битву;  
**win** — выиграть битву;  
**view\_hand** — показать, что в руках у вашего врага;  
**hide\_hand** — скрыть карты вашего врага;  
**view army** — показать информацию о вашей армии;  
**view spells** — показать таблицу четырехсимвольных кодов. Используются в следующих кодах:  
**add spell xxxx** — где xxxx — четырехзначный код заклинания из таблицы;  
**add creature xxxx** — добавить создание, где xxxx — четырехзначный код создания из таблицы;  
**change health xxx** — изменить количество жизни вашего героя, где xxx — новое значение;  
**change mana xxx** — изменить количество маны вашего героя, xxx — новое значение;  
**change links xxx** — изменить links вашего героя;  
**change enemy health (mana, links) xxx** — то же самое, только для вашего противника.

## Заговор Темной башни

Нажмите **Enter** и вводите:

**IFHKFNFY** — мастер-код, после его активации можно использовать все остальные коды;  
**GHOST** — бессмертие;  
**MAN** — герой снова смертен;  
**SKILL** — +1 ко всем навыкам;  
**SKILLx** — +x (x=2...10) ко всем навыкам;  
**GOLD** — дает золото;  
**LIFE** — восстанавливает HP героя;  
**MANA** — восстанавливает ману;  
**STAMINA** — ...выносливость;  
**ANTIDOT** — лечит отравление.

## Казак: Европейские войны

Прямо в игре нажмите **Enter** и вводите коды (в мультиплеере не работают):

**supervizor** — включить/выключить туман войны;  
**money** — дает по 50000 каждого ресурса;  
**izmena** — переключить режим и играть за другую сторону клавишами 1-9 на правой цифровой клавиатуре;  
**multitvar** — нажмите **P** и сможете выбрать любого юнита. Нажмите в любом месте на карте — появится юнит. **ВНИМАНИЕ!** При использовании данного кода могут наблюдаться различного рода пакостные эффекты на экране монитора.  
**www** — включает все вышеприведенные коды, кроме **money**.

## Казак 2: Наполеоновские войны

Нажмите **Enter** во время игры, введите любой из перечисленных ниже кодов, затем нажмите **Enter** еще раз для его активации.

**scout** — открыть всю карту;  
**reinforce** — возможность расставлять юниты на карте, для чего после ввода кода необходимо нажать клавишу **P**, а после расстановки — **F9**;

**deposits** — получить по 50000 единиц каждого вида ресурсов;  
**lucky** — аналогичен действию кодов **scout** и **reinforce**;  
**walkover** — мгновенная победа.

## Кодекс войны

Давите тильду (~) во время игры и вбивайте:  
**cheat10exp** — дает 10 очков опыта;  
**cheat10gold** — 10 золота;  
**cheat100exp** — 100 опыта;  
**cheat100gold** — 100 золота;  
**cheat1000exp** — 1000 опыта;  
**cheat1000gold** — 1000 золота;  
**cheatdefeat** — проигрыш в текущей миссии;  
**cheatheal** — максимум здоровья;  
**cheatvictory** — мгновенный победа в миссии;  
**cheatshadows** — добавляет тени для юнитов;  
**cheatresurrect** — воскрешает павших юнитов.

## Корсары

Будучи в открытом море, нажмите **Ctrl + Z** и введите любой из кодов:  
**have live** — отремонтированный корабль, команда заполнена;  
**expu mne** — дополнительная экспа;  
**deneg day** — дает денег, как ни странно;  
**get me magic** — увеличенный урон от пушек;  
**make screen shots** — нулевой урон от пушек;  
**now i flying** — двигает камеру по нажатию **CTRL + F**;  
**fire from camera** — стрельба из камеры по нажатию 0 на правой цифровой клавиатуре;  
**teleport** — телепортирует корабль в точку, куда смотрит камера, по нажатию **CTRL + L**.

## Корсары 3

Во время путешествия по морю нажмите клавиши **Ctrl + Z** и вбивайте коды:  
**have life** — починка корабля;  
**expu mne** — добавляет очков опыта персонажу;  
**deneg day** — добавляет немного денег;  
**get me magic** — увеличивает урон, наносимый оружием;  
**make screen shots** — отмена предыдущего кода;  
**i flying** — свободное перемещение камеры (нажмите **Ctrl + F**);  
**teleport** — нажмите **Ctrl + L** для перемещения корабля к текущему местонахождению камеры.

## Красная Акула

В корневом каталоге игры найдите файл **GameSettings.script**. Он открывается обычным «Блокнотом». В него пропишите строку **bool ConsoleEnabled = true**. Теперь в игре будут доступны следующие коды:

**SetImmortalMode** — бессмертие;  
**LoadFullAmmo** — добавить боеприпасов;  
**SetUnlimitedAmmo** — бесконечный боекомплект.

## Меркурий-8 (она же Space Hack, она же Maximus XV Abraham Strong: Space Mercenary)

Для того чтобы открыть доступ к кодам, необходимо произвести целый ряд операций. Создайте новую игру или загрузите сохраненку. Откройте окно **Cheats**, зажмите **Ctrl + Alt** и нажмите **F6**. После этого можно вводить следующие коды:

**Immortal** — неуязвимость;

**Mortal** — отменяет действия кода неуязвимости;

**Super items** — предметы больше не будут выходить из строя;

**Normal items** — отменяет действие предыдущего кода;

**Super damage** — оружие будет наносить больше повреждений врагам;

**Normal damage** — отменяет действие предыдущего кода;

**Ai off** — отключает интеллект врагов. Однако некоторые противники все же могут атаковать, если вы нападете на них!

**Resurrect** — оживляет вашего недавно умершего героя;

**Off** — отменяет действие всех кодов.

## Метро-2

Во время игры нажмите клавишу ~ (тильда) для вывода на экран консоли, после чего вводите следующие коды:

**godmode 1\0** — включить/отключить режим бессмертия;

**noclip 1\0** — включить/отключить режим прохождения сквозь стены.

## Ночной дозор

Найдите в папке игры каталог **cfg**, а внутри — файл **nwinput.cfg**. Откройте его при помощи любого текстового редактора. Отыщите раздел **Base** и добавьте в конце строку **bind console ''** (одинарные кавычки и апостроф обязательны). В том же файле, в самом его конце, допишите строчку **wirbelwind**. Начните игру и вызовите консоль клавишей «'» (апостроф).

Введите в появившемся поле **godmode 1** — вы станете неуязвимым. Чтобы увидеть другие команды, наберите **help**.

## Паркан: Железная стратегия

Откройте любым текстовым редактором файл **Iron\_3D.ini** и в разделе [CS] пропишите команду, дабы получился результат, указанный ниже:

**INVULNERABILITY=1** — неуязвимость главного героя;

**FULL\_RESEARCH\_TREE=1** — использовать любые компоненты для ботов, не изобретая их;

**WINDOW\_MODE=1** — запустить игру в окне. Работает не на всех видеокартах.

Также в файле **Behavior.ini** можно заменить строчку **ImmortalHero = 0** на **ImmortalHero = 1**, что даст главному герою бесконечный боезапас.

## Серп и молот

Для того чтобы активировать консоль, найдите в папке **cfg** файл **s3autoexec.cfg**. Откройте его с помощью «Блокнота», отыщите строку **\\wirbelwind** и замените ее на **wirbelwind** (то есть просто уберите два следа в начале строки). Теперь нажатием клавиши ~ (тильда) во время игры можно вызывать консоль и вводить следующие коды.

**game\_noai 1** — отключить искусственный интеллект;

**i\_am\_an\_alien 1** — все союзники становятся невидимыми (чтобы код подействовал, надо перезапустить миссию или просто загрузить сохраненную игру);

**getitem #** — получить предмет под номером #. Предметов *очень* много, поэтому мы не можем

напечатать полный их список. Приведем в качестве примера следующий код: **getitem 26** — введя его, вы получите автомат Thompson M1921. Всего в игре «Сerp и молот» около 700 предметов — экспериментируйте на здоровье.

**setxplevel #** — установить уровень всех членов команды на #.

**cheat\_showall 1** — показать всех врагов на карте.

**godmode 1** — ваша команда становится неуязвимой.

## Смерть шпионам

Чтобы использовать коды, надо сначала активировать консоль. Для этого требуется запустить игру с параметром **-console**. Сделать это проще всего так: кликаем правой кнопкой мыши по ярлыку игры на рабочем столе, выбираем «Свойства» и в графе «Объект» после закрывающей кавычки через пробел дописываем **-console**. Теперь запускайте игру, давите на тильду (~) и печатайте коды:

**openlevels** — открывает все уровни (код вводится в главном меню игры);

**cheat «complete»** — мгновенная победа в миссии;

**cheat «invisible»** — невидимость;

**cheat «silence»** — враги вас не слышат;

**setv r\_hud 0** — убирает интерфейс с экрана;

**setv cl\_camplayer 0** — свободная камера (вращать камеру можно клавишами **R** и **T**).

## Трудно быть богом

Запустите игру, создайте профиль, выйдите из игры. Загляните в папку, куда установлена игра, и там найдите каталог **Profile/<имя профиля>**. Внутри вас поджидает файл **local.ini**, который надо открыть «Блокнотом» и добавить в его конец строку **g\_console 1**. Сохраняйте файл, начинайте игру и вызывайте консоль тильдой (~). Теперь можно использовать следующие коды (чтобы отключить код, вводите 0 вместо 1, и наоборот):

**god 1** — бессмертие;

**r\_fog 0** — отключает туман;

**r\_grass\_show 0** — отключает рендеринг травы (здорово повышается производительность, полезно для слабых компьютеров);

**g\_collision 1** — прохождение сквозь стены;

**g\_megahealth 1** — оживляет все и вся вокруг вас, при этом «все и вся» становится бессмертным, но не вы;

**g\_skip\_video 1** — пропускает начальные ролики при старте игры;

**camera\_distance\_max x** — максимальное отдаление камеры (вместо x вводите любое число, 17 по умолчанию);

**camera\_distance\_min x** — максимальное приближение камеры (7 по умолчанию);

**camera\_angle\_max x** — максимальный угол наклона камеры (40 по умолчанию);

**camera\_angle\_min x** — минимальный угол наклона камеры (30 по умолчанию);

**g\_camera\_fov x** — изменяет поле зрения (45 по умолчанию).

Выше перечислены самые полезные консольные

команды, однако их намного больше. Чтобы увидеть их все, нажмите **Tab** в окне консоли.

Также имейте ввиду, что почти все команды можно прописать в файле **local.ini**. Тогда они будут выполнены автоматически.

## Чистильщик

Во время игры откройте консоль клавишей ~ (тильда) и вводите следующие коды:

**god 1** — бессмертие (выключить его можно командой **god 0** — по аналогии с остальными кодами);

**disable\_ai 1** — враги прекращают атаки;

**noclip 1** — прохождение сквозь стены;

**gravity 0** — отключить гравитацию;

**speed 300** — увеличить скорость бега (по умолчанию 125);

**debug 1** — включить debug-меню (показывает количество кадровсекунд, координаты игрока и т.д.);

**shadows 1** — включить тени;

**hudenable 0** — отключить интерфейс;

**fps** — показать количество fps.

## Шторм

Кодов как таковых к этой игре не существует, так как «режим бога» (бесконечная броня, патроны, отсутствие столкновений) вы можете установить в настройках игры.

Но в некоторых версиях обнаруживается единственный код разработчиков, который нужно набрать в консоли: **srv\_success 1**. После его ввода миссия считается успешно выполненной.